## Organización de Computadoras Guía de Ejercicios Nº 3 - ASM MIPS

1. Copiar el código, hacer un seguimiento y indicar la funcionalidad

```
.text
    ori $t0,$0,0x132
    ori $t1,$0,0x322
    ori $t2,$0,0x22
    slt $t9,$t1,$t0
    beq $t9,$0,no1
    slt $t9,$t2,$t0
    beq $t9,$0,no2
    or $a0,$0,$t0
    j fin
no2:or $a0,$0,$t2
    j fin
no1:slt $t9,$t2,$t1
    beq $t9,$0,no2
    or $a0,$0,$t1
fin:
```

- a) Escribir línea a línea que acción está realizando
- b) Probar su funcionamiento cambiando los valores hexadecimales que están en las 3 primeras líneas
- Escriba la/las instrucciones necesarias para hacer lo siguiente (no utilizar pseudoinstrucciones):

```
a) $t1 == $t2
b) $t1 <= $t2
c) $t1 >= $t2
d) $t1 != $t2
e) $t1 < $t2
f) $t1 > $t2
```

Escriba las instrucciones necesarias codificar las siguientes comparaciones (no utilizar pseudoinstrucciones)

```
a) $t1 < 5</li>
b) $t1 == 5 && $t2 == $t3
c) $t1 != $t2 || $t1 != $t3
d) $t1 > 6
e) $t1 > 10 && $t1 < 30</li>
```

4. Copiar el código, hacer un seguimiento y indicar la funcionalidad

```
.data
dato1: .word 30
dato2: .word -20
res: .space 4
.text
    lw $t8,dato1($0)
    lw $t9,dato2($0)
    and $t0,$t0,$0
    and $t1,$t1,$0
    slt $t0,$t8,$t9
    bne $t9,$0,fin
    ori $t1,$0,1
fin: or $t0,$t0,$t1
    sw $t0,res($0)
```

- a) ¿Qué valor se carga en la posición de memoria res? Realizar un diagrama de flujo para analizarlo.
- b) Inicializar *dato1* y *dato2* con los valores -20 y 10, ejecutar de nuevo el código, ¿Qué valor se carga en la posición de memoria *res*?
- c) Inicializar *dato1* y *dato2* con los valores 10 y 0, ejecutar de nuevo el código, ¿Qué valor se carga en la posición de memoria *res*?
- d) Inicializar *dato1* y *dato2* con los valores 20 y 10, ejecutar de nuevo el código, ¿Qué valor se carga en la posición de memoria *res*?
- e) ¿Qué comparación compuesta se ha realizado?
- 5. Copiar el código, hacer un seguimiento y indicar la funcionalidad

- a) ¿Qué comparación se está realizando?
- b) ¿En qué direcciones se ubican dato1 y dato2 y que valores contienen?
- c) ¿Qué valor se guarda en res?