

Vem? Steffanie, Julia, Alexander, Clara, malte, Azco

Vart? Zoom

När? 13.15 20/10

§ 1 Dagordning

- Sista mötet D:

§ 2 Rapporter

- Vi har ändrat efter vår Peer Review som vi fick tillbaka!
- Vissa grejer av det kommer vi lämna och vissa grejer (ex variabelnamn factory) kommer vi ändra.
- Vi börjar med testerna
- Vi har “knutit ihop” hela spelet
- Julia har gjort alla textrutorna och koden till det
- Clara gjorde så man kan avsluta spelet och kommer till Gasquen
- Steffanie har modellerat Gasquen och exit-knappen
- Alla har gjort sin del av peer reviewn

§ 3 Diskussionspunkter

- Gör en “presentationsversion” (Med objekten på rätt ställen på kartorna) och en för funktionalitetens skull. Slutinlämningen ska vara som det “ska vara”.
- Vi börjar att basera alla tester på Model (där det skulle kunna gå fel), istället för att göra massa onödiga “generiska” tester.
- Ta upp brister man inte hunnit fixa och förbättringsmöjligheter? Var lägger vi det? SDD? Ha en diskussionsrubrik? Lägg in under Quality **Fråga Pelle**
- Referenser i SDD? Ska man referera till bilder och sånt
- Lägg in piskel och tiledmateditor under tools

§ 4 Utkomster och utdelning av uppgifter

- Fokusera på tester
- Fullfill tester
- Klar med RAD och SDD
- Skicka in

§ Mötets avslutande

- Sista mötet :’(