

Vem? Steffanie, Julia, Alexander, Clara, Malte

Vart? Frum

När? 15.00 29/9

§ 1 Dagordning

- Veckomöte

§ 2 Rapporter

- Malte har gjort klart häfvet
- Clara har gjort transitions och har börjat på A-dammstasken
- Alex har researchat
- Steffanie har med mkt om och men nästan fixat pant-burk-tasken!!!
- Julia har skrivit kod för att para ihop NPC med rätt karta och har ritat gubbar

§ 3 Diskussionspunkter

- Vi känner att vi har fastnat lite i och med att många av oss har buggigt program.
- Buggarna är lite oväsentliga, viktigast att vi har något att visa upp
- Alex måste behöva byta lager på alla maps etc. Tar mycket arbete.
- Fokus på ett halvdåligt men komplett spel tkr Julia
- Fastna inte i detaljerna
- Koden ska ju såklart vara bra objektorienterad

§ 4 Utkomster och utdelning av uppgifter

- Alla fortsätter på det de gjort tidigare

§ Mötets avslutande

- Möte fredag 13.15 som vanligt med Azco