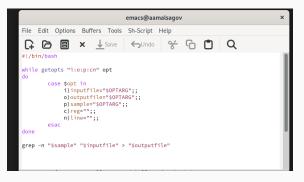
# Программирование в командномпроцессоре ОС UNIX. Ветвления и циклы

Мальсагов М.А.

#### Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

1. Создал script1 и открыл его в emacs. Написал программу, которая читает данные из указанного файла, записывает их в другой файл, учитывая введеннные опции. (рис. 1)



**Figure 1:** Код 1 скрипта

2. Проверил его работу. (рис. 2)

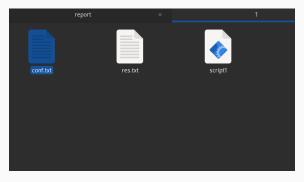
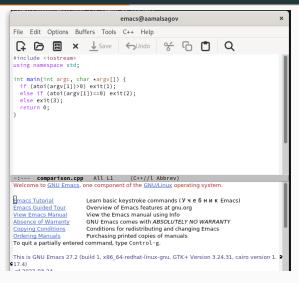


Figure 2: Результат работы 1 скрипта

3. Написал командынй файл и программу на языке C++, которые получают на входе число и выводят больше, равно или меньше ли оно **0**. (рис. 3, 4)

```
emacs@aamalsagov
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[ A B A Save ← Undo % 1 1 Q
#!/bin/bash
RES=result
SRC=comparison.cpp
if [ "$SRC" -nt "$RES" ]
then
       echo "Creating $RES ..."
       g++ -o $RES $SRC
fi
./$RES $1
ers=$?
if [ "$ers" == "1" ]
then
       echo "input > 0"
if [ "$ers" == "2" ]
then
       echo "input = 0"
if [ "$ers" == "3" ]
then
       echo "input < 0"
```



**Figure 4:** Код программы на языке C++

#### 4. Запустил скрипт.(рис. 5)

```
aamatsagov@aamatsagov ijs chmod +x scripti
[aamalsagov@aamalsagov 1]$ ./script1 -i conf.txt -o res.txt -p n etconf -c -n
[aamalsagov@aamalsagov 1]$ cd ..
[aamalsagov@aamalsagov scripts]$ cd 2
[aamalsagov@aamalsagov 2]$ emacs script2
[aamalsagov@aamalsagov 2]$ emacs comparison.cpp
[aamalsagov@aamalsagov 2]$ chmod +x script2
[aamalsagov@aamalsagov 2]$ ./script2 3
Creating result ...
input > 0
[aamalsagov@aamalsagov 2]$ ./script2 0
[aamalsagov@aamalsagov 2]$ ./script2 -1
input < 0
[aamalsagov@aamalsagov 2]$
```

7/13

5. Создал script3 и открыл его в emacs. Написал программу, которая в зависимости от введенных опций либо создает определенное кол-во файлов, либо удаялет их всех.(рис. 6)



#### 6. Проверил работу скрипта. (рис. 7, 8)

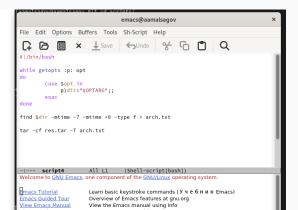
```
[aamalsagov@aamalsagov scripts]$ cd 1
[aamalsagov@aamalsagov 1]$ emacs script1
[aamalsagov@aamalsagov 1]$ chmod +x script1
[aamalsagov@aamalsagov 1]$ ./scriptl -i conf.txt -o res.txt -p n etconf -c -n
[aamalsagov@aamalsagov 1]$ cd ..
[aamalsagov@aamalsagov scripts]$ cd 2
[aamalsagov@aamalsagov 2]$ emacs script2
[aamalsagov@aamalsagov 2]$ emacs comparison.cpp
[aamalsagov@aamalsagov 2]$ chmod +x script2
[aamalsagov@aamalsagov 2]$ ./script2 3
Creating result ...
input > 0
[aamalsagov@aamalsagov 2]$ ./script2 0
[aamalsagov@aamalsagov 2]$ ./script2 -1
input < 0
[aamalsagov@aamalsagov 2]$ cd ..
[aamalsagov@aamalsagov scripts]$ cd 3
[aamalsagov@aamalsagov 3]$ emacs script3
[aamalsagov@aamalsagov 3]$ chmod +x script3
[aamalsagov@aamalsagov 3]$ ./script3 -c 7
[aamalsagov@aamalsagov 3]$ ./script3 -r
aamalsagov@aamalsagov 3]$
```

9/13

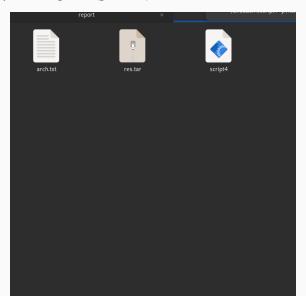


Figure 8: Результат работы скрипта

7. Создал script4 и открыл его в emacs. Написал программу, которая с помощью команды tar заковывает в архив все файлы в укзанной директории. Модифицировал его так, чтобы запоковывались только те файлы, которые были изменены менее недили тому назад.(рис. 9)



8. Запустил скрипт.(рис. 10)



#### Выводы

Мы научились писать более сложные командые файлы.