

Vem? Steffanie, Julia, Alexander, Clara

Vart? NC

När? 09.00 23/9

§ 1 Dagordning

- Veckomöte

§ 2 Rapporter

- Julia har börjat göra NPC-klass till interface och börjat på NPCFactory
- Clara har redigerat i Maps-klassen
- Steffanie är klar med start-menyn och klar med alla Maps(!!!!)
- Alexander har ändrat om allt regarding collision och nu funkar inte bytet mellan maps
- Malte har fastnat på häfv-tasken
- Vi har pushat till pre_main ist för main nu

§ 3 Diskussionspunkter

- Alex fortsätter knepa med collision-koden och borde kunna få det att funka (hoppas han). Vi frågar Azco.
- Oroliga för att vi har massor kvar. Vi googlar och funderar men svårt att skriva actual kod.
- Kanske får förminska antal tasks.
- Hur utformar vi tasks så man inte alltid klarar det? Ingen utmaning i spelet?
- Fråga om vi ska få med alla iterationer? Eftersom vi skriver över alla iterationer med det nya - så ska det visas upp i slutet?

§ 4 Utkomster och utdelning av uppgifter

- Fortsätter som vi gör med koden
-

§ Mötets avslutande

- Möte fredag 13.15
- Möte måndag 10.00