

Vem? Steffanie, Julia, Alexander, Clara, Malte

Vart? Zoom

När? 15.15 4/10

§ 1 Dagordning

- Veckomöte

§ 2 Rapporter

- Gubben kan gå mellan kartor
- Några NPC är utplacerade och kopplade till en karta

§ 3 Diskussionspunkter

- Måste göra RAD och SDD (gör detta på onsdag)
- Vad vill vi ha klart till onsdag? NPC ska vara utplacerade, starta task, collision (om det inte kräver för mycket tid) annars görs rendering av träd så de är efter gubben, spelet ska inte krascha när man går utanför.

§ 4 Utkomster och utdelning av uppgifter

- Bieber fixar NPC
- Steffanie gör så man kan vara en player under tasks
- Alex fixar collision eller rendering
- Malte fixar start av task
- Clara fixar så spelet inte kraschar när man går utanför skärmen på fel ställe

§ Mötets avslutande

- Möte onsdag 10.00