

Vem? Steffanie, Julia, Alex, Clara, Malte, Alexander B

Vart? NC

När? 13.15 24/9

§ 1 Dagordning

- Update m. handledare

§ 2 Rapporter

- Julia har ritat gubbarna och meckat med NPC-factory
- Clara har jobbat med Alex och fått in kartorna så de funkar med refaktoreringen
- Malte håller på med första tasken: häfvet
- Alex har gjort om hela collision så det inte funkar :D
- Steffanie har gjort om hela menyn i slick2d istället

§ 3 Diskussionspunkter

- Vi använder oss av states för tasks, blir enklast så. Dock svårt att
- Skapa en mellanklass som håller koll på HighSchore
- Gör separat klass för varje NPC

§ 4 Utkomst och utdelning av uppgifter

- Nästkommande vecka: Alex kämpar på med collision
- Clara fortsätter med Maps-klass
- Alexander B kanske kan leta upp sin gamla collision-kod
- Malte ska se till att tasks får en bra grund
- Julia gör klart karaktärerna och få dem att tillhöra en varsin karta + ändra bild när de är klara
- Lägga till RAD/SDD på GitHub!!!!

§ Mötets avslutande

- Möte måndag 10.00!!
- Fredag 13.15