

# **.NET MAUI** **Proyecto** **Final**



**Natalia Coronado y Bryan Steven Ramírez**  
**2ºDAM**  
**Desarrollo de Interfáces**

## ÍNDICE

Introducción.....	3
Objetivo de la memoria.....	3
Material utilizado.....	3
GitHub.....	3
Desarrollo.....	4
Página Principal de Servicios.....	4
Página Individual de Cada Servicio.....	5
Formulario para rellenar datos.....	6
Página Final de Despedida.....	7
Diagrama de Gannt.....	8
Problemas encontrados y sugerencias.....	8
Conclusión.....	8
Bibliografía/webgrafía.....	8

## Introducción

Este proyecto de una aplicación desarrollada en .NET MAUI para la contratación de servicios de emergencia. Se ha utilizado el patrón MVVM para organizar el código de manera eficiente y la navegación Shell Navigation de manera fluida e intuitiva.

## Objetivo de la memoria

El objetivo de esta práctica es diseñar una aplicación que simula la contratación de servicios de fontanería, cerrajería, electricidad y jardinería utilizando conceptos aprendidos a lo largo del curso.

## Material utilizado

**Marca y Modelo del Procesador:** Intel Pentium CPU G4400 @ 3.30GHz

**Tipo Memoria RAM (memoria y slots):** 4GB RAM, 2400 MHz **Tipo**

**de dispositivo de almacenamiento capacidad (GiB):** HDD 2TB

**Programas utilizados:** Spectacle, Visual Studio 2022, OBS Studio, LibreOffice Writer

## GitHub

Es es el enlace de github al repositorio del proyecto:

[https://github.com/MalvaLego/Proyecto\\_Interfaces](https://github.com/MalvaLego/Proyecto_Interfaces)

# Desarrollo

## Página Principal de Servicios

Esta es la página principal donde el usuario podrá seleccionar el tipo de servicio que quiera contratar. Tiene una interfaz intuitiva y funcional para hacerselo más fácil al usuario como también Triggers en las ImageButton. Al pulsar en alguno de los servicios disponibles redireccionará a su propia página de información sobre él utilizando Commands.

← ≡ Proyecto — □ ×



Figura 1: Página principal de los servicios

```
34 <!-- Servicio Electricista -->
35 <Frame CornerRadius="30"
36       Padding="25"
37       HasShadow="True"
38       BorderColor="#808080"
39       BackgroundColor="White"
40       Grid.Row="8"
41       Grid.Column="8"
42       VerticalOptions="Center"
43       HorizontalOptions="Center">
44     <StackLayout HorizontalOptions="CenterAndExpand">
45       <VisualStateManager.VisualStateGroups>
46         <VisualStateGroup x:Name="CommonStates">
47           <VisualState x:Name="Normal">
48             <VisualState.Setters>
49               <Setter Property="Scale" Value="1"/>
50               <Setter Property="Opacity" Value="1"/>
51             </VisualState.Setters>
52           </VisualState>
53           <VisualState x:Name="PointerOver">
54             <VisualState.Setters>
55               <Setter Property="Scale" Value="1.1"/>
56               <Setter Property="Opacity" Value="0.8"/>
57               <Setter Property="BackgroundColor" Value="#D9E9F9"/>
58             </VisualState.Setters>
59           </VisualState>
60         </VisualStateGroup>
61       </VisualStateManager.VisualStateGroups>
62     </StackLayout>
63     <ImageButton Source="electricista.jpg"
64                  WidthRequest="220"
65                  HeightRequest="220"
66                  Command="{Binding electricistaCommand}"
67                  Aspect="AspectFill"/>
68     <Label Text="Electricista"
69            HorizontalOptions="Center"
70            TextColor="#808080"
71            FontAttributes="Bold"
72            FontSize="18"/>
73     <Label Text="Reparaciones y mantenimiento eléctrico en tu hogar."
74            HorizontalOptions="Center"
75            TextColor="#808080"
76            FontSize="14"/>
77   </Frame>
```

Figura 2: Código de uno de los servicios de la página principal

## Página Individual de Cada Servicio

En cada página de servicio incluye un ObservableCollection con un CollectionView con distintas reparaciones y seleccionar cual se adapta mejor al problema que tiene el usuario. Si no se ha seleccionado ninguna reparación lanza una ventana de error indicando que tiene que elegir alguna opción.



Figura 3: Página de información de un servicio

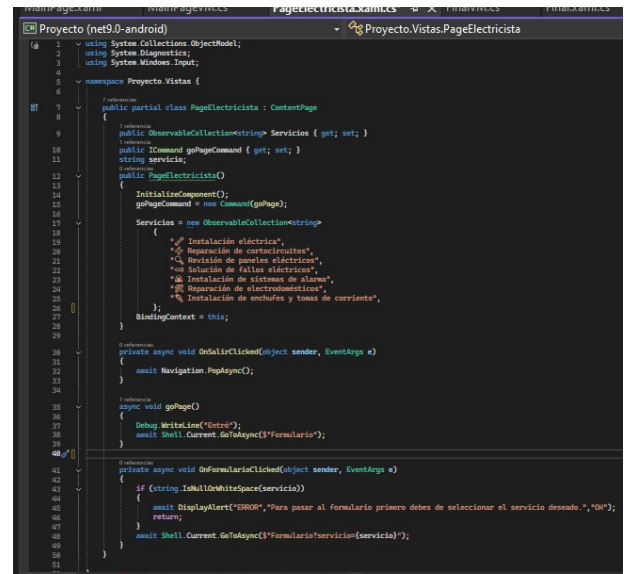


Figura 4: Código de la página de un servicio

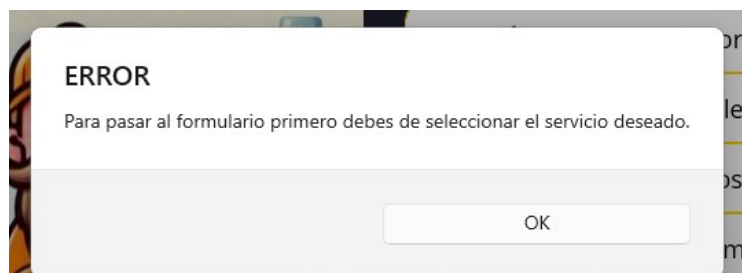
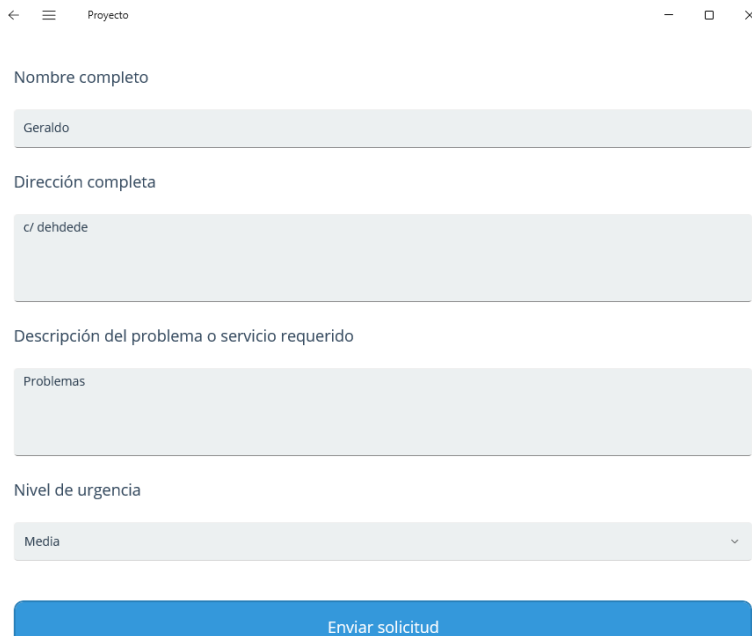


Figura 5: Ventana emergente con mensaje de error

## Formulario para rellenar datos

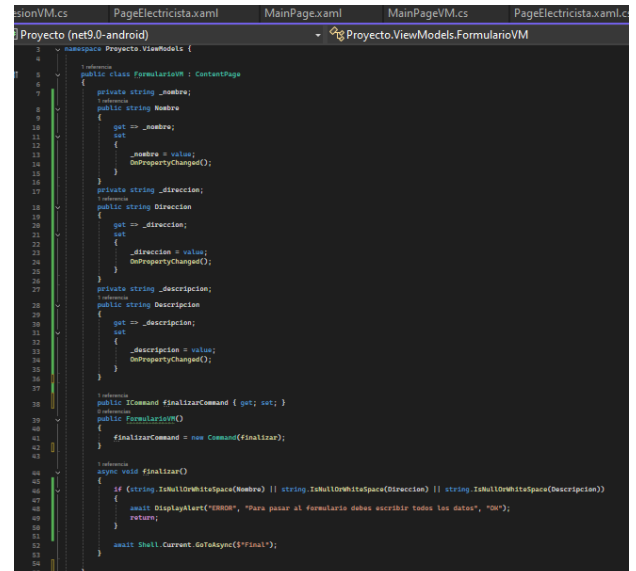
Una vez seleccionado el servicio que se necesita, el usuario debe poner información para saber más del problema y la prioridad de este así como información personal del cliente para saber donde acudir a la reparación.



The screenshot shows an Android application window titled 'Proyecto'. It contains a form with the following fields:

- Nombre completo:** A text input field containing 'Geraldo'.
- Dirección completa:** A text input field containing 'c/ dehdede'.
- Descripción del problema o servicio requerido:** A text input field containing 'Problemas'.
- Nivel de urgencia:** A dropdown menu with 'Media' selected.
- Enviar solicitud:** A blue button at the bottom of the form.

Figura 6: Página del formulario para rellenar



```
1 namespace Proyecto.ViewModels {
2     public class FormularioVM : ContentPage
3     {
4         private string _nombre;
5         public string Nombre
6         {
7             get => _nombre;
8             set
9             {
10                 _nombre = value;
11                 OnPropertyChanged();
12             }
13         }
14         private string _direccion;
15         public string Direccion
16         {
17             get => _direccion;
18             set
19             {
20                 _direccion = value;
21                 OnPropertyChanged();
22             }
23         }
24         private string _descripcion;
25         public string Description
26         {
27             get => _descripcion;
28             set
29             {
30                 _descripcion = value;
31                 OnPropertyChanged();
32             }
33         }
34         public ICommand FinalizarCommand { get; set; }
35         public FormularioVM()
36         {
37             FinalizarCommand = new Command(Finalizar);
38         }
39         void Finalizar()
40         {
41             if (string.IsNullOrEmpty(Nombre) || string.IsNullOrEmpty(Direccion) || string.IsNullOrEmpty(Description))
42             {
43                 DisplayAlert("ERROR", "Para pasar al formulario debes escribir todos los datos", "OK");
44                 return;
45             }
46             Shell.Current.GoToAsync($"{Final}");
47         }
48     }
49 }
```

Figura 7: Código del formulario

## Página Final de Despedida

Al terminar de poner toda la información requerida se enviará a una última página indicando que ha terminado y que en cualquier momento acudirá el servicio necesario. Tendrá la opción de volver a la página principal.

¡Gracias por utilizar nuestros servicios!

Acudiremos lo antes posible a su emergencia



Volver al inicio

Figura 8: Última página para despedir

```
PageElectricista.xaml | MainPage.xaml | MainPageVM.cs | PageElectricista.xaml
Proyecto (net9.0-android) | Proyecto.ViewModels.FinalVM

1  using System.Windows.Input;
2
3  namespace Proyecto.ViewModels {
4
5      1 referencia
6      public class FinalVM : ContentPage
7      {
8          1 referencia
9          public ICommand RegresarCommand { get; set; }
10
11          0 referencias
12          public FinalVM()
13          {
14              RegresarCommand = new Command(Regresar);
15          }
16
17          1 referencia
18          async void Regresar()
19          {
20              await Shell.Current.GoToAsync($"MainPage");
21          }
22      }
```

Figura 9: Código de la última página

## **Diagrama de Gannt**

No se sabe exactamente las horas dedicadas por lo que no se puede realizar el diagrama.

## **Problemas encontrados y sugerencias**

No ha habido suficiente tiempo para hacer el proyecto completo por sobreexplotación del profesor y problemas externos que impedían realizar el proyecto aunque se quisiera.

## **Conclusión**

Actividad de relleno porque al profesor no le dio tiempo hacer examen.  
Fundamenta el contenido y los conocimientos adquiridos a lo largo de la asignatura.

## **Bibliografía/webgrafía**

[\\_](#)·Pdfs del profesor de mi profesor.