U misterioznoj kompaniji Instantor sve je poprilično drugačije od onoga sto bi inače očekivali. U većini drugih kompanija, ukoliko te zaskoče dva sistem administratora vjerojatno će ti reći da im daš sve kekse koje imaš. Ukoliko odbiješ, ili

nemaš kekse vjerojatno će te i zatvoriti u sobu sa serverima.

U Instantoru, Robi je odlučio da i najmanja šansa da netko ostane bez keksa mora biti uklonjena, te je uveo stroga

pravila. Kada te zaskoči sistem administrator mora te tražiti određenu količinu keksa. Tvoja dužnost je pokazati mu sve

kekse koje imaš, ali mu ih moraš dati samo ako od tvojih keksa može složiti težinu koja odgovara njegovom

zahtjevu(kekse je strogo zabranjeno lomiti!). S obzirom da u Instantoru keksi mogu težiti bilo koji cijeli broj grama ispod

1000, velike su šanse da ćeš se izvući bez plaćanja.

Novim sistemom svi su zadovoljni, i zaposlenici i sistem administratori. Nitko nikada ne ostane zatvoren u serverskoj

sobi, sistem administratori i dalje imaju posla, i postoje neka pravila koja smanjuju šansu da budeš orobljen. (prvo pravilo

je: ne miješaj se u njihov posao!)

Ulaz

Prva linija ulaza sadrži cijeli broj T, broj testnih slučajeva (otprilike 100). Nakon toga slijedi T testnih slučajeva. Svaki

testni slučaj počinje sa cijelim brojem N, brojem keksa koje posjeduješ, i M, težina keksa koje su sistem administratori

tražili od tebe. Nakon toga slijedi N brojeva koji predstavljaju težinu tvojih keksa. U džepu ni u jednom trenutku ne možeš

imati vise od 20 keksa i težina pojedinog keksa ne prelazi 1000.

Izlaz

Za svaki testni slučaj ispisi jednu liniju sa rijeci 'Yes' ukoliko postoje keksi koji zajedno teze M, inače ispisi 'No'.

Ograničenja

 $1 \le T \le 100$

 $1 \le N \le 20$

 $1 \le M \le 1000$

Vremensko ograničenje: 7 sec

Example

```
Input:
5
3 3
1
1
1
5 11
1
2
8
16
5 23
1
2
4
8
16
5 13
1
5
5
10
10
20 132
17
6
4
998
254
137
259
153
154
3
28
19
123
542
857
23
687
35
99
999
```

Output: Yes

Yes

Yes

No Yes

Primjer: U posljednjem slučaju moraš predati kekse, jer je: 6+3+123=132.