



Projeto Integrador 2º Semestre - DSM

Disciplinas:

Banco de Dados Desenvolvimento Web II Engenharia de Software II

Professores:

Bruno Ederaldo Nilton

Grupo(n) / Nome da Empresa: Sistema:

Integrante	Papel Principal
Lucas Consoni Brina	Front-end / Banco de Dados
Matheus Alexandre Clemente	Github / Documentação
Rafael Cerqueira	Back-end / Banco de Dados
Rodolfo Mendes	Documentação / Back-end
Valdemir Valentin Santos	Banco de Dados / Back-End

Fatec Araras 2025





DISCIPLINA CHAVE: Engent PROFESSOR: Bruno Henrique		
GRUPO: Visão Binária	SEMESTRE: 2/2025	
TÍTULO DO PROJETO: LM I DATA DA APRESENTAÇÃO NOTA:		
INTEGRANTES DO GRUPO	: Visão Binária	
Nome		Nota Individual
Lucas Consoni Brina		
Matheus Alexandre Clemente		
Rafael Cerqueira		
Rodolfo Mendes		
Valdemir Valentin Santos		
Araras, 02 de dezembro de 2	025	
Professor Bruno Henrique de	Paula Ferreira	





Sumário

Т	. Apresentação da Empresa	4
	1.1 Missão	4
	1.2 Visão	4
	1.3 Valores	4
	1.4 Link Repositório	4
2	. Escopo do sistema	5
	2.1 Objetivos do projeto	5
	2.2 Técnica de levantamento de requisitos	5
	2.3 Requisitos funcionais	6
	2.4 Requisitos não funcionais	8
	2.5 Comparativo entre sistemas	.10
	Descrever resumidamente e apresentar uma tabela de comparação do siste desenvolvido versus 1 ou 2 outros sistemas de mercado.	
	2.6 Cronograma	.12
3	. Documentação do Sistema	.13
	3.1 Metodologia de Desenvolvimento	.13
	3.2 Diagramas UML	.13
	3.3 Modelagem de Banco de dados	.13
	3.6 Recursos e ferramentas	.13
	3.7 Funcionalidades implementadas	.13
	3.8 Interface do usuário	.13
4	. Testes e Qualidade	.14
	4.1 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada	.14
	4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados	.14
	4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade	.14
	4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema	.14
	4.5 Contrato para desenvolvimento de software	.14
5	. Considerações Finais	.14
6	. Referências	.14
Α	nexo I - Diário de bordo	.14
Α	nexo II – Cronograma efetivo	.14
Δ	nexo III – Evidências	14





1. Apresentação da Empresa

O projeto tem como objetivo inicial organizar e agilizar os atendimentos e assistências da LM Informática, loja de informática iniciante, necessitando também ser atrativa e chamar novos clientes, além de oferecer alguns produtos que possam interessar os possíveis compradores.

Logotipo da Empresa de Software (Marca dos Alunos)



1.1 Missão

Criar acessibilidade, facilidade, organização e produtividade a todos empreendedores de pequeno e grande porte.

1.2 Visão

Criar um mundo conectado onde a vida fora da internet não faça sentido.

1.3 Valores

Colaboração e Inclusão.

1.4 Link Repositório

Maltthael/PI--2-semestre-2025: PI.





2. Escopo do sistema

Com base em tudo que o cliente relatou durante o levantamento de requisitos, nosso objetivo foi: automatizar o processo de criação de ordens de serviço, reduzir o preenchimento manual de dados, oferecer uma plataforma online para a solicitação de serviços e produtos, modernizar a identidade visual da empresa e proporcionar uma experiência agradável para o cliente.

Tendo isso em vista, o escopo deste projeto contempla:

- · O desenvolvimento de um sistema digital integrado ao site da empresa;
- · Cadastro de ordens de serviço com informações detalhadas do cliente, equipamento e tipo de serviço;
- · Armazenamento seguro dos dados em banco de dados com possibilidade de consulta por histórico;
- · Integração com API do Correio para cálculo de Frete;
- · Área do cliente com acesso ao histórico de serviços e possibilidade de downloads;
- · Exibição de produtos, carrinho de compras e sistema de solicitação online;
- · Interface com design responsivo, moderno e alinhado ao público-alvo da empresa (tecnológico/gamer).

Funcionalidades que extrapolam esse escopo, como controle financeiro, integração com sistemas de terceiros e versão mobile, não estão previstas na fase atual do projeto, podendo ser consideradas em futuras iterações.

2.1 Objetivos do projeto

- Automatizar o processo de criação de ordens de serviço.
- Reduzir a necessidade de preenchimento manual de dados.
- Oferecer uma plataforma online para que os clientes solicitem serviços e produtos.
- Modernizar a identidade visual da empresa.
- Proporcionar uma experiência digital mais agradável e eficiente para o cliente.

2.2 Técnica de levantamento de requisitos

Utilizamos como principal técnica de levantamento a Entrevista com o responsável da empresa.





2.3 Requisitos funcionais

Requisitos funcionais

Requisitos	Descrição
RF01	Cadastro de conta do cliente com nome, e-mail, telefone e senha.
RF02	Login com as credenciais do cadastro realizado. (CLIENTE)
RF03	Abrir chamado de serviço, para manutenção etc.
RF04	Cadastro de produtos nome, preço, quantidade. (ADM)
RF05	Login ADM.
RF06	Realizar pedido do produto. (CLIENTE)
RF07	Gerar relatório de venda com dados do mês e do ano. (ADM)
RF08	Gerenciar Ordem de Serviço. (ADM)
RF09	Listar todas as contas registradas pelos clientes: nome, e-mail, endereço, bairro, número, (ADM)
RF10	Adicionar produto no carrinho.
RF11	Cálculo total do carrinho.
RF12	Tela de perfil do cliente, com os dados colocados no cadastro, podendo alterar.
RF13	Pesquisa de produto. (CLIENTE)(ADM)
RF14	Atualizar lista de serviços oferecidos. (ADM)

<u>Cadastro Usuário</u>	
Código	RF02
Ator	Cliente
Nome	Login Usuário
Email	
Senha	
СЕР	
Endereço	
Bairro	





Numero	
Tipo	Funcional
Prioridade	Alta
Pre-Condição	O usuário já deve estar cadastrado no sistema
Pós-Condição	O usuário tem acesso ao sistema após autenticação

<u>Login Usuário</u>	
Código	RF02
Ator	Cliente
Nome	Login Usuário
Tipo	Funcional
Prioridade	Alta
Pre-Condição	O usuário já deve estar cadastrado no sistema
Pós-Condição	O usuário tem acesso ao sistema após autenticação

<u>Formulário de Contato</u>	
<u>Código</u>	<u>RF03</u>
<u>Ator</u>	<u>Cliente</u>
<u>Nome</u>	Formulário de contato
<u>Tipo</u>	<u>Funcional</u>
<u>Prioridade</u>	<u>Média</u>
<u>Pre-Condição</u>	Acessar a página de contato
<u>Pós-Condição</u>	Mensagem é registrada e enviada para análise

Registrar produto	
<u>Código</u>	<u>RF04</u>
<u>Ator</u>	<u>ADM</u>
Nome do produto	Consulta de Histórico de Atendimento
<u>Tipo</u>	<u>Usuário</u>
<u>Quantidade</u>	<u>Funcional</u>
<u>Preço unitario</u>	<u>alta</u>
<u>Preço de venda</u>	Usuário deve estar autenticado
<u>Prioridade</u>	<u>Alta</u>
<u>Pré-Condição</u>	Acessar painel do ADM
<u>Pós-Condição</u>	Produto ficará visível no site





Exibição de serviços e produtos ofercidos		
<u>Código</u>	<u>RF05</u>	
<u>Nome</u>	Exibição de serviços e produtos ofercidos	
<u>Ator</u>	<u>Administrador</u>	
<u>Tipo</u>	<u>Funcional</u>	
<u>Prioridade</u>	Alta	
<u>Pré-Condição</u>	O usuário deve acessar o sistema	
	O administrador atualiza a lista de	
	componentes e serviços oferecidos pelo	
Pós-Condição	<u>sistema</u>	

Registro de Atendimento		
<u>Código</u>	<u>RF06</u>	
<u>Nome</u>	Registro de Atendimento	
<u>Ator</u>	<u>Administrador</u>	
<u>Tipo</u>	<u>Funcional</u>	
<u>Prioridade</u>	Alta	
<u>Pré-Condição</u>	O usuário deve estar logado como administrador ou técnico autorizado.	
Pós-Condição	O atendimento é salvo no sistema e pode ser consultado posteriormente no histórico.	

2.4 Requisitos não funcionais

Requisitos	Descrição
	Se a interface não for fácil de usar, os clientes
RNF01	podem desistir.
	Muitos clientes usarão celular, então o
RNF02	sistema deve funcionar bem em mobile.





RNF03	Dados como nome, e-mail e senhas devem estar protegidos.
RNF04	Para que o sistema possa crescer futuramente com banco de dados e login Google.

<u>Usabilidade</u>			
<u>Código</u>	RNF01		
<u>Nome</u>	<u>Usabilidade</u>		
<u>Ator</u>	<u>Usuário</u>		
<u>Tipo</u>	<u>Não Funcional</u>		
<u>Prioridade</u>	<u>Alta</u>		
<u>Pré-Condição</u>	O sistema deve esta acessível para o usuário		
	O usuário consegue navegar e utilizar as		
<u>Pós-Condição</u>	funcionalidades do sistema de forma intuitiva.		

<u>Responsividade</u>			
<u>Código</u>	RNF02		
<u>Nome</u>	<u>Responsividade</u>		
<u>Ator</u>	<u>Usuário</u>		
<u>Tipo</u>	Não Funcional		
<u>Prioridade</u>	<u>Alta</u>		
<u>Pré-Condição</u>	O sistema deve estar disponível em qualquer dispositivo.		
<u>Pós-Condição</u>	A interface se ajusta automaticamente ao tamanho da tela do dispositivo.		

Segurança de dados			
Código RNF03			
<u>Nome</u>	Segurança de dados		
<u>Ator</u>	<u>Usuário/Administrador</u>		
<u>Tipo</u>	<u>Não Funcional</u>		





<u>Prioridade</u>	Alta						
	O usuário deve estar usando conexão segura e dados						
<u>Pré-Condição</u>	sensíveis devem ser protegidos.						
	Dados sensíveis armazenados de forma						
	criptografada e o sistema evita acessos não						
Pós-Condição	autorizados.						

<u>Escalabilidade</u>				
<u>Código</u>	RNF04			
<u>Nome</u>	<u>Escalabilidade</u>			
Ator	<u>Administrador</u>			
<u>Tipo</u>	Não Funcional			
<u>Prioridade</u>	<u>Média</u>			
Dut Candia	O sistema deve estar operando e preparado para			
<u>Pré-Condição</u>	<u>expansão.</u>			
	O sistema suporta o aumento de usuários e			
Pós-Condição	funcionalidades sem perda de desempenho.			

2.5 Comparativo entre sistemas

Descrever resumidamente e apresentar uma tabela de comparação do sistema desenvolvido versus 1 ou 2 outros sistemas de mercado.

Tabela 1 – Comparativo das funcionalidades da aplicação

Funcionalidades	Padaria Facil	Padoca App	Meu Sistema	
Gerenciar Encomendas	х	х	х	
Cadastro de Fornecedores	X	-	X	
Gerenciar entregas	-	-	Х	
Gerenciar Promoções	-	-	Х	
Compartilhar solicitações nas redes sociais	-	-	х	
Ser multiplataforma	X	-	X	









2.6 Cronograma

Tarefas	26/08 a 02/09	02/09 a 09/09	09/09 a 16/09	16/09 a 30/09	30/09 a 14/10	21/10 a 11/11	11/11 30/11	02/12
Definição Grupos	Х							
Criação Marca Empresa		Х						
Definição Empresa			Х					
Escopo Sistema			Х	Х				
Requisitos			Х	Х	Х	Х		
Diagramas				Х	Х	Х		
Protótipo				Х	Х	Х	Х	
Documentação		Х	Х	Х	Х	Х	Х	
Desenvolvimento				Х	Х	Х	Х	
Entrega							Х	
Apresentação								Х





3. Documentação do Sistema

Neste capítulo, são apresentados os documentos técnicos que descrevem os aspectos fundamentais do sistema desenvolvido, fornecendo uma base sólida para compreensão e manutenção futura. A documentação é uma parte essencial do processo de desenvolvimento de software, pois oferece um registro detalhado das decisões tomadas e das características do sistema

3.1 Metodologia de Desenvolvimento

Conjunto de processos, práticas e diretrizes que guiam o ciclo de vida do desenvolvimento de software, desde a concepção até a entrega e manutenção do produto final. Ela define como o trabalho é organizado, como as decisões são tomadas e como as atividades são realizadas ao longo do projeto. Uma metodologia pode ser ágil, como o Scrum ou o Kanban, ou tradicional, como o modelo em cascata.

3.2 Diagramas UML

Diagrama de caso de uso Diagrama de classes Diagrama de sequência

3.3 Modelagem de Banco de dados

Modelo conceitual Modelo Lógico Dicionário de Dados

3.6 Recursos e ferramentas

Descrever recursos e ferramentas utilizadas.

3.7 Funcionalidades implementadas

Apontar as datas e detalhar as funcionalidades implementadas.

3.8 Interface do usuário

Inserir prints dos resultados das interfaces





4. Testes e Qualidade

- 4.1 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada
- 4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados
- 4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade
- 4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema
- 4.5 Contrato para desenvolvimento de software

5. Considerações Finais

Conclusão: Concluir o trabalho e destacar aprendizados

Contribuições Individuais: Descrever as contribuições individuais de cada membro da equipe

6. Referências

Anexo I - Diário de bordo

Virtual: Feito pelo grupo. **Digital:** individual / Links

Anexo II - Cronograma efetivo

Anexo III - Evidências

Link Live, participantes externos, prints.