

Vem? Steffanie, Julia, Malte, Alexander, Clara

Vart? EG-3209

När? 10.45 14/9

§ 1 Dagordning

- Deadlines

§ 2 Rapporter

- Målat vår nya gubbe, ca. 25% klar. Börjat på en animering för en task.
- Kodstrukturen har diskuterats.
- Fixat att gubben stannar när man går utanför kartan.
- Utfört tester för player, i princip klart. Klarar 4 av 5 tester hittills.
- Försökt få collision detection att fungera för alla objekt på kartan.
- Kartan byts när man går utanför skärmen.
- Fler kartbitar har ritats upp.
- Precis haft seminar, vi fick bra feedback.

§ 3 Diskussionspunkter

- Innan mötet på fredag klockan 13.15 ska följande saker finnas:
 - Gubben ska vara helt klar i rörelseanimationerna.
 - Någon slags Game Story
 - Collision detection (**Prio 1**)
 - Byte av karta med ett bra flöde (man hamnar uppe på kartan när man gått nedåt för att byta karta) (**Prio 2**)

Om inte byte av kartan hinner bli klart till fredag ska de som har tid prioritera det först.

Vi vill påbörja en task snart men avvaktar tills kartan är klar, alternativt om någon får inspiration och vill starta tidigare.

§ 4 Utkomster och utdelning av uppgifter

- Julia ska skriva Game Story
- Steffanie & Clara jobbar på collision detection och om de blir klara fixar de kartan.
- Alex & Malte gör gubben

§ Mötets avslutande

Arbete framöver:

- På onsdag kör vi eget arbete med de tilldelade uppgifterna.
- På torsdag har vi möte och arbete 13.15-17.00

- På fredag har vi handledningstid 13.15. Beroende på hur utgångsläget ser ut på torsdag kanske vi kör ett möte/arbetar på förmiddagen på fredag.