

**Vem?** Steffanie, Alexander, Clara, Malte

**Vart?** NC & Zoom

**När?** 16.00 6/10

## **§ 1 Dagordning**

- Veckomöte

## **§ 2 Rapporter**

- Javadocat
- Kartorna har delats upp i renderlager, så vissa objekt målas upp efter gubben. T.ex kan gubben gå bakom ett träd och trädet är framför istället.
- Collision funkar på alla kartor.
- Gubben kan gå mellan alla kartor och spelet kraschar inte när gubben går utanför kartan åt ett håll som inte går.
- Fixat en bas för tasksen, så det är lättare att bygga vidare.
- Påbörjat RAD & SDD

## **§ 3 Diskussionspunkter**

- Malte har hittat ett sätt att lägga in todos i github. Borde vi börja använda det?

Man lägger till issues för saker som behöver lösas och specificerar vilken kategori det är och vilka personer som ska lösa det. Sen kan man hitta dessa under Project och se hur långt man kommit med varje issue.

På mötena framöver kan vi gå igenom dessa och se vilka som gjort klart.

## **§ 4 Utkomster och utdelning av uppgifter**

- Clara & Julia fortsätter med SDD & RAD
- Steffanie fortsätter med tasken att samla pantburkar
- Malte & Alex ska fixa så det är bra kontinuitet när man byter kartor. Spelarens location ska vara där den gick ut.

## **§ Mötets avslutande**

- 13.15 fredag