

**Vem?** Steffanie, Julia, Malte, Alexander, Clara, Alexander B

**Vart?** NC & zoom

**När?** 13.15 17/9

## **§ 1 Dagordning**

- Möte med Alexander B

## **§ 2 Rapporter**

- Malte har gjort animeringen med häfv
- Alex har gjort collision detection
- Clara har jobbat med State-pattern för kartorna
- Julia har skrivit game story
- Steffanie har gjort kartor
- Vi har jobbat med refaktorering

## **§ 3 Diskussionspunkter**

- Visar hur detection collision fungerar, vart knepigt men vi tror vi löst det.
- Problem vi stött på är att vi har basic game state och vi har update, render och init i samma klass.
- Kan man få till så gubben kommer under tungan och bakom träden?
- **Alla av oss syns inte i commit-delen av Git**
- Ska vi göra IT-märket collision till game over?
- Vi har inte gjort RAD, borde göra fler user stories.
- Vi ska göra UML-diagram
- Vi delar upp Viewn i många olika klasser, bara att de målar upp på samma canvas.

## **§ 4 Utkomster och utdelning av uppgifter**

- Alex och Malte sitter med refaktoriseringen
- Vi gör UML-diagram tillsammans på måndag
- Julia kollar på NPC, gör dem kolumner och en rad, gör ny mapp med filerna
- Steffanie sitter med fxml och Scene Builder
- Clara fortsätter med Maps och parar ihop dem så man kan gå i alla riktningar

## **§ Mötets avslutande**

Arbete framöver:

- Möts på måndag
- Nästa 13.15 fredag, bokar i NC eg-3503

**Mötet avslutat 13.52**

