

**Vem?** Steffanie, Julia, Clara, Malte, Alexander

**Vart?** NC

**När?** 8.45 2/9-21

## **§ 1 Dagordning**

- Komma fram till 4 förslag till handledarmötet imorgon

## **§ 2 Rapporter**

Vi har funderat på idéerna från igår, och kommit på någon enstaka ny idé.

## **§ 3 Diskussionspunkter**

- Clara och Julia presenterar sin idé om Campus
- Vi diskuterade behov på Chalmers för att komma på fler

## **§ 4 Utkomster och utdelning av uppgifter**

- Chalmers äventyrsspel (utmaningar, komma från ena sidan till andra, tasks på vägen, möter hinder)
- Chalmers matapp (menyer och öppettider och plats)
- Dryckesspel med flera olika småspel
- Doodle Jump Chalmers - chalmers resa från Nollan till examen
- Anmälningssystem (som Doodle) Meeting Schedule Tool
- Chalmers-encyclopedia

De rankades

1. Äventyrsspel
2. Encyclopedia
3. Anmälningssystem
4. Doodle Jump
5. Matapp
6. Dryckesspel

- Vi ska göra Maven och Git-workshopen tills imorgon.

## **§ Mötets avslutande**

Vi ses på handledarmöte imorgon 3/9 för att bestämma en idé, samt göra user stories!