



**Natalia Coronado Romero 1ºDAM**

## ÍNDICE

Introducción.....	3
Objetivo de la memoria.....	3
Material utilizado.....	3
GitHub.....	3
Desarrollo.....	4
Actividad 1 – Primera aplicación.....	4
Actividad 2 – Modificación del ejercicio.....	5
Problemas encontrados y sugerencias.....	6
Conclusión.....	6
Bibliografía/webgrafía.....	6

## Introducción

Primer proyecto de una aplicación con MAUI en Visual Studio.

## Objetivo de la memoria

El objetivo de esta práctica es diseñar nuestra primera aplicación con la herramienta .NET MAUI en Visual Studio.

## Material utilizado

**Marca y Modelo del Procesador:** Intel Pentium CPU G4400 @ 3.30GHz

**Tipo Memoria RAM (memoria y slots):** 4GB RAM, 2400 MHz

**Tipo de dispositivo de almacenamiento**

**capacidad (GiB):** HDD 1TB

**Programas utilizados:** Spectacle

## GitHub

Es es el enlace de github al repositorio de la asignatura:

<https://github.com/MalvaLego/Desarrollo-de-Interfaces.git>

# Desarrollo

## Actividad 1 – Primera aplicación

Se ha diseñado la aplicación que se muestra en la imagen con su código correspondiente. Teniendo esta elementos principales como texto, imágenes, insertar texto, selecciones y botones.

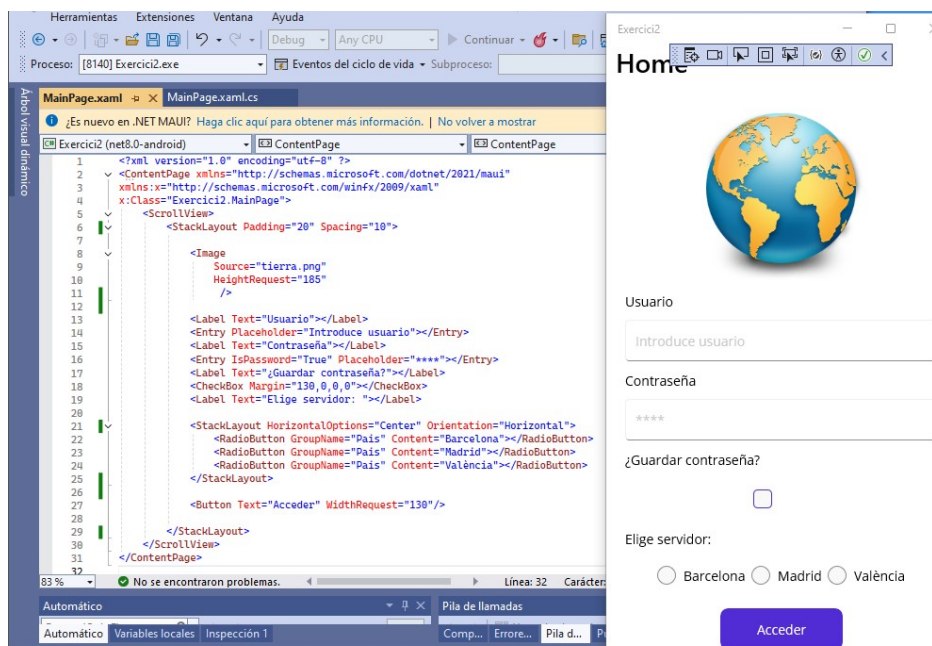


Figura 1: Diseño de la primera aplicación

## Actividad 2 – Modificación del ejercicio

En este ejercicio se ha utilizado la misma aplicación pero modificando un poco el código. En vez de ponerlo todo en un StackLayout se ha hecho con un Grid, que sería de esta manera:

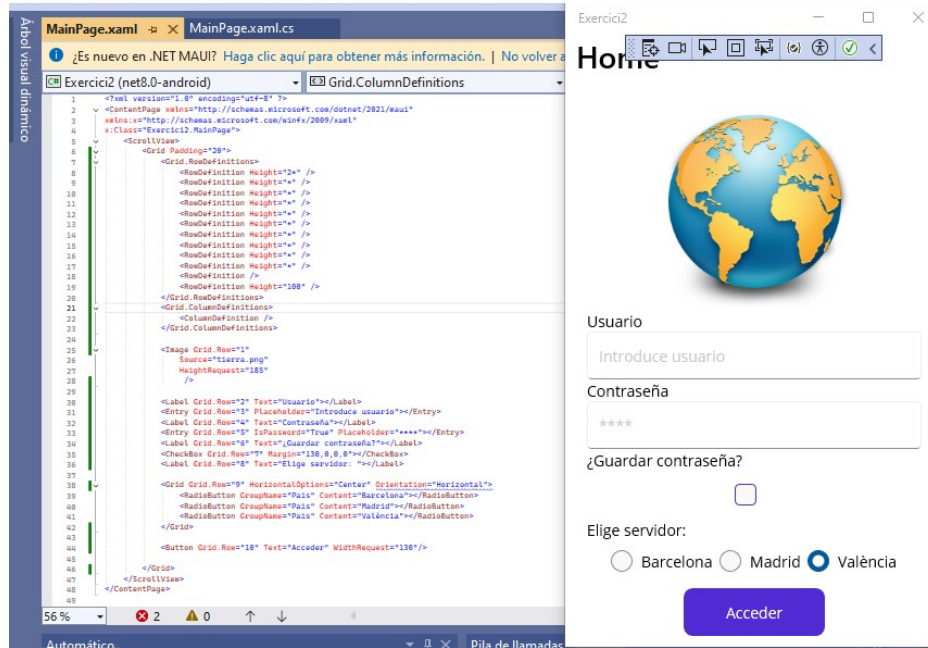


Figura 2: Modificación del código con Grid

## **Problemas encontrados y sugerencias**

No funcionaba el emulador de windows para ver la vista previa y hemos tenido que buscar la solución. Se ha instalado las actualizaciones necesarias y después de unos intentos ya ha funcionado.

## **Conclusión**

Buena actividad para empezar conceptos básicos relacionado con MAUI.

## **Bibliografía/webgrafía**

<https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/maui/what-is-maui?view=net-maui-8.0>