

Compte rendu séance n°2

Durant ma seconde séance j'ai commencé la conception du volant du simulateur de notre projet Arduino.

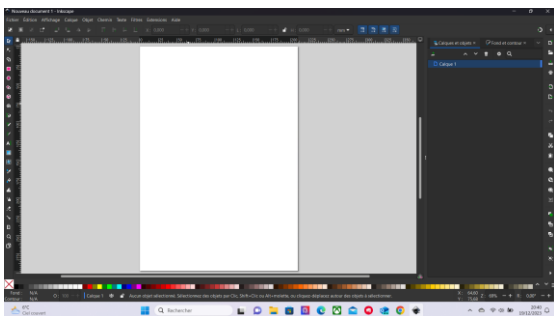
1. Information au FabLab

Tout d'abord j'ai commencé ma séance au FabLab pour savoir quelle méthode était la meilleure pour la construction de mon volant. En échangeant avec l'ingénieur je me suis rendu compte que la conception en imprimante 3D allait être compliquée due au temps d'impression nécessaire en vue de la dimension de la pièce. Je me suis donc rabattue sur la deuxième solution qui n'est autre que la découpeuse laser.



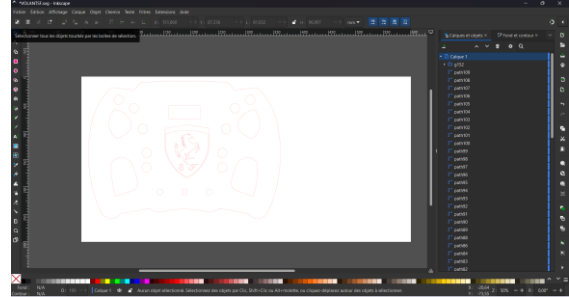
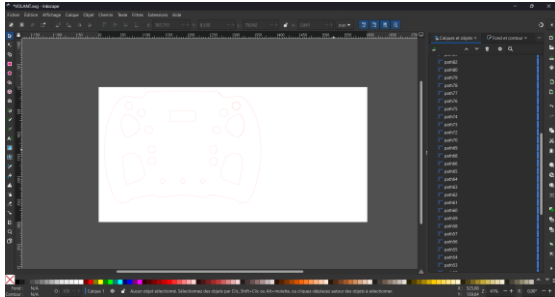
2. La découpeuse laser

Pour que la découpeuse laser fonctionne j'ai dû revoir mon projet et mes modélisations pour les adapter. En effet l'imprimante ne lis que des fichiers de type SVG et pour simplifier le travail de l'ingénieur j'ai dû prendre en main l'application Inkscape. Ma modélisation sur onshape ne pouvant pas être exporté en SVG j'ai recommencé le sketch de mon volant sur Inkscape.



3. Sketch sur inkscape

La reprise des sketchs m'as pris un tiers de la séance afin de comprendre l'Inkscape et de refaire mes plans. J'ai, grâce aux sketchs de onshape pu me simplifier la prise en main. Le plus long a été de mettre mon schéma à l'échelle et aux normes pour l'impression.



4. Découpe et gravure !

Une fois mes plans finis on a attaqué la découpe. Nous avons découpé à 3 reprises afin d'avoir une épaisseur satisfaisante pour un volant. Une fois trois découpe fini l'ingénieur m'a proposé de faire mon plan pour graver mon logo Ferrari. Ce dessin a pris plus d'une heure car on devait combler tous les trous sur le dessin pour éviter des bug ou une gravure rater sur la planche.



Ugo Pressenda G3