

| TAG | Torch | | | | Ruolo Tecnico | | | | NOTE | |
|-------|-------------|-----|------------|------------|---------------|------------|---|------------------|------|--|
| > INT | 8 | RIF | 7 | DES | 5 | TEC | 6 | CAR | 3 | |
| VOL | 3 | FOR | 2 7 | VEL | 6 | FIS | 6 | EMP | 5 | |
| PF | 3 33 | 5 | Ferito | GRAVEMENTE | 1 | 8 | | TIRO DE MORTE | 6 | |

ABILITÀ

| Abilità | STAT - | + LIV = | TOTALE | Abilità | STAT | + LIV = | TOTALE |
|-------------------------|--------|---------|--------|-----------------|------|---------|--------|
| Armi a Spalla | 7 | 6 | 13 | Furtività | 5 | 6 | 11 |
| Atletica | 5 | 2 | 7 | Istruzione | 8 | 6 | 14 |
| Borseggiare | 6 | 6 | 12 | Percezione | 8 | 2 | 10 |
| Concentrazione | 3 | 2 | 5 | Persuasione | 3 | 2 | 5 |
| Conoscenza della Zona | 8 | 2 | 10 | Pistole | 7 | 6 | 13 |
| Conversazione | 5 | 2 | 7 | Pronto Soccorso | 6 | 6 | 12 |
| Elettronica e Sicurezza | 6 | 10 | 16 | Rissa | 5 | 2 | 7 |
| Elusione | 5 | 6 | 11 | Scassinare | 6 | 6 | 12 |
| Falsificare | 6 | 6 | 12 | Sensibilità | 5 | 2 | 7 |

ARMI E ARMATURA

| Armatura | PA | | | |
|-----------------|----|--|--|--|
| Corazza Leggera | 11 | | | |

| Arma | DAN | Colpi | CF | Note |
|-----------------|-----|-------|----|-------------------------|
| Pistola Pesante | 3d6 | 8 | 2 | Hai 16 colpi di scorta. |
| Shotgun | 5d6 | 4 | 1 | Hai 8 colpi di scorta. |

CAPACITÀ DI RUOLO

Creatore

Hai +4 a Elettronica e Sicurezza (già incluso).

CYBERWARE

Mano Attrezzo

Le tue dita contengono cacciavite, chiave inglese, trapano e ogni altro attrezzo che può esserti utile sul campo.

Agent Interno

Hai uno smartphone con IA autoadattante nella testa, che risponde ai tuoi comandi vocali.

EQUIPAGGIAMENTO

| Nome | Note | | | | |
|-----------------|----------------------------------|--|--|--|--|
| Nastro Isolante | Perfetto per ogni riparazione | | | | |
| Torca Elettrica | Il cono di luce è lungo 100m | | | | |
| Bengala | Illumina un'area di 100m di lato | | | | |
| | | | | | |





BACKGROUND CULTURA DI ORIGINE PERSONALITÀ STILE DI ARRIGHAMENTO TAGLIO DI CAPELLI UN DETTAGLIO A COSA DAI PIÙ VALORE? COSA PROVI PER GLI ALTRI? BACKGROUND FAMILIARE LA TUA INFANZIA CRISI FAMILIARE SCOPO NELLA VITA Amici Tragiche Storie d'Amore NEMICI Perché? Cosa Accadrà? NOTE AGGIUNTIVE

TECNICO

"Solo perché il mondo è stato immerso nella merda e steso ad asciugare non significa che le cose siano cambiate. La vita in questa città dipende ancora dalla tecnologia per non cadere definitivamente nel post-apocalisse. E questo significa che dipende da me. Se ti si rompe il frullatore, è probabile che non ne troverei un altro al Mercato Notturno per settimane, magari mesi. Sempre che tu sia in buoni rapporti con il Fixer locale e lui si prenda la briga d'invitarti. Intanto, io sono qui pronto a ripararti il frullatore... e l'Agent... e qualsiasi altra cosa. La tecnologia è la linfa della città e io... io sono il cuore che la fa circolare. Almeno in questo quartiere."

JOÃO "TORCH" BARBOSA ALVES. PROPRIETARIO DELLA TORCH'S TOTAL REPAIRS

Non riesci proprio a tenere le mani a posto, se resti vicino a qualcosa per più di cinque minuti finisci per smontarlo e rimontarlo in una forma diversa. Hai sempre almeno due cacciaviti e una chiave inglese in tasca. Computer fuori uso? Bruciatore a idrogeno dell'auto rotto? Il monitor si rifiuta di far partire un video? L'interfaccia è tutta un glitch? Nessun problema. Ti guadagni da vivere costruendo, riparando e modificando, un'occupazione cruciale in un mondo tecnologico in ripresa da una guerra che ha spezzato la schiena alla filiera di distribuzione. Anche se guadagni bene riparando oggetti di uso quotidiano, per fare il colpaccio devi occuparti di lavori grossi: armi illegali, cybertecnologia rubata, equipaggiamento da spionaggio e controspionaggio per le black ops corporative. Se sei bravo puoi farci parecchio e tutto quel denaro serve per pagare nuovi gadget, hardware e informazioni. I tuoi lavoretti da mercato nero non hanno solo impressionato gli amici: ti stanno facendo guadagnare un casino di nemici, per cui investi parecchio in sistemi di sicurezza e, per quando ti metteranno all'angolo, ci sono un paio di Solitari che ti devono un favore. Lavori per tutti, dai samurai corporativi delle black ops a Ms. Zepada in fondo alla strada. Nessuno è mai tornato per lamentarsi, forse grazie alla torretta che hai all'ingresso. Sei drogato di tecnologia in ogni sua forma ed è questo che ti rende un Tecnico.