Práctica 4

Objetivos:

Seguir trabajando con clases y además con matrices utilizando la librería *numpy* para realizar operaciones básicas como creación, modificación, visualización, suma y resta de matrices en 1D y 2D.

Implemente la siguiente clase:

```
import numpy as np
class CMatFloat:
   11 11 11
   Clase que representa una matriz dinámica 1D/2D.
   Atributos:
        Matriz
                      # Almacena la matriz (utilice numpy)
                     # Almacena el número de filas de la matriz
        m nFilas
        _m_nColumnas # Almacena el número de columnas de la matriz
   def init (self):
        Método para inicializar el atributo matriz con None
        Y los atributos filas y columnas a 0.
        ** ** **
        pass
   def CrearMatriz2D(self, nFilas, nColumnas):
        Método para crear una matriz bidimensional de ceros.
        Asigna valores de filas y columnas según parámetros.
        ** ** **
        pass
   def CrearMatriz1D(self, nElementos):
        Método para crear una matriz unidimensional de ceros.
        Usa CrearMatriz2D para asignar 1 fila y n columnas.
        ** ** **
        pass
   def Introducir(self):
        Método para introducir los elementos de la matriz.
```

```
Los elementos de la matriz son de tipo decimal.
     pass
def Mostrar(self):
     Método para mostrar los elementos de la matriz.
     11 11 11
     pass
def Existe(self):
     Método que verifica si matriz está creada y no está vacía.
     Retorna True si existe, de lo contrario retorna False.
    pass
def SumarMatrices(self, otra matriz):
    Método que suma la matriz actual con otra matriz.
    Parámetros:
    otra matriz: objeto de CMatFloat con la matriz a sumar.
   Retorna:
    numpy.ndarray: La matriz resultante de la suma.
    #Nota: Las dimensiones de ambas matrices deben coincidir.
   pass
def RestarMatrices(self, otra matriz):
    Método que resta la matriz actual con otra matriz.
    Parámetros:
    otra matriz: objeto de CMatFloat con la matriz a restar.
   Retorna:
    numpy.ndarray: La matriz resultante de la resta.
    #Nota: Las dimensiones de ambas matrices deben coincidir.
    pass
```

Se implementarán las siguientes funciones que podrán reutilizarse en prácticas futuras:

```
def leer int(mensaje="Introduce un número entero: "):
   Función auxiliar que lee un número entero del teclado.
   Si se introduce un valor no válido, se solicita de nuevo.
   Parámetros:
        mensaje (str): El mensaje que se muestra al usuario
                       solicitando la entrada.
   Retorna:
       int: El valor entero introducido por el usuario.
   pass
def leer float(mensaje="Introduce un número decimal: "):
   Función auxiliar que solicita al usuario un número decimal.
   Si se introduce un valor no válido, se solicitar de nuevo.
   Parámetros:
       mensaje (str): El mensaje que se muestra al usuario
                       solicitando la entrada.
   Retorna:
       float: El valor decimal introducido por el usuario.
   pass
def crear menu (opciones menu):
    Función que muestra un menú de opciones y solicita al usuario
   que seleccione una opción válida.
   Parámetros:
        opciones menu (list): lista de opciones a mostrar en el
                              menú.
   Retorna:
       int: El número de opción seleccionado por el usuario.
   pass
```

El programa incluirá un menú principal con las siguientes opciones:

- 1. Construir matriz 1D: permite crear un vector unidimensional con un número definido de elementos.
- 2. Construir matriz 2D: permite crear una matriz bidimensional definiendo el número de filas y columnas.
- 3. Introducir matriz: permite al usuario ingresar los valores para la matriz creada.
- 4. Mostrar matriz: muestra los valores actuales de la matriz.
- 5. Operaciones con matrices: Lleva al usuario a un submenú donde se pueden realizar las operaciones de suma y resta de matrices.
- 6. Terminar: finaliza el programa.

Para la opción 5 del menú principal, habrá un submenú de Operaciones con matrices con las siguientes opciones:

- 1. Sumar matrices: solicita al usuario una segunda matriz y suma ambas matrices, mostrando el resultado.
- 2. Restar matrices: solicita al usuario una segunda matriz y resta ambas matrices, mostrando el resultado.
- 3. Volver al menú principal: regresa al menú principal.

Estructura del programa

- Cree un archivo llamado *matriz.py* para la clase CMatFloat y las funciones relacionadas.
- Implemente una función main() que ejecute el menú.