

Лабораторная работа №7

Текстовый редактор emacs

Мальсагов Акрамат Абу-Бакарович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	21
4	Контрольные вопросы	22

Список иллюстраций

2.1	Ввод текста в созданный файл lab07.sh	6
2.2	Вырезка строки	7
2.3	Отмена последнего действия	8
2.4	Копирование и вставка строки	9
2.5	Отмена последнего действия	10
2.6	Перемещение курсора в начало строки	11
2.7	Перемещение курсора в конец строки	12
2.8	Перемещение курсора в начало буфера	13
2.9	Перемещение курсора в конец буфера	14
2.10	Вывод списка активных буферов	15
2.11	Закрытие буфера	16
2.12	Переключение на другой буфер без вывод списка	17
2.13	Деление фрейм на 4 части	18
2.14	Поиск	19
2.15	Другой режим поиска	20

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Открыл emacs, создал lab07.sh и вставил текст.(рис. 2.1)

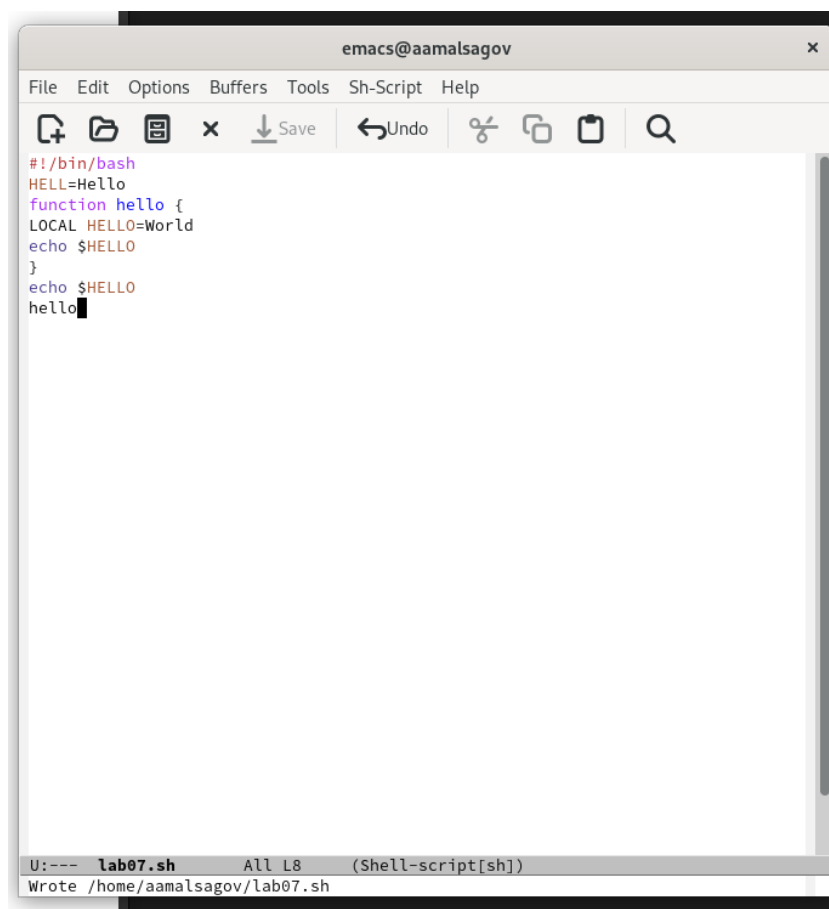


Рис. 2.1: Ввод текста в созданный файл lab07.sh

2. Вырезал последнюю строку. (рис. 2.2)

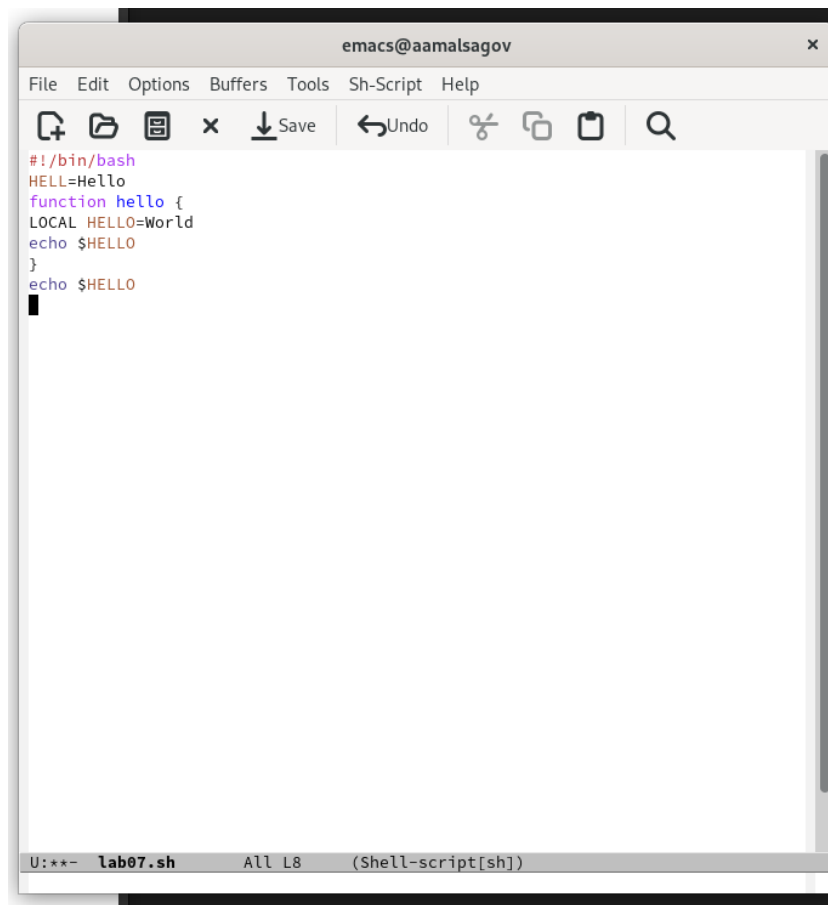


Рис. 2.2: Вырезка строки

3. Отменил последнее действие.(рис. 2.3)

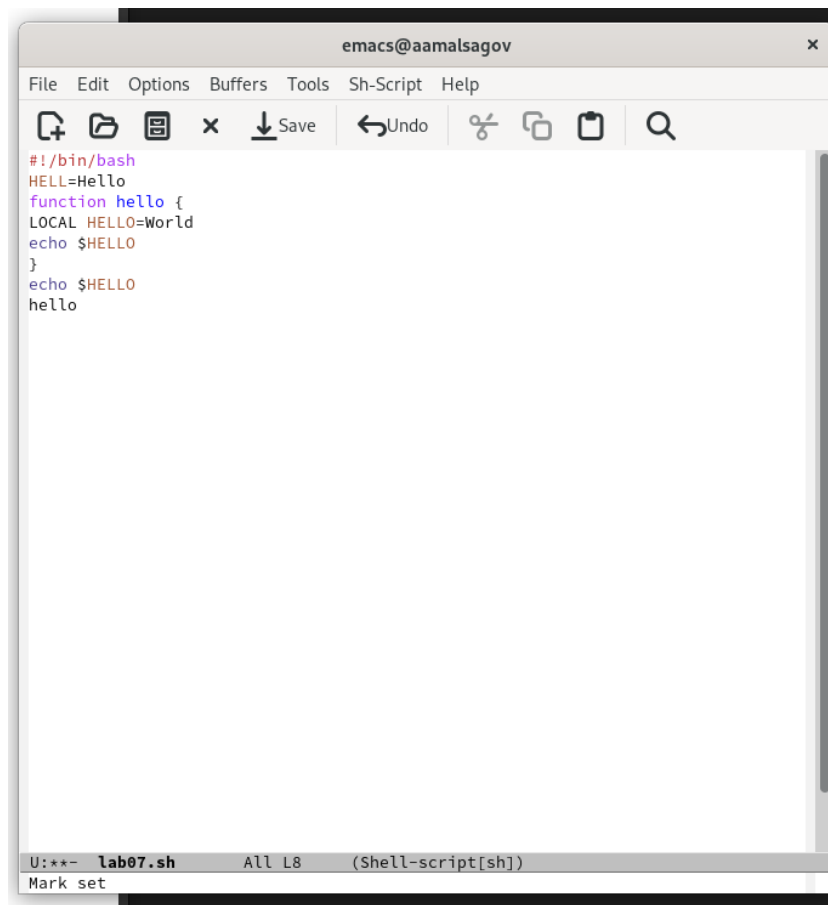


Рис. 2.3: Отмена последнего действия

4. Вырезал строку.(рис. 2.4)

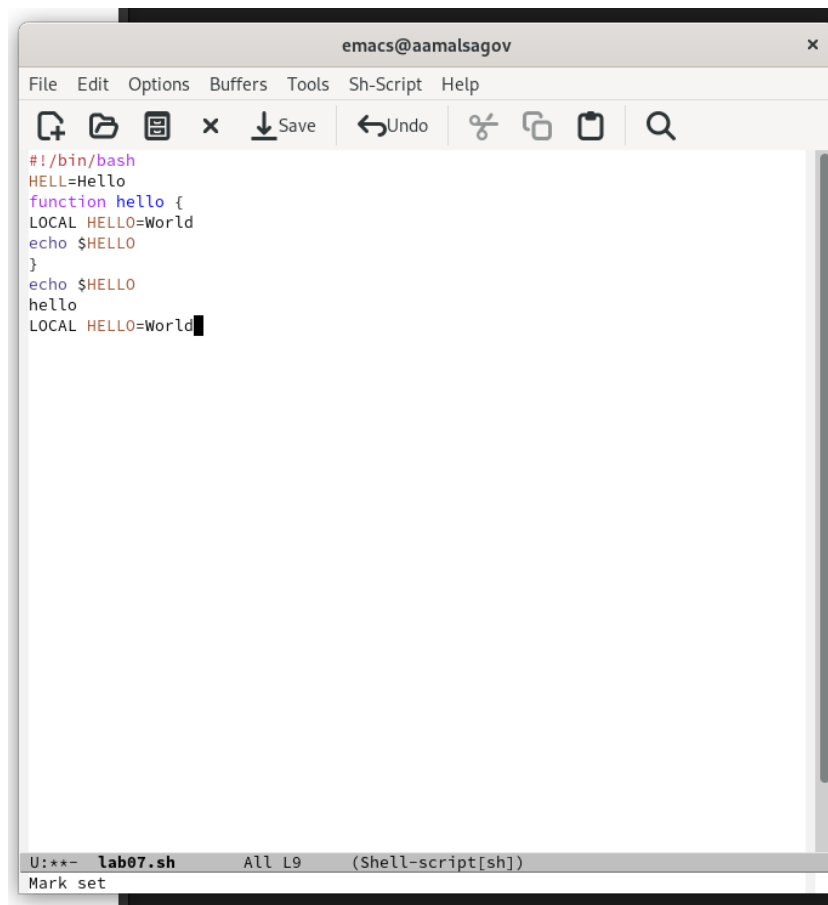


Рис. 2.4: Копирование и вставка строки

5. Отменил последнее действие.(рис. 2.5)

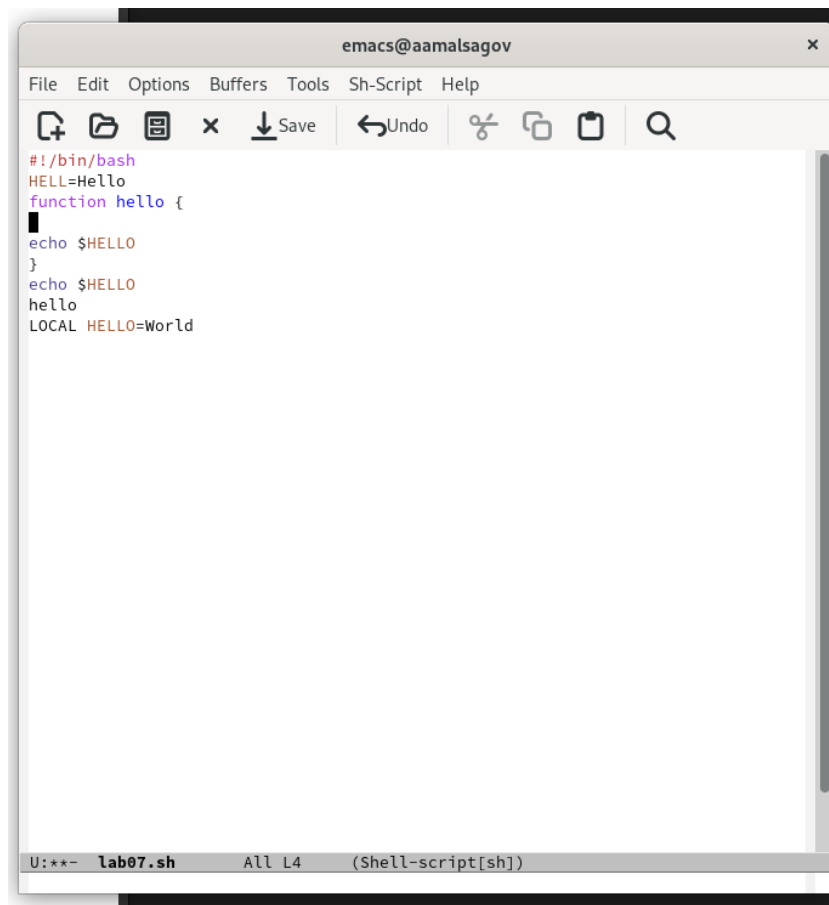


Рис. 2.5: Отмена последнего действия

6. Переместил курсор в начало строки. (рис. 2.6)

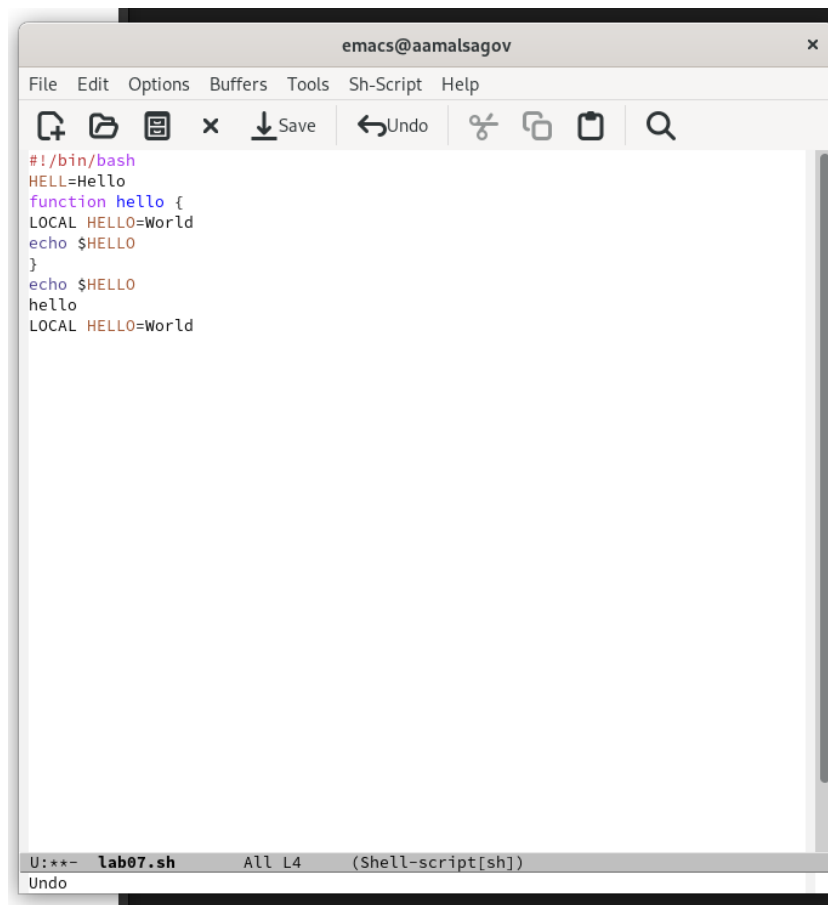


Рис. 2.6: Перемещение курсора в начало строки

7. Переместите курсор в конец строки.(рис. 2.7)

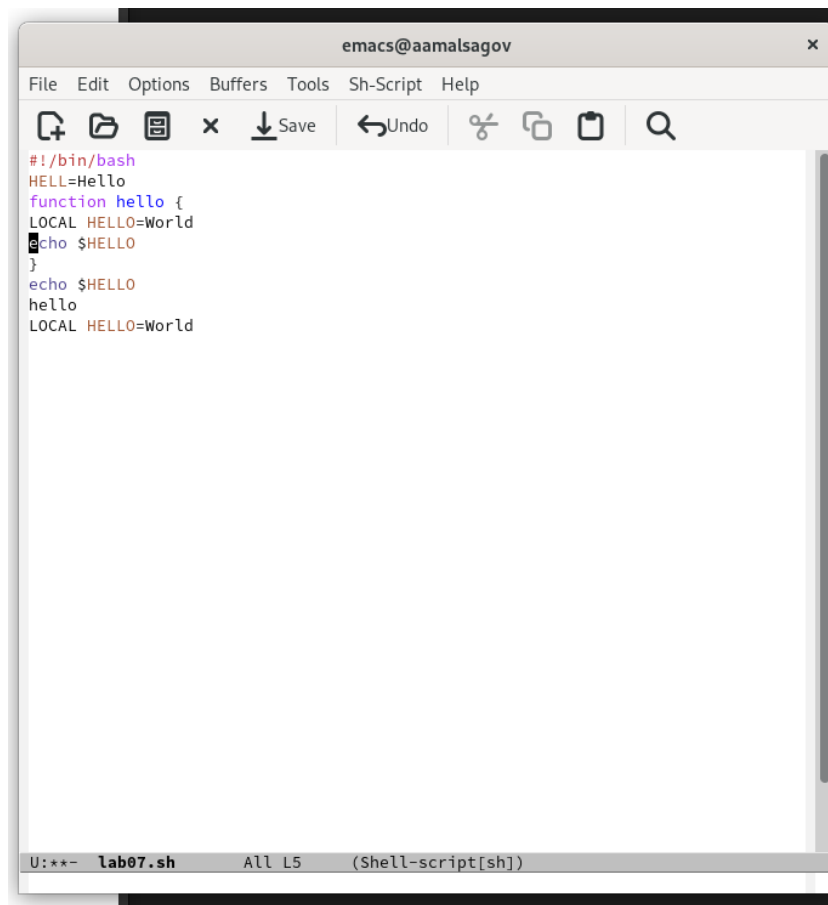


Рис. 2.7: Перемещение курсора в конец строки

8. Переместил курсор в начало буфера.(рис. 2.8)

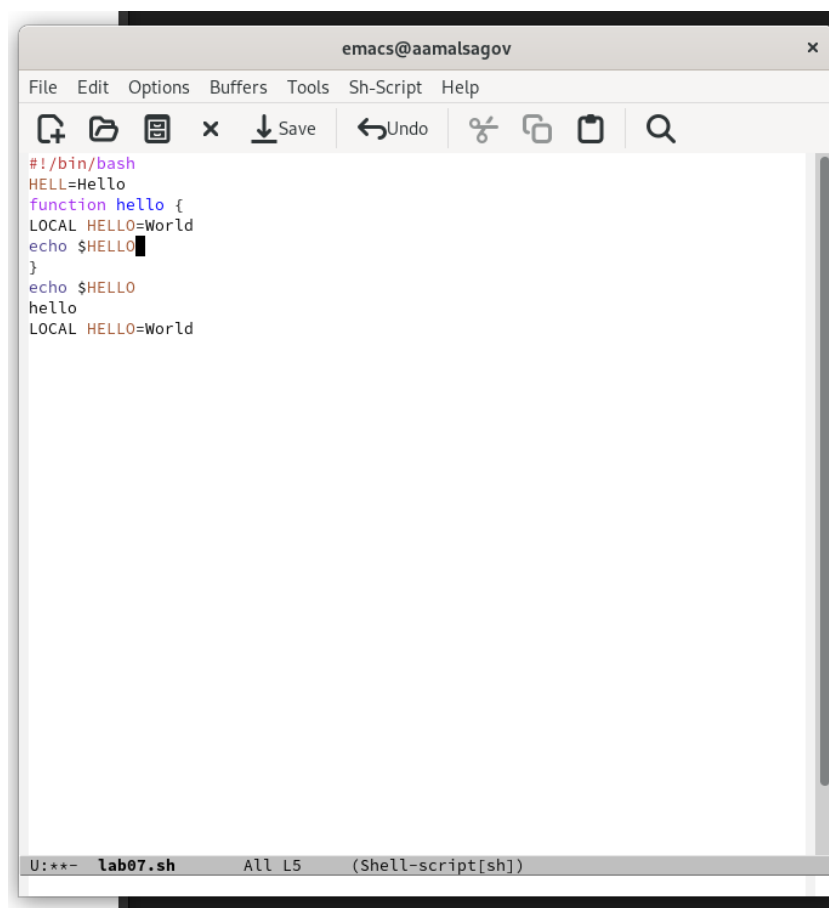


Рис. 2.8: Перемещение курсора в начало буфера

9. Переместил курсор в конец буфера.(рис. 2.9)

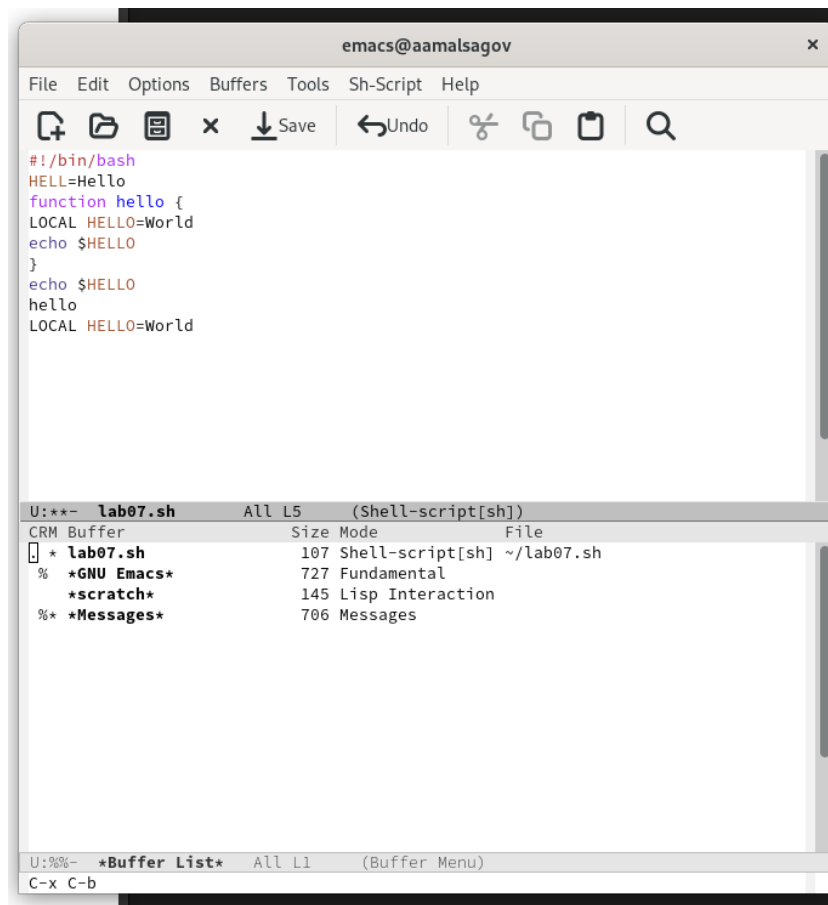


Рис. 2.9: Перемещение курсора в конец буфера

10. Вывел список активных буферов на экран.(рис. 2.10)

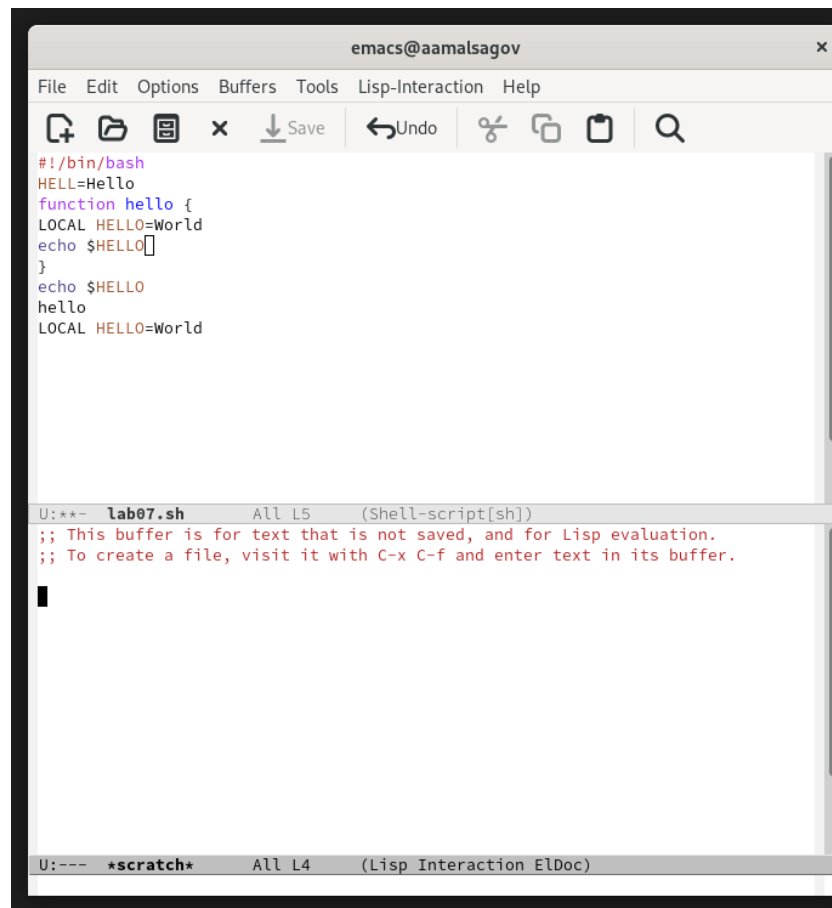


Рис. 2.10: Вывод списка активных буферов

11. Закрыв это окно.(рис. 2.11)

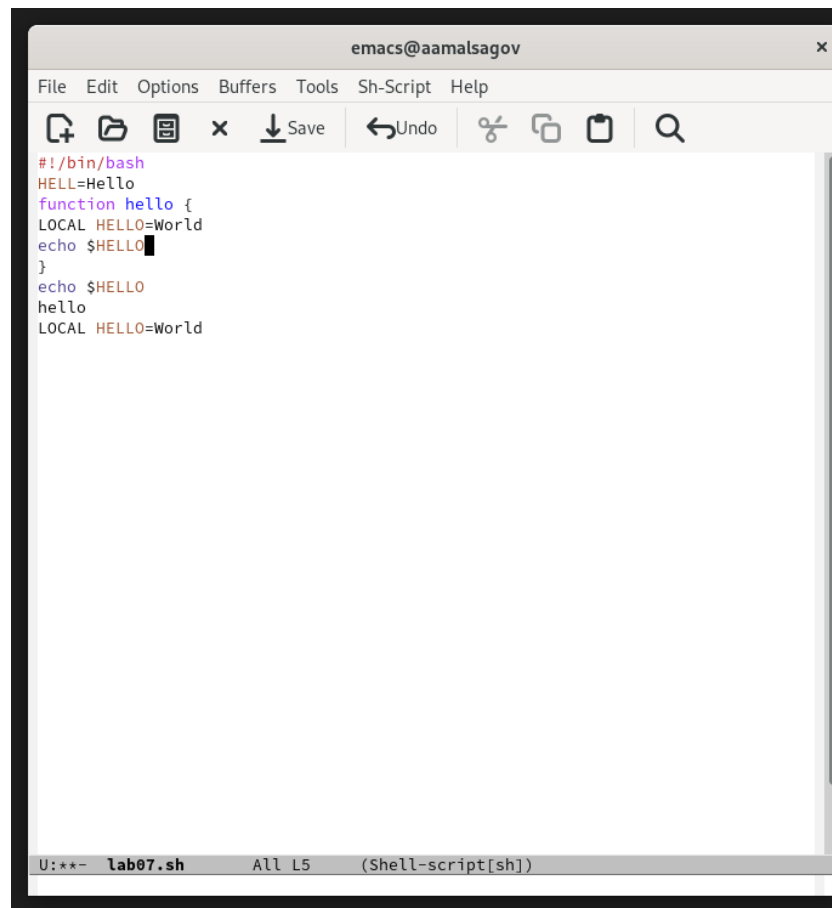


Рис. 2.11: Заккрытие буфера

12. Вновь переключился между буферами, но уже без вывода их списка на экран.
(рис. 2.12)

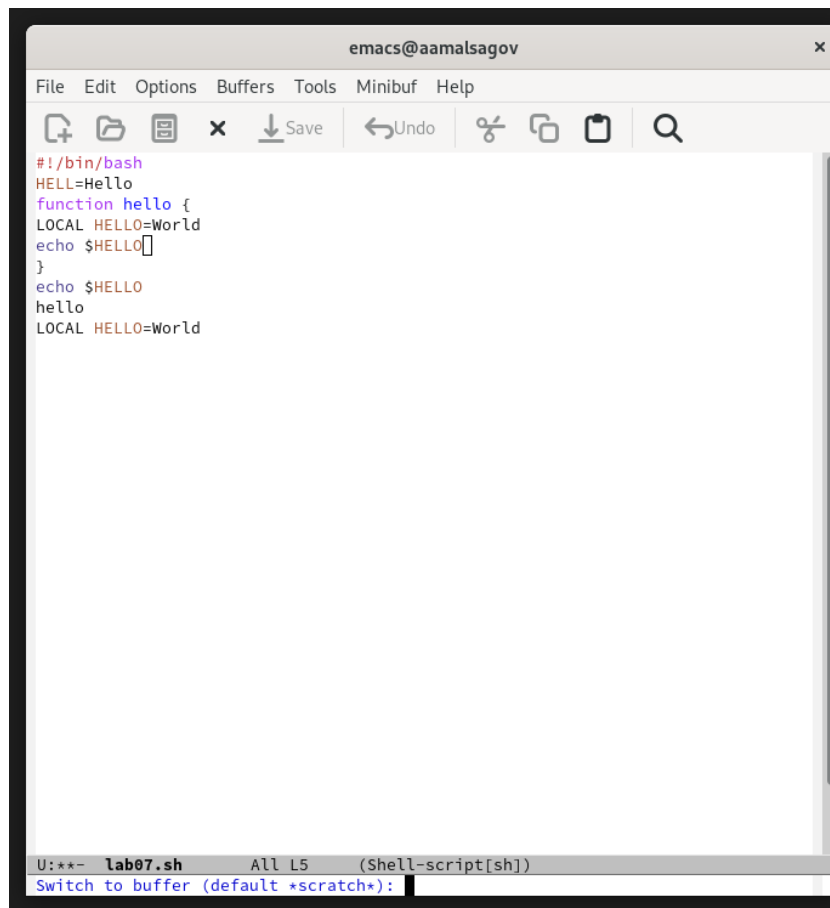


Рис. 2.12: Переключение на другой буфер без вывод списка

13. Поделил фрейм на 4 части: разделил фрейм на два окна по вертикали, а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали. В каждом из четырёх созданных окон открыл новый буфер (файл) и ввел несколько строк текста. (рис. 2.13)

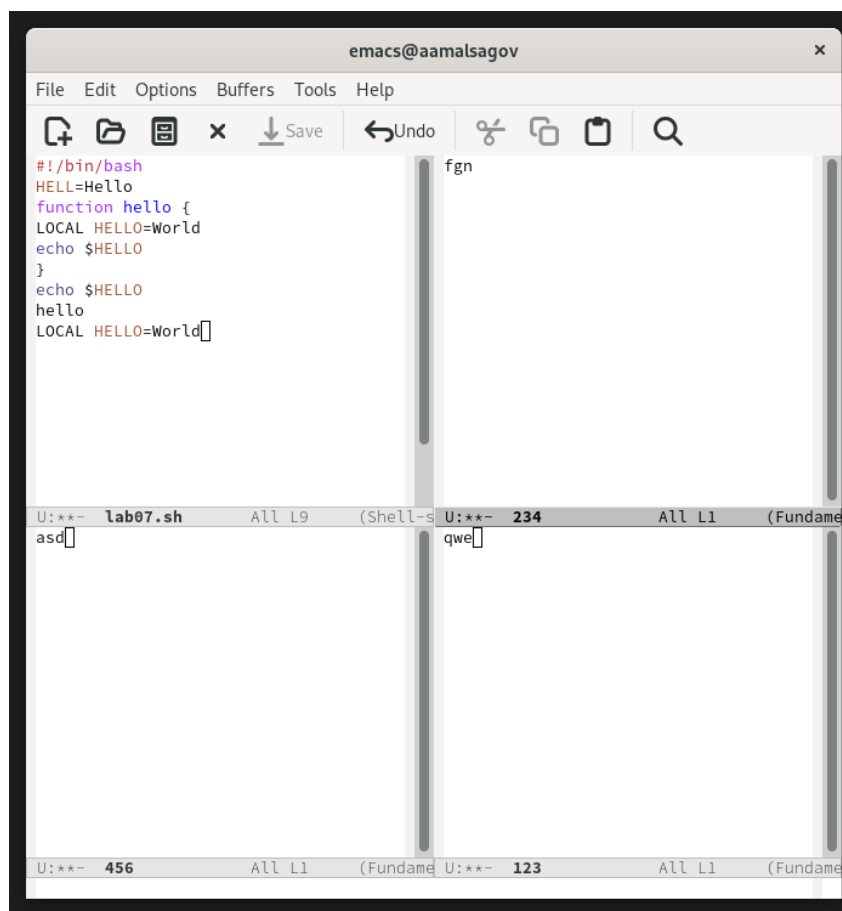


Рис. 2.13: Деление фрейм на 4 части

14. Переключился в режим поиска и нашел слово echo. Переключился между результатами поиска (рис. 2.14)

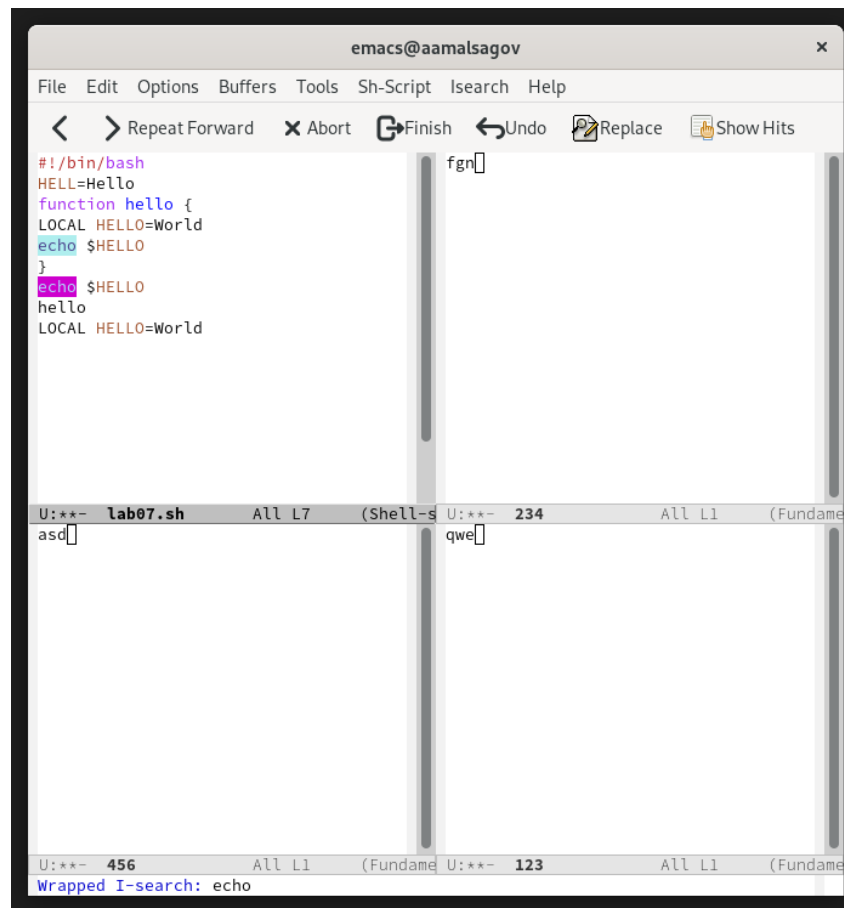


Рис. 2.14: Поиск

15. Испробовал другой режим поиска.(рис. 2.15)

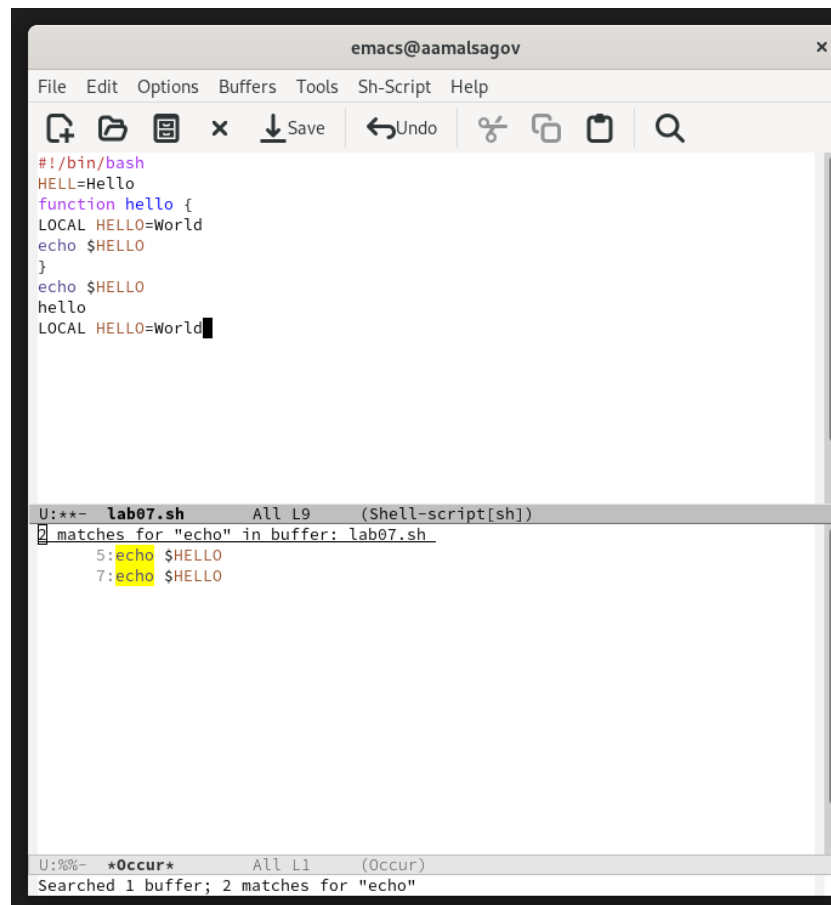


Рис. 2.15: Другой режим поиска

3 Выводы

Мы получили базовые навыки использования etacs.

4 Контрольные вопросы

1. Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
2. Многие рутинные операции в Emacs удобнее производить с помощью клавиатуры, а не графического меню. Наиболее часто в командах Emacs используются сочетания с клавишами Ctrl и Meta (в обозначениях Emacs: C- и M-; клавиша Shift в Emacs обозначается как S-). Так как на клавиатуре для IBM PC совместимых ПК клавиши Meta нет, то вместо неё можно использовать Alt или Esc.
3. Если своими словами, то буфер - это файл, содержащий какой-либо текст. Окно же можно сказать область, где вы водится текст определенного буфера.
4. Можно открыть больше 10 буферов в одном окне.
5. Только что запущенный Emacs несет один буфер с именем *'scratch'*, который может быть использован для вычисления выражений Лиспа в Emacs.
6. Ctrl-c |(первые две нажму вместе, а третью отдельно), Ctrl-c Ctrl-|(каждую пару нажму раздельно).
7. Разделить фрейм на два окна по вертикали (C-x 3),а по горизонтали (C-x 2) .
8. В файле Emacs хранятся настройки редактора.
9. Кнопка BACKSPACE = функции C-k и ее можно переназначить.

10. Редактор Emacs мне показался удобнее, так как в нем больше возможностей по сравнению с vi.