

Vem? Steffanie, Julia, Malte, Alexander, Clara

Vart? NC

När? 09.00 21/9

§ 1 Dagordning

- Planeringsmöte/veckomöte

§ 2 Rapporter

- Refaktorerat hela koden och pushat till main
- Kommenterat kod
- NPC-Klass skapad
- Karaktärer i Piskel
- Fixat startmeny
- Gjort klart kartorna

§ 3 Diskussionspunkter

- Vi har kommit fram till att vi ska få koden up to date med hur den var förut. Sedan arbeta på RAD/SDD ett tag.

§ 4 Utkomster och utdelning av uppgifter

- Alla sitter med sin egna branch och försöker pusha upp till main, så main på ens egna branch är up to date och sen mergar vi till master. Detta för att koden ska vara samma för alla och alla ska ha samma utgångspunkt framöver.
- När uppgiften ovan är klar ligger fokus på att skriva RAD och SDD.

§ Mötets avslutande

- Möte torsdag 13.15
- Ta upp med Alexander Boström: Hur ska vi lägga upp Map/NPC-skapandet snyggt?