# 5. Elaborazione – Iterazione 4

#### Introduzione

In questa iterazione si affronta la modellazione dei seguenti casi d'uso:

- UC6: Autentica Cliente, utilizzato per l'autenticazione del cliente al sistema e richiesta prima di eseguire ogni operazione a lui pertinente. Inoltre, si prende in considerazione lo scenario principale del caso d'uso.
- UC7: Autentica Amministratore, utilizzato dall'amministratore per l'autenticazione, necessaria per poter eseguire le operazioni a lui pertinenti. Si prende in considerazione lo scenario principale del caso d'uso.

Inoltre, si aggiornano i seguenti casi d'uso:

- UC1: Ricerca Volo, viene rimossa l'operazione di autenticazione da parte del cliente perché è presente all'interno del caso d'uso UC6.
- UC3: Effettua Pagamento, viene modificato per includere la funzionalità di assegnazione punti del programma fedeltà all'atto dell'acquisto.

Aggiornamento casi d'uso UC1: Ricerca Volo, UC3: Effettua Pagamento e UC7: Autentica Amministratore

UC1: Ricerca volo

- 1. Il cliente vuole effettuare la ricerca di un volo
- 2. Il cliente inserisce le informazioni del volo desiderato quali aeroporto di partenza, aeroporto di destinazione e tipo di viaggio (solo andata, A/R, multi-tratta)
- 3. Il cliente avvia la ricerca
- 4. Il sistema visualizza la lista con i voli trovati per le date e le tratte selezionate

#### Scenari alternativi:

- \*a. In qualsiasi momento il sistema fallisce
  - 1. Il sistema avvisa il cliente dell'errore

- 2. Il sistema ritorna alla schermata di ricerca iniziale
- 2b. Il volo da ricercare è di sola andata
  - 1. Il cliente seleziona l'opzione
  - 2. Il cliente inserisce la data di andata
- 2c. Il volo da ricercare è di A/R
  - 1. Il cliente seleziona l'opzione
  - 2. Il cliente inserisce le date di andata e di ritorno
- 2d. Il volo da ricercare è multi-tratta
  - 1. Il cliente seleziona l'opzione
  - 2. Il cliente inserisce le tratte
  - 3. Il cliente inserisce le date
- 4b. Non esistono voli che soddisfano i criteri di ricerca
  - 1. Il sistema avvisa il cliente
  - 2. Il sistema ritorna alla schermata di ricerca iniziale

### UC3: Effettua pagamento

- 1. Il cliente procede con il pagamento di una prenotazione effettuata
- 2. Il cliente sceglie il metodo di pagamento e viene mostrato il totale della prenotazione
- 3. Il cliente seleziona un eventuale sconto mediante punti accumulati con programma fedeltà
- 4. Il sistema mostra il totale da pagare, eventualmente scontato
- 5. Il cliente effettua il pagamento
- 6. Il sistema conferma l'avvenuto pagamento della prenotazione
- 7. Il sistema accredita i punti del programma fedeltà, se quest'ultimo è presente, e li mostra al cliente

#### Scenari Alternativi:

- 1a. Il cliente procede con il pagamento dei servizi aggiuntivi su prenotazione effettuata in precedenza
- 2a. Il cliente sceglie di pagare con carta di credito/prepagata
- 2b. Il cliente sceglie di pagare con PayPal
- 5a. Il cliente paga con carta di credito/prepagata
  - 1. Il sistema reindirizza al servizio di pagamento esterno
  - 2. Il sistema riceve la conferma di avvenuto pagamento dal servizio esterno
- 5b. Il cliente paga con PayPal
  - 1. Il sistema reindirizza al servizio di pagamento esterno
  - 2. Il sistema riceve la conferma di avvenuto pagamento dal servizio esterno

#### UC7: Autentica Amministratore

- 1. L'amministratore vuole accedere al sistema mediante autenticazione
- 2. L'amministratore inserisce e-mail e password
- 3. Il sistema verifica i dati di autenticazione
- 4. Il sistema avvisa l'amministratore dell'avvenuta autenticazione

#### Scenario alternativo:

- 3a. I dati di autenticazione inseriti dall'amministratore non sono corretti
  - 1. L'amministratore inserisce i dati corretti

## Analisi Orientata agli Oggetti

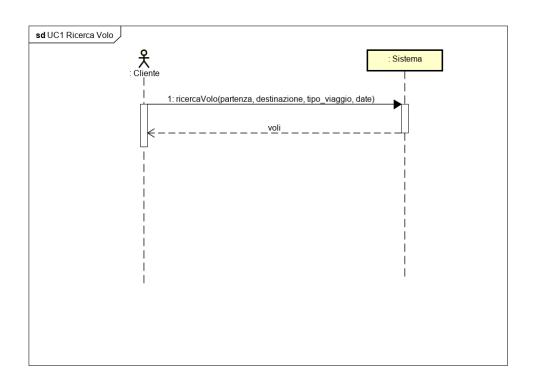
Modello di Dominio

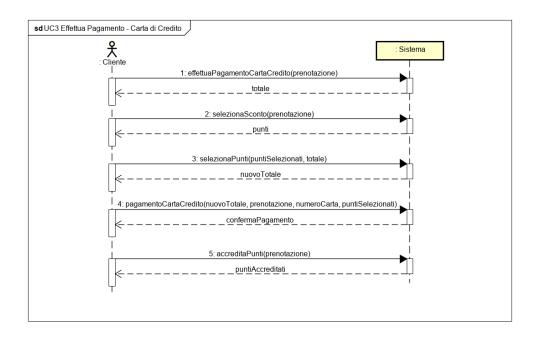
In questa iterazione non è prevista alcuna aggiunta al modello di dominio.

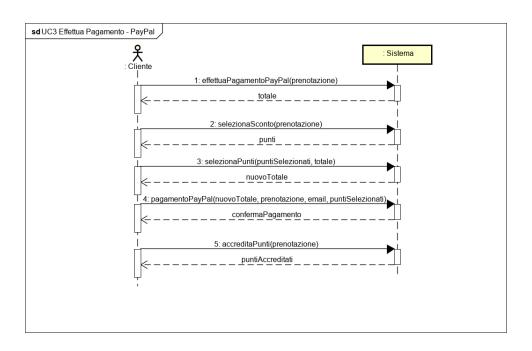
Diagrammi di Sequenza di Sistema

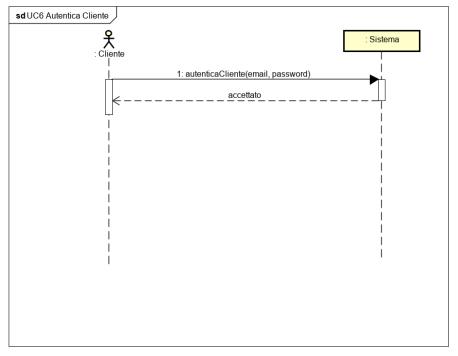
In questa sezione vengono inseriti i Diagrammi di Sequenza di Sistema (SSD) dei casi d'uso *UC1: Ricerca volo* e *UC3: Effettua pagamento, UC6: Autentica Cliente e UC7: Autentica Amministratore.* 

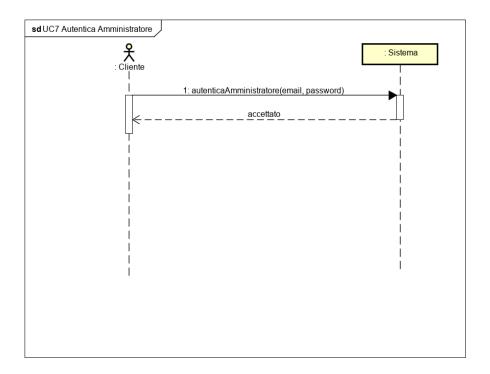
Si ricorda che gli SSD dei casi d'uso UC1 e UC3 sono stati già realizzati nelle precedenti iterazioni, quindi i diagrammi di seguito rappresentati ne presentano solo le modifiche effettuate.











## Contratti delle operazioni

I contratti delle operazioni vengono descritti per il solo caso d'uso *UC3: Effettua Pagamento* relativamente alle operazioni di sistema aggiunte.

### Contratto CO1: accreditaPunti

**Operazione:** accreditaPunti(prenotazione: Prenotazione)

Riferimenti: caso d'uso: Effettua Pagamento

Pre-condizioni: È stato effettuato il pagamento di una prenotazione

### Post-condizioni:

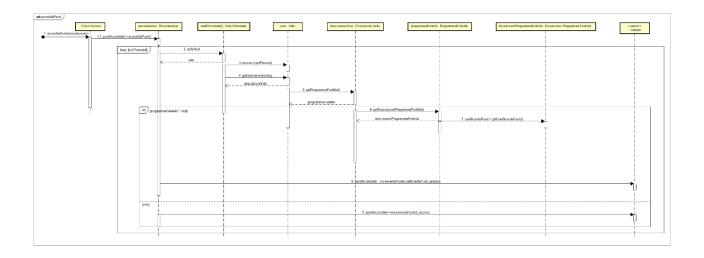
- L'attributo *punti* di *Prenotazione* è stato aggiornato

# Progettazione Orientata agli Oggetti

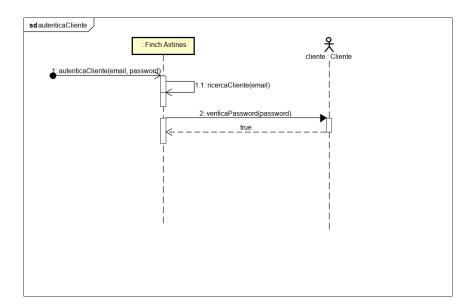
Di seguito vengono rappresentati i diagrammi di interazione e delle classi di progetto (DCD) relativi ai casi d'uso *UC3: Effettua Pagamento, UC6: Autentica Cliente* e *UC7: Autentica Amministratore*.

# Diagrammi di sequenza

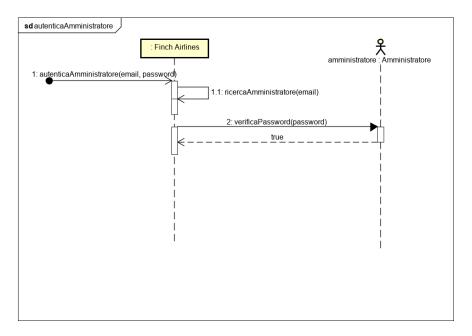
• Accredito dei punti al Cliente per ciascun volo della prenotazione che presenta Programma Fedeltà



• Ricerca del Cliente mediante e-mail (identificazione) e verifica della password (autenticazione)



 Ricerca dell'Amministratore mediante e-mail (identificazione) e verifica della password (autenticazione)



# Diagramma delle classi

