Лабораторная работа №11

Средства, применяемые при разработке программного обеспечения в ОС типа UNIX/Linux

Мальсагов Мухаммад Абу-Бакарович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	10
4	Контрольные вопросы	11

Список таблиц

Список иллюстраций

2.1	Компиляция	6
2.2	Работа калькулятора	7
2.3	Вывод команды list	7
2.4	Гочка остановы	8
2.5	Вапуск программы	8
2.6	Вначение Numeral	8
2.7	splint	Ç

1 Цель работы

Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Создал каталог work/os/lab_prog. СОздал в нем файлы calculate.h, calculate.c, main.c, makefile. Скопировал весь код из лабораторки. Выполнил компиляцию этих файлов.(рис. 2.1)

```
[aamalsagov@aamalsagov lab_prog]$ gcc -c calculate.c
[aamalsagov@aamalsagov lab_prog]$ gcc -c -g main.c
[aamalsagov@aamalsagov lab_prog]$ gcc calculate.o main.o -0 calcul -lm
gcc: ошибка: unrecognized command-line option «-0»
[aamalsagov@aamalsagov lab_prog]$ gcc calculate.o main.o -o calcul -lm
[aamalsagov@aamalsagov lab_prog]$
```

Рис. 2.1: Компиляция

2. Выполнил отладку. Прверил работу калькулятора (рис. 2.2)

```
[aamalsagov@aamalsagov lab_prog]$ gdb ./calcul
GNU gdb (GDB) Fedora 12.1-1.fc36
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from ./calcul...
(gdb) run
Starting program: /home/aamalsagov/work/lab_prog/calcul
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Downloading 0.01 MB separate debug info for system-supplied DSO at 0x7ffff7fc4000 Downloading 2.25 MB separate debug info for /lib64/libm.so.6
Downloading 7.39 MB separate debug info for /lib64/libc.so.6
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib64/libthread_db.so.1".
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): -
Вычитаемое: 2
[Inferior 1 (process 65375) exited normally]
(gdb) █
```

Рис. 2.2: Работа калькулятора

3. Вывел первые 9 строк файла main Затем вывел с 12 по 15 строки. (рис. 2.3)

```
[Inferior 1 (process 65375) exited normally]
        int main (void)
            float Numeral;
            char Operation[4];
10
            float Result;
(gdb) list 12,15
            scanf(
                       ,&Numeral)
13
            printf(
14
            scanf (
                       (Operation
            Result
                     Calculate(Numeral, Operation)
(gdb)
```

Рис. 2.3: Вывод команды list

4. Поставил точку остановы.(рис. 2.4)

```
15 Result = Calculate(Numeral, Operation);
(gdb) break 16
Breakpoint 1 at 0x4014f2: file main.c, line 16.
(gdb) info breakpoints
Num Type Disp Enb Address What
1 breakpoint keep y 0x0000000004014f2 in main at main.c:16
(gdb)
```

Рис. 2.4: Точка остановы

5. Снова запустил калькулятор.(рис. 2.5)

```
(gdb) run
Starting program: /home/aamalsagov/work/lab_prog/calcul
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib64/libthread_db.so.1".
Число: 5
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): -
Вычитаемое: 3

Breakpoint 1, main () at main.c:16
16 printf("%6.2f\n",Result);
(gdb)
```

Рис. 2.5: Запуск программы

6. Вывел значение Numeral. (рис. 2.6)

Рис. 2.6: Значение Numeral

7. С помощью утилиты splint проанализировал коды файлов calculate.c и main.c. (рис. 2.7)

```
[aamalsagov@aamalsagov lab_prog]$ splint calculate.c
Splint 3.1.2 --- 22 Jan 2022
calculate.h:7:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size
                                constant is meaningless)
   A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array
  is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)
calculate.c:10:31: Function parameter Operation declared as manifest array

(size constant is meaningless)
calculate.c: (in function Calculate)
calculate.c:16:9: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast
result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning)
calculate.c:22:9: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:28:5: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:34:5: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec... calculate.c:35:8: Dangerous equality comparison involving float types:
                                 SecondNumeral == 0
   Two real (float, double, or long double) values are compared directly using
== or != primitive. This may produce unexpected results since floating point representations are inexact. Instead, compare the difference to FLT_EPSILON or DBL_EPSILON. (Use -realcompare to inhibit warning) calculate.c:38:15: Return value type double does not match declared type float:
                                 (HUGE_VAL)
   To allow all numeric types to match, use +relaxtypes.
 calculate.c:46:5: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec.
```

Рис. 2.7: splint

3 Выводы

Мы создали простейший калькулятор.

4 Контрольные вопросы

- 1. Как получить более полную информацию о программах: gcc, make, gdb и др.?
- Дополнительную информацию о этих программах можно получить с помощью функций info и man.
- 2. Назовите и дайте краткую характеристику основным этапам разработки приложений в UNIX? Unix поддерживает следующие основные этапы разработки приложений:
- создание исходного кода программы;
- представляется в виде файла;
- сохранение различных вариантов исходного текста;
- анализ исходного текста; Необходимо отслеживать изменения исходного кода, а также при работе более двух программистов над проектом программы нужно, чтобы они не делали изменений кода в одно время.
- компиляция исходного текста и построение исполняемого модуля;
- тестирование и отладка;
- проверка кода на наличие ошибок
- сохранение всех изменений, выполняемых при тестировании и отладке.
- 3. Что такое суффиксы и префиксы? Основное их назначение. Приведите примеры их использования.

- Использование суффикса ".с" для имени файла с программой на языке Си отражает удобное и полезное соглашение, принятое в ОС UNIX. Для любого имени входного файла суффикс определяет какая компиляция требуется. Суффиксы и префиксы указывают тип объекта. Одно из полезных свойств компилятора Си его способность по суффиксам определять типы файлов. По суффиксу .с компилятор распознает, что файл abcd.c должен компилироваться, а по суффиксу .о, что файл abcd.o является объектным модулем и для получения исполняемой программы необходимо выполнить редактирование связей. Простейший пример командной строки для компиляции программы abcd.c и построения исполняемого модуля abcd имеет вид: gcc -о abcd abcd.c. Некоторые проекты предпочитают показывать префиксы в начале текста изменений для старых (old) и новых (new) файлов. Опция prefix может быть использована для установки такого префикса. Плюс к этому команда bzr diff -p1 выводит префиксы в форме которая подходит для команды patch -p1.
- 4. Основное назначение компилятора с языка Си в UNIX?
- Основное назначение компилятора с языка Си заключается в компиляции всей программы в целом и получении исполняемого модуля.
- 5. Для чего предназначена утилика make.
- При разработке большой программы, состоящей из нескольких исходных файлов заголовков, приходится постоянно следить за файлами, которые требуют перекомпиляции после внесения изменений. Программа make освобождает пользователя от такой рутинной работы и служит для документирования взаимосвязей между файлами. Описание взаимосвязей и соответствующих действий хранится в так называемом make-файле, который по умолчанию имеет имя makefile или Makefile.
- 6. Приведите структуру make-файла. Дайте характеристику основным элементам этого файла.

• makefile для программы abcd.c мог бы иметь вид:

```
#
#
Makefile
#
CC = gcc
CFLAGS =
LIBS = -lm
calcul: calculate.o main.o gcc calculate.o main.o -o calcul $(LIBS) calculate.o:
c calculate.c $(CFLAGS) main.o: main.c calculate.h gcc -c main.c $(CFLAGS) clean:
rm calcul *.o *~
#End Makefile
```

• В общем случае make-файл содержит последовательность записей (строк), определяющих зависимости между файлами. Первая строка записи представляет собой список целевых (зависимых) файлов, разделенных пробелами, за которыми следует двоеточие и список файлов, от которых зависят целевые. Текст, следующий за точкой с запятой, и все последующие строки, начинающиеся с литеры табуляции, являются командами ОС UNIX, которые необходимо выполнить для обновления целевого файла. Таким образом, спецификация взаимосвязей имеет формат:target1 [target2...]: [:] [dependment1...] [(tab)commands] [#commentary] $\lceil \text{(tab)} \text{commands} \rceil$ $\lceil \text{#commentary} \rceil$, где # - специфицирует начало комментария, так как содержимое строки, начиная с # и до конца строки, не будет обрабатываться командой make; : — последовательность команд OC UNIX должна содержаться в одной строке make-файла (файла описаний), есть возможность переноса команд (\), но она считается как одна строка; :: — последовательность команд ОС UNIX может содержаться в нескольких последовательных строках файла описаний. Приведённый выше make-файл для программы abcd.c включает два способа компиляции

- и построения исполняемого модуля. Первый способ предусматривает обычную компиляцию с построением исполняемого модуля с именем abcd. Второй способ позволяет включать в исполняемый модуль testabcd возможность выполнить процесс отладки на уровне исходного текста.
- 7. Назовите основное свойство, присущее всем программам отладки. Что необходимо сделать, чтобы его можно было использовать?
- Пошаговая отладка программ заключается в том, что выполняется один оператор программы и, затем контролируются те переменные, на которые должен был воздействовать данный оператор. Если в программе имеются уже отлаженные подпрограммы, то подпрограмму можно рассматривать, как один оператор программы и воспользоваться вторым способом отладки программ. Если в программе существует достаточно большой участок программы, уже отлаженный ранее, то его можно выполнить, не контролируя переменные, на которые он воздействует. Использование точек останова позволяет пропускать уже отлаженную часть программы. Точка останова устанавливается в местах, где необходимо проверить содержимое переменных или просто проконтролировать, передаётся ли управление данному оператору. Практически во всех отладчиках поддерживается это свойство (а также выполнение программы до курсора и выход из подпрограммы). Затем отладка программы продолжается в пошаговом режиме с контролем локальных и глобальных переменных, а также внутренних регистров микроконтроллера и напряжений на выводах этой микросхемы. 8. Назовите и дайте основную характеристику основным командам отладчика gdb. – backtrace – выводит весь путь к текущей точке останова, то есть названия всех функций, начиная от main(); иными словами, выводит весь стек функций; – break – устанавливает точку останова; параметром может быть номер строки или название функции;
- clear удаляет все точки останова на текущем уровне стека (то есть в текущей функции);

- continue продолжает выполнение программы от текущей точки до конца;
- delete удаляет точку останова или контрольное выражение;
- display добавляет выражение в список выражений, значения которых отображаются каждый раз при остановке программы;
- finish выполняет программу до выхода из текущей функции; отображает возвращаемое значение, если такое имеется;
- info breakpoints выводит список всех имеющихся точек останова; info watchpoints выводит список всех имеющихся контрольных выражений;
- splist выводит исходный код; в качестве параметра передаются название файла исходного кода, затем, через двоеточие, номер начальной и конечной строки; – next – пошаговое выполнение программы, но, в отличие от команды step, не выполняет пошагово вызываемые функции;
- print выводит значение какого-либо выражения (выражение передаётся в качестве параметра);
- run запускает программу на выполнение;
- set устанавливает новое значение переменной
- step пошаговое выполнение программы;
- watch устанавливает контрольное выражение, программа остановится, как только значение контрольного выражения изменится;
- 9. Опишите по шагам схему отладки программы которую вы использовали при выполнении лабораторной работы.
 - 1. Выполнили компиляцию программы
 - 2. Увидели ошибки в программе
 - 3. Открыли редактор и исправили программу
 - 4. Загрузили программу в отладчик gdb
 - 5. run отладчик выполнил программу, мы ввели требуемые значения.
 - 6. программа завершена, gdb не видит ошибок.
- 10. Прокомментируйте реакцию компилятора на синтаксические ошибки в

программе при его первом запуске.

- 1. отладчику не понравился формат %s для &Operation, т.к %s символьный формат, а значит необходим только Operation.
- 11. Назовите основные средства, повышающие понимание исходного кода программы. Если вы работаете с исходным кодом, который не вами разрабатывался, то назначение различных конструкций может быть не совсем понятным. Система разработки приложений UNIX предоставляет различные средства, повышающие понимание исходного кода. К ним относятся: сѕсоре исследование функций, содержащихся в программе; splint критическая проверка программ, написанных на языке Си.
- 12. Каковы основные задачи, решаемые программой slint?
 - 1. Проверка корректности задания аргументов всех использованных в программе функций, а также типов возвращаемых ими значений;
 - 2. Поиск фрагментов исходного текста, корректных с точки зрения синтаксиса языка Си, но малоэффективных с точки зрения их реализации или содержащих в себе семантические ошибки;
 - 3. Общая оценка мобильности пользовательской программы.