

**Vem?** Steffanie, Julia, Malte, Alexander

**Vart?** NC + zoom

**När?** 8.00 6/9-21

### **§ 1 Dagordning**

- User Stories
- Försök fixa en Trello

### **§ 2 Rapporter**

- Förra mötet diskuterade vi med TA och bestämde oss för att göra ett 2D-spel "ovanifrån" av Campus.

### **§ 3 Diskussionspunkter**

- Vi vill använda Slick2D för att modellera upp spelet
- User Stories är knepigt för spel
- Vi gör flera bredare User Stories och specificerar dem sedan i mindre to-do

### **§ 4 Utkomster och utdelning av uppgifter**

- Se Trello för User Stories uppdelade i mer konkreta "To Do"
- Måndag nästa vecka ska vi ha en färdig lågnivåprototyp(?)
- Malte och Alex fixar med Git + en gubbe som kan röra sig
- Steffanie, Julia och Clara jobbar på kartan och game story

### **§ Mötets avslutande**

Möte kl 9.00 imorgon

Individuellt arbete enligt Trello(?) tills dess