

Vem? Steffanie, Julia, Alexander, Clara, Azco

Vart? NC

När? 13.15 8/10

§ 1 Dagordning

- Möte

§ 2 Rapporter

- Vi har gjort tasks, ganska färdiga med minst en
- Spelet kraschar inte när man går out of bounds
- Man kan gå bakom träd
- NPC är ute på kartan
- Vi har gjort RAD och SDD

§ 3 Diskussionspunkter

- Vi borde kolla på Peer Review för att se vad vi borde ha med i våra kod/dokument
- Hur ska man få andra att kunna köra vår kod? Utan att behöva installera dependencies. Maven?
- Gör en How To: för att öppna vårt projekt
- Azco har möte med Pelle på måndag!!!!
- Bättre att ha en bra bas som är extendable.
- Ha bra kod och sen kunna förklara hur man kan bygga på och vidareutveckla.
- Lösa

§ 4 Utkomster och utdelning av uppgifter

- Ett task hamnar i ett state och inget sparas
- Vi borde fokusera på att få en helhet och vinna i spelet
- Julia NPC
- Clara pausar sitt task
- Steffanie och Clara får ett avslut på spelet
- Alex + Malte kollar på in och ut ur states och spara grejer
- Clara & Steffanie jobbar på ikoner
- Julia kollar texttrutor efter NPC-grejandet
- Azco får fråga massa frågor på måndag (ska spelet va runnable, till vilken grad?)

§ Mötets avslutande

- Möte fredag 13.15 NC övervåning

- Möte måndag 8.00 M1211

Mötet avslutat 13:47