Le projet du forum

Nekosia est le forum que je vais développer pour ce projet.

La création de ce forum est à but éducatif. Ce projet nous apprend à développer une bonne hiérarchie de fichiers et dossiers au sein d'un projet en web.

L'idée est d'assimiler toutes les connaissances vues ces dernières semaines, en ayant un projet plus concret, plus précis. Le framework que l'on développe pour ce projet ressemble à beaucoup d'autres framework fréquemment utilisés en web, notamment celui de **Symphony**. Ceci va nous faciliter la compréhension de ce type de frameworks.

La sécurité en web étant importante, cet aspect est également mis en avant dans le projet, en attribuant des droits en fonction des utilisateurs, des administrateurs.

Par exemple, seuls les propriétaires des topics mis en ligne, ainsi que les admins, peuvent verrouiller le topic en question. Il existe également des pages dont l'accès n'y est autorisé qu'à certaines personnes, ou que pour les sessions connectées.

Ce forum est libre d'accès pour toutes personnes. Il reste simple dans son utilisation, et l'ergonomie vise autant les habitués du web que les novices.

Pour ce faire, une page d'inscription et une page de connexion seront requises pour déployer le système de comptes. Une base de données est également mise en oeuvre pour stocker les comptes, les topics, les messages, et toutes informations persistantes.

Technologie utilisée

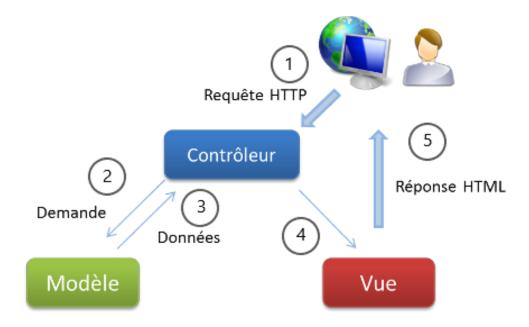
- Langages
 - **HTML** : Ce langage, dit balisé, permet de structurer sémantiquement une page web, utilisé pour fournir une réponse au client.
 - **CSS** : Se marie avec l'HTML. Il offre la possibilité de changer graphiquement l'aspect des éléments structurés par HTML.
 - **JS**: Une fois la réponse envoyée au client, **JS** va permettre davantage de communication entre l'utilisateur et son navigateur. Elle rend les pages interactives.
 - **PHP**: Il sera le serveur d'interprétation. C'est lui qui va gérer toutes les liaisons entre la base de données, les assets, les différentes pages, et tout ce qui va permettre d'obtenir une réponse pour le client.

- SQL: C'est un langage utilisé pour échanger des informations vers et depuis la base de données. C'est principalement PHP, dans ce projet, qui utilise SQL.
- Outils
 - MySQL: Cet outil permet une gestion et une représentation graphique des base de données.
 - **JQuery** : Cette librairie de fonctions simplifie le code **JS** à écrire.

Design pattern

Le design pattern qui requiert le plus d'attention au sein du projet, est le **MVC**, le **M**odel **V**iew **C**ontroller. Mais d'autres design patterns sont également utilisés, en **PHP**, dans le projet.

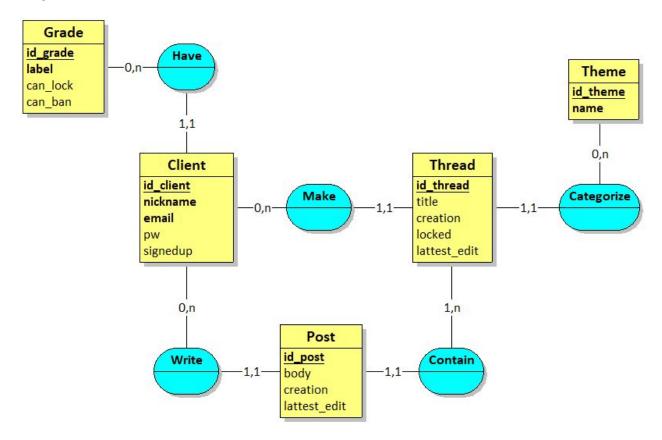
Ce schéma illustre le principe du MVC :



- 1 Une requête HTTP est effectuée vers le serveur depuis un client.
- 2 La partie **Contrôleur** se charge de récupérer la requête, et de la transmettre à tous les **Modèles** requis pour obtenir les données dynamiques de la réponse.
- 3 Les Modèles calculent les réponses et les renvoient au(x) Contrôleur(s).
- **4** Le(s) **Contrôleur(s)**, ayant les bonnes données, demande aux **Vues** de s'ouvrir, en donnant les données.
- **5** Les **Vues** construisent une réponse en **HTML**, qu'ils envoient au client en **HTTP**. Le client voit sa page web s'afficher!

MCD

Représentation de la base de données



Cardinalités

Have : Chaque compte possède un grade, lui donnant des droits

0, n Un grade peut être utilisé par 0 ou N client.

1, 1 Un client n'a qu'1 et qu'1 seul grade.

Write: Chaque client peut écrire des postes

0, n Un **client** peut écrire 0 ou N **poste**.

1, 1 Un poste n'est écrit que par 1 et 1 seul client.

Contain: Chaque topic peut contenir des postes

1, n Un topic peut contenir 1 ou N poste. Au moins 1 à la création du topic.

1, 1 Un poste n'est écrit que dans 1 et 1 seul topic.

Make: Chaque client peut faire des topics

0, n Un **client** peut faire 0 ou N **topic** .

1, 1 Un topic n'est fait que par 1 et 1 seul client.

Categorize : Chaque thème catégorise les topics

0, n Un **thème** peut catégoriser 0 ou N **topic**.

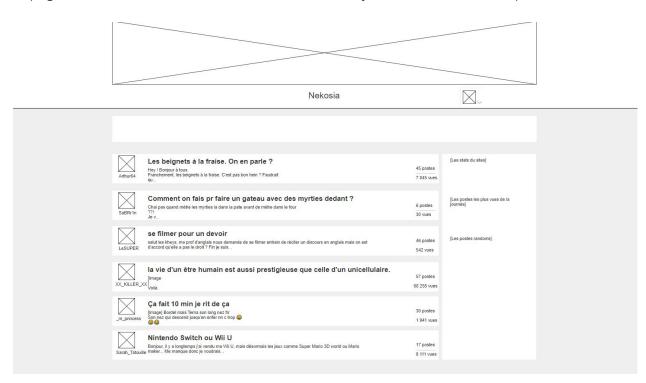
1, 1 Un topic n'est catégorisé que par 1 et 1 seul thème.

Dictionnaire de données

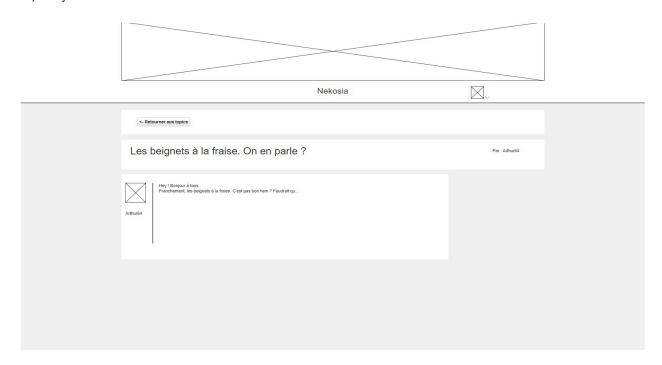
Label	Description	Туре	Longueur
id_grade	L'identifiant du grade	int	
label	Le nom du grade	varchar	30
can_lock	Peut (dé)verrouiller tous les topics ?	tinyint	
can_ban	Peut bannir les utilisateurs ?	tinyint	
id_client	L'identifiant de l'utilisateur	int	
nickname	Le pseudonyme de l'utilisateur	varchar	30
email	L'email de l'utilisateur	varchar	50
pw	Le mot de passe de l'utilisateur	varchar	30
signedup	La date de création du compte de l'utilisateur	date	
id_post	L'identifiant du message	int	
body	Le contenu du message	varchar	5000
creation	La date de la mise en ligne du message	date	
lattest_edit	La date de la dernière édition du message	date	
id_thread	L'identifiant d'un topic	int	
title	Le titre d'un topic	varchar	60
creation	La date de création d'un topic	date	
locked	Le topic est-il verrouillé ?	tinyint	
lattest_edit	La date de la dernière modification du topic	date	
id_theme	L'identifiant du thème	int	
name	Le nom du thème	varchar	30

Maquettes de l'application

La page d'accueil du site, ouverte à tout le monde. On y consulte la liste des topics.



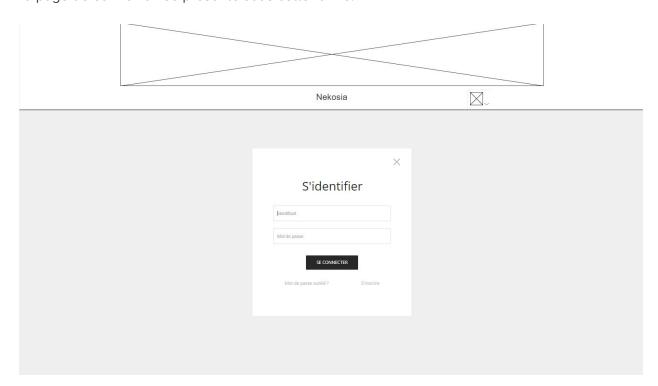
Si on clique sur un des topics, on tombe sur la page du topic en question. Tous les postes du topics y seront affichés.



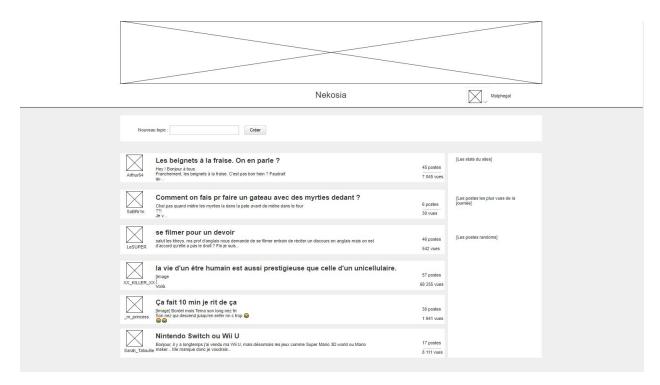
Ce bouton, qui sera une image dans le vrai forum, permet de se connecter si on ne l'est pas, ou d'aller sur son profil si on l'est.



La page de connexion se présente sous cette forme.



Une fois connecté, de nouvelles options seront disponible. Par exemple la possibilité de créer un nouveau topic, ou de poster un poste.



En cliquant sur une image de profil, on peut avoir accès au détail de ce compte.

