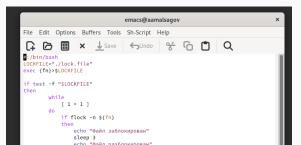
Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программирование

Мальсагов М.А.

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

1. Создал script1 и открыл его в emacs. Написал программу, реализующая упрощённый механизм семафоров. Командный файл в течение некоторого времени t1 дожидается освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использует его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом.(рис. 1)



2. Проверил его работу. (рис. 2)

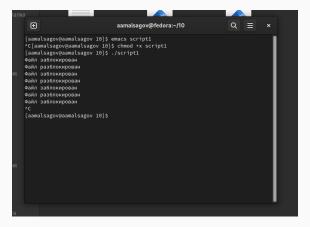
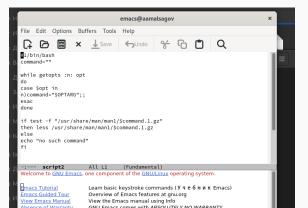


Figure 2: Результат работы 1 скрипта

3. Написал командынй файл, который получает в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдает справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1. (рис. 3)



4. Запустил скрипт.(рис. 4)

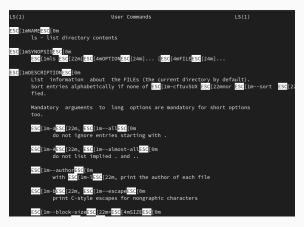


Figure 4: Работа скрипта

5. Используя встроенную переменную \$RANDOM, написал командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита.(рис. 5)

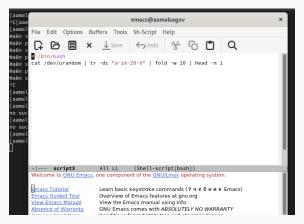


Figure 5: Код 3 скрипта

6. Проверил работу скрипта. (рис. 6)

```
[aamalsagov@aamalsagov 10]$ ./script3

oOONe0a3Sp
[aamalsagov@aamalsagov 10]$ ./script3

cF5amqv0Q5

[aamalsagov@aamalsagov 10]$ ./script3

TX9YVYd89A

[aamalsagov@aamalsagov 10]$
```

Figure 6: Запуск скрипта

Выводы

Мы научились писать более сложные командые файлы.