

Gestion de projet

24 mars 2016

CPNV

SI-T1a

Genoud Malorie

Lacombe Mickaël

Sejmenovic Aida

Table des matières

Analyse préliminaire.....	2
Introduction.....	2
Organisation	2
Objectifs	2
Planning initial	3
Analyse	4
Cahier des charges.....	4
Tâches principales	4
Tâches secondaires.....	4
Stratégie de tests.....	5
Budget initial	5
MCD.....	6
MLD	6
Étude de faisabilité.....	6
Les risques techniques	6
Les solutions	6
Maquettes préliminaires	7
Planning finale.....	8
Conception	9

Analyse préliminaire

Introduction

Dans le cadre du CPNV, nous devons réaliser un projet qui a pour but de concevoir un site Web de gestion de projet. L'utilisateur pourra donc créer un projet ainsi que les tâches respectives à celui-ci, les attribuer aux personnes de son groupe et de pouvoir concevoir dans un premier temps le planning initial et d'avoir un suivi des tâches tout le long du projet afin d'établir le journal de bord ainsi que le planning final.

Organisation

Titre	Nom et Prénom	Email
Élève 1	Genoud Malorie (MGD)	genoud.malorie@cpnv.ch
Élève 2	Lacombe Mickaël (MLE)	lacombe.mickael@cpnv.ch
Élève 3	Sejmenovic Aida (ASC)	sejmenovic.aida@cpnv.ch
Expert 1	Hurni Pascal	hurni.pascal@cpnv.ch
Expert 2	Saison Yann	Saison.yann@cpnv.ch

Objectifs

- Faire un programme respectant les normes du Framework Laravel
- Faire une base de données intuitive
- Faire un site intuitif et ergonomique
- Faire un planning du projet en entier (non final)
- Faire un journal de travail interactif pour les élèves

Gestion de projet

Planning initial

Liste des tâches	Date	Élève
0. Documentation	Tout le long du projet	MGD, MLE, ASC
1. Formation Laravel	01.02 – 11.03	MGD, MLE, ASC
2. Réunion 1 => Conception + BDD	18.02	MGD, MLE, ASC
3. Base de données	12.02 – 04.03	MGD, MLE, ASC
a. Réunion 2 => BDD + views + graphisme	12.02 – 19.02	MGD, MLE, ASC
b. MCD - MLD	02.02 – 03.02	MGD
c. Tests divers	04.02	MGD, MLE, ASC
4. Gestion de projet	09.03 – 11.03	MGD, MLE, ASC
a. Réunion 3 => liste des tâches, distribution des tâches	09.03 – 10.03	MGD, MLE, ASC
b. Planning initial	11.03	MGD, ASC
5. Maquette	09.03 – 11.03	MGD
a. Croquis	09.03 – 11.03	MGD
6. BDD	16.03 – 17.03	MGD, MLE
a. Ajout des données	16.03	MGD
b. Vérification des normes	17.03	MGD
c. Tests des normes	17.03	MLE
7. Back-end	16.03 – 13.06	MGD, MLE, ASC
a. Model	16.03	
b. Routing	16.03 – 18.03	
c. Class	...	
d. Controller	23.03 - ...	
e. Helpers	...	
f. (Middleware)	...	
g. Views		MGD, MLE, ASC
i. Connexion	16.03 – 18.03	MLE, ASC
ii. CRUD => ajout d'un projet, ajout de tâches	22.03 – 22.04	MGD
iii. Liste des projets	...	
iv. Liste des tâches (page infos générales et pages élèves)	...	
v. Informations générales du projet	...	
8. Réunions 4 => avancement	...	
9. Tests	13.06	
10. Front	...	
a. Materialize	...	
11. Réunion 5 => FINAL	...	

Analyse

Cahier des charges

Tâches principales

1. Les tâches auront une durée en heure dans le planning
2. Attribution des tâches sur plusieurs personnes (les personnes du groupe peuvent s'ajouter à une tâche en cours par une autre personne du groupe)
3. L'élève pourra voir toutes ses tâches sous forme de liste
4. Dans le journal de travail on récoltera le nom de la tâche, la durée par le planning et sa véritable durée pour permettre de comparer
5. Dans les tâches, l'élève pourra « commencer », « arrêter » et « reprendre » une tâche (l'application devra traquer quand il a commencé et arrêté). La tâche aura donc plusieurs « début » et « fin ».
6. L'élève peut avoir un historique de ses tâches pour voir par exemple les dernières tâches effectuées, il ne peut pas les modifier, s'il veut les modifier il doit demander au professeur
7. Chaque tâche peut avoir des commentaires par la personne qui a la tâche ou par le professeur
8. Mettre un champ de recherche pour les commentaires et tâches

Tâches secondaires

1. Les tâches sont modifiables/supprimables que par les élèves et les profs même en cours du projet (planification)
2. Les tâches et le projet ne seront pas visibles par les autres groupes de personnes
3. Il existera donc 2 types d'utilisateurs :
 - a. Elèves
 - b. Professeurs
4. Le professeur devra pouvoir voir en temps réel comment les élèves activent et désactivent leur tâches comme un historique. On retrouvera donc le nom de l'élève et sa tâche avec la durée.

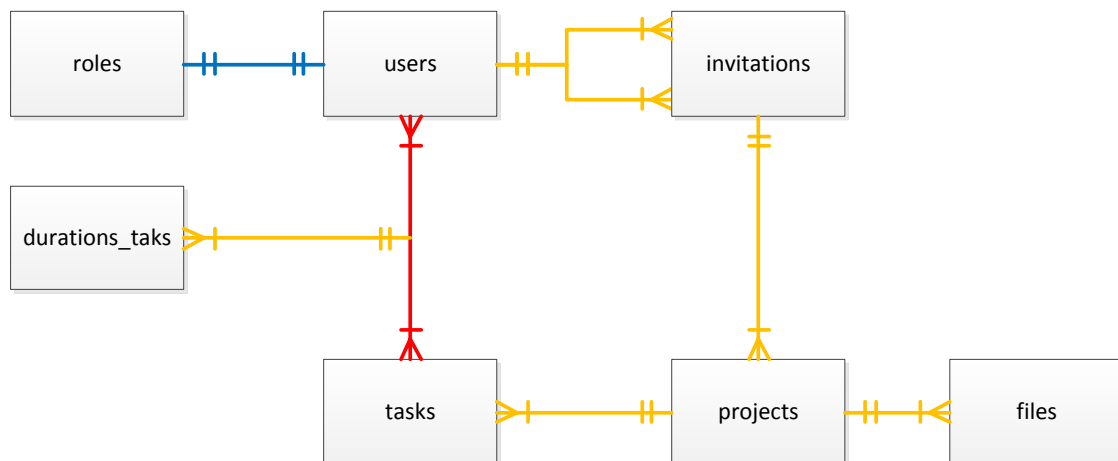
Stratégie de tests

1. Vérifier que la page de login s'affiche correctement.
2. Vérifier que lors de la connexion, le login et le mot de passe correspondent aux données de la BDD.
3. Vérifier qu'une fois la connexion faite, l'utilisateur soit redirigé sur la page des informations générales du projet.
4. Vérifier que la page des informations générales du projet contienne les parties suivantes :
 - a. Une rubrique « Organisation » avec le nom du projet, sa date de création, sa description ainsi que le nom du chef de projet et le nom des autres membres du projet.
 - b. Une rubrique « Planning » listant toutes les tâches ainsi que les sous-tâches avec leur durée en heure et les dates des différents jalons s'il y en a.
5. Vérifier que l'utilisateur puisse naviguer parmi les onglets disponibles :
 - a. L'onglet informations générales du projet.
 - b. L'onglet de l'édition (ajout de nouvelles tâches).
 - c. L'onglet de la liste des tâches que l'utilisateur doit faire.
6. Vérifier que la page d'édition s'affiche correctement.
7. Vérifier que chacun des champs, excepté le champ « Date jalon », doivent être remplis avant d'être ajoutées dans la BDD.
8. Vérifier que chacun des champs soit remplis avec des données correspondant aux types de champs de la BDD
9. Vérifier que le bouton « Ajouter une tâche » fonctionne et insère les données dans la base de données.
10. Vérifier que la page de la liste des tâches propres à l'utilisateur affiche les parties suivantes :
 - a. Une rubrique « Planning » affichant le planning initial avec l'avancement des différentes tâches en pourcent et les jalons s'il y en a avec la possibilité d'afficher le planning de plusieurs façons (p. ex : seulement les tâches ayant une date de jalon)
 - b. Une rubrique « Tâches » permettant d'afficher la liste des tâches que l'utilisateur doit faire et avec différents boutons comme « Play », « Pause » et « Stop » pour gérer les différents début/fin d'une tâche ainsi qu'un bouton « Abandon » permettant à l'utilisateur de dire quelles tâches il a dû abandonner
 - c.

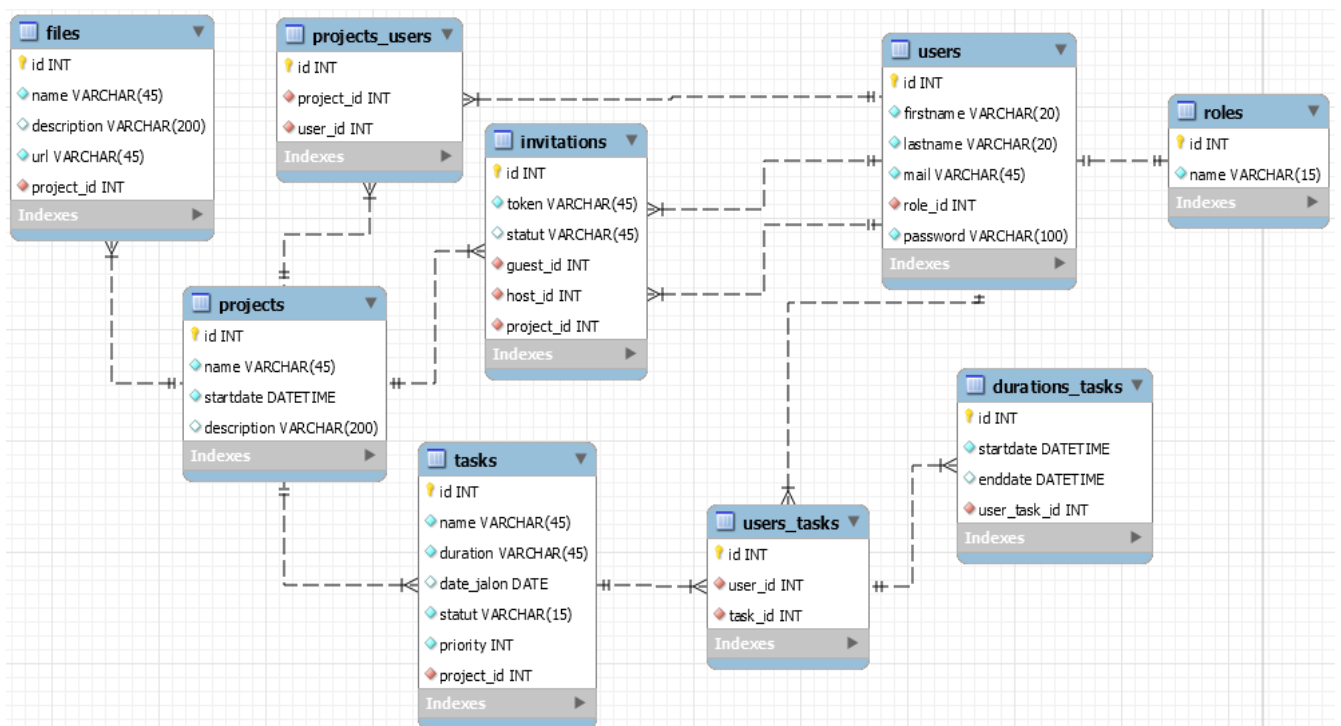
Budget initial

Il n'y pas de coûts pour un quelconque outil car le CPNV dispose d'une partie des outils que l'on a besoin et il est facile de trouver certains logiciels gratuitement sur Internet.

MCD



MLD



Étude de faisabilité

Les risques techniques

- Le planning a été mal conçu
- Le planning n'est pas respecté
- La base de données a été mal conçue
-

Les solutions

- Vérifier que chaque tâche ne prenne pas plus de temps qu'elle ne devrait
- Vérifier chaque jour le planning et les tâches à effectuer

- Faire vérifier la base de données par les experts afin de s'assurer que rien ne manque
-

Maquettes préliminaires

Gestion de projet

Planning finale

Liste des tâches	Date	Élève
1. Documentation	Tout le long du projet	MGD, MLE, ASC
2. Formation Laravel	01.02 – 11.03	MGD, MLE, ASC
3. Réunion 1 => Conception + BDD	18.02	MGD, MLE, ASC
4. Base de données	12.02 – 04.03	MGD, MLE, ASC
a. Réunion 2 => BDD + views + graphisme	12.02 – 19.02	MGD, MLE, ASC
b. MCD - MLD	02.02 – 03.02	MGD
c. Tests divers	04.02	MGD, MLE, ASC
5. Gestion de projet	09.03 – 11.03	MGD, MLE, ASC
a. Réunion 3 => liste des tâches, distribution des tâches	09.03 – 10.03	
b. Planning initial	11.03	
6. Maquette	09.03 – 11.03	MGD
a. Croquis	09.03 – 11.03	MGD
7. BDD	16.03 – 17.03	MGD, MLE
a. Ajout des données	16.03	MGD
b. Vérification des normes	17.03	MGD
c. Tests des normes	17.03	MLE
8. Back-end	16.03 – 13.06	MGD, MLE, ASC
a. Model	16.03	MLE
b. Routing	16.03 – 18.03	MLE
c. Class	...	
d. Controller	23.03 - ...	MLE
e. Helpers	...	
f. (Middleware)	...	
g. Views	16.03 - ...	MGD, MLE, ASC
i. Connexion	16.03 – 18.03	
ii. CRUD => ajout d'un projet, ajout de tâches	22.03 – 23.04	
iii. Liste des projets	...	
iv. Liste des tâches (page infos générales et pages élèves)	...	
v. Informations générales du projet	...	
9. Réunions 4 => avancement	...	
10. Tests	13.06	
11. Front	...	
a. Materialize	...	
12. Réunion 5 => FINAL	...	

Conception

Maquettes graphique

Réalisation

Dossier de réalisation

1. Nous utilisons Windows 7 Entreprise fourni par le CPNV

Informations système générales

Édition Windows

Windows 7 Entreprise

Copyright © 2009 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Service Pack 1



Système

Fabricant : CPNV

Évaluation : [L'évaluation de l'ordinateur n'est pas disponible](#)

Processeur : Intel(R) Core(TM) i5-2500 CPU @ 3.30GHz 3.30 GHz

Mémoire installée (RAM) : 16.0 Go

Type du système : Système d'exploitation 64 bits

Stylet et fonction tactile : La fonctionnalité de saisie tactile ou avec un stylet n'est pas disponible sur cet écran



Paramètres de nom d'ordinateur, de domaine et de groupe de travail

Nom de l'ordinateur : SC-C333-PC13

Nom complet : SC-C333-PC13.sc.cpnv.ch

Description de l'ordinateur :

Domaine : sc.cpnv.ch

[Modifier les paramètres](#)

Activation de Windows

Windows est activé.

ID de produit : 00392-918-5000002-85766 [Modifier la clé de produit \(Product Key\)](#)



[En savoir plus en ligne...](#)

2. Les logiciels utilisés sont
 - Wamp 2,5
 - Xampp 3.2.2
 - JetBrains PhpStorm 10.0.3
 - Microsoft Word 2010
 - Pencil 2.0.5
 - Adobe Photoshop CC 2014
 - Firefox/ Google Chrome

- 3.

Description des tests effectués

Erreurs restantes

