

Vem? Steffanie, Julia, Alexander, Clara, Malte, Azco

Vart? 3508

När? 13.15

§ 1 Dagordning

- Veckomöte

§ 2 Rapporter

- Alex och malte har gjort så man kan spara highscore, de 5 bästa scoren visas under tasken
- Alex och Malte har fixat så man kan gå in och ur tasken utan problem
- Steffanie började med Items, hjälpte sedan Julia med textrutor
- Clara har fixat så items kopplas till särskilda kartor och kommer ut på skärmen. När en task är klar dyker ett item upp bredvid.
- Clara har börjat med ett avslut på spelet.
- Julia har gjort textrutor med spritesheets.

§ 3 Diskussionspunkter

- Borde kolla upp kriterierna för vad som krävs för att bli godkända
- Vi behöver göra tester, rensa koden, ändra public till private så gott det går

§ 4 Utkomster och utdelning av uppgifter

- Göra klart peer review
- Tester
- Knyta ihop påsen så man kan slutföra spelet
- Skriva färdigt RAD & SDD (user stories)
- Textrutor i spelet
- Om vi hinner hade det varit gött att få ihop någon maven så man koden kan vara runnable för andra

§ Mötets avslutande

- Möte onsdag 13.15 med Azco (M1203A)