

TAG

Mover

RUOLO

Solitario

NOTE

INT

7

RIF

7

DES

6

TEC

5

CAR

7

VOL

6

FOR

6

VEL

7

FIS

7

EMP

3

PF

45

FERITO GRAVEMENTE

23

TIRO DELLA MORTE

7

ABILITÀ

Abilità	STAT + LIV = TOTALE			Abilità	STAT + LIV = TOTALE		
Armi a Spalla	7	6	13	Nascondere/Trovare Ogg.	7	8	17
Aletica	6	2	8	Percezione	7	8	15
Concentrazione	6	2	8	Persuasione	7	2	9
Conoscenza della Zona	7	2	9	Pistole	7	6	13
Conversazione	3	2	5	Pronto Soccorso	5	6	11
Elusione	6	6	12	Resistere a Tortura/Droghe	6	6	12
Furtività	6	6	12	Rissa	6	2	8
Interrogatorio	7	6	13	Sensibilità	3	2	5
Istruzione	7	2	9	Tattica	7	6	13

ARMI E ARMATURA

Armatura	PA	Arma	DAN	Colpi	CF	Note
Corazza Leggera	11	Shotgun	5d6	4	1	Hai 8 colpi di scorta.
		Fucile d'Assalto	5d6	25	1	Hai 25 colpi di scorta.

CAPACITÀ DI RUOLO

Sensi da Combattimento

Somma +4 ai tuoi tiri d'Iniziativa.

CYBERWARE

Cyberocchi con Definitore d'Immagine

I tuoi occhi sono migliori di quelli umani, hai +2 a Percezione e Nascondere/Trovare Oggetti (già incluso).

Teleottica

Distingui dettagli fino a 800m.

EQUIPAGGIAMENTO

Nome	Note
Cellulare Usa-e-Getta	Facile disfarsene



BACKGROUND

CULTURA DI ORIGINE

PERSONALITÀ

STILE DI ABBIGLIAMENTO

TAGLIO DI CAPELLI

UN DETTAGLIO

A COSA DAI PIÙ VALORE?

COSA PROVI PER GLI ALTRI?

BACKGROUND FAMILIARE

LA TUA INFANZIA

CRISI FAMILIARE

SCOPO NELLA VITA

AMICI

TRAGICHE STORIE D'AMORE

NEMICI

Chi?

Perché?

Cosa Accadrà?

NOTE AGGIUNTIVE

SOLITARIO

“PERCHÉ MI SONO ARRUOLATO? ERO STANCO DI ESSERE **POVERO** E **AFFAMATO**. QUANDO LA **MILITECH** MI HA OFFERTO TRE PASTI AL GIORNO E UNA BRANDA, PUOI SCOMMETTERCI CHE HO FIRMATO. LE PRIME MISSIONI NON ERANO MALE. ALLA TERZA ANDÒ TUTTO A PUTTANE. NON SO PERCHÉ, MA SPEDIRONO UNA SQUADRA DI **RECLUTE** CONTRO UN GRUPPO DI **FULL BORG**. SOPRAVVIVEMMO SOLO IN DUE. DOPO LA **GUERRA**, MI PRESI IL NUOVO **CROMO** CHE I MEDICI DELLA **CORP** MI AVEVANO DATO E MI MISI IN PROPRIO. QUANDO UNA CITTÀ È FINITA **ALL'INFERNO** E SI STA RICOOSTRUENDO SULLE SUE STESSE CENERI, UN SACCO DI GENTE PAGA BENE PER CERTE COMPETENZE. E PUOI SCOMMETTERCI, IO CE LE HO.”

ABRIL "MOVER" MONTELLA, MERCENARIO

Sei rinato con una pistola in mano... la mano di carne e sangue, non di metallo, di cui è fatto gran parte dell'altro braccio. Che tu sia una guardia del corpo, un assassino freelance o uno dei cybersoldati che "facilitano" gli affari e sbrigano le black ops delle corporazioni, sei una delle macchine da guerra d'élite degli Anni Rossi. La maggioranza dei Solitari ha servito in un esercito privato durante la 4ª Guerra Corporativa, oppure ha fatto parte di una delle recenti "azioni di polizia" del governo. Man mano che le ferite si accumulavano hai cominciato ad appoggiarti sempre di più alla tecnologia: cyberarti con armi e armatura, chip bio-programmati per potenziare sensi e riflessi, droghe da combattimento per ottenere un vantaggio tattico. Quando sarai tra i migliori potresti anche lasciare i ranghi dei samurai corporativi, diventare un ronin e vendere al miglior offerente il tuo talento come assassino, guardia del corpo e vigilante. Ti suona bene? C'è un prezzo, però, e salato! Ormai hai perso così tanto del tuo vecchio corpo di carne che sei quasi una macchina. I tuoi riflessi sono così rapidi che devi trattenerli continuamente dall'andare in berserk. Anni di droghe ti hanno lasciato tremende dipendenze. Una notte potresti dormire in un attico in centro e quella dopo in un vicolo lercio sulla Strada. Questo è il prezzo per essere il migliore, ma tu sei pronto a pagarlo... perché sei un Solitario.