

UNIVERSIDADE DO OESTE DE SANTA CATARINA – UNOESC  
CAMPUS DE SÃO MIGUEL DO OESTE

DOUGLAS JULIANO ROLDO  
MALUANE ALTHAUS  
SAMARA LIA PRIOR  
THYAGO CÉSAR SOUTO

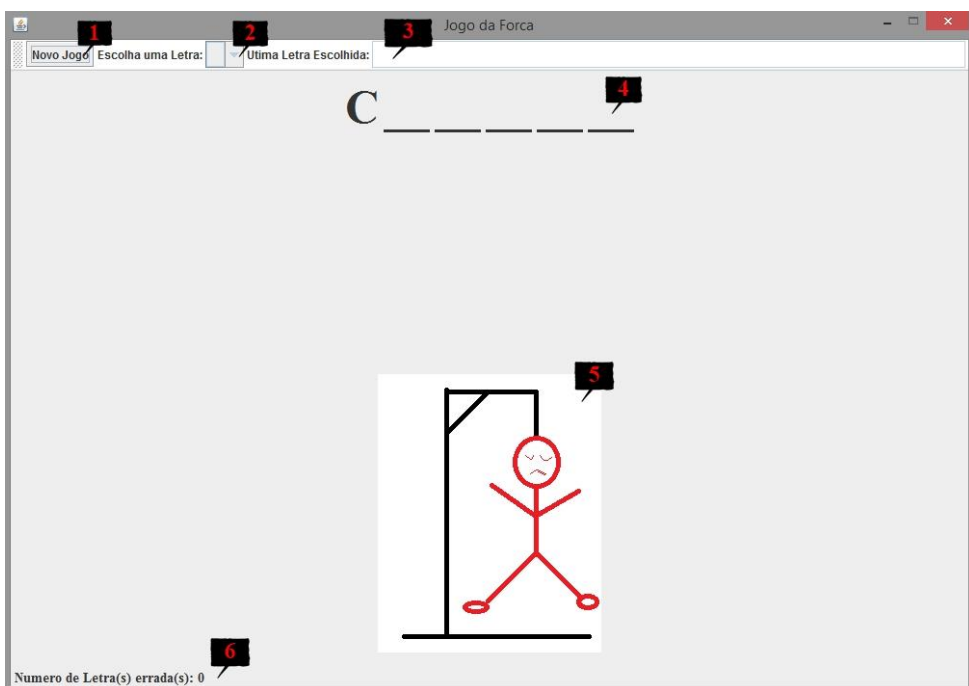
JOGO DA FORÇA

São Miguel do Oeste, Santa Catarina  
2014

## Jogo Da Forca

O Objetivo deste jogo é descobrir a palavra secreta que o próprio programa irá sortear referente ao conteúdo de Java. Durante o jogo o usuário poderá informar letras que acredite que façam parte da palavra secreta. Caso a palavra contenha tais letras, serão mostradas em suas posições. Entretanto, caso tais letras não existam na palavra, será desenhada uma parte do corpo do boneco. Se todas as sete partes do corpo do boneco estiverem desenhadas, o jogo chega ao fim.

- Abaixo segue imagem da janela principal do jogo, seus botões e suas respectivas funções:



### 1- Novo Jogo.

Novo Jogo

### 2- Escolha uma letra

Escolha uma Letra:

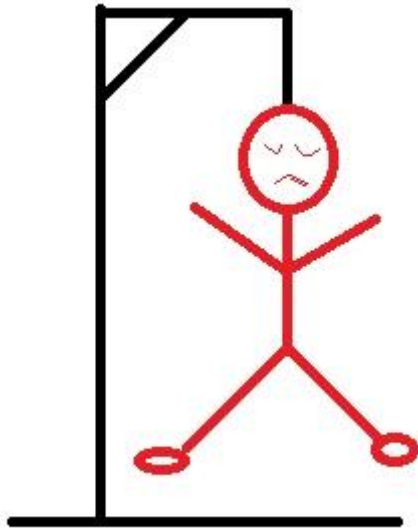
### 3- Última letra escolhida

Última Letra Escolhida:

### 4- Palavra secreta

\_\_\_\_\_

## 5- Boneco a ser enforcado



## 6- Número de Letras Erradas.

Para iniciar o jogo clique no botão 1- **Novo Jogo**

Após clicar em 1- Novo Jogo, clique no botão 2- **Escolha uma Letra.**

Ao primeiro erro aparecerá o símbolo do Jogo da Forca.

Ao segundo erro aparecerá a cabeça do boneco.

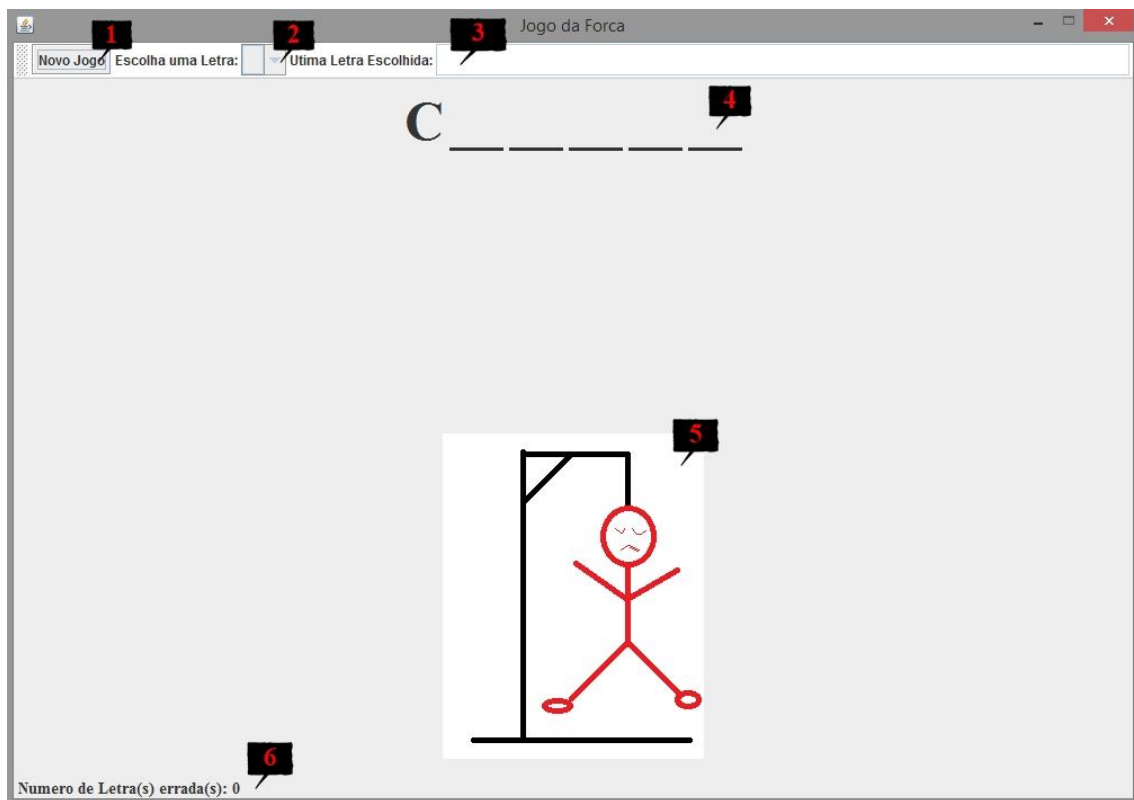
Ao terceiro erro aparecerá o corpo do boneco.

Ao quarto erro aparecerá o braço esquerdo do boneco.

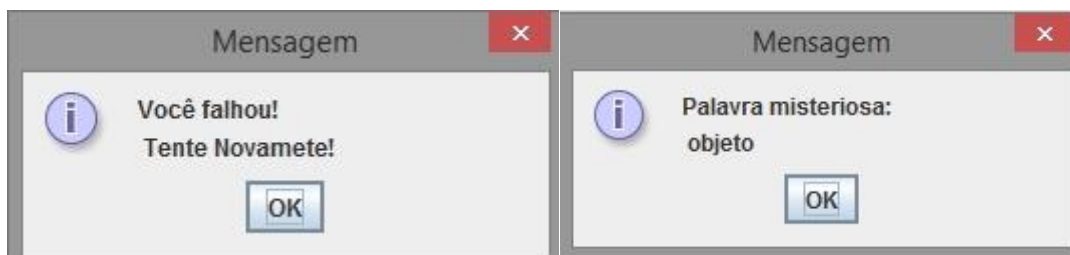
Ao quinto erro aparecerá o braço direito do boneco.

Ao sexto erro aparecerá a perna esquerda boneco.

Ao sétimo erro, boneco enforcado, perdeu o jogo.



Se o jogador perder aparecerão as seguintes mensagens na tela:



Caso o jogador descubra a palavra correta aparecerá na tela a seguinte mensagem:

