

Gestion de projet

[Sous-titre du document]

18 mars 2016

CPNV

SI-T1a

Genoud Malorie

Lacombe Mickaël

Sejmenovic Aida

Table des matières

Table des matières	1
Analyse préliminaire.....	2
Introduction.....	2
Organisation	2
Objectifs	2
Planning initial	2
Analyse	3
Cahier des charges.....	3
Tâches principales	3
Tâches secondaires.....	3
Stratégie de tests.....	4
Budget initial	4
MCD.....	4
MLD	4
Planning finale.....	4
Conception	5

Analyse préliminaire

Introduction

Dans le cadre du PCNV, nous avons pour pèrojet de réaliser une application Web qui aura pour but de pouvoir créer un projet avec des tâches et de pouvoir intégrer une sorte de journal de bord des élèves.

Organisation

Titre	Nom et Prénom	Email
Élève 1	Genoud Malorie	genoud.malorie@cpnv.ch
Élève 2	Lacombe Mickaël	lacombe.mickael@cpnv.ch
Élève 3	Sejmenovic Aida	sejmenovic.aida@cpnv.ch
Expert 1	Hurni Pascal	hurni.pascal@cpnv.ch
Expert 2	Saison Yann	Saison.yann@cpnv.ch

Objectifs

- Faire un planning du projet en entier (non final)
- Faire un journal de travail interactif pour les élèves

Planning initial

Liste des tâches	Date	Élève
0. Documentation	Tout le long du projet	MGD, MLE, ASC
1. Formation Laravel	01.02 – 11.03	MGD, MLE, ASC
2. Réunion 1 => Conception + BDD	18.02	MGD, MLE, ASC
3. Base de données	12.02 – 04.03	MGD, MLE, ASC
a. Réunion 2 => BDD + views + graphisme		MGD, MLE, ASC
b. MCD		MGD
c. MLD		MGD
d. Tests divers		MGD, MLE, ASC
4. Gestion de projet	09.03 – 17.03	
a. Tâches		
b. Réunion 3 => distribution des tâches		
c. Planning initial	11.03	
5. BDD	16.03 – 17.03	MGD, MLE
a. Ajout des données		MGD
b. Vérification des normes		MGD
c. Tests des normes		MLE
6. Maquette	09.03 – 11.03	MGD
a. Croquis	09.03 – 11.03	MGD
7. Back-end	16.03 – 13.06	MGD, MLE, ASC
a. Routing		
b. Model		
c. Class		
d. Controller		
e. Helpers		
f. (Middleware)		

g. Views	MGD, MLE, ASC
i. Connexion	16.03 – 18.03
ii. CRUD => ajout d'un projet, ajout de tâches	22.03 – 15.04
iii. Liste des projets	
iv. Liste des tâches (page infos générales et pages élèves)	
v. Informations générales du projet	
8. Réunions 4 => avancement	
9. Tests	13.06
10. Front	
a. Materialize	
11. Réunion 5 => FINAL	

Analyse

Cahier des charges

Tâches principales

1. Les tâches auront une durée en heure dans le planning
2. Attribution des tâches sur plusieurs personnes (les personnes du groupe peuvent s'ajouter à une tâche en cours par une autre personne du groupe)
3. L'élève pourra voir toutes ses tâches sous forme de liste
4. Dans le journal de travail on récoltera le nom de la tâche, la durée par le planning et sa véritable durée pour permettre de comparer
5. Dans les tâches, l'élève pourra « commencer », « arrêter » et « reprendre » une tâche (l'application devra traquer quand il a commencé et arrêté). La tâche aura donc plusieurs « début » et « fin ».
6. L'élève peut avoir un historique de ses tâches pour voir par exemple les dernières tâches effectuées, il ne peut pas les modifier, si il veut les modifier il doit demander au professeur
7. Chaque tâche peut avoir des commentaires par la personne qui a la tâche ou par le professeur
8. Mettre un champ de recherche pour les commentaires et tâches

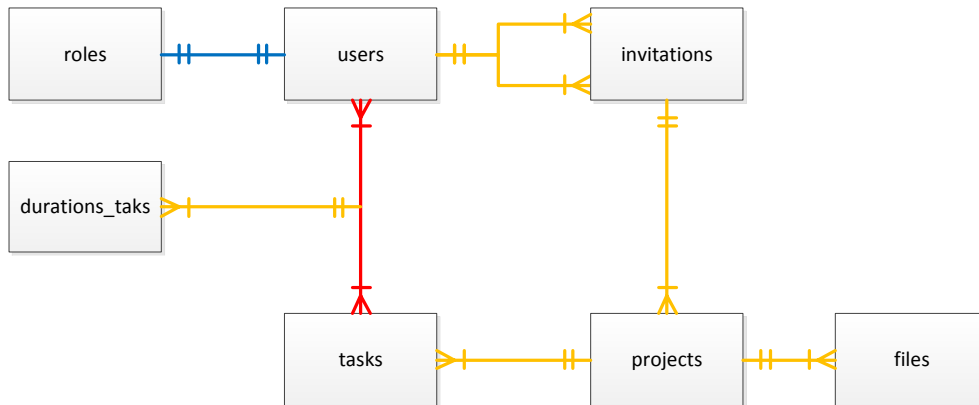
Tâches secondaires

1. Les tâches sont modifiables/supprimables que par les élèves et les profs même en cours du projet (planification)
2. Les tâches et le projet ne seront pas visibles par les autres groupes de personnes
3. Il existera donc 2 types d'utilisateurs :
 - a. Elèves
 - b. Professeurs
4. Le professeur devra pouvoir voir en temps réel comment les élèves activent et désactivent leur tâches comme un historique. On retrouvera donc le nom de l'élève et sa tâche avec la durée.

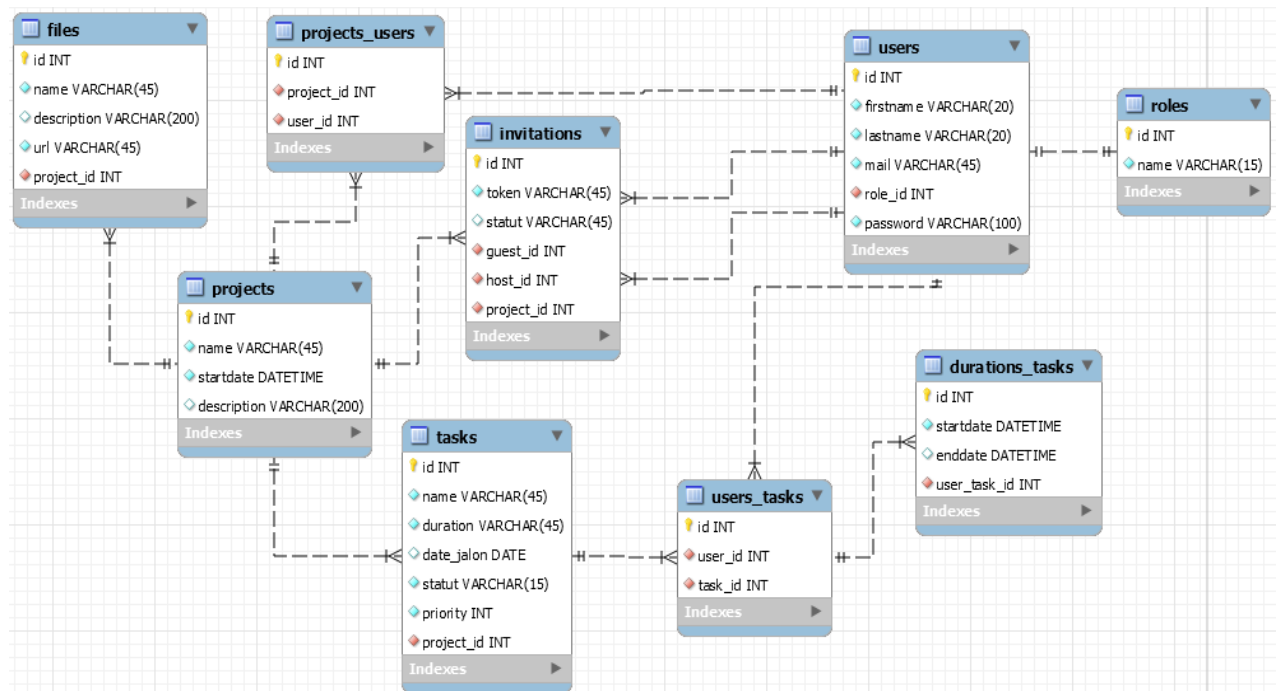
Stratégie de tests

Budget initial

MCD



MLD



Planning finale

Liste des tâches	Date	Élève
0. Documentation	Tout le long du projet	MGD, MLE, ASC
1. Formation Laravel	01.02 – 11.03	MGD, MLE, ASC
2. Réunion 1 => Conception + BDD	18.02	MGD, MLE, ASC
3. Base de données	12.02 – 04.03	MGD, MLE, ASC
a. Réunion 2 => BDD + views + graphisme		MGD, MLE, ASC
b. MCD		MGD

c. MLD		MGD
d. Tests divers		MGD, MLE, ASC
4. Gestion de projet	09.03 – 17.03	
a. Tâches		
b. Réunion 3 => distribution des tâches		
c. Planning initial	11.03	
5. BDD	16.03 – 17.03	MGD, MLE
a. Ajout des données		MGD
b. Vérification des normes		MGD
c. Tests des normes		MLE
6. Maquette	09.03 – 11.03	MGD
a. Croquis	09.03 – 11.03	MGD
7. Back-end	16.03 – 13.06	MGD, MLE, ASC
a. Routing		
b. Model		
c. Class		
d. Controller		
e. Helpers		
f. (Middleware)		
g. Views		MGD, MLE, ASC
i. Connexion	16.03 – 18.03	
ii. CRUD => ajout d'un projet, ajout de tâches	22.03 – 15.04	
iii. Liste des projets		
iv. Liste des tâches (page infos générales et pages élèves)		
v. Informations générales du projet		
8. Réunions 4 => avancement		
9. Tests	13.06	
10. Front		
a. Materialize		
11. Réunion 5 => FINAL		

Conception
