

**Vem?** Steffanie, Julia, Malte, Alexander, Clara

**Vart?** NC & zoom

**När?** 13.15 16/9

## **§ 1 Dagordning**

- Hur ligger vi till med deadlines inför fredag
- Vad vi ska ta upp till fredag

## **§ 2 Rapporter**

- Vi vill omstrukturera koden
- Vi är klara med gubben
- Vi kan byta karta
- Vi har collision detection som fungerar helt okej
- Vi har en framsida till spelet
- Fler kartor är klara
- Animationerna är klara (drickandet och springandet)
- Börjat på en task
- Game Story hyfsat klar. Plats, gubbar osv klart, men tasks kan behöva specificeras.

## **§ 3 Diskussionspunkter**

- Tills på måndag:
  - Kolla på refaktorerering?
  - Collision detection - om det verkl inte fungerar kan man måla rektanglar osynliga som inte går

Vi vill påbörja en task snart men avvaktar tills kartan är klar, alternativt om någon får inspiration och vill starta tidigare.

### **Vad tar vi upp imorgon med handledningen?**

- Idéer på hur vi ska refaktorerera
- Spelare samtidigt som vi har states, och hur vi uppfyller MVC
- Mycket grafiska grejer, vad ska vara i Viewn

## **§ 4 Utkomst och utdelning av uppgifter**

- Julia ska göra OvKIT + MK
- Malte/Alex refaktorerar
- Clara Maps
- Steffanie Maps

## **§ Mötets avslutande**

Arbete framöver:

- 13.15 fredag