

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

циональный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

 ФАКУЛЬТЕТ
 ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

 КАФЕДРА
 СИСТЕМЫ ОБРАБОТКИ ИНФОРМАЦИИ И УПРАВЛЕНИЯ

Отчёт к лабораторным работам по курсу «Методы машинного обучения»

Рубежный контроль №2 Тема: «Методы обучения с подкреплением»

Выполнил:

студент(ка) группы ИУ5И-23М Ян Цзиньцзы подпись, дата

Проверил: к.т.н., доц., Гапанюк Ю.Е. подпись, дата

1.1.1. Задание

Для одного из алгоритмов временных различий, реализованных Вами в <u>соответствующей лабораторная работе</u>:

- SARSA
- Q-обучение
- Двойное Q-обучение

осуществите подбор гиперпараметров. Критерием оптимизации должна являться суммарная награда.

Среда, которую я использовала в этом эксперименте, была средой Cliff Walking.

Я выбрала алгоритм SARSA, который имеет следующие гиперпараметры: скорость обучения α, вероятность исследования epsilon, коэффициент дисконтирования gamma.

1.1.2. Исходный код:

```
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
from tqdm import tqdm # tqdm 是显示循环进度条的库
class CliffWalkingEnv:
   def __init__(self, ncol, nrow):
      self.nrow = nrow
      self.ncol = ncol
      self.x = 0 # 记录当前智能体位置的横坐标
      self.y = self.nrow - 1 # 记录当前智能体位置的纵坐标
   def step(self, action): # 外部调用这个函数来改变当前位置
      #4 种动作, change[0]:上, change[1]:下, change[2]:左, change[3]:右。坐标系原点(0,0)
      # 定义在左上角
      change = [[0, -1], [0, 1], [-1, 0], [1, 0]]
      self.x = min(self.ncol - 1, max(0, self.x + change[action][0]))
      self.y = min(self.nrow - 1, max(0, self.y + change[action][1]))
      next_state = self.y * self.ncol + self.x
      reward = -1
      done = False
      if self.y == self.nrow - 1 and self.x > 0: # 下一个位置在悬崖或者目标
         done = True
         if self.x != self.ncol - 1:
            reward = -100
      return next_state, reward, done
   def reset(self): # 回归初始状态,坐标轴原点在左上角
      self.x = 0
      self.y = self.nrow - 1
      return self.y * self.ncol + self.x
class Sarsa:
    "" Sarsa 算法 """
   def __init__(self, ncol, nrow, epsilon, alpha, gamma, n_action=4):
      self.Q_table = np.zeros([nrow * ncol, n_action]) # 初始化 Q(s,a)表格
      self.n_action = n_action # 动作个数
      self.alpha = alpha # 学习率
      self.gamma = gamma # 折扣因子
      self.epsilon = epsilon # epsilon-贪婪策略中的参数
   def take_action(self, state): #选取下一步的操作,具体实现为 epsilon-贪婪
      if np.random.random() < self.epsilon:</pre>
         action = np.random.randint(self.n_action)
```

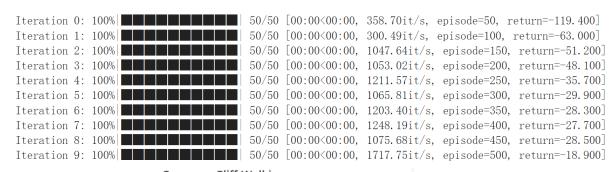
```
action = np.argmax(self.Q_table[state])
       return action
   def best_action(self, state): # 用于打印策略
       Q_{max} = np.max(self.Q_table[state])
       a = [0 for _ in range(self.n_action)]
       for i in range(self.n_action): # 若两个动作的价值一样,都会记录下来
          if self.Q_table[state, i] == Q_max:
              a[i] = 1
       return a
   def update(self, s0, a0, r, s1, a1):
       td_error = r + self.gamma * self.Q_table[s1, a1] - self.Q_table[s0, a0]
       self.Q_table[s0, a0] += self.alpha * td_error
ncol = 12
nrow = 4
env = CliffWalkingEnv(ncol, nrow)
np.random.seed(0)
epsilon = 0.1
alpha = 0.1
gamma = 0.9
agent = Sarsa(ncol, nrow, epsilon, alpha, gamma)
num_episodes = 500 # 智能体在环境中运行的序列的数量
return_list = [] # 记录每一条序列的回报
for i in range(10): #显示 10 个进度条
   # tqdm 的进度条功能
   with tqdm(total=int(num_episodes / 10), desc='Iteration %d' % i) as pbar:
       for i_episode in range(int(num_episodes / 10)): # 每个进度条的序列数
          episode_return = 0
          state = env.reset()
          action = agent.take_action(state)
          done = False
          while not done:
              next_state, reward, done = env.step(action)
              next_action = agent.take_action(next_state)
              episode_return += reward # 这里回报的计算不进行折扣因子衰减
              agent.update(state, action, reward, next_state, next_action)
              state = next\_state
              action = next_action
          return_list.append(episode_return)
          if (i_episode + 1) % 10 == 0: # 每 10 条序列打印一下这 10 条序列的平均回报
              pbar.set_postfix({
                 'episode':
                 '%d' % (num_episodes / 10 * i + i_episode + 1),
                 'return':
                  %.3f' % np.mean(return_list[-10:])
              })
          pbar.update(1)
episodes_list = list(range(len(return_list)))
plt.plot(episodes_list, return_list)
plt.xlabel('Episodes')
plt.ylabel('Returns')
plt.title('Sarsa on {}'.format('Cliff Walking'))
plt.show()
def print_agent(agent, env, action_meaning, disaster=[], end=[]):
   for i in range(env.nrow):
       for j in range(env.ncol):
          if (i * env.ncol + j) in disaster:
              print('****', end=' ')
          elif (i * env.ncol + j) in end:
              print('EEEE', end=' ')
```

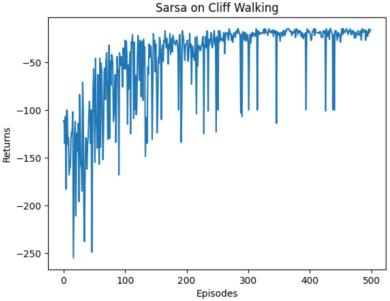
3

```
a = agent.best_action(i * env.ncol + j)
pi_str = "
for k in range(len(action_meaning)):
    pi_str += action_meaning[k] if a[k] > 0 else 'o'
    print(pi_str, end=' ')
print()

action_meaning = ['^', 'v', '<', '>']
print('The final convergence of Sarsa algorithm yields a strategy of')
print_agent(agent, env, action_meaning, list(range(37, 47)), [47])
```

1.1.3. Результат:





1.1.4. Выбор гиперпараметров:

Критерием оптимизации должна являться суммарная награда.[return_list] скорость обучения α, вероятность исследования epsilon, коэффициент дисконтирования gamma.

epsilon, alpha, gamma.[0.1,0.1,0.9]

 $num_episodes = 500$

Для сравнения добавлен код для вычисления максимального значения и стандартного отклонения

4

```
max_return = np.max(return_list)
std_return = np.std(return_list)

print("Max return: {}".format(max_return))
print("Std of return: {}".format(std_return))
```

Max return: −15

Std of return: 44.573294740236555

Эпсилон может искать с шагом 0,05 между 0,05 и 0,2, альфа может искать с шагом 0,1 между 0,1 и 0,5, а гамма может искать с шагом 0,1 между 0,7 и 0,99.

1.1.4.1. Epsilon

0.2	Max return: -17 Std of return: 46.23069473845272
0.15	Max return: -15 Std of return: 46.356447275433005
0.1	Max return: -15 Std of return: 44.573294740236555
0.05	Max return: -15 Std of return: 43.223925966991935

0.05

1.1.4.2. Alpha

0.1	Max return: -15 Std of return: 43.223925966991935
0.2	Max return: -15 Std of return: 34.7556210705549
0.3	Max return: -15 Std of return: 28.89919382958632
0.4	Max return: -17 Std of return: 29.654637141600634
0.5	Max return: -15 Std of return: 308.0353770007594

0.3

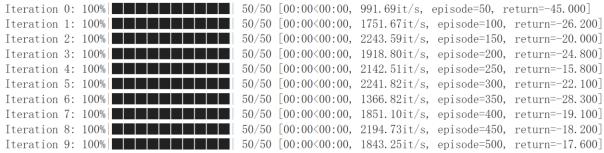
1.1.4.3. Gamma

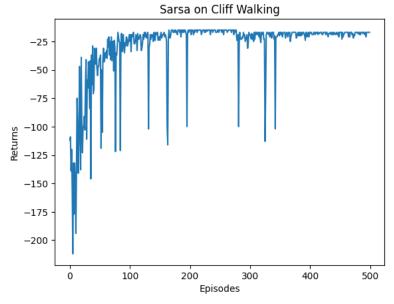
0.99	Max return: -15 Std of return: 30.267046833148424
0.95	Max return: -15 Std of return: 30.774183985932105

0.9	Max return: -15 Std of return: 28.89919382958632
0.85	Max return: -15 Std of return: 32.27787130527662
0.8	Max return: -15 Std of return: 33.56611124333589
0.7	Max return: -17 Std of return: 43.54758220613402

0.9

-Оптимальные гиперпараметры: epsilon、alpha、gamma.[0.05,0.3,0.9]





В моем коде, после небольшой оптимизации гиперпараметров, алгоритм Sarsa дает стратегию, которая оставляет действия, предпринимаемые интеллектом, неизменными. Алгоритм Sarsa примет стратегию удаления от обрыва, чтобы достичь цели.