Tabla de contenido

[Ejercicio 1 1](#__RefHeading___Toc281_301291668)

[Ejercicio 3 1](#__RefHeading___Toc281_301291668_Copy_1)

[Conclusiones 1](#__RefHeading___Toc283_301291668)

[Bibliografía y Fuentes consultadas 1](#__RefHeading___Toc285_301291668)

# Ejercicio 1

Explica de forma concisa y clara el subsistema “Motor de renderizado” de la estructura de ejecución de un navegador. Especifica los utilizados actualmente por los navegadores principales.

El **motor de renderizado** se encarga de representar para el usuario (el cliente) una página web de manera visual, valiéndose tanto del HTML (lenguaje marcado para dar estructura), CSS (formateo y estilo de la información que se presenta ) como de los demás recursos que incorpore la web.

Cada cliente utiliza un motor de renderizado distinto, siendo los más utilizados en el mercado actualmente los siguientes:

# Ejercicio 3

Apartado 5 - averigua qué son las variables automáticamente globales. Pon un ejemplo

# Conclusiones

Hacer un buen trabajo es muy importante, pero la presentación del resultado del mismo lo es también.

# Bibliografía y Fuentes consultadas

* Ejercicio 1:
  + [Apuntes propios](https://keepcoding.io/desarrollo-web/motores-interpretes-de-5-navegadores/)
  + [Definicion de motor de renderizado](https://es.wikipedia.org/wiki/Motor_de_renderizado)
  + [Motores de](https://keepcoding.io/desarrollo-web/motores-interpretes-de-5-navegadores/) cada navegador
* Ejercicio 3:
  + fdjghfd