



LA FERRARDUINO

Par PRESSEDA Ugo et MEURILLON Alex Gr.3

IDÉE DU PROJET

Passion commune : automobile. Projet réalisable en 9 semaines : simulateur automobile.

BUT DU PROJET

Réalisation d'un pédalier et d'un volant pour jouer à des jeux automobiles sur le PC.

PROBLÉMATIQUE

Réalisé un premier projet électronique durant un temps restreint.

RÉALISATION

3H de TD durant 9 semaines

INTRODUCTION



PRÉSENTATION DU SIMULATEUR AUTOMOBILE

PÉDALIER

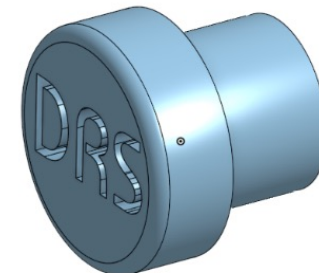
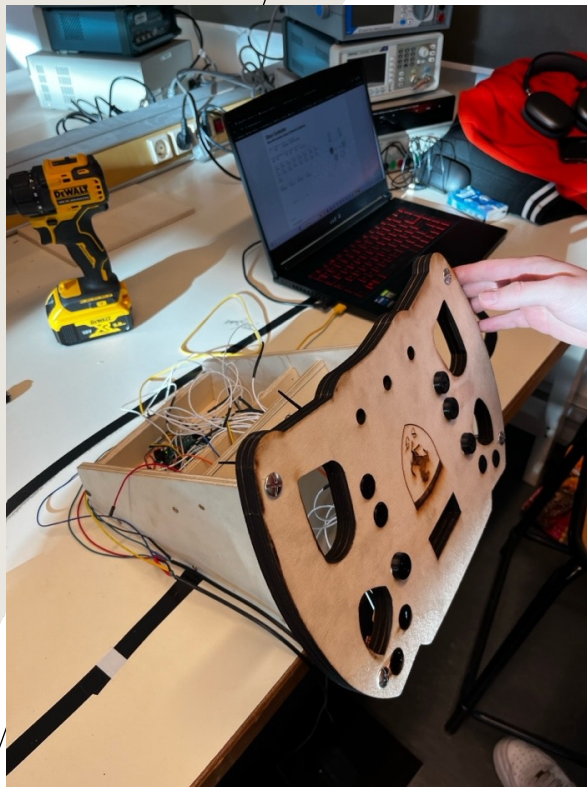
Assemblage de deux pédales, d'accélération et de freinage, fonctionnant avec des potentiomètres.

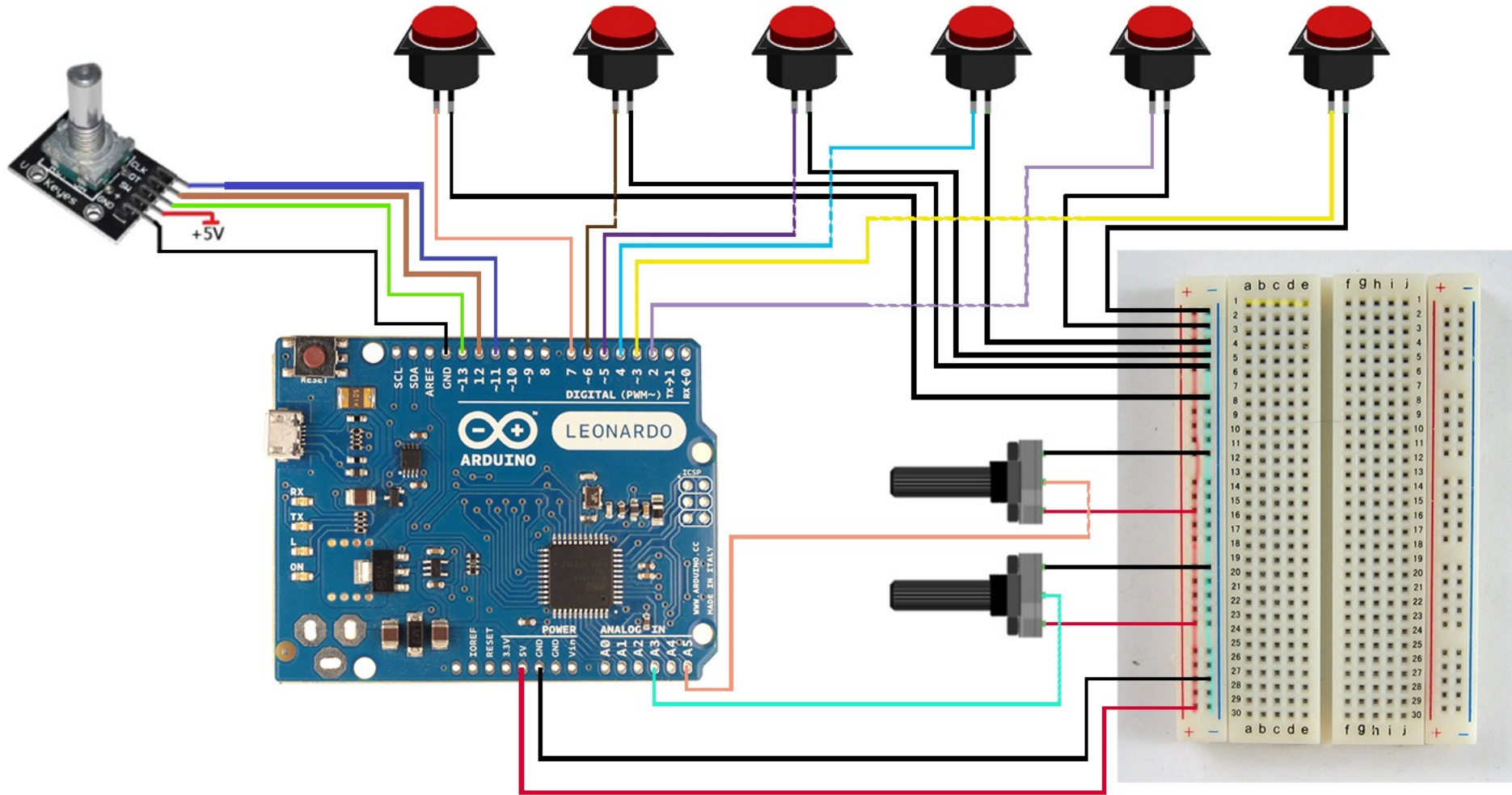
CONNEXION ENTRE LE PC ET LA CARTE

Connexion USB Xinput grâce à la carte Arduino Leonardo.

BOUTONS ACTIFS ET PASSIFS

Installation de boutons sur le volant pour interagir avec le jeu.





Câblage Arduino simulateur automobile

PRÉSENTATION DU VOLANT

VOLANT

- Conception de A à Z du volant et du support

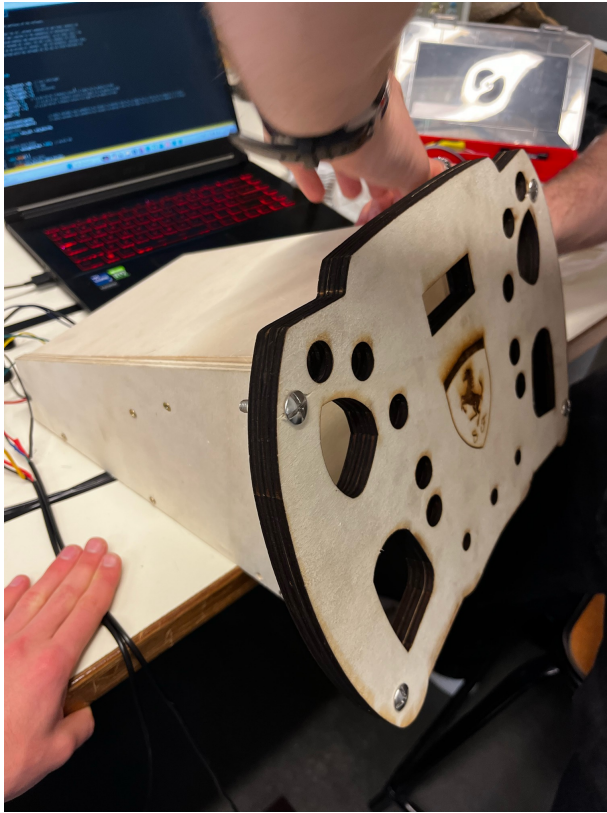
CODE DE L'ENCODEUR

- Découverte de l'encodeur et Xinput
- Assemblage des codes

CABLAGE

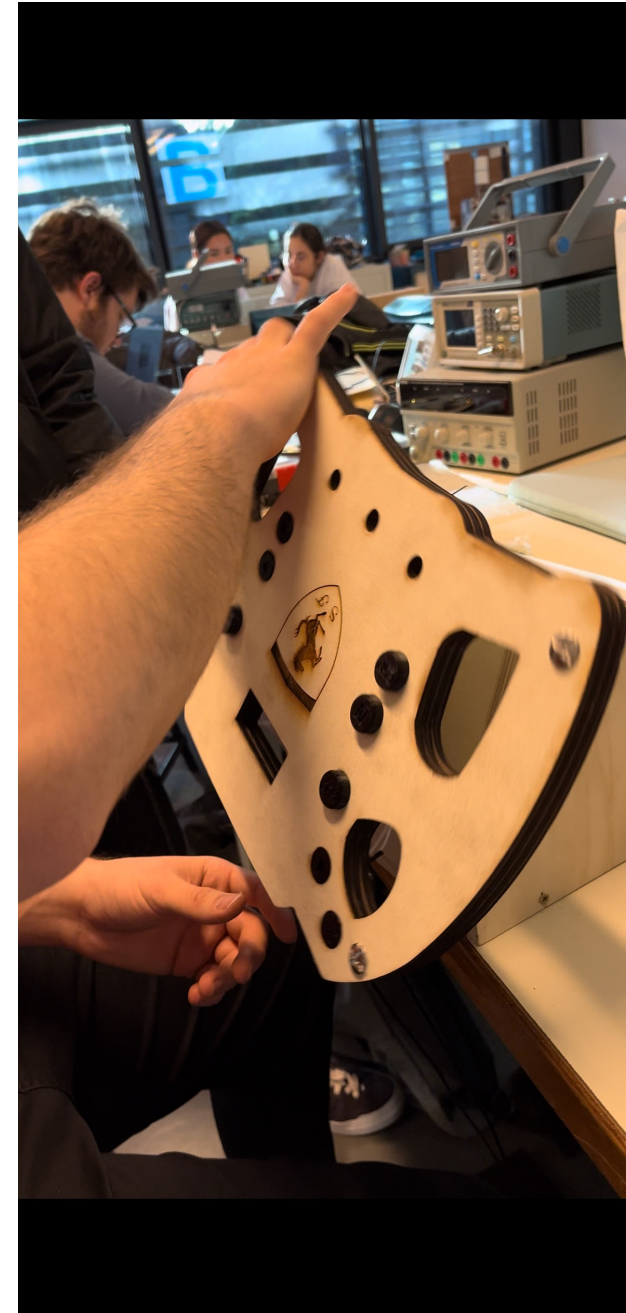
- Branchement de l'encodeur





SYNTHÈSE

- Travail en équipe
- Communication
- Défis techniques
- Réalisation d'un projet dans les temps impartis





MERCI

MEURILLON ALEX
PRESSEDA UGO
GR.3



<https://www.youtube.com/watch?v=UI8lbTPxnk>

