



# Проект Факторио

Андреев и Курбанов



# Механики

-Предметы

-Создание и  
переработка  
предметов

-

Уничтожение  
предметов

-Объекты

-Строительство

-Разрушение

-Электричество

-Исследование

-Опыт

-2 уровень

-Закрытые  
плавильны на 1  
уровне



# Предметы

## Плиты

- Железная руда
- Медная руда
- Угольная руда
- Золото

## Слитки

- Железная

## плита

- Медная плита
- Сталь

## 1 Уровень

- Медная проволока
- Электросхема

- Железная  
шестерня

- Железный прут
- Деталь

- Красная банка

- Создаются в объектах
- Перемещаются

- Не стакаются
- Не удаляются без причины
- Не кладутся без причины

## 2 Уровень

- Стальной  
каркас
- Двигатель

- Мощная  
электросхема

- Зеленая балка

# Строй. объекты

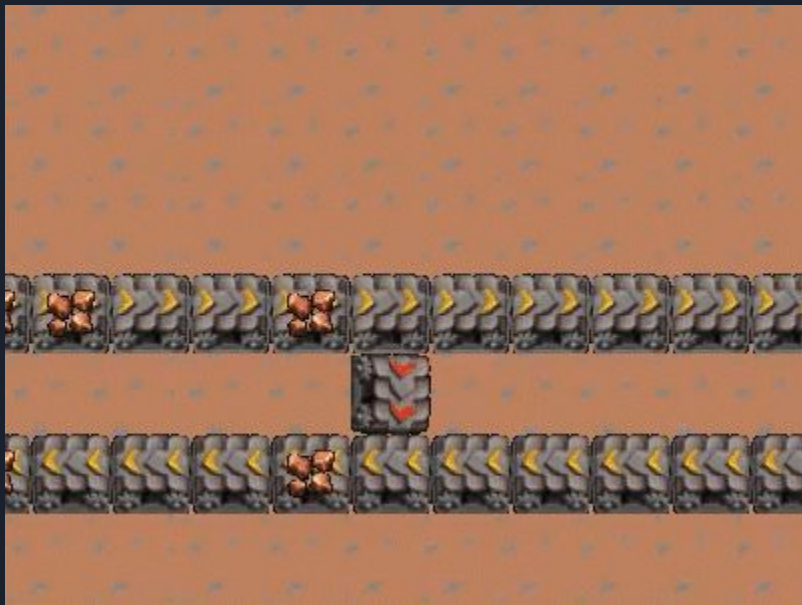
- Расходуют электричество
- Строятся/разрушаются
- Не стакаются



# Конвейеры

Конвейеры

- Наличие/отсутствие предметов
- Не стакаются



Вытягивающий конвейер

- Мгновенно вытягивает предметы

# Бур, Печка, мусорка

- Бур
- Добывает руды
  - Работает только на руде



# Плавильня, ассемблер



Плавильня

- Железные плиты и уголь в сталь
- Хранится по 1

Ассемблер

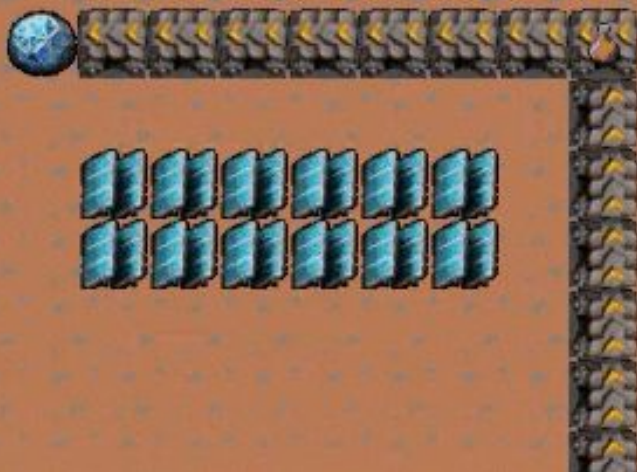
- Производит согласно рецепту
- Хранит и принимает согласно рецепту

Ассемблер 1: предметы 1-го уровня

Ассемблер 2: предметы 2-го уровня

Ассемблер 3: колбы

# Лаборатория, солнечная панель



Лаборатория

-Превращает колбы в ехр

Солнечная панель

-Создает электричество





# Структура

## config.py

- Размеры окна
- FPS
- Скорость игрока
- Время между действиями объектов
- Опыт для 2 уровня
- Трата элетричества

## main.py

- запуск игры
- создание карты
- реакция на ивенты
- обновление и рисовка
- обработка мыши и

## sprite.py

- Interface(Indo, Facing)
- BuildObject
- Player
- Mouse
- Ground
- Ore
- Item