



&gt;

Políticas de Servicio

Skip to  
main  
content

# Políticas de Servicio

## 1. Alcance del Servicio

Este servicio permite automatizar los procesos de despliegue de software y asociar proyectos desplegados a portafolios propios definidos por el usuario. Se proporciona bajo los términos de la licencia MIT.

## 2. Licencia y Uso

- El aplicativo se distribuye bajo la [Licencia MIT](#). El usuario es libre de usar, copiar, modificar, fusionar, publicar, distribuir, sublicenciar y/o vender copias del software, respetando los términos de dicha licencia.
- No se otorgan garantías expresas o implícitas sobre la operación del software. El uso es bajo responsabilidad del usuario.

## 3. Responsabilidades del Usuario

- Garantizar la seguridad de sus credenciales, tokens y accesos a los portafolios vinculados.
- No utilizar el aplicativo para actividades maliciosas, ilegales o que vulneren derechos de terceros.
- Asegurar que los proyectos desplegados cumplen con sus políticas internas de seguridad y desarrollo.

## 4. Soporte y Actualizaciones

- Este software se entrega "tal cual" sin obligación de mantenimiento o soporte

continuo.

- Las actualizaciones o mejoras serán publicadas en el repositorio correspondiente cuando estén disponibles.

## 5. Privacidad y Datos

Lo suscitado en la sección de [políticas de privacidad](#) previo a la fecha de actualización de las políticas del servicio.

## 6. Limitación de Responsabilidad

El desarrollador del aplicativo no será responsable por daños directos, indirectos, incidentales o consecuentes derivados del uso o imposibilidad de uso del software.

---

**Última actualización:** [20/05/2025]



# Políticas de Privacidad

Al emplear nuestros servicios nos confías la información ingresada, abordaremos a través de la presente, los aspectos indispensables del manejo de esta información y su protección.

## Información personal

Por "Información personal" se entiende cualquier tipo de dato ingresado en los respectivos campos de los proyectos e información de perfil. Ningún dato adicional es extraído de manera no autorizada. Aspectos de la información presente, como la contraseña, es protegida mediante encriptación, garantizando la privacidad del usuario.

## Recopilación de datos

Para la extracción de estadísticas empleamos la información no sensible. Dichas estadísticas son únicamente realizadas con fines de retroalimentación al equipo de desarrollo para el continuo mejoramiento del aplicativo y su experiencia. No se emplean Cookies u otras herramientas que posiblemente

## Información de fuentes de terceros

Los usuarios vinculados a los servicios de Google Account proporcionan de su cuenta de Google la información de nombre, fecha de creación, foto de perfil y respectivo correo electrónico.

## **Divulgación pública**

Divulgaremos tus datos personales solo en los siguientes casos:

- Con previo consentimiento del usuario.
- En virtud de acciones legales, litigios o según lo soliciten las autoridades públicas o gubernamentales.

## **Proteger a nuestros usuarios y al público en general**

Utilizamos la información para contribuir al mejoramiento de la seguridad y fiabilidad de nuestros servicios. Esto incluye detectar, prevenir y responder frente a riesgos de seguridad y problemas técnicos que puedan afectar el funcionamiento y la integridad de los datos tanto del servicio como de nuestros usuarios.

## **Cambios en esta política**

Modificamos esta Política de Privacidad de manera esporádica, siempre informando de la fecha de actualización. Si los cambios son significativos, te lo comunicaremos mediante los diferentes medios de comunicación que dispone Fireploy.

# Registro

Se permite a cualquier persona el registro en la plataforma, ya sea mediante un formulario de registro propio o usando el servicio de autenticación de Google Account.

Para este proceso es indispensable conocer con anterioridad las [políticas de servicio](#) de Fireploy.

Nos situamos en el apartado de **Registro**, el cual es accesible través de la opción registro que se encuentra en la vista de **iniciar sesión**.

## Registrar Usuario

¿Deseas crear tu cuenta con Google? [Acceder con Google](#)

Nombres

Apellidos

Correo

Sexo

Fecha de Ingreso a la Universidad  
dd/mm/aaaa

Fecha de Nacimiento  
dd/mm/aaaa

Contraseña

Confirmar Contraseña

He leído y acepto las [políticas de uso y privacidad](#) del servicio de Fireploy

Volver

Registrar

The screenshot shows a registration form titled "Registrar Usuario". At the top, there's an information banner asking if the user wants to create a Google account, with a "Acceder con Google" button. Below this are fields for "Nombres" (Names), "Apellidos" (Last Name), "Correo" (Email), and "Sexo" (Gender). There are date pickers for "Fecha de Ingreso a la Universidad" (University Enrollment Date) and "Fecha de Nacimiento" (Birth Date). Below these are password fields with visibility toggles. A checkbox at the bottom accepts the "políticas de uso y privacidad" (terms and conditions) of the service. At the bottom right are "Volver" (Back) and "Registrar" (Register) buttons.

# Formas de registro

## A. Registro mediante Fireploy

El formulario de registro del aplicativo consta de los siguientes elementos:

| Campo  | Parámetros / Reglas de validación |
|--------|-----------------------------------|
| Nombre | Texto, requerido                  |

| Campo                             | Parámetros / Reglas de validación  |
|-----------------------------------|--|
| Apellido                          | Texto, requerido   |
| Correo electrónico                | Formato válido de email, requerido, único                                  |
| Sexo                              | Lista desplegable: Femenino, Masculino, Otro                               |
| Fecha de ingreso a la universidad | Fecha, no puede ser anterior a la fecha de nacimiento                      |
| Fecha de nacimiento               | Fecha válida   |
| Contraseña                        | Mínimo 8 caracteres, debe contener al menos 1 número y 1 carácter especial |
| Confirmar contraseña              | Debe coincidir con la contraseña ingresada                                 |
| Políticas de uso y privacidad     | Aceptación requerida (checkbox)  |

Al confirmar, se finaliza el registro y se redirige al menú principal.

## B. Registro mediante Google Account

1. El usuario selecciona "Registrarse con Google".
2. Se despliega la ventana de selección de cuenta.
3. Posterior a la selección de cuenta por parte del usuario, posteriormente se le solicita completar los datos adicionales (fecha de ingreso, nacimiento, sexo).



# Inicia sesión

[Ir a fireploy.online](#)

Correo electrónico o teléfono

[¿Olvidaste el correo electrónico?](#)

[Crear cuenta](#)

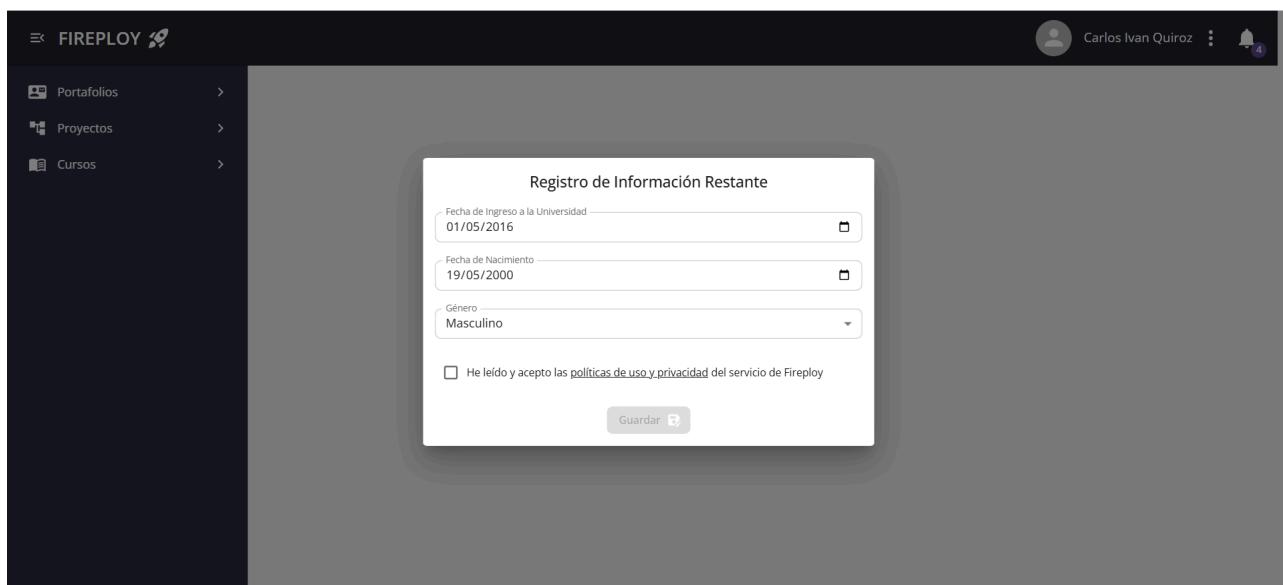
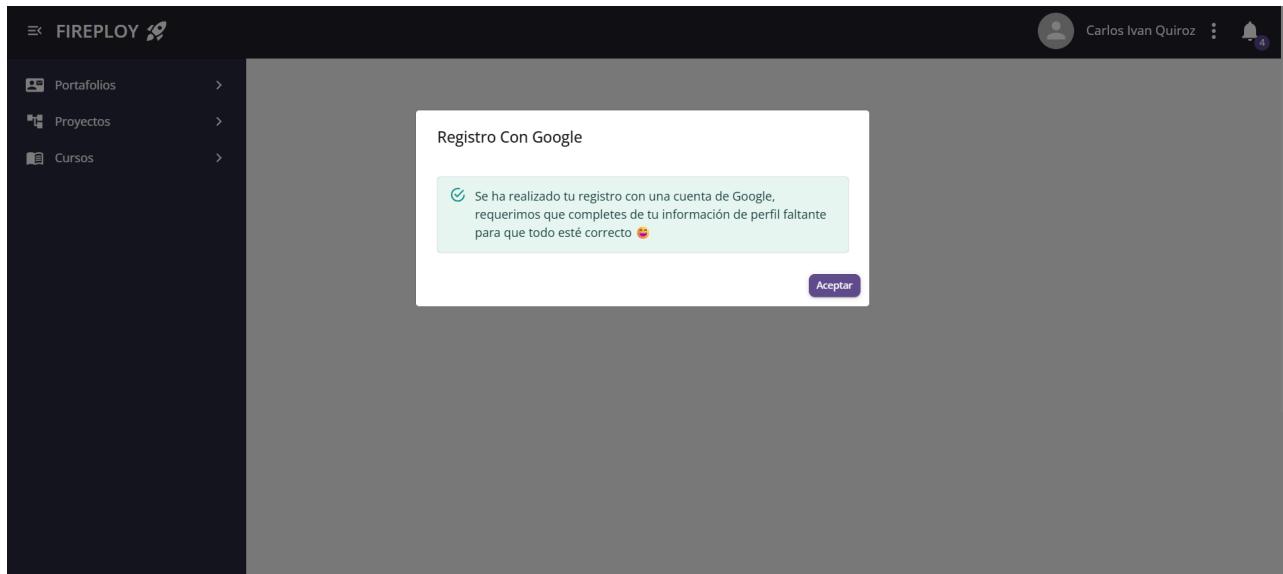
[Siguiente](#)

Español (Latinoamérica) ▾

Ayuda

Privacidad

Condiciones

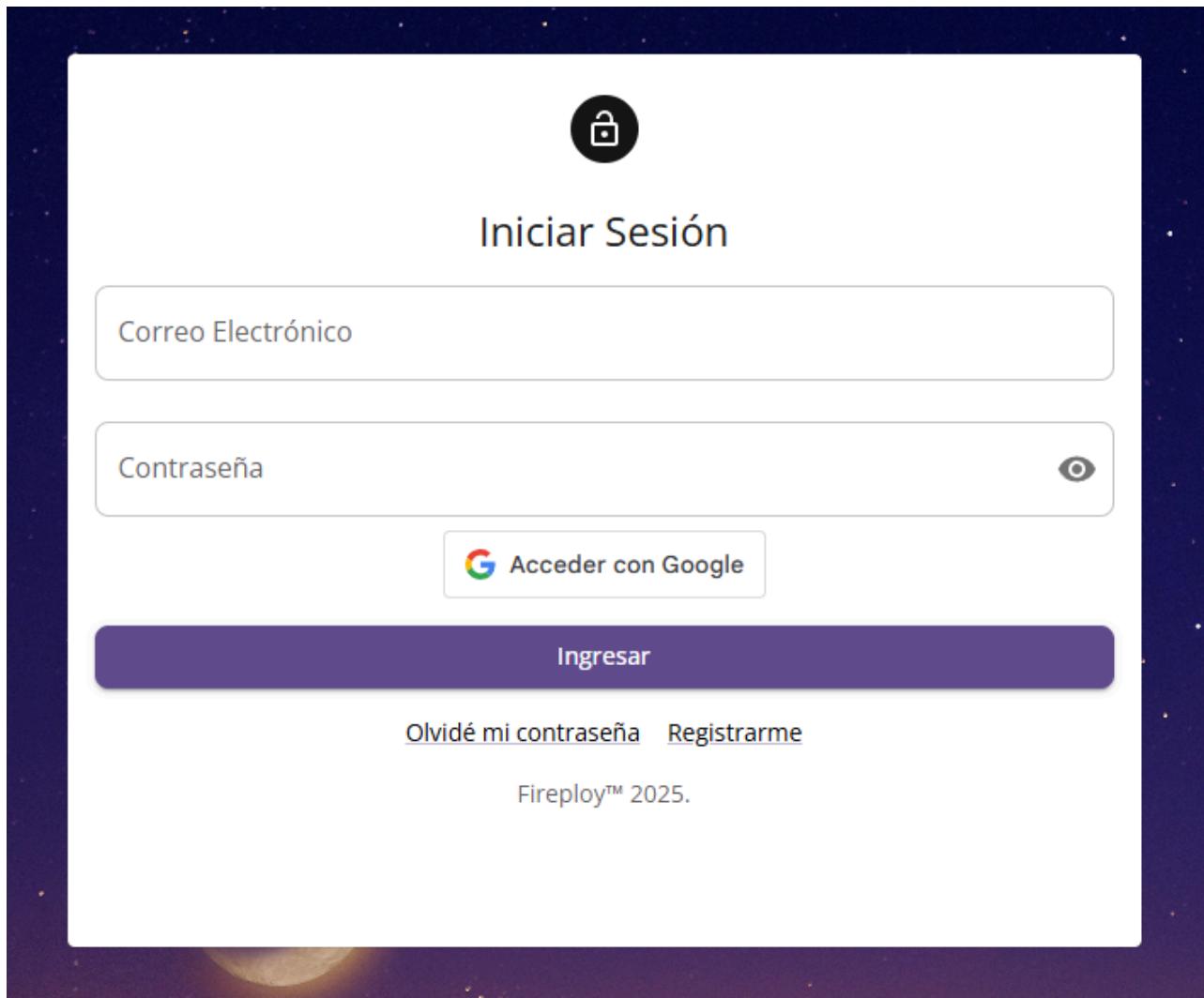


---

Una vez realizado esto podemos empezar a disfrutar de Fireploy 😊

# Inicio de Sesión

Se permite el inicio de sesión a la plataforma, ya sea mediante un formulario de registro propio o usando el servicio de autenticación de Google Account. Debemos acceder a la vista **Iniciar sesión**.



Aquí se presenta un formulario que cuenta con las siguientes opciones:

# Formas de iniciar sesión

## 1. Inicio de sesión con usuario y contraseña

Ingresamos la información del formulario, que consta de los siguientes elementos.

- Correo electrónico.
- Contraseña.

## 2. Inicio de sesión con Google Account

Simplemente presiona la opción **Acceder con Google**, se solicitará seleccionar una cuenta y listo.

**!** NOTA

En el caso de ingresar con Google Account y no encontrarse registrado en el sistema, el usuario se va a crear de manera automática. Para más información sobre el [proceso de registro con Google Account](#).

# Perfil

## Visualizar tu información personal

1. Asegúrate de estar logueado en tu cuenta.
2. En la parte superior derecha de la pantalla, haz clic en los **tres puntos** que aparecen en tu perfil.
3. Se abrirá un menú con dos opciones:
  - **Configurar cuenta**
  - **Cerrar sesión**
4. Haz clic en **Configurar cuenta**.
5. Accederás a tu perfil, donde podrás visualizar toda tu información personal.

The screenshot shows the FIREPLOY web application interface. At the top, there is a dark header bar with the 'FIREPLOY' logo on the left and user profile icons on the right. Below the header, a sidebar on the left lists navigation options: 'Portafolios', 'Usuarios', 'Proyectos' (which is currently selected), and 'Materias'. The main content area is titled 'Proyectos'. It features a callout box with an information icon stating: 'Para crear un proyecto debes encontrarte registrado en un curso que contenga una actividad habilitada'. Below this, there are two main buttons: 'Nuevo Proyecto' (New Project) and 'Explorar Proyectos' (Explore Projects). The 'Nuevo Proyecto' button has a plus sign icon and a brief description: 'Crea un nuevo proyecto para despliegue, define las tecnologías y tu equipo de trabajo'. The 'Explorar Proyectos' button has a magnifying glass icon and a brief description: 'Navega entre los proyectos de diferentes usuarios, y descubre'. At the bottom center of the main content area is a blue button labeled 'Ver Mis Proyectos' (View My Projects).

The screenshot shows the FIREPLOY web application's user profile page. At the top left is the logo 'FIREPLOY' with a rocket icon. On the top right are icons for notifications (8), user profile, and settings. The left sidebar has navigation links: 'Portafolios', 'Usuarios', 'Proyectos', and 'Materias'. The main content area is titled 'Perfil' with a user icon. It contains two sections: 'Información de la Cuenta' and 'Datos Personales'. In 'Información de la Cuenta', fields include 'Nombres' (fireploy), 'Apellidos' (Prueba), 'Correo' (fireployvm@gmail.com), and 'Tipo de usuario' (Administrador). A date input 'Fecha de Ingreso a la Universidad' shows '12/12/2020'. In 'Datos Personales', fields include 'Fecha de Nacimiento' (10/10/1996) and 'Género' (Otro). There is also a circular profile picture placeholder with a rocket icon, a 'Cambiar Foto' button, and a trash bin icon.

# Actualizar tu información personal

## Campos de información personal

| Campo                                    | Descripción  |
|--|--|
| <b>Nombre</b>                            | Nombre personal del usuario.   |
| <b>Apellido</b>                          | Apellido personal del usuario.   |
| <b>Fecha de nacimiento</b>               | Debe ser una fecha válida. La edad debe ser como mínimo de 16 años al momento de ingreso a la universidad.                 |
| <b>Sexo</b>                              | Género del usuario.  |
| <b>Fecha de ingreso a la universidad</b> | Fecha en que el usuario ingresó a la universidad. No puede ser anterior a la fecha de nacimiento ni una fecha inverosímil. |

| Campo | Descripción   |
|-------|---|
| Foto  | Imagen de perfil (formatos admitidos: <code>.jpeg</code> , <code>.png</code> , <code>.gif</code> , <code>.jpg</code> ). |

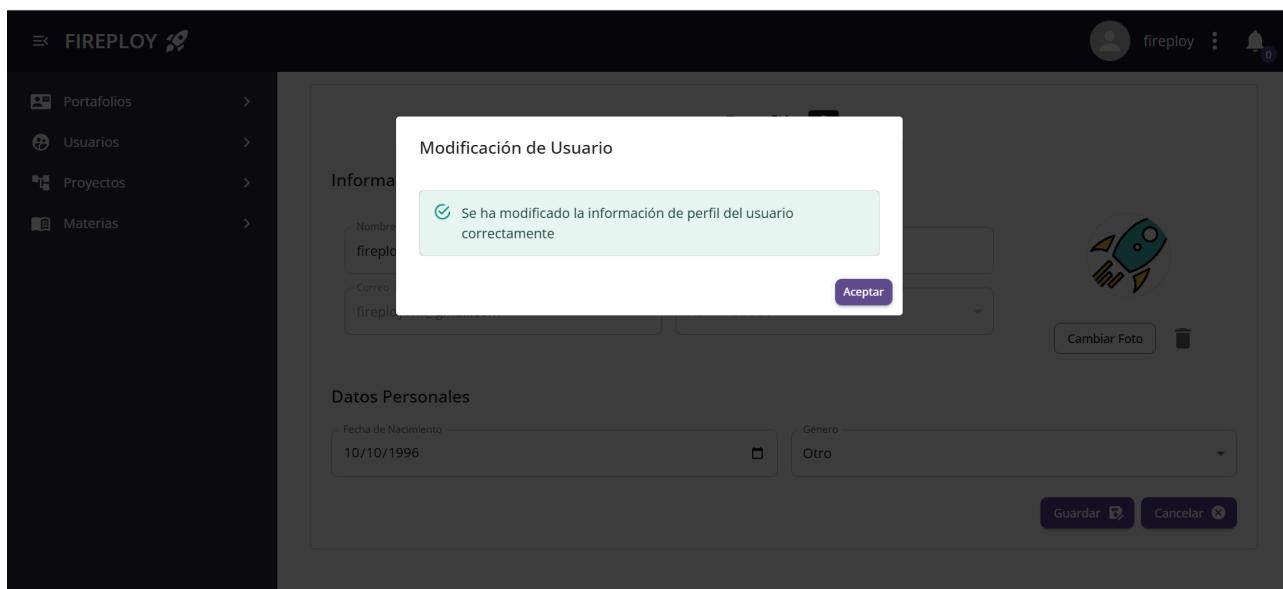
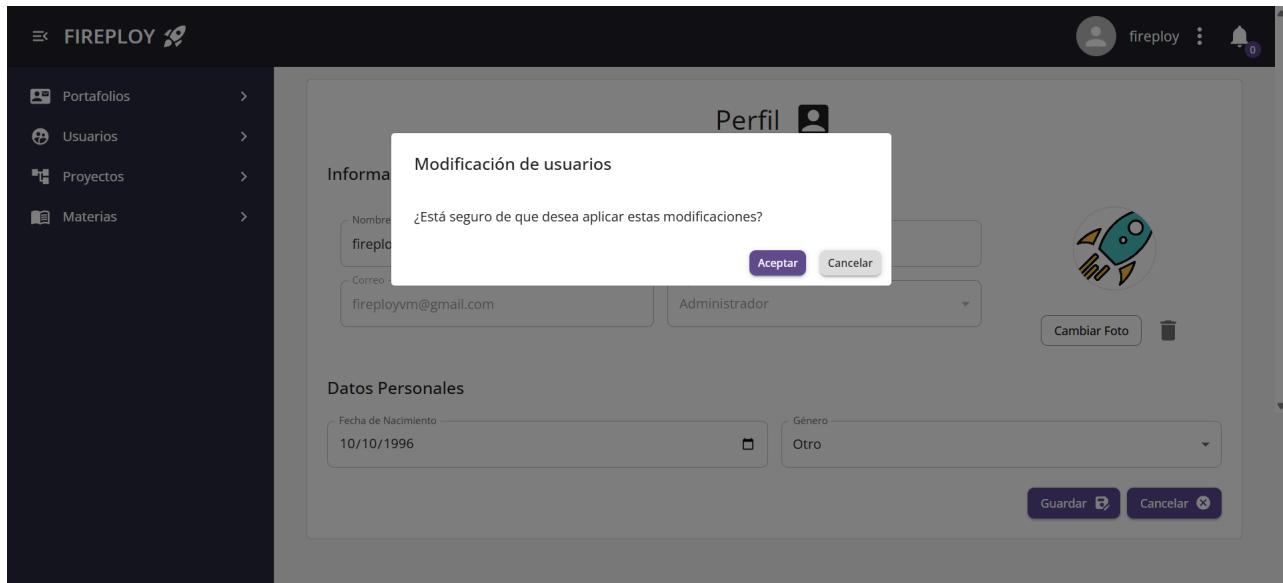
## Pasos para actualizar

1. Ingresa a tu perfil a través de la opción **Configurar cuenta**.
2. Modifica los campos que deseas.
3. Haz clic en **Guardar**.
4. El sistema te mostrará un mensaje de confirmación.
5. Pulsa **Aceptar** para completar el proceso.

¡Tu información ha sido actualizada!

### NOTAS

- Si algún campo queda vacío, el sistema te mostrará un mensaje de error indicando que es obligatorio completarlo.
- Si la **fecha de nacimiento** que ingresas es posterior o igual a tu fecha de ingreso a la universidad, aparecerá un mensaje indicando que debes corregir la fecha.
- Las fechas se consideran inverosímiles si no se tiene una edad de al menos 16 años entre la fecha de nacimiento y la de ingreso a la universidad.



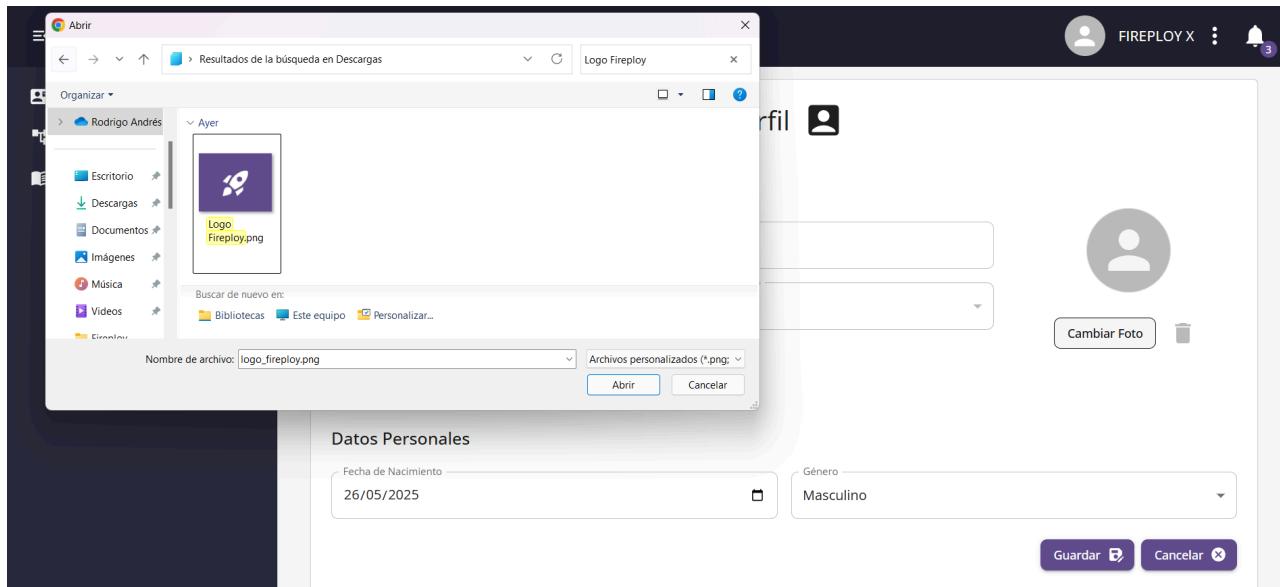
## Cambiar foto de perfil

1. En tu perfil, haz clic en la opción **Cambiar foto**.
2. Se abrirá el explorador de archivos.
3. Selecciona la imagen que deseas subir (formatos permitidos: **.jpeg**, **.png**, **.gif**, **.jpg**).

4. La imagen se cargará en la vista previa.
5. Haz clic en **Guardar**.
6. El sistema mostrará un mensaje de confirmación.
7. Pulsa **Aceptar** y tu nueva foto de perfil quedará actualizada.

### NOTAS

- Si seleccionas un tipo de archivo no permitido, el sistema te mostrará un mensaje de error informándote que el archivo no es válido.



The screenshot shows the FIREPLOY X profile page. At the top, there's a navigation bar with the FIREPLOY logo, a user icon, and a notification bell with a '3' badge. The main content area is titled 'Perfil' with a user icon. It contains two sections: 'Información de la Cuenta' and 'Datos Personales'. In 'Información de la Cuenta', fields include Nombres (FIREPLOY), Apellidos (X), Correo (fireploy.oficial@gmail.com), and Tipo de usuario (Docente). There's also a date input for Fecha de Ingreso a la Universidad (22/04/2025) and a photo placeholder with 'Cambiar Foto' and a trash icon. In 'Datos Personales', there's a date input for Fecha de Nacimiento (26/05/2002) and a dropdown for Género (Masculino). A purple rocket icon is visible on the right.

This screenshot shows the same profile page as above, but with a modal dialog over it. The dialog is titled 'Modificación de usuarios' and contains the message '¿Está seguro de que desea aplicar estas modificaciones?'. It has 'Aceptar' and 'Cancelar' buttons. The background page remains mostly visible, showing the account and personal data sections. The purple rocket icon is still present.

# Visualización

Cada usuario en la plataforma cuenta con un **portafolio personal**, donde puede mostrar su experiencia, habilidades, proyectos y enlaces a redes profesionales.

Los portafolios son públicos, permitiendo que otros usuarios de la comunidad puedan explorarlos, incluso sin necesidad de estar logueados. Esto promueve la colaboración, la visibilidad y las oportunidades entre los miembros de la plataforma.

Además, cada usuario puede editar su propio portafolio desde el menú principal.

## Acceso a los portafolios

### Acceso a portafolio propio

1. Desde el menú principal, selecciona la opción **Mi portafolio**.
2. Se abre la página con la información actual de tu portafolio.

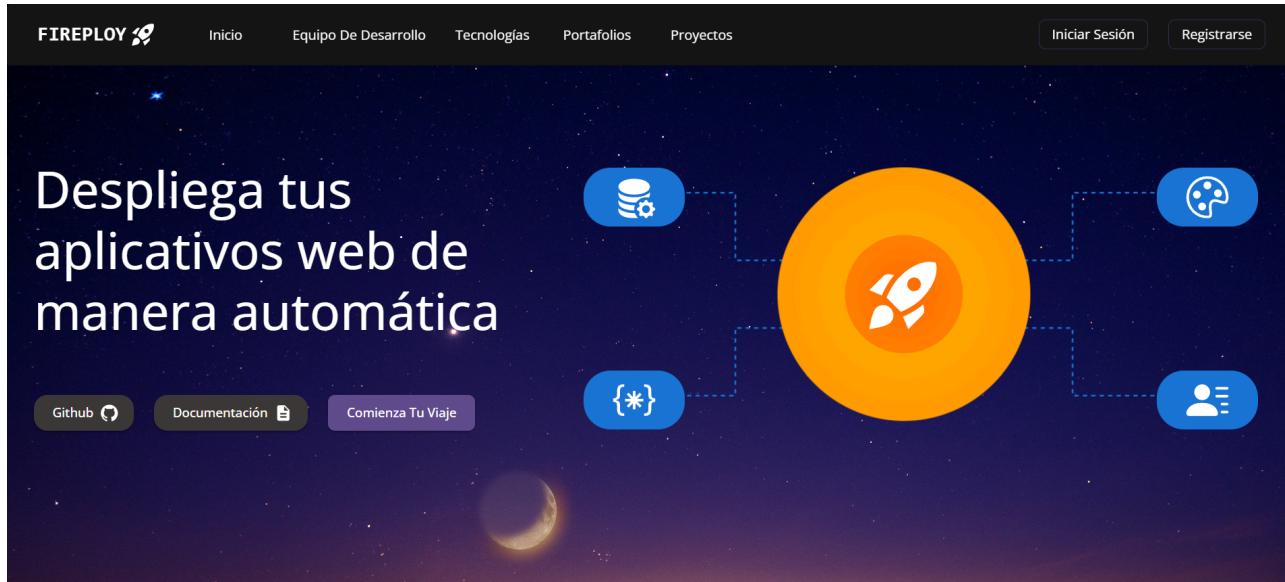
The screenshot shows the Fireploy X dashboard with a dark theme. On the left, a sidebar menu includes 'Portafolios' (selected), 'Mi Portafolio', 'Explorar Portafolios', 'Usuarios', 'Proyectos' (selected), and 'Materias'. The main area is titled 'Proyectos' and contains a message: 'Para crear un proyecto debes encontrarte registrado en un curso que contenga una actividad habilitada'. Below this are two cards: 'Nuevo Proyecto' (Create a new project for deployment, define technologies and team) and 'Explorar Proyectos' (Browse projects from other users and discover). A blue button 'Ver Mis Proyectos' (View My Projects) is at the bottom.

The screenshot shows the Fireploy X dashboard with a dark theme. On the left, a sidebar menu includes 'Portafolios' (selected), 'Mi Portafolio', 'Explorar Portafolios', 'Usuarios', 'Proyectos' (selected), and 'Materias'. The main area features a rocket icon, the text 'fireploy x', and 'Acerca de' (About). It includes a link 'Cuenta Oficial de Fireploy 😊' and social media icons for Facebook and LinkedIn. A dropdown menu 'Ordenar Por' (Sort By) is visible at the bottom.

## Acceso a portafolio de otro usuario de manera pública

1. Desde la página principal **Explorar portafolios**.
2. Se abre una página con los **portafolios públicos** de los usuarios de la plataforma. Aquí puedes usar la barra de búsqueda o filtros para encontrar el portafolio deseado.
3. Selecciona el portafolio deseado (por ejemplo: *Fireploy*).

4. Se mostrará la información del portafolio seleccionado.

The image shows a 'Explorar Portafolios' (Explore Portfolios) page. The top navigation bar is identical to the homepage, with the FIREPLAY logo, 'Inicio', 'Equipo De Desarrollo', 'Tecnologías', 'Portafolios', 'Proyectos', 'Iniciar Sesión', and 'Registrarse' buttons. Below the navigation is a search bar with a magnifying glass icon and a dropdown menu labeled 'Ordenar Por' with the option 'No Aplicar'. The main content area displays three portfolio profiles in cards:

- fireploy**  
Administrador
- Rodrigo Andrés**  
Estudiante
- Carlos Ivan**  
Docente

Each card includes a small profile icon (rocket, person, person, and person respectively) and the user's name and role. A horizontal scrollbar at the bottom indicates more profiles are available.



## Acceso a portafolio de otro usuario teniendo una sesión activa

1. Selecciona la opción de **Explorar Portafolios**.
2. Se abre una página con los **portafolios** de los usuarios de la plataforma.  
Aquí puedes usar la barra de búsqueda o filtros para encontrar el portafolio deseado.
3. Selecciona el portafolio deseado.
4. Se mostrará la información del portafolio seleccionado.

FIREPLOY

- Portafolios
- Mi Portafolio
- Explorar Portafolios
- Usuarios
- Proyectos
- Materias

Explorar Portafolios

fireploy Administrador

Rodrigo Andrés Estudiante

Carlos Ivan Docente

https://app/auth usuarios/explorar

FIREPLOY

Inicio Equipo De Desarrollo Tecnologías Portafolios Proyectos

Iniciar Sesión Registrarse

Explorar Portafolios

fireploy Administrador

Rodrigo Andrés Estudiante

Carlos Ivan Docente

FIREPLAY

fireplay x

4

Portafolios

Mi Portafolio

Explorar Portafolios

Usuarios

Proyectos

Materias

Carlos Ivan Malavera

Puntuación

Ordenar Por



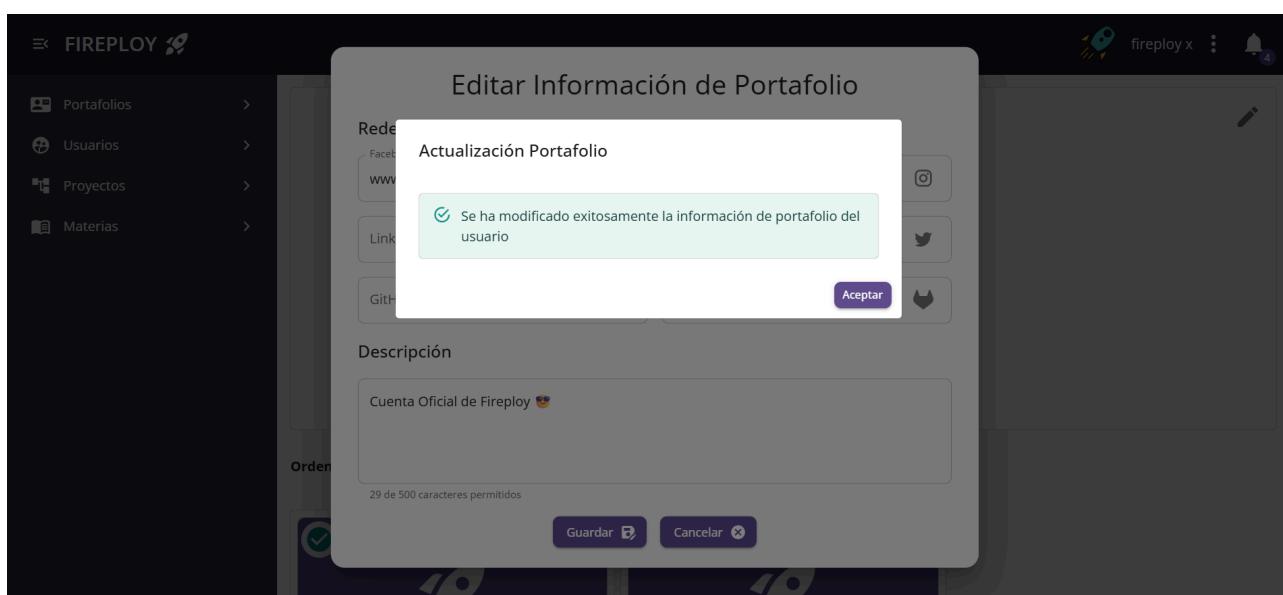
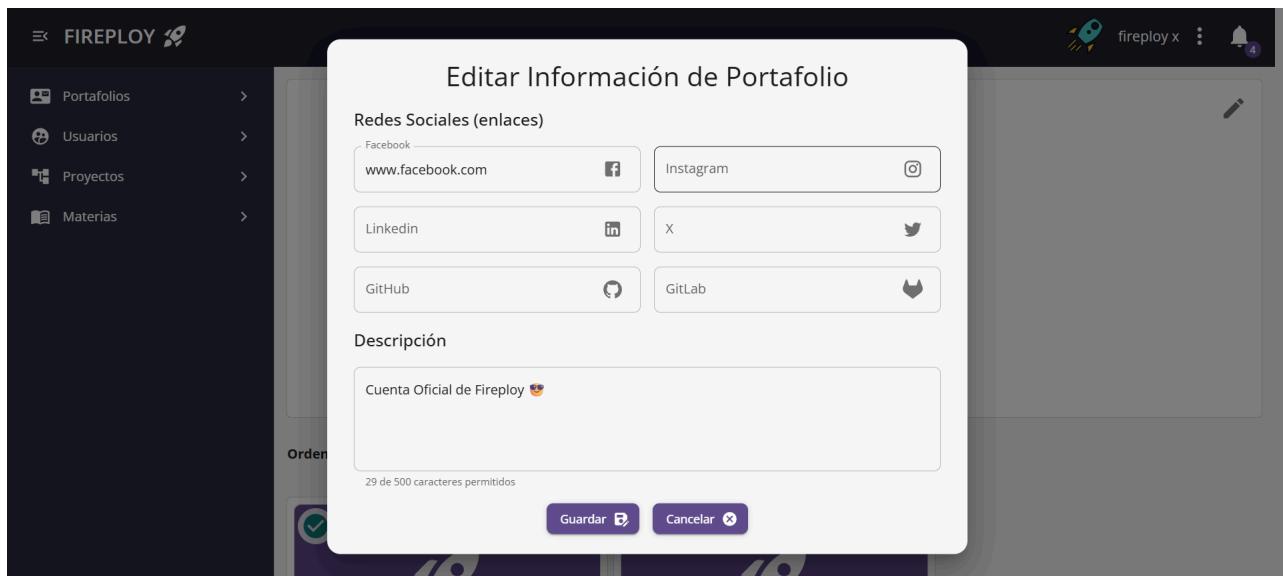
# Edición de portafolio propio

Para actualizar o personalizar tu portafolio:

1. En el menú principal selecciona **Mi portafolio**.
2. Pulsa el botón **Editar**.
3. Se abrirá un formulario para actualizar:
  - Redes sociales (GitHub, GitLab, LinkedIn, etc.)
  - Descripción personal (máximo 500 caracteres)
4. Realiza los cambios deseados (por ejemplo: cambiar la descripción a *Mi portafolio de proyectos*).
5. Pulsa **Guardar**.
6. La plataforma mostrará una notificación de actualización exitosa.

The screenshot shows the Fireploy X dashboard. On the left, there's a sidebar with navigation items: Portafolios, Usuarios, Proyectos, and Materias. The main area features a teal rocket icon and the text "fireploy x". Below it is a "Acerca de" section with the text "Cuenta Oficial de Fireploy 😊". There's also a dropdown menu labeled "Ordenar Por" set to "Puntuación". At the bottom, there are two purple cards, each containing a checkmark icon and a teal rocket icon.

This screenshot shows a modal window titled "Editar Información de Portafolio". It contains sections for "Redes Sociales (enlaces)" and "Descripción". In the "Redes Sociales" section, there are four input fields: Facebook (with a 'f' icon), Instagram (with a '@' icon), LinkedIn (with an 'in' icon), and X (with a 'X' icon). Below these are GitHub (with a 'GH' icon) and GitLab (with a 'GL' icon). The "Descripción" section contains the text "Cuenta Oficial de Fireploy 😊" and a note indicating "29 de 500 caracteres permitidos". At the bottom are "Guardar" and "Cancelar" buttons.



 FIREPLAY 

 Portafolios >  
 Usuarios >  
 Proyectos >  
 Materias >



# fireploy x

Acerca de

Cuenta Oficial de Fireploy 🎉



Ordenar Por

# Recuperación de Contraseña

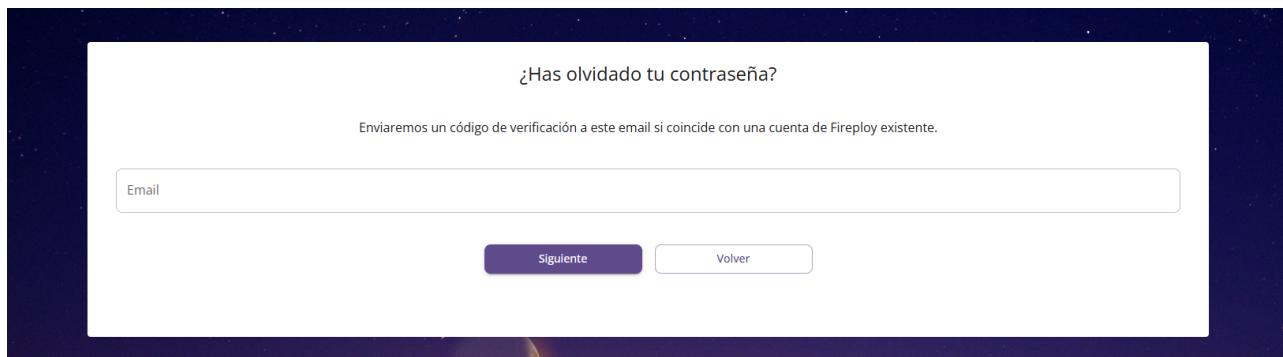
Si olvidaste tu contraseña, puedes restablecerla fácilmente desde la pantalla de **Inicio de Sesión**.

## ¿Cómo recuperar tu contraseña?

1. En la pantalla de inicio, haz clic en el enlace “**Olvidé mi contraseña**”.
2. Serás redirigido a la página de recuperación de contraseña. Allí, ingresa el correo electrónico que usaste para registrarte en Fireploy.
3. Revisa tu correo electrónico. Recibirás un mensaje con un enlace para restablecer tu contraseña.
4. Haz clic en el enlace que aparece en el correo. Este te llevará a una página donde podrás crear una nueva contraseña.
5. En la página de cambio de contraseña:
  - Escribe tu nueva contraseña.
  - Confirma la contraseña escribiéndola nuevamente.
  - Asegúrate que ambas coincidan y cumplan con los requisitos de seguridad.
6. Haz clic en **Aceptar**. Verás un mensaje de confirmación indicando que tu contraseña ha sido actualizada exitosamente.
7. Finalmente, vuelve a la pantalla de **Inicio de Sesión** y accede con tu nueva contraseña.

## NOTAS

- **Correo no válido:** si ingresas un correo que no está registrado en el sistema, no recibirás el enlace de recuperación.
- **Contraseñas diferentes:** si las contraseñas no coinciden, el sistema te lo indicará para que puedas corregirlo.
- **Correo diferente:** si en el formulario de cambio de contraseña usas un correo diferente al de tu cuenta, el sistema te mostrará un mensaje de error.



Sopporte Fireploy <fireployvm@gmail.com>  
para mí ▾

jue, 12 jun, 21:22 (hace 5 días) ⭐ ↵ :

The email is from "Sopporte Fireploy <fireployvm@gmail.com>" and was sent on jue, 12 jun, 21:22 (hace 5 días). It features the Fireploy logo (text "Fireploy" with a orange fire icon). The message content is:

Hola 😊

Se ha recibido una solicitud de cambio de contraseña para tu cuenta de Fireploy.

[Cambiar Contraseña](#)

If you did not make this request, ignore this email.

Muchas gracias,  
Equipo de Fireploy

© 2025 Fireploy. Todos los derechos reservados.

## Reestablecer Contraseña

Correo

Contraseña nueva



Confirmar nueva contraseña



[Volver](#)

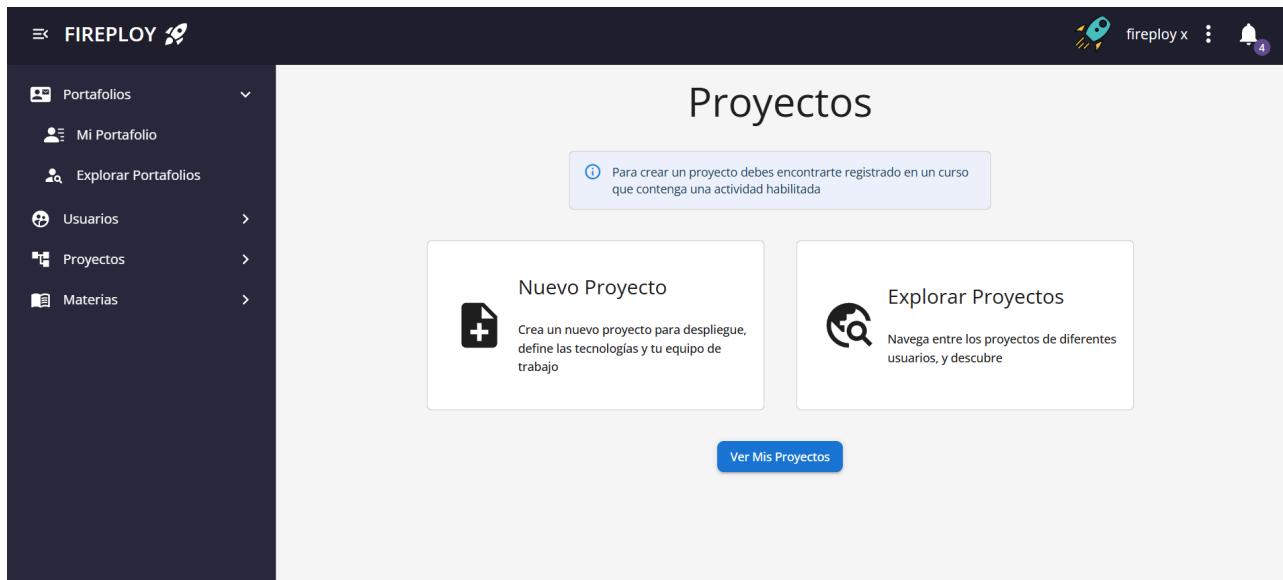
[Cambiar Contraseña](#)

---

Ahora ya puedes recuperar tu acceso a Fireploy en pocos pasos 😊.

# Cerrar sesión

1. Una vez autenticado, en la parte superior derecha de la plataforma se muestra el **ícono de perfil (avatar)**.
2. Pulsa sobre el ícono de **tres puntos** para acceder a opciones adicionales.
3. Pulsa sobre **Cerrar sesión**.
4. El sistema cerrará la sesión y redirigirá a la página de inicio de sesión.



The screenshot shows the FIREPLAY application interface. At the top left is the logo "FIREPLAY" with a rocket icon. On the top right are icons for notifications (4), user profile, and session controls ("Configurar Cuenta" and "Cerrar Sesión"). The main header is "Proyectos". A message box says: "Para crear un proyecto debes encontrarte registrado en un curso que contenga una actividad habilitada". The left sidebar has a dropdown menu "Portafolios" with "Mi Portafolio" and "Explorar Portafolios" options. Below it are "Usuarios", "Proyectos" (selected, indicated by a blue border), and "Materias". The main content area contains two cards: "Nuevo Proyecto" (Create a new project for deployment, define technologies and work team) with a plus sign icon, and "Explorar Proyectos" (Browse projects from other users, discover) with a magnifying glass icon. A blue button "Ver Mis Proyectos" is at the bottom.

- Portafolios
- Mi Portafolio
- Explorar Portafolios

- Usuarios
- Proyectos
- Materias

Proyectos

Para crear un proyecto debes encontrarte registrado en un curso que contenga una actividad habilitada

Nuevo Proyecto

Crea un nuevo proyecto para despliegue, define las tecnologías y tu equipo de trabajo

Explorar Proyectos

Navega entre los proyectos de diferentes usuarios, y descubre

Ver Mis Proyectos

# Introducción

Los proyectos son la piedra angular de Fireploy, primeramente se van a mencionar unos conceptos indispensables en el proceso de despliegue de proyectos, luego se detallan los elementos que los elementos que lo componen y su respectiva configuración.

Se recomienda ver el siguiente video, que corresponde a un tutorial básico del proceso de despliegue de un aplicativo en Fireploy.

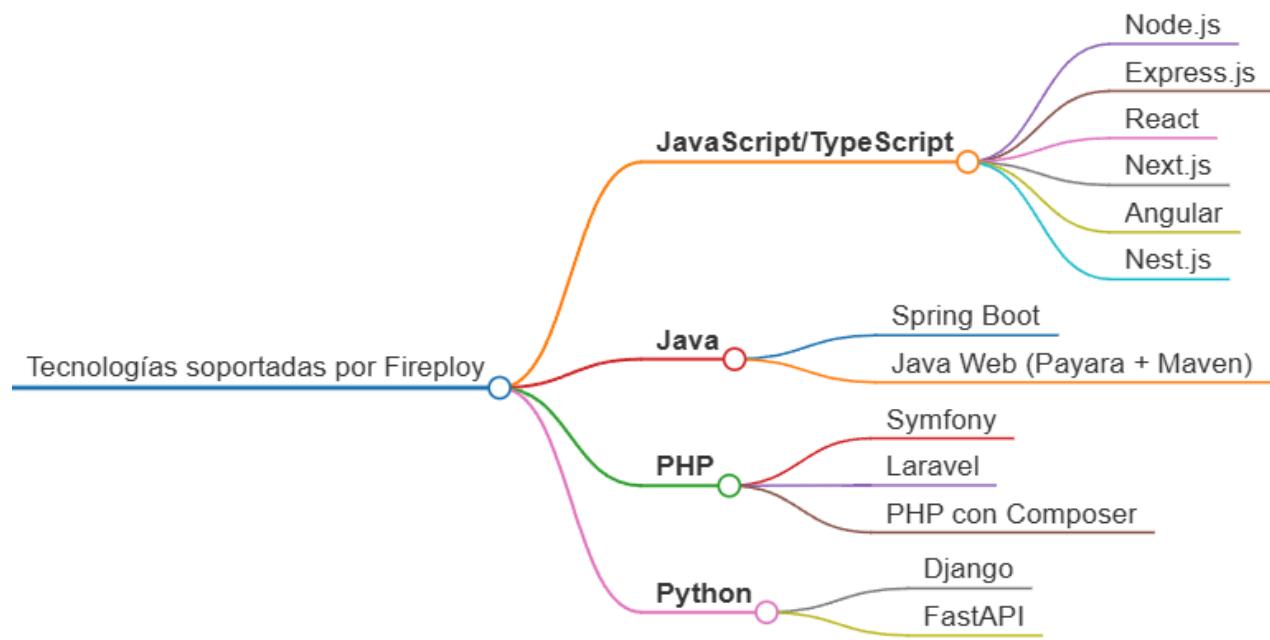
## Templates

El equipo de Fireploy a adaptado unos proyectos para que funcionen como plantillas para iniciar el desarrollo de tu aplicativo web. Para acceder a ellas ingresa en [Templates Fireploy](#).

# Tecnologías Soportadas y Tipo de proyecto

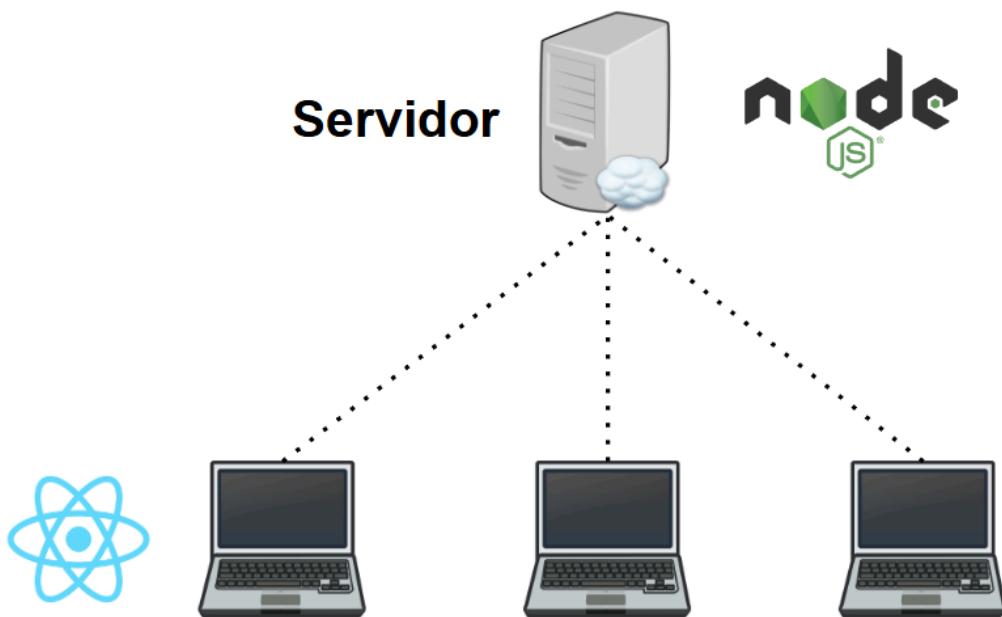
Fireploy posee un número limitado de frameworks disponibles para despliegue automático, existen algunas que requieren una sintaxis especial para sus variables de entorno, así como otras difieren en su complejidad de configuración.

## Tecnologías Soportadas



## Tipo de proyecto

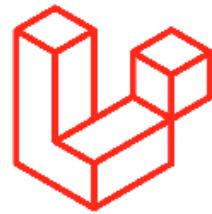
Los tipos de proyecto permitidos en Fireploy se catalogan como "Dos Capas" o "Software Completo". Definiéndose el primero como aquellos que presenten dos repositorios (uno enfocado al Frontend y otro al Backend).



## Cliente

Por otra parte es "Software Completo", aquel que maneje el concepto de monolito, es decir, tanto su lógica de vistas como backend se encuentren definidos en la misma capa. Un buen ejemplo de esto es un software que maneje estos dos aspectos con **Laravel**.

## Servidor



## Cliente

Si se quiere ser más minucioso en dichas definiciones, estas no se rigen por completo en los conceptos básicos de arquitectura de software, ya que no se contempla la capa de datos. La configuración de esto se aprecia con detalle en el apartado [bases de datos](#).

# Visualizar proyectos

## Visualizar mis proyectos

1. Dirígete a la opción **Mis Proyectos**.
2. Localiza el proyecto que deseas consultar.
3. Haz clic en **Ver más** para ver las configuraciones de tu proyecto.

The screenshot shows the FIREPLOY platform interface. On the left, there is a sidebar with the following navigation options:

- Portafolios
- Usuarios
- Proyectos (selected, indicated by a dropdown arrow)
- Mis Proyectos
- Explorar Proyectos
- Crear Proyectos
- Materias

The main content area is titled "Proyectos". It contains a message: "Para crear un proyecto debes encontrarte registrado en un curso que contenga una actividad habilitada". Below this, there are two cards:

- Nuevo Proyecto**: An icon of a document with a plus sign. Description: "Crea un nuevo proyecto para despliegue, define las tecnologías y tu equipo de trabajo".
- Explorar Proyectos**: An icon of a magnifying glass over a project. Description: "Navega entre los proyectos de diferentes usuarios, y descubre".

A blue button at the bottom right of the main area says "Ver Mis Proyectos".

The screenshot shows the Fireploy web application's main interface. On the left, a dark sidebar menu includes 'Portafolios', 'Usuarios', 'Proyectos' (with 'Mis Proyectos' selected), 'Explorar Proyectos', 'Crear Proyectos', and 'Materias'. The main content area is titled 'Mis Proyectos' and features a search bar and dropdown filters for 'Framework' and 'Estado de Ejecución'. A prominent purple card displays a rocket icon and the project 'Documentación Fireploy' with a star rating of 0. Buttons for 'Online' (checked), 'Visible' (unchecked), 'NodeJS', and 'Sin base de datos' are shown, along with a 'Configurar' button.

This screenshot shows the configuration details for the 'Documentación Fireploy' project. The sidebar remains the same. The main area shows the project title 'Documentación Fireploy' with status indicators (green checkmark and eye icon). A message states 'Tu proyecto se encuentra disponible en la siguiente URL: <https://app103.proyectos.fireploy.online/>'. Below this is a 'Desplegar' button and a play/pause icon. The 'Configuración' section allows managing project settings across tabs: 'INFORMACIÓN', 'REPOSITORIOS', 'BASES DE DATOS', 'COLABORADORES', 'LOGS', and 'OTROS ASPECTOS'. The 'INFORMACIÓN' tab is active, showing fields for 'Nombre del proyecto' (set to 'Documentación Fireploy') and 'Descripción'. Navigation links at the bottom include 'Materia', 'Curso', and 'Actividad'.

# Modificar visibilidad de mis proyectos

Si deseas que tus proyectos no sean visibles por los otros usuarios puedes seguir el siguiente proceso.

1. Dirígete al apartado **Otros** de la configuración de tu proyecto.

2. Presiona en **Ocultar Proyecto** y acepta.
3. Tu proyecto ha sido ocultado correctamente.

Para revertir el proceso simplemente vuelve a realizarlo, observarás que el botón de ocultar a cambiado a **Volver Proyecto Visible**.

The screenshot shows the Fireploy web interface. On the left is a sidebar with navigation links: Portafolios, Usuarios, Proyectos, Mis Proyectos, Explorar Proyectos, Crear Proyectos, and Materias. The main content area is titled 'Documentación Fireploy' and shows a green checkmark icon and a visibility eye icon. A message says 'Tu proyecto se encuentra disponible en la siguiente URL: https://app103.proyectos.fireploy.online/'. Below this is a 'Desplegar' button. The central part of the screen is a 'Configuración' section with tabs for INFORMACIÓN, REPOSITORIOS, BASES DE DATOS, COLABORADORES, LOGS, and OTROS ASPECTOS. The 'OTROS ASPECTOS' tab is selected. Under 'Otras Configuraciones', there's a note about visibility impacting project integrity and visibility. It shows a 'Zona de Peligro' warning icon. Below are two buttons: 'Visibilidad del Proyecto' (with a dark background) and 'Eliminar Proyecto' (with a red background). The 'Visibilidad del Proyecto' button has a small circular icon with a question mark.

This screenshot shows the same Fireploy interface as above, but with a modal dialog box overlaid. The dialog is titled 'Visibilidad de Proyecto' and contains the message '¿Está seguro de que desea ocultar este proyecto a los demás usuarios?'. At the bottom of the dialog are 'Aceptar' and 'Cancelar' buttons. The rest of the interface is dimmed, indicating it is not interactive while the dialog is open.

The screenshot shows the Fireploy web application interface. On the left is a dark sidebar with navigation items: Portafolios, Usuarios, Proyectos, Mis Proyectos, Explorar Proyectos, Crear Proyectos, and Materias. The main content area has a title "Documentación Fireploy" with a green checkmark icon and a camera icon. A message at the top says "Tu proyecto se encuentra disponible en la siguiente URL: https://app103.proyectos.fireploy.online/". Below this is a "Desplegar" button and three small circular icons. A modal window titled "Visibilidad del Proyecto" is open, containing a message "Visibilidad del proyecto modificada" with a green checkmark icon. At the bottom right of the modal is a purple "Aceptar" button. The main content area below the modal includes sections for "Configuración" (with tabs for INFORMACIÓN, REPOSITORIOS, BASES DE DATOS, COLABORADORES, LOGS, and OTROS ASPECTOS), "Otras Configuraciones" (warning about integrity and visibility), "Zona de Peligro" (with a warning icon), and buttons for "Visibilidad del Proyecto" (grayed out) and "Eliminar Proyecto" (red button).

This screenshot shows the same Fireploy interface as the previous one, but the modal window is different. It is titled "Configuración" and contains the message "Volver Proyecto Visible" with a grayed-out button. The rest of the interface is identical to the first screenshot, including the sidebar, main title, URL message, and other configuration sections.

# Visualizar proyectos de otros usuarios

## Acceso a Proyectos Públicos

Puedes consultar proyectos públicos desde el menú principal de Fireploy sin necesidad de estar logueado, siguiendo estos pasos:

1. Ingresa a la página de inicio de Fireploy.
2. Haz clic en la opción **Proyectos** del menú principal.
3. Se abrirá la vista de proyectos públicos con opciones de búsqueda y filtros.

The screenshot shows the 'Explorar Proyectos' (Explore Projects) page of the Fireploy platform. At the top, there is a navigation bar with links for 'Inicio', 'Equipo De Desarrollo', 'Tecnologías', 'Portafolios', 'Proyectos', 'Iniciar Sesión' (Sign In), and 'Registrarse' (Register). Below the navigation bar, the title 'Explorar Proyectos' is displayed with a magnifying glass icon. There is a search bar and three filter dropdowns labeled 'Ordenar', 'Framework', and 'Estado de Ejecución'. The main content area displays three project cards:

- Dinastia Shoes**: A purple card featuring a rocket ship icon. It lists the project name and technologies used: ExpressJS, NextJS, MySQL, and Física. Below this, it says 'Dinastia Shoes'.
- Nueva Esperanza Design**: A card with a white background featuring a dropper bottle icon. It lists the project name and technologies used: React and Química. Below this, it says 'El objetivo general del proyecto es desarrollar un aplicativo web que integre forecasting con inteligencia artificial, para mejorar l...'. There is a 'Conocer más' (Know more) button.
- SIACP**: A purple card featuring a rocket ship icon. It lists the project name and technologies used: React, MongoDB, and Matemáticas. Below this, it says 'Este software está diseñado para facilitar la gestión académica al permitir el control eficiente de calificaciones y proyectos por curso. Los docentes pueden registrar, editar y visualizar las n...'. There is a 'Conocer más' (Know more) button.

## Acceso autorizado

Simplemente dirígete a la opción **Explorar proyectos**

The screenshot shows the FIREPLOY platform's user interface. On the left, there is a sidebar with navigation options: Portafolios, Usuarios, Proyectos (selected), Mis Proyectos, Explorar Proyectos, Crear Proyectos, and Materias. The main content area is titled "Proyectos". A callout box says: "Para crear un proyecto debes encontrarte registrado en un curso que contenga una actividad habilitada". Below this are two cards: "Nuevo Proyecto" (Create New Project) with a plus sign icon and a description, and "Explorar Proyectos" (Explore Projects) with a magnifying glass icon and a description. At the bottom is a blue button labeled "Ver Mis Proyectos".

## Ver detalle de un proyecto

1. Localiza el proyecto que deseas consultar.
2. Haz clic en **Ver más.**

Se abrirá la página del proyecto con su descripción, tecnologías usadas, estado, puntuación y enlace de despliegue (si está online).

The screenshot shows the detailed view of a project titled "Nueva Esperanza Design". The project has 3 stars. It features a thumbnail image of a medicine bottle and a capsule, with icons for AI, React, and Química. It is marked as "Proyecto disponible". The "Descripción" section contains the following text: "El objetivo general del proyecto es desarrollar un aplicativo web que integre forecasting con inteligencia artificial, para mejorar la gestión de inventario y el registro de ventas en la "Droguería La Nueva Esperanza". Este sistema busca optimizar el control de productos, prevenir desabastecimientos, automatizar procesos de facturación y facilitar la interacción con los clientes, contribuyendo a una operación más eficiente, segura y predecible." The "Integrantes" section lists "Farmacia\_fe" as a member. The right side of the screen shows a sidebar with the project details and a list of other projects.

---

¡Comparte tus proyectos con éxito en Fireploy! 🚀

# Información básica

Es la definición del nombre de proyecto y su descripción que será visible para los demás usuarios de Fireploy. Así como la selección de la actividad disponible a la que se encuentra vinculado un proyecto. Estos campos se manejan aparte aparte debido a que pueden describirse sin la necesidad de conocimientos técnicos:

| Nombre del proyecto                               | Descripción  | Materia  | Curso   | Actividad               |
|---|--|--|---|-------------------------|
| Un texto con una longitud máxima de 50 caracteres | Un texto con una longitud máxima de 512 caracteres | La materia donde se encuentra el grupo al que se va a vincular el proyecto | El curso donde se encuentra activa la actividad a la que se va a vincular | La actividad a vincular |

## Modificar los Información básica

1. En la vista de configuración de un proyecto selecciona la pestaña **Información**.
2. Modifica los campos deseados:
  - **Nombre del proyecto**
  - **Descripción**
  - **Materia**

- **Curso**
- **Actividad**
- **Imagen**

3. Haz clic en **Guardar**.

4. Pulsa **Aceptar** en el cuadro de confirmación.

¡Los Información básica de tu proyecto han sido actualizados!

### **NOTAS**

- Los campos obligatorios deben completarse para guardar los cambios.
- Si dejas un campo vacío o introduces un valor inválido, el sistema mostrará un mensaje de error.
- Al cambiar de **curso** o **actividad**, asegúrate de que la combinación sea válida en el contexto académico.

The screenshot shows the Fireploy application interface. The top navigation bar includes the Fireploy logo, a search bar, and user icons. The left sidebar has links for Portafolios, Usuarios, Proyectos, and Materias. The main content area is titled 'Documentación Fireploy' and shows a green checkmark icon and a link to the project's URL: <https://app103.proyectos.fireploy.online/>. Below this is a 'Desplegar' button and some status indicators. A large box labeled 'Configuración' contains tabs for 'INFORMACIÓN', 'REPOSITORIOS', 'BASES DE DATOS', 'COLABORADORES', 'LOGS', and 'OTROS ASPECTOS'. The 'INFORMACIÓN' tab is selected, showing fields for 'Nombre del proyecto' (set to 'Documentación Fireploy') and 'Descripción'. At the bottom, there are dropdown menus for 'Materia', 'Curso', and 'Actividad'.

**FIREPLAY** 🚀

fireplay x ⚡

Portafolios >

Usuarios >

Proyectos >

Materias >

## Configuración

Gestiona las configuraciones y preferencias referentes a tu proyecto

INFORMACIÓN REPOSITORIOS BASES DE DATOS COLABORADORES LOGS OTROS ASPECTOS

### Información

Nombre del proyecto: Documentación Fireplay

Descripción: Documentación vigente del proyecto de grado Fireplay 😊

55 de 500 caracteres permitidos

Materia: Reservado

Curso: 0

Actividad: Reservado

Tipo de proyecto: Software Completo

Cambiar Imagen

Guardar

**FIREPLAY** 🚀

fireplay x ⚡

Portafolios >

Usuarios >

Proyectos >

Materias >

Gestiona las configuraciones y preferencias referentes a tu proyecto

INFORMACIÓN REPOSITORIOS BASES DE DATOS COLABORADORES LOGS OTROS ASPECTOS

### Confirmar Edición

¿Está seguro de guardar los cambios?

Aceptar Cancelar

Nombre del proyecto: Documentación

Descripción: Documentación

55 de 500 caracteres permitidos

Materia: Reservado

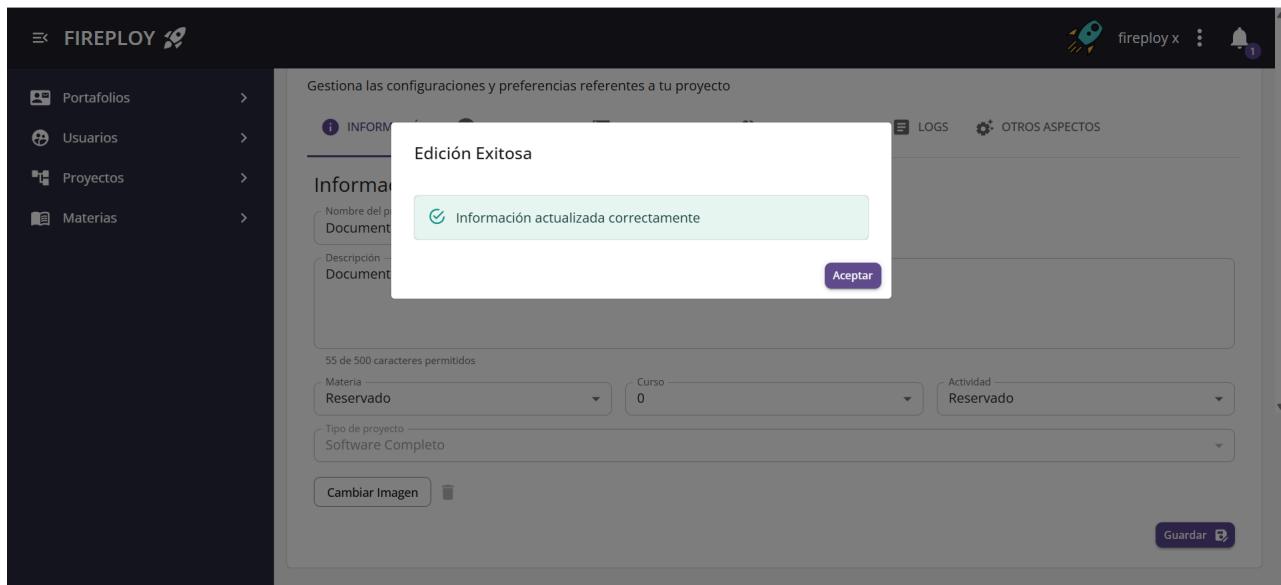
Curso: 0

Actividad: Reservado

Tipo de proyecto: Software Completo

Cambiar Imagen

Guardar



# Repositorios y código fuente

Un **repositorio** es el lugar donde se almacena el código fuente de un proyecto (y en muchos casos también su documentación, scripts, archivos de configuración, etc.).

Generalmente se usa un sistema de control de versiones (como Git), que permite guardar un historial de los cambios, colaborar con otros desarrolladores y mantener distintas versiones del software (por ejemplo, versión en desarrollo, en pruebas, en producción). Un ejemplo de repositorio sería un proyecto alojado en plataformas como **GitHub** o **GitLab**.

Fireploy sustrae el código fuente de dos maneras:

- Mediante la vinculación directa del código fuente en un formato .zip o .rar.
- Mediante la vinculación del repositorio donde se almacena el código fuente.

The screenshot shows the Fireploy web application's configuration interface. The left sidebar includes links for Portafolios, Usuarios, Proyectos (with sub-links for Mis Proyectos, Explorar Proyectos, and Crear Proyectos), and Materias. The main header has a 'Desplegar' button and three circular icons. The title 'Configuración' is displayed above a sub-header 'Gestiona las configuraciones y preferencias referentes a tu proyecto'. Below this are tabs for INFORMACIÓN, REPOSITORIOS (which is selected), BASES DE DATOS, COLABORADORES, LOGS, and OTROS ASPECTOS. A warning message in a box states: 'Para que surjan efecto los cambios realizados en esta sección, se requiere volver a desplegar el aplicativo'. The 'Repositorios' section contains fields for URL Repository (set to https://github.com/Malvare22/fireploy-doc), Tecnología (set to NodeJS), and Framework (set to NodeJS). The 'Variables de Entorno' section contains a warning about restricted environment variables and lists supported databases (SQL and NoSQL). A file named 'Fichero .env' is visible at the bottom.

Los repositorios guardan una relación con las capas para Fireploy, ya que permiten la diferenciación de los elementos de un aplicativo (las capas) y dan accesibilidad a su información (el código). A su vez cada repositorio se encuentra asociado a una de las tecnologías o librerías soportadas por Fireploy. Para más información sobre esto visita: [Tecnologías Soportadas y Tipo de proyecto](#).

# Variables de Entorno y archivos de configuración

## IMPORTANTE

Las variables de entorno y archivos de configuración se manejan de manera **individual** por capa del aplicativo.

## Variables de entorno

Las variables de entorno son pares de nombre/valor que se almacenan en el sistema operativo y que afectan el comportamiento de los procesos en ejecución. Sirven para configurar aspectos de una aplicación sin modificar su código fuente. Dicho de otro modo, son valores externos que una aplicación puede leer para adaptarse a diferentes entornos (desarrollo, pruebas, producción).

## IMPORTANCIA DE LAS VARIABLES DE ENTORNO

Permiten manejar información sensible (como contraseñas, claves de API o tokens de autenticación) fuera del código fuente, evitando que estos datos queden expuestos en los repositorios o en el propio código.

## Ejemplo de archivo .env

Supongamos que tienes una aplicación web que se conecta a una base de datos.

En tu computador local, la base de datos está en: localhost.

En el servidor de producción, la base de datos está en: db.produccion.com.

Si pones la dirección de la base de datos "escrita a mano" en el código, tendrías que cambiar el código cada vez que despliegues. Con variables de entorno, puedes hacer que tu aplicación lea el valor de una variable como:

```
.env
```

```
DATABASE_URL=localhost
```

En producción, simplemente cambiarías la variable:

```
.env
```

```
DATABASE_URL=db.produccion.com
```

## Modificar Variables de Entorno

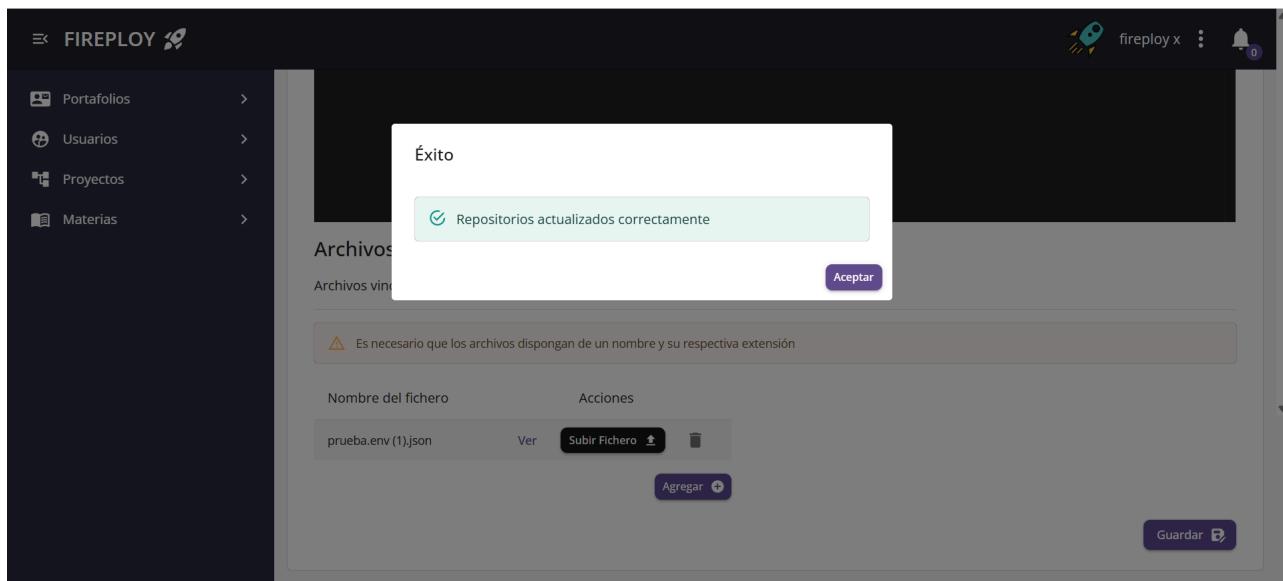
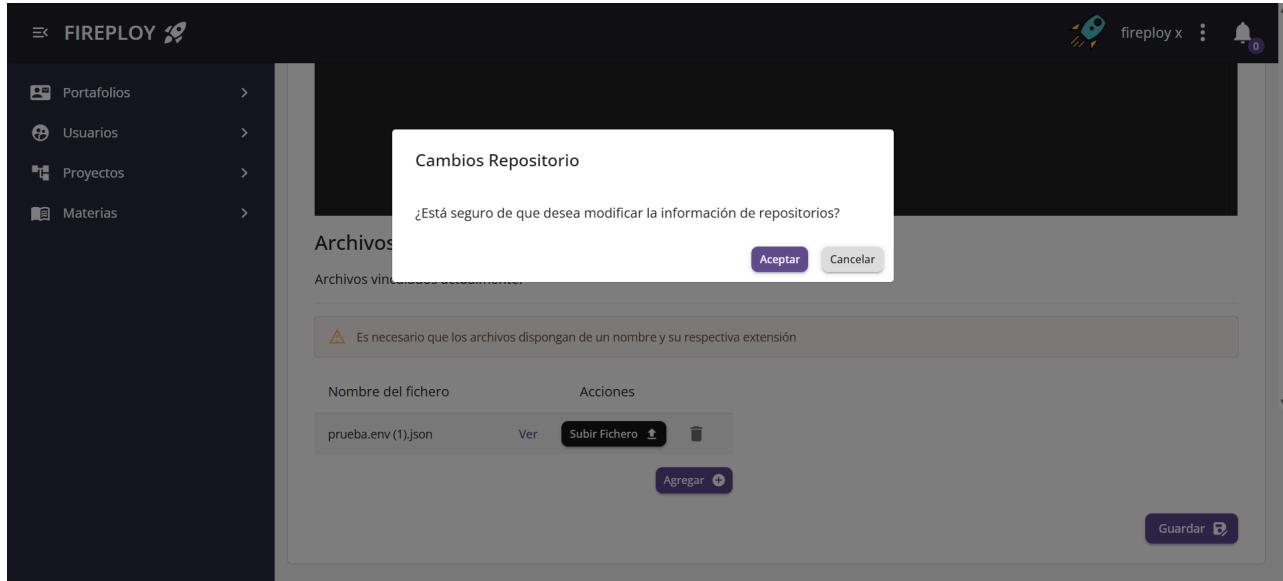
1. En la vista de configuración de un proyecto selecciona la pestaña **Repositorio**.
2. Ingresa las variables.
3. Haz clic en **Guardar**.
4. Pulsa **Aceptar** en el cuadro de confirmación.

The screenshot shows the Fireploy documentation interface. At the top, there's a navigation bar with the Fireploy logo and a bell icon with a notification count of 1. On the left, a sidebar lists 'Portafolios', 'Usuarios', 'Proyectos' (selected), and 'Materias'. The main content area is titled 'Documentación Fireploy' with a green checkmark icon. It displays a message: 'Tu proyecto se encuentra disponible en la siguiente URL: <https://app103.proyectos.fireploy.online/>'. Below this are buttons for 'Desplegar' (Deploy) and two other icons. A sub-section titled 'Configuración' is shown, with tabs for 'INFORMACIÓN', 'REPOSITORIOS' (selected), 'BASES DE DATOS', 'COLABORADORES', 'LOGS', and 'OTROS ASPECTOS'. A warning message states: 'Para que surjan efecto los cambios realizados en esta sección, se requiere volver a desplegar el aplicativo'. The 'REPOSITORIOS' section contains a sub-section 'Integrado' with a URL input field containing 'https://github.com/Malvarez22/fireploy-doc'. There are also icons for GitHub and GitLab.

The screenshot shows the Fireploy configuration interface. The left sidebar is identical to the previous screenshot. The main content area has a header with 'Proyectos con base de datos SQL: DB\_DATABASE, DB\_HOST, DB\_USER, DB\_PASSWORD' and 'Proyectos con base de datos NoSQL: DB\_CONNECTION\_URL'. Below this is a code editor window titled 'Fichero .env' containing the following content:

```
1 SALUDO = HOLA_MUNDO
```

Below the code editor, a message says 'Archivos vinculados actualmente:' followed by a warning: 'Sin ficheros de configuración vinculados'. At the bottom is a button labeled 'Agregar' with a plus sign icon.



# Archivos de configuración

Además de las variables de entorno definidas en archivos `.env`, muchas plataformas y servicios generan sus propios **archivos de configuración**, que contienen datos necesarios para que la aplicación se conecte y funcione correctamente con esos servicios externos.

Un ejemplo común es el archivo de configuración de **Firebase**, que normalmente es un

archivo en formato **JSON** que incluye:

- Claves públicas de acceso al servicio
  - Identificadores del proyecto
  - URLs de APIs de Firebase
  - Configuración específica para servicios como autenticación, Firestore, Storage, etc.
- 

## Ejemplo de archivo (**JSON de Firebase**)

```
firebase-config.json
```

```
{  
  "apiKey": "AIzaSyA...vEjM",  
  "authDomain": "mi-proyecto.firebaseio.com",  
  "projectId": "mi-proyecto",  
  "storageBucket": "mi-proyecto.appspot.com",  
  "messagingSenderId": "123456789",  
  "appId": "1:123456789:web:abcdefg123456"  
}
```

## Modificar Ficheros

1. En la vista de configuración de un proyecto selecciona la pestaña **Repositorio**.
2. Haz clic en **Cargar archivo (.json)**.
3. Selecciona un archivo válido desde tu dispositivo.
4. Haz clic en **Guardar**.
5. Pulsa **Aceptar** en el cuadro de confirmación.

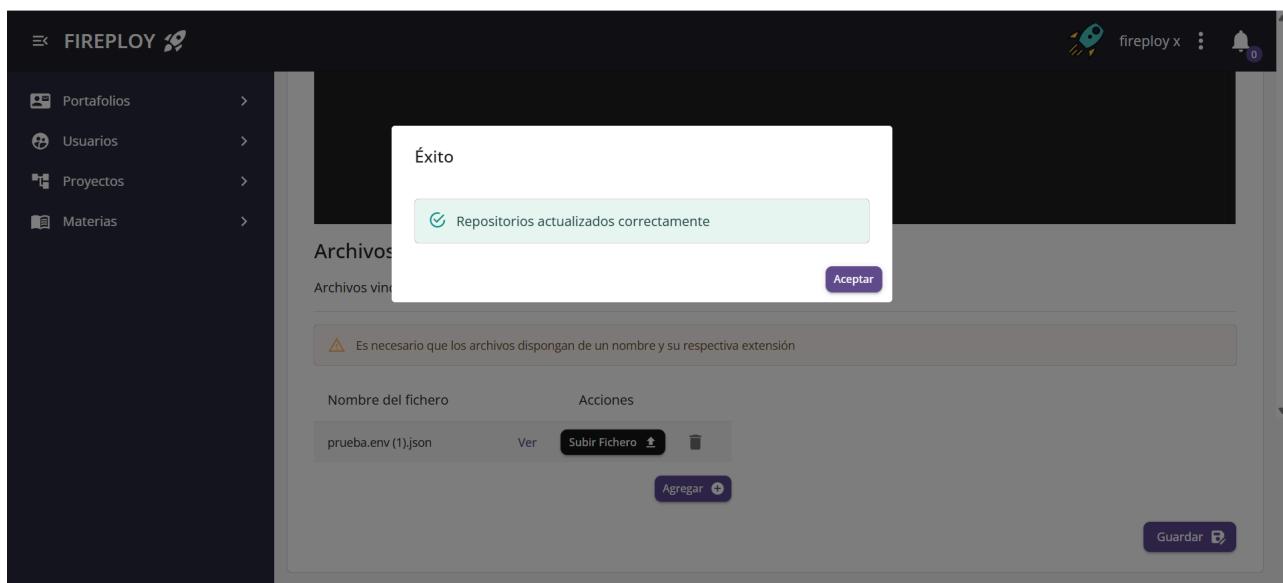
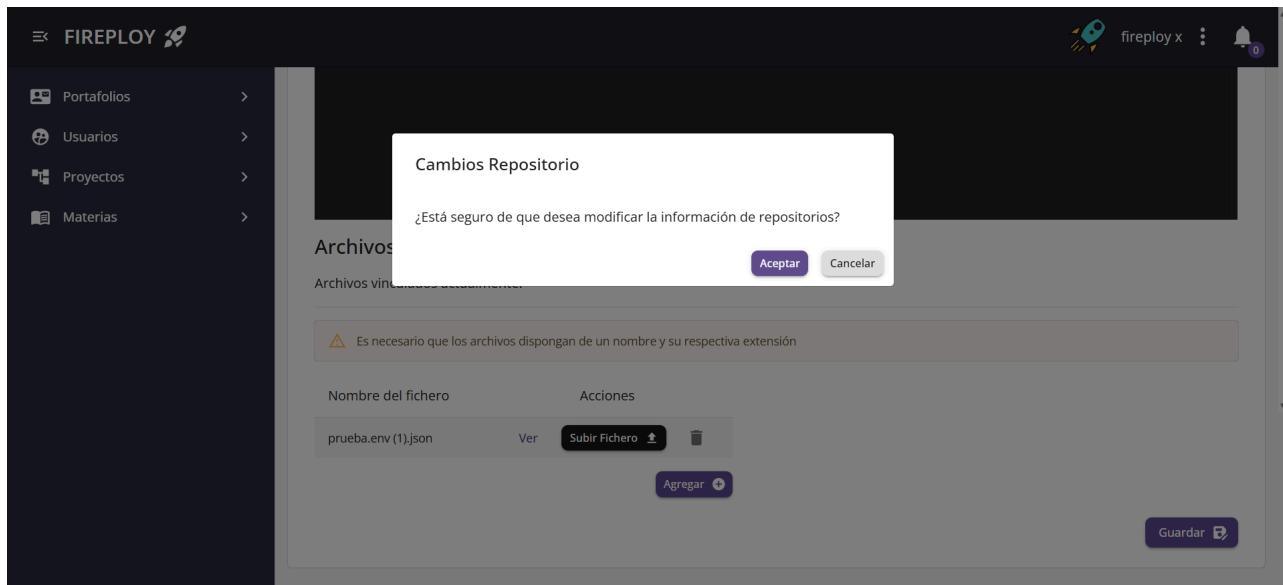
The screenshot shows the Fireploy web application interface. On the left, there is a sidebar with navigation items: Portafolios, Usuarios, Proyectos, and Materias. The main area is titled "Documentación Fireploy" with a green checkmark icon. A message at the top says, "Tu proyecto se encuentra disponible en la siguiente URL: <https://app103.proyectos.fireploy.online/>". Below this is a "Desplegar" button. The main content area is titled "Configuración" and contains tabs for INFORMACIÓN, REPOSITORIOS, BASES DE DATOS, COLABORADORES, LOGS, and OTROS ASPECTOS. A warning message states, "Para que surjan efecto los cambios realizados en esta sección, se requiere volver a desplegar el aplicativo". The "REPOSITORIOS" tab is selected, showing a section for "Integrado" with a URL input field containing "https://github.com/Malvare77/fireploy-doc" and a "Subir Fichero" button.

## Archivos de configuración

Archivos vinculados actualmente:

A message box indicates "Sin ficheros de configuración vinculados". Below it is an "Agregar" button. Another message box says "Es necesario que los archivos dispongan de un nombre y su respectiva extensión". The main table has columns "Nombre del fichero" and "Acciones". It shows one row with "Sin Nombre" and actions for "Subir Fichero" (with an upward arrow icon) and a trash bin icon. There is also an "Agregar" button.

A file selection dialog from a browser window is overlaid on the Fireploy interface. The dialog shows a list of files in the "Descargas" folder, including "prueba.env (1).json", "prueba (2).env", "prueba.env.json", and "prueba (1).env". The file "prueba.env (1).json" is highlighted. The "Nombre de archivo:" field contains "prueba.env (1).json". Buttons for "Abrir" and "Cancelar" are visible. In the background, the Fireploy interface shows the configuration table with the "Sin Nombre" row and the "Guardar" button.



# Bases de datos

Las bases de datos son componentes clave que permiten almacenar, organizar, y gestionar la información que usa la aplicación. Es indispensable que la base de datos se encuentre configurada en la capa del backend, se entra en detalle en este aspecto en el apartado [configuraciones previas](#).

## Tecnologías de base de datos soportadas

Fireploy soporta los siguientes motores de bases de datos:

- MySQL
- PostresSQL
- MariaDB
- MongoBD

## Ilustración



## Definir base de datos en el aplicativo

Al momento de crearse el proyecto, puede omitirse el uso de la base de datos de Fireploy. Posteriormente puede accederse al servicio de base de datos mediante el apartado **Base de Datos** de **Configuración de proyecto**. Crea las credenciales de base de datos, con ellas puedes acceder remotamente.

### NOTA

Para acceder a la base de datos simplemente ingresa con la información de la URI en un cliente de base de datos que permita acceso remoto.

**FIREPLAY** 🔥

Portafolios >

Usuarios >

Proyectos >

Mis Proyectos

Explorar Proyectos

Crear Proyectos

Materias >

## Template Java ✅

Tu proyecto se encuentra disponible en la siguiente URL: <https://app125.proyectos.fireplay.online/>

Desplegar 🚀

### Configuración

Gestiona las configuraciones y preferencias referentes a tu proyecto

INFORMACIÓN REPOSITORIOS BASES DE DATOS COLABORADORES LOGS OTROS ASPECTOS

#### Base de Datos

Sin base de datos

fireplay Prueba ⚡ 9

**FIREPLAY** 🔥

Portafolios >

Usuarios >

Proyectos >

Mis Proyectos

Explorar Proyectos

Crear Proyectos

Materias >

## Template Java ✅

Tu proyecto se encuentra disponible en la siguiente URL: <https://app125.proyectos.fireplay.online/>

Desplegar 🚀

### Configuración

Gestiona las configuraciones y preferencias referentes a tu proyecto

INFORMACIÓN REPOSITORIOS BASES DE DATOS COLABORADORES LOGS OTROS ASPECTOS

#### Base de Datos

Sin base de datos

Sin base de datos

MySQL

PostgreSQL

MariaDB

MongoDB

fireplay Prueba ⚡ 9

**FIREPLAY** 🔥

Desplegar 🚀

Portafolios >

Usuarios >

Proyectos >

Mis Proyectos

Explorar Proyectos

Crear Proyectos

Materias >

## Configuración

Gestiona las configuraciones y preferencias referentes a tu proyecto

INFORMACIÓN REPOSITORIOS BASES DE DATOS COLABORADORES LOGS OTROS ASPECTOS

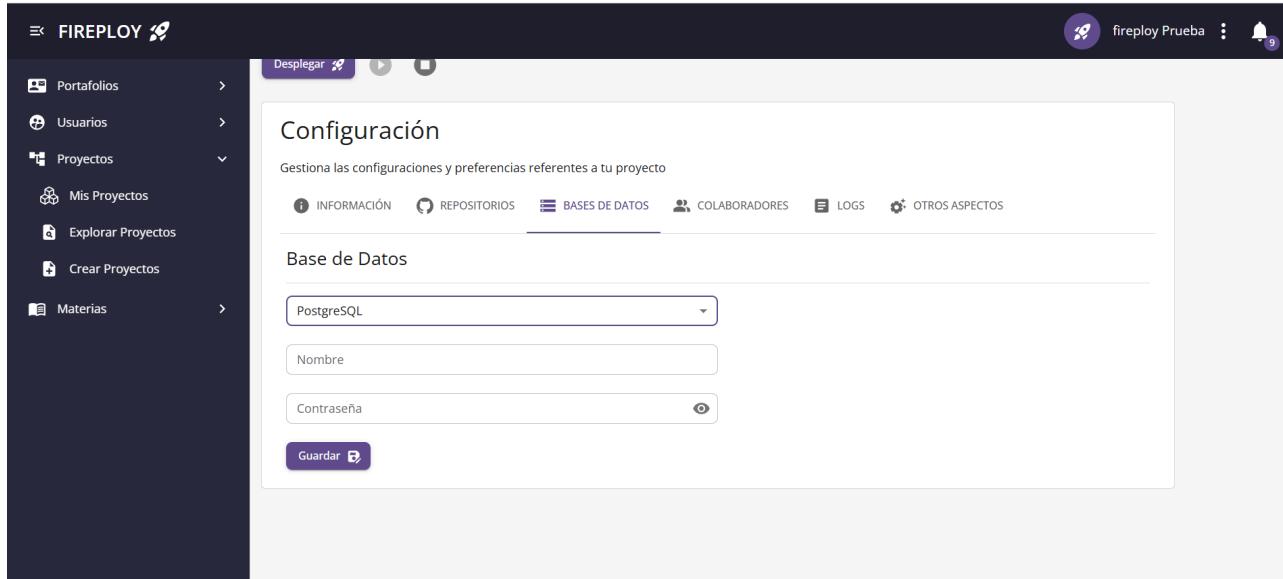
### Base de Datos

PostgreSQL

Nombre:

Contraseña:

Guardar 🏫



**FIREPLAY** 🔥

Desplegar 🚀

Portafolios >

Usuarios >

Proyectos >

Materias >

## Configuración

Gestiona las configuraciones y preferencias referentes a tu proyecto

INFORMACIÓN REPOSITORIOS BASES DE DATOS COLABORADORES LOGS OTROS ASPECTOS

### Base de Datos

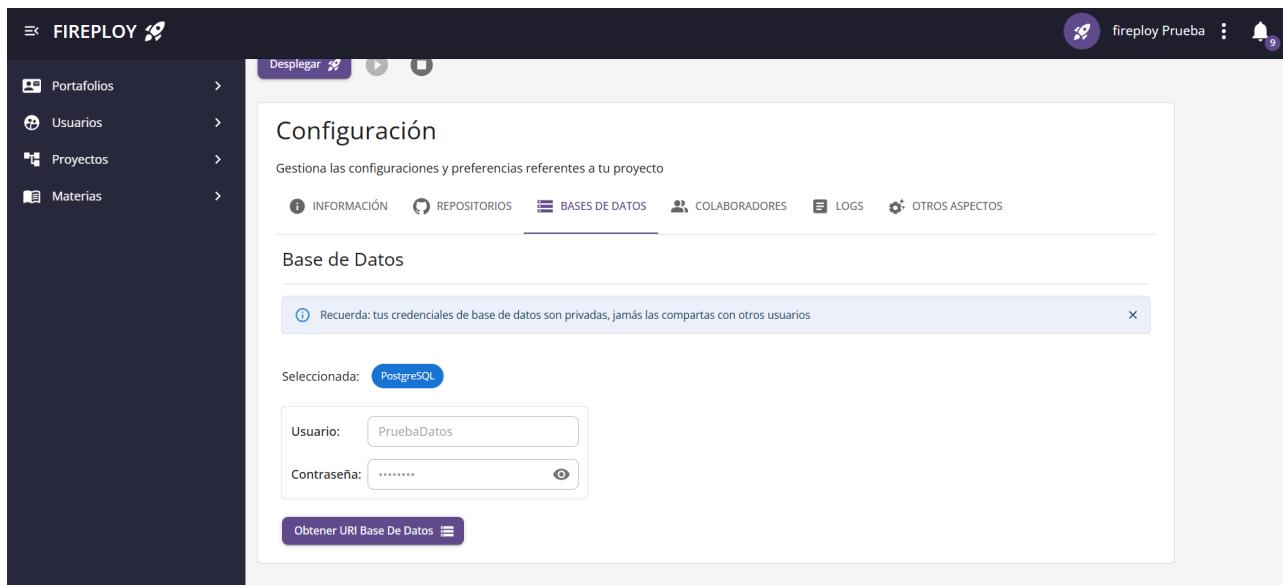
Recuerda: tus credenciales de base de datos son privadas, jamás las compartas con otros usuarios

Seleccionada: PostgreSQL

Usuario: PruebaDatos

Contraseña: ..... 

Obtener URI Base De Datos



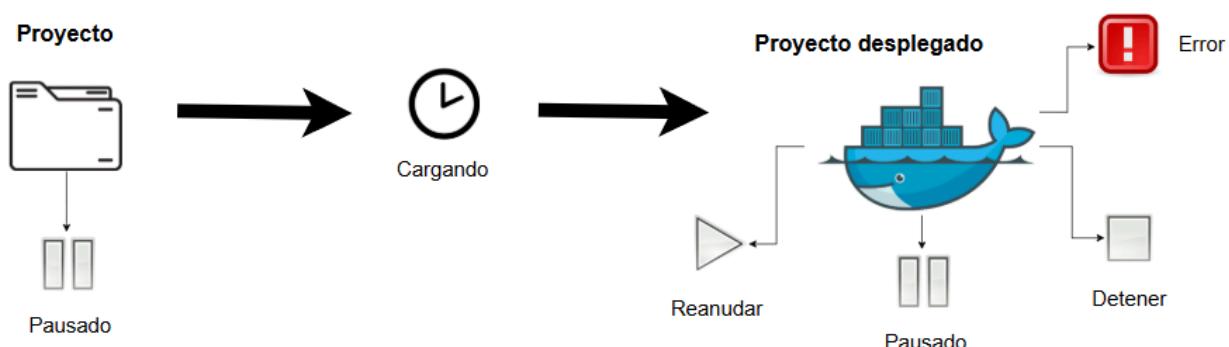
# Estado del proyecto

Los proyectos poseen distinto estados que dependen de la etapa en la que se encuentre el proyecto, esto se refiere a si el proyecto se encuentra ya desplegado o no. Al momento de crear un proyecto este se asume bajo un estado de **pausado**, durante el proceso de despliegue asume el de **cargando**. De ser exitoso el despliegue se transición a **en ejecución**, si no estado **error**. Mientras que cuando un proyecto se encuentra ya desplegado, los estados van acorde a los estados **pausa**, **detener** y **en ejecución** va acorde a su respectivo estado en un contenedor Docker.

## Estados posibles

- Offline
- Cargando
- En línea
- Error
- Pausado
- Detenido

## Representación gráfica de los estados



## La relación de los estados con Docker

Es indispensable que el usuario reconozca que los proyectos se manejan a nivel de despliegue como containers de Docker. Por consiguiente, las modificaciones sobre el estado de un proyecto son las mismas que las del estado de un container Docker.

### NOTAS

- Detener conceptualmente implica liberar los recursos del sistema ocupados por el proyecto en ese momento, mientras que pausarlo simplemente para la ejecución pero los recursos del proceso permanecen apartados.
- Para más información sobre los container de Docker y sus estados visita <https://docs.docker.com/reference/cli/docker/container/>

## Modificar el estado de un proyecto

La vista de configuración de proyecto dispone de un panel para la gestión de estados de un proyecto. Algunas opciones de estado se bloquean en función del estado en que se encuentre el proyecto.

# Documentación Fireploy



Tu proyecto se encuentra disponible en la siguiente URL: <https://app103.proyectos.fireploy.online/>

Desplegar



# Gestionar colaboradores del proyecto

Los colaboradores son otros usuarios deo curso que tienen permisos para participar activamente en el proyecto. Son administrable por todos los colaboradores del proyecto, con la peculiaridad de que el creador del proyecto no puede ser eliminado de este.

## NOTAS

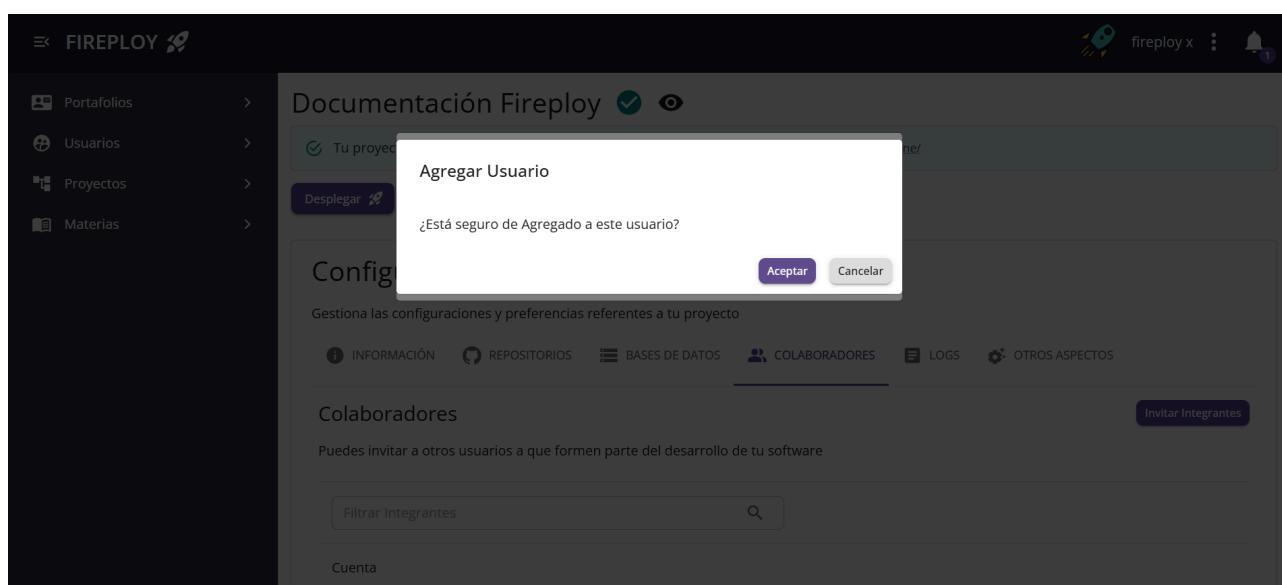
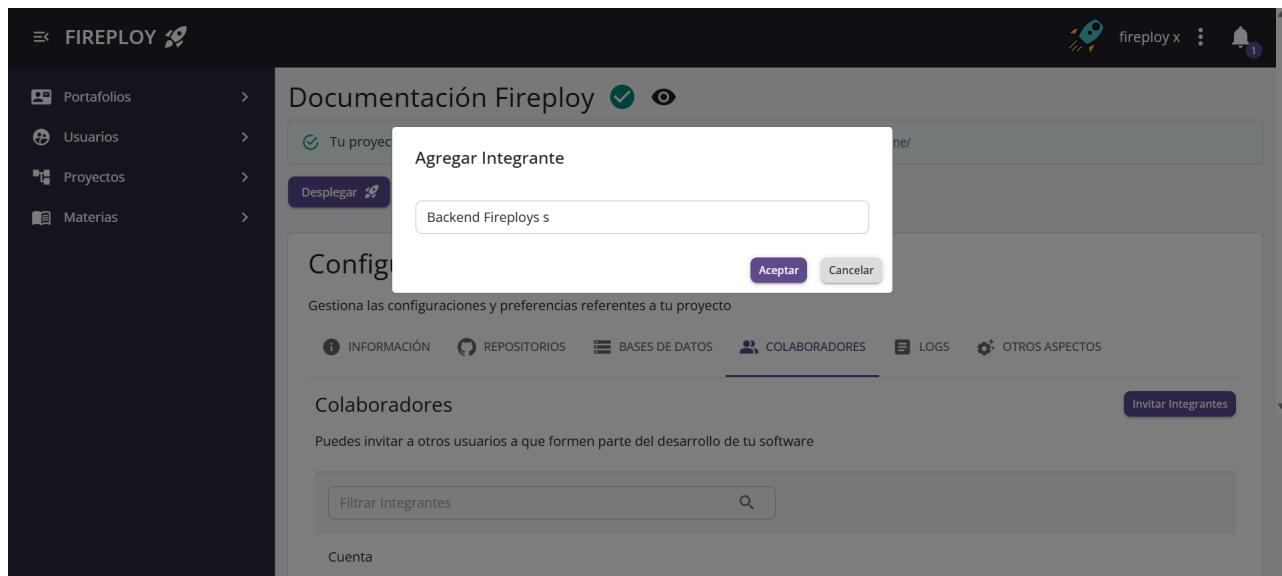
- Cualquier colaborador del proyecto puede agregar o eliminar colaboradores.
- Los usuarios invitados recibirán notificación de su incorporación.
- Para que un colaboradores pueda ser agregado se requiere que esté inscrito en el curso que tiene asociado al proyecto.

## Agregar colaboradores

1. En la vista de configuración de tu proyecto, selecciona la pestaña **Colaboradores**.
  2. Haz clic en **Invitar colaboradores**.
  3. En el buscador que se abre, selecciona el usuario que deseas invitar.
  4. Haz clic en **Aceptar** en la página de confirmación.
  5. Se mostrará un mensaje indicando que la invitación fue exitosa.
- ¡El colaborador ha sido agregado al proyecto!

The screenshot shows the Fireploy web application interface. At the top, there's a dark header bar with the Fireploy logo and a bell icon indicating one notification. The main navigation menu on the left includes options like Portafolios, Usuarios, Proyectos, and Materias. The current page is titled "Documentación Fireploy" and displays a green success message: "Tu proyecto se encuentra disponible en la siguiente URL: <https://app103.proyectos.fireploy.online/>". Below this, there are buttons for "Desplegar" (Deploy) and two other icons. The main content area is titled "Configuración" (Configuration) and describes managing project configurations. It features tabs for INFORMACIÓN, REPOSITORIOS, BASES DE DATOS, COLABORADORES (which is selected), and OTROS ASPECTOS. A sub-section titled "Colaboradores" allows users to invite others to their project. A modal window titled "Agregar Integrante" (Add Member) is open, prompting for a member's name or email. The "Aceptar" (Accept) button is highlighted in purple, while "Cancelar" (Cancel) is in grey.

This screenshot is identical to the one above, but the "Agregar Integrante" (Add Member) modal is now open and centered. The modal has a white background and contains a text input field for entering a member's name or email, with a placeholder "Integrante" and a magnifying glass icon. At the bottom of the modal are two buttons: "Aceptar" (Accept) in purple and "Cancelar" (Cancel) in grey. The rest of the interface, including the sidebar, header, and other content sections, remains the same.



The screenshot shows the Fireploy X application interface. On the left, there's a sidebar with options: Portafolios, Usuarios, Proyectos, and Materias. The main area is titled "Documentación Fireploy" and contains a modal window with the heading "Agregar Usuario". Inside the modal, a green success message says "Usuario Agregado Correctamente". Below the modal, there's a "Config" section with tabs: INFORMACIÓN, REPOSITORIOS, BASES DE DATOS, COLABORADORES (which is selected), LOGS, and OTROS ASPECTOS. Under the COLABORADORES tab, there's a "Colaboradores" section with a sub-section "Cuenta". A purple button labeled "Invitar Integrantes" is visible.

This screenshot shows the same Fireploy X interface as the previous one, but the "COLABORADORES" tab is not selected. The "Cuenta" section is visible, showing a list of users. One user, "Backend Fireploy S", is listed with a blue profile icon. Below the user list, there are buttons for "Filtrar Integrantes" and a search icon. At the bottom, there are three status indicators: a rocket icon labeled "Fireploy X", a purple circle labeled "Eres Tú", and a black circle labeled "Propietario del Proyecto".

# Eliminar colaboradores

1. En la vista de configuración de tu proyecto, selecciona la pestaña **Colaboradores**.
2. En la lista de colaboradores, haz clic en el botón **Opciones** del usuario que deseas eliminar.

3. Selecciona la opción **Eliminar**.
  4. Haz clic en **Aceptar** en la página de confirmación.
  5. Se mostrará un mensaje indicando que la eliminación fue exitosa.
- ¡El colaborador ha sido eliminado del proyecto!

The image consists of two vertically stacked screenshots of a web application interface. Both screenshots have a dark header bar with the 'FIREPLOY' logo and a bell icon with a '1' notification.

**Top Screenshot:**

- Header:** FIREPLOY
- Left Sidebar:** Portafolios, Usuarios, Proyectos, Materias
- Main Content:**
  - Section:** Documentación Fireploy (with a green checkmark)
  - Text:** Tu proyecto se encuentra disponible en la siguiente URL: <https://app103.proyectos.fireploy.online/>
  - Buttons:** Desplegar, Play, Stop
  - Section:** Configuración
  - Text:** Gestiona las configuraciones y preferencias referentes a tu proyecto
  - Tabs:** INFORMACIÓN, REPOSITORIOS, BASES DE DATOS, COLABORADORES (selected), LOGS, OTROS ASPECTOS
  - Section:** Colaboradores
  - Text:** Puedes invitar a otros usuarios a que formen parte del desarrollo de tu software
  - Inputs:** Filtrar Integrantes, Cuenta
  - Buttons:** Invitar Integrantes

**Bottom Screenshot:**

- Header:** FIREPLOY
- Left Sidebar:** Portafolios, Usuarios, Proyectos, Materias
- Main Content:**
  - Section:** Configuración
  - Text:** Gestiona las configuraciones y preferencias referentes a tu proyecto
  - Tabs:** INFORMACIÓN, REPOSITORIOS, BASES DE DATOS, COLABORADORES (selected), LOGS, OTROS ASPECTOS
  - Section:** Colaboradores
  - Text:** Puedes invitar a otros usuarios a que formen parte del desarrollo de tu software
  - Inputs:** Filtrar Integrantes, Cuenta
  - Buttons:** Invitar Integrantes, Opciones
  - User Profile:** Backend Fireploy S (with a blue circular icon containing 'B')
  - Footer Buttons:** Fireploy X, Eres Tú, Propietario del Proyecto

The screenshot shows the FIREPLAY application's configuration page. On the left, a sidebar lists 'Portafolios', 'Usuarios', 'Proyectos', and 'Materias'. The main area is titled 'Configuración' and contains tabs for 'INFORMACIÓN', 'REPOSITORIOS', 'BASES DE DATOS', 'COLABORADORES' (which is selected), and 'OTROS ASPECTOS'. The 'COLABORADORES' tab has a sub-section titled 'Colaboradores' with a sub-instruction 'Puedes invitar a otros usuarios a que formen parte del desarrollo de tu software'. A search bar labeled 'Filtrar Integrantes' and a magnifying glass icon are present. Below the search bar, there is a table with one row showing 'Backend Fireplays S' with a profile picture, a blue rocket icon, the name 'Fireplay X', the status 'Eres Tú', and the role 'Propietario del Proyecto'. To the right of this row is a trash can icon and a three-dot menu icon.

This screenshot shows the same configuration page as above, but with a modal dialog box overlaid. The dialog is titled 'Eliminar Usuario' (Delete User) and contains the message '¿Está seguro de eliminar a este usuario?' (Are you sure you want to delete this user?). It includes two buttons: 'Aceptar' (Accept) and 'Cancelar' (Cancel). The rest of the interface is dimmed, indicating it is not interactive while the modal is open.

**FIREPLAY** 🔥

## Configuración

Gestiona las configuraciones y preferencias referentes a tu proyecto

**INFORMACIÓN** Eliminar Usuario

Colaboradores

Usuario Eliminado Correctamente

Puedes invitar a otros usuarios a que formen parte del desarrollo de tu software

Aceptar

Filtrar Integrantes

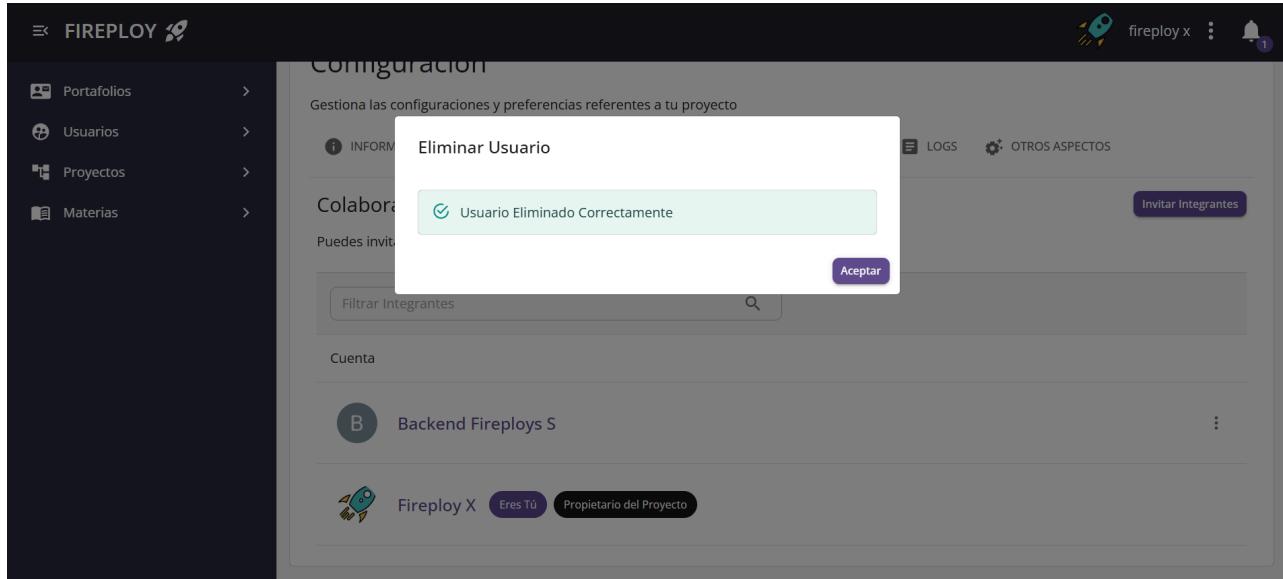
Cuenta

B Backend Fireplays S

Fireplay X Eres Tú Propietario del Proyecto

LOGS OTROS ASPECTOS

Invitar Integrantes



**FIREPLAY** 🔥

## Configuración

Desplegar 🔍

Gestiona las configuraciones y preferencias referentes a tu proyecto

**INFORMACIÓN** REPOSITORIOS BASES DE DATOS COLABORADORES LOGS OTROS ASPECTOS

Colaboradores

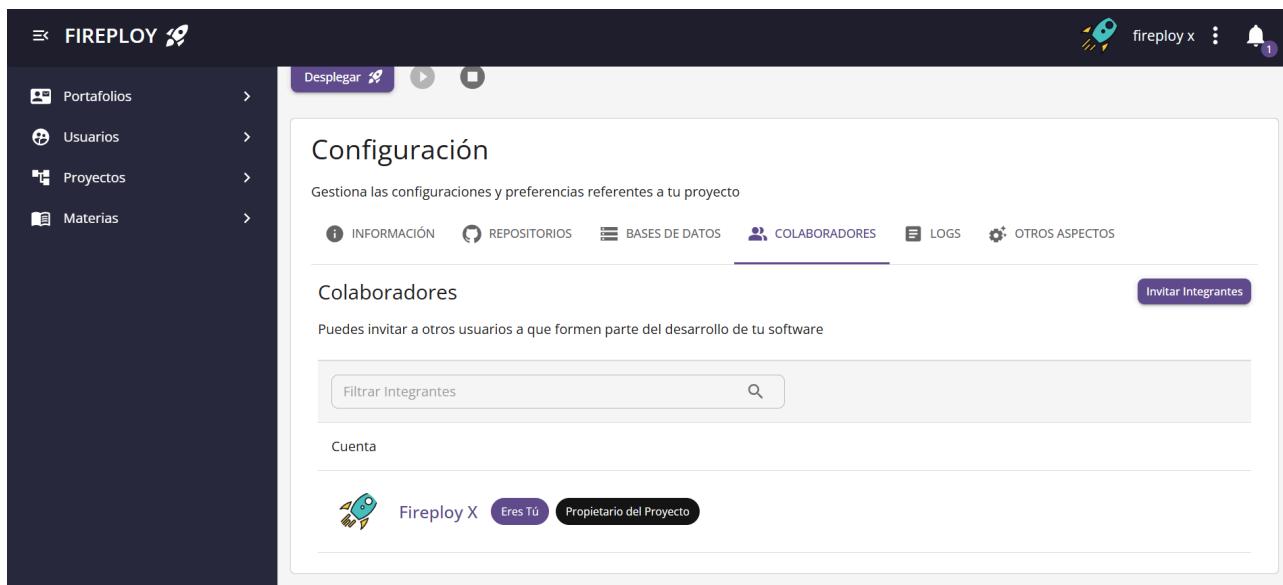
Puedes invitar a otros usuarios a que formen parte del desarrollo de tu software

Filtrar Integrantes

Cuenta

Fireplay X Eres Tú Propietario del Proyecto

Invitar Integrantes



# Gestión de Proyectos en Fireploy

En esta sección aprenderás cómo **crear un nuevo proyecto** y cómo **actualizar la información general de un proyecto existente** en Fireploy.

Los proyectos en Fireploy están vinculados a actividades de un curso, lo que te permite automatizar el despliegue de tus aplicaciones de forma sencilla.

## Crear un Nuevo Proyecto

1. Dirígete al apartado “**Nuevo Proyecto**” en el menú, o selecciona “**Crear Proyecto**” desde el dashboard.

The screenshot shows the Fireploy dashboard with a dark theme. On the left, there's a sidebar with navigation options: Portafolios, Usuarios, Proyectos (selected), and Materias. The main area is titled "Proyectos". It contains a callout box stating: "Para crear un proyecto debes encontrarte registrado en un curso que contenga una actividad habilitada". Below this, there are two cards: "Nuevo Proyecto" (with a plus sign icon) and "Explorar Proyectos" (with a magnifying glass icon). A blue button at the bottom right says "Ver Mis Proyectos". The top right corner shows the Fireploy logo and a notification bell with one notification.

# Paso 1: Información Básica

Completa los campos referentes a la [información básica de un proyecto](#).

Haz clic en “**Siguiente**”.

Nombre del proyecto: Hola Mundo

Descripción: Esto corresponde a un hola mundo realizado en HTML puro

Materia: Reservado

Curso: 0

Actividad: Reservado

Tipo de proyecto: Software Completo

Siguiente >

# Paso 2: Configuración del Repositorio

Completa los campos referentes a los [repositorios](#).

Haz clic en “**Siguiente**”.

# Crear Proyecto ↫

1 Definir Información Básica ————— 2 Registrar Proyectos ————— 3 Definir Base de Datos

⚠️ Para que surjan efecto los cambios realizados en esta sección, se requiere volver a desplegar el aplicativo X

## Repositorios

Vincula tus repositorios de Github o Gitlab para establecer el código que va a conformar cada capa del sistema de software

### Integrado

URL Repositorio

<https://github.com/Fireploy/Html-Template>



Subir Fichero



Tecnología

HTML

Framework

HTML

## Variables de Entorno

Gestiona la creación y edición de las variables de entorno indispensables para el funcionamiento de tu software

⚠️ Restricciones de variables de entorno X

El siguiente es un listado de las variables no permitidas para el correcto funcionamiento del sistema de despliegues:

Cualquier tipo de proyecto: PORT, HOST, BASE\_PATH, URL\_FRONTEND, URL\_BACKEND, FIREPLOY\_HOST

Proyectos con base de datos SQL: DB\_DATABASE, DB\_PORT, DB\_HOST, DB\_USER, DB\_PASSWORD

Proyectos con base de datos NoSQL: DB\_CONNECTION\_URI

Fichero .env

1

## Archivos de configuración

Archivos vinculados actualmente:

⚠️ Sin ficheros de configuración vinculados

Agregar +

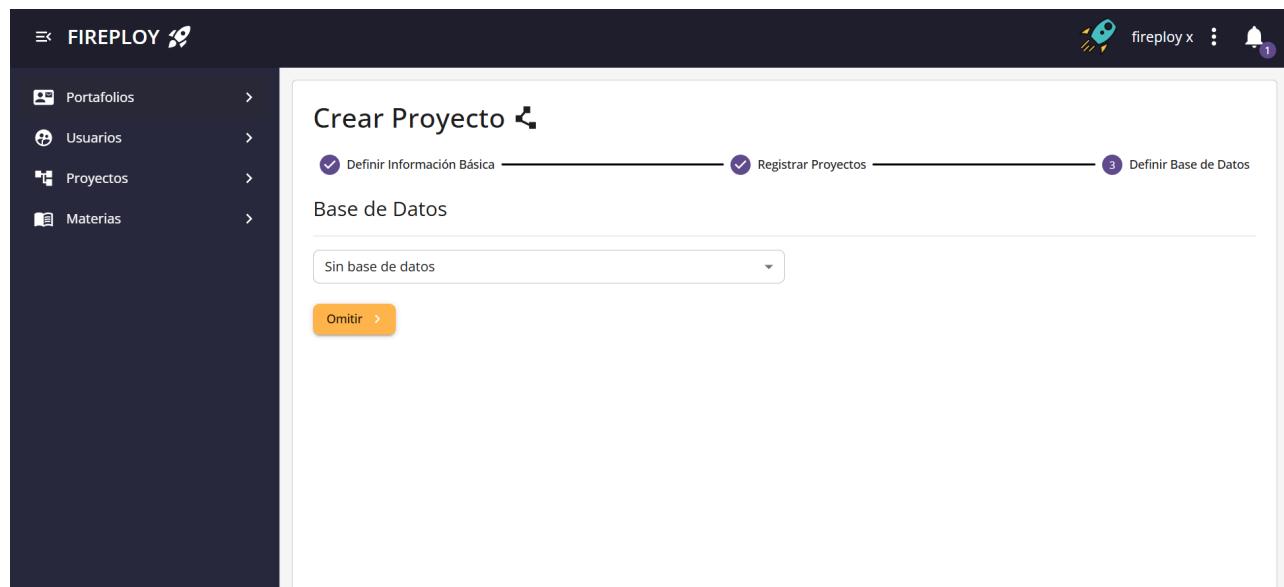
Siguiente >

## Paso 3: Configuración de Base de Datos

Si tu proyecto no requiere base de datos:

1. Haz clic en “**Omitir**”.

Si requiere base de datos, agrega la información de la base de datos, para más detalles visita: [definir base de datos en el aplicativo](#).



## Finalizar Creación

1. Revisa el resumen de tu proyecto.
2. Haz clic en “**Aceptar**”.

El proyecto se creará y serás redirigido a la página de gestión del mismo.

### NOTAS

- Los campos obligatorios deben completarse para poder continuar al siguiente paso.

- Puedes omitir variables de entorno y ficheros si no son requeridos para el tipo de proyecto.

The screenshot shows the Fireploy application interface. On the left is a sidebar with navigation links: Portafolios, Usuarios, Proyectos, and Materias. The main area displays a project titled "Hola Mundo" with deployment status icons. Below this is a "Configuración" section with tabs for INFORMACIÓN, REPOSITORIOS, BASES DE DATOS, COLABORADORES, LOGS, and OTROS ASPECTOS. The INFORMACIÓN tab is selected, showing fields for Nombre del proyecto (set to "Hola Mundo"), Descripción (containing the note "Esto corresponde a un hola mundo realizado en HTML puro"), and dropdowns for Materia (Reservado), Curso (0), and Actividad (Reservado). A character count indicator shows 55 of 500 characters used.

## Actualizar Información de un Proyecto

Los procesos de modificación de datos son detallados en los respectivos apartados de cada uno de los atributos de proyecto mencionados en **elementos de un proyecto**

### NOTAS

- La gestión de proyectos te permite actualizar, modificar y adaptar la información asociada a tus aplicaciones solo mientras el proyecto no se encuentre en un estado diferente a en línea, para más información de estados visita: [estados de un proyecto](#).

Con estos simples pasos puedes gestionar tus proyectos en Fireploy de forma ágil y eficiente .

# Configuraciones previas

En este apartado se define toda la configuración especial necesaria para el correcto funcionamiento de un proyecto en el proceso de despliegue en Fireploy.

## Incorporación de variables de especiales

Deben usarse una serie de variables de entorno reservadas. Esto se detalla en el apartado [variables especiales](#).

## Conexiones entre capas

La variable de entorno especial **FIREPLOY\_BACKEND** almacena la URL de referencia al backend relacionado al proyecto. Para hacer uso de este simplemente la llamamos en donde nos resulte indispensable, por ejemplo en una consulta con **AXIOS**:

```
ejemploConexionBackend
```

```
const apiClient: AxiosInstance = axios.create({
  baseURL: import.meta.env.FIREPLOY_BACKEND as string,
  timeout: 10000,
  headers: {
    "Content-Type": "application/json",
  },
});
```

De igual manera se manejaría la variable **FIREPLOY\_FRONTEND** para la conexión con el Frontend.

# Configuración de Bases de datos

Como se menciona en el apartado de [variables de entorno especiales](#), existen algunas que hacen referencia a las bases de datos. Se debe realizar el llamado de dichas variables en sus campos pertinentes.

## Ejemplo bases de datos MongoDB

```
package Red;

import com.mongodb.client.MongoClient;
import com.mongodb.client.MongoClients;
import com.mongodb.client.MongoDatabase;
import io.github.cdimascio.dotenv.Dotenv;

/**
 * Clase para conexión a MongoDB usando patrón Singleton.
 */
public class BaseDeDatos {

    private static final Dotenv dotenv = Dotenv.configure().load();

    private static final String MONGO_URI = dotenv.get("DB_CONNECTION_URI");
    private static final String MONGO_DB_NAME = "test";

    private static MongoClient mongoClient;
    private static MongoDatabase mongoDatabase;

    public static MongoClient getMongoClient() {
        if (mongoClient == null) {
            mongoClient = MongoClients.create(MONGO_URI);
        }
        return mongoClient;
    }
}
```

## Ejemplo bases de datos SQL (PostgreSQL)

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;

public class DatabaseConnection {

    public static void main(String[] args) {
        String dbHost = System.getenv("DB_HOST");
        String dbPort = System.getenv("DB_PORT");
        String dbName = System.getenv("DB_DATABASE");
        String dbUser = System.getenv("DB_USER");
        String dbPassword = System.getenv("DB_PASSWORD");

        String jdbcUrl = "jdbc:postgresql://" + dbHost + ":" + dbPort + "/" +
+ dbName;

        try {
            Connection conn = DriverManager.getConnection(jdbcUrl, dbUser,
dbPassword);
            System.out.println("↙ Conexión exitosa a la base de datos");
            conn.close();
        } catch (SQLException e) {
            System.out.println("✗ Error al conectar con la base de datos");
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

## Configuraciones por Framework

Las capas de un proyecto tienen una configuración más o menos general: las capas

referentes al **Backend** realizan el llamado de la [variable de entorno especial PORT](#). Mientras el frontend maneja la conexión con el backend como se menciona en [conexión entre capas](#). No obstante, existen algunas librerías y frameworks que requieren modificaciones específicas.

## React

Modificamos el archivo `vite.config.js`, indicando que utilice las variables de entorno **VITE\_PORT** y **VITE\_FIREPLOY\_HOST**, quedando de la siguiente forma:

```
vite.config.js
```

```
import { defineConfig, loadEnv } from "vite";
import react from "@vitejs/plugin-react";

export default ({ mode }) => {
  const env = loadEnv(mode, process.cwd());

  return defineConfig({
    plugins: [react()],
    server: {
      port: parseInt(env.VITE_PORT),
      host: true,
      cors: true,
      allowedHosts: [env.VITE_FIREPLOY_HOST],
    },
    preview: {
      port: parseInt(env.VITE_PORT),
      host: true,
      cors: true,
      allowedHosts: [env.VITE_FIREPLOY_HOST],
    },
  });
};
```

## Java Web con Maven

Para la lectura de variables de entorno es recomendable el uso de **Java-dotenv**:

```
<dependency>
  <groupId>io.github.cdimascio</groupId>
  <artifactId>java-dotenv</artifactId>
  <version>5.2.2</version>
</dependency>
```

Más información disponible en [github de dotenv-java](#)

## SpringBoot

Modificamos el archivo `application.properties`, estableciéndole al programa que escuche el puerto de la variable especial `PORT`:

```
spring.application.name=Plantilla
server.port=${PORT}
```

# Variables de entorno especiales

Fireploy cuenta con una serie de variables de entorno vitales para el funcionamiento del proyecto dentro del sistema, es por esto que al momento de desplegar un proyecto, no deben ser declarada ninguna variable que coincida con el nombre de alguna. No obstante es necesario realizar su llamado previo al despliegue.



## VARIACIONES DE SINTAXIS

Los frameworks y librerías que requieran de una sintaxis especial, se encuentran sujetos de la restricción de las variables mencionadas con anterior pero adaptadas a la sintaxis exigida. Por ejemplo: **NEXT\_PUBLIC\_PORT**, se encuentra prohibida.

## Generales

| Variable  | ¿Para qué sirve?  |
|-----------|---|
| PORT      | Puerto en el que el servidor de tu aplicación backend escuchará las peticiones.             |
| HOST      | Dirección IP o nombre del host donde corre tu aplicación.                                   |
| BASE_PATH | Ruta base bajo la cual se monta tu aplicación (ej: <code>/api</code> , <code>/app</code> ). |

| <b>Variable</b> | <b>¿Para qué sirve?</b>                                      |
|-----------------|--|
| URL_FRONTEND    | URL completa donde se encuentra desplegado el frontend.      |
| URL_BACKEND     | URL completa donde se encuentra desplegado el backend o API. |
| FIREPLOY_HOST   | Host relacionado con Fireploy.                               |

## Bases de datos

| <b>Variable</b>   | <b>¿Para qué sirve?</b>  |
|-------------------|--|
| DB_DATABASE       | Nombre de la base de datos a la que tu aplicación se conectará.                |
| DB_PORT           | Puerto que usa el servidor de base de datos para aceptar conexiones.           |
| DB_HOST           | Dirección del servidor donde está alojada la base de datos.                    |
| DB_USER           | Usuario con permisos para acceder a la base de datos.                          |
| DB_PASSWORD       | Contraseña del usuario especificado en <code>DB_USER</code> .                  |
| DB_CONNECTION_URI | URI completa de conexión a MongoDB (usuario, contraseña, host, base de datos). |

# Errores en despliegues

Al momento de realizar el despliegue de un aplicativo pueden presentarse alguno de los siguientes errores:

| Código de error | Descripción  |
|-----------------|--|
| 000             | Falta información en el repositorio (tecnología, URL, versión, framework)              |
| 001             | El repositorio no se encuentra accesible o sigue una estructura no permitida           |
| 002             | El lenguaje de programación no se encuentra soportado por Fireploy                     |
| 003             | Error al ejecutar el Docker  |
| 004             | Error al generar el Docker Compose   |
| 005             | Error al recargar el Nginx   |
| 006             | La información de base de datos se encuentra incompleta (nombre, usuario o contraseña) |
| 007             | Error creando la base de datos SQL   |
| 008             | Error deteniendo un container  |

| <b>Código de error</b> | <b>Descripción</b>                                  |
|------------------------|---|
| 009                    | Error iniciando un container                        |
| 010                    | Error deteniendo un Compose                         |
| 011                    | Error iniciando un Compose                          |
| 012                    | Error creando la base de datos NoSQL                |
| 013                    | Error creando la base de datos Postgres             |
| 014                    | Error creando la base de datos MariaDB              |
| 015                    | La imagen se crea pero falla al crear el contenedor |

# Introducción

Las materias corresponden a un conjunto de cursos, los cursos son grupos administrados principalmente por un usuario de tipo docente. Son fundamentales para vincular los proyectos de un estudiante con un curso del programa académico de su carrera.

La vinculación de proyectos se realiza a través de **Actividades**, un curso puede tener varias actividades, y un proyecto no puede estar vinculado en más de una al mismo tiempo.

## Explorar las Materias y Cursos

1. Inicia sesión en la plataforma.
2. En el menú principal, haz clic en la opción **Materias**.
3. El sistema te mostrará la página **Explorar Materias**, donde podrás ver todas las materias disponibles.
4. Para ver los cursos simplemente presiona la opción de **Ver Más** de la respectiva materia.

The screenshot shows the Fireploy platform interface. On the left, there is a sidebar with the following navigation items:

- Portafolios
- Usuarios
- Proyectos
- Materias
  - Explorar Materias y Cursos
  - Listar Materias
  - Crear Materia
- Solicitudes

The main content area is titled "Materias" with a book icon. It features a search bar and a "No Aplicar" button. Below the search bar are six purple cards representing different subjects:

- Matemáticas: Semestre: S1, 1 cursos disponibles. Button: Ver Más.
- Física: Semestre: S2, 2 cursos disponibles. Button: Ver Más.
- Química: Semestre: S3, 1 cursos disponibles. Button: Ver Más.
- História
- Programación
- POO II

This screenshot shows the details for the "Matemáticas" course. The sidebar is identical to the previous screenshot. The main content area has a large title "Matemáticas". Below it, under the heading "Cursos", is a card for the "Matemáticas" course:

- A large letter "A" placeholder image.
- Title: Matemáticas
- Activities: 7
- Students: 1
- Profile picture of Carlos Ivan Quiroz
- Access button: Acceder

# Actividades

Las **actividades** son unidades de trabajo o aprendizaje dentro de un curso. Pueden ser clases, talleres, laboratorios, trabajos prácticos, evaluaciones, etc.

Cada actividad incluye la siguiente información:

- **Título:** nombre de la actividad.

- **Descripción:** detalles sobre el contenido o las instrucciones de la actividad.
- **Fecha de inicio:** a partir de cuándo está disponible la actividad.
- **Fecha de fin:** hasta cuándo se puede realizar o completar la actividad.

Además, cada actividad puede tener **proyectos** vinculados, los cuales representan tareas, entregables o desarrollos concretos relacionados con la actividad.

## Actividades

**Arreglos** Cerrada

Fecha de inicio: 2025-05-11 Fecha de cierre: 2025-06-08

Esta actividad tiene como objetivo reforzar el conocimiento sobre arreglos, una de las estructuras de datos fundamentales en programación. Los estudiantes deberán declarar, inicializar y manipular arreglos unidimensionales para resolver problemas prácticos, como calcular promedios, buscar elementos específicos, ordenar datos o contar ocurrencias.

**Proyectos**

**Agregar +**



SIACP

React MongoDB N/A

Este software está diseñado para facilitar la gestión académica al permitir el control eficiente de calificaciones y proyectos por curso. Los docentes pueden re...

[Ver Más](#)



Proyecto AyD

React N/A

ⓘ Descripción no disponible

[Ver Más](#)



KK1

NextJS N/A

ddasd

[Ver Más](#)

## Visualizar las actividades de un curso:

### ! REQUISITOS PREVIOS

Se requiere encontrarse registrado en el respectivo curso de las actividades.

1. Sigue los pasos de [Explorar cursos y materias](#).
2. Selecciona el curso que quieras visualizar.
3. En la vista del curso se listarán las actividades asociadas.

### NOTAS:

- Si el curso tiene actividades, estas se mostrarán con su respectiva información (nombre, descripción, fecha, etc.).
- Desde las actividades puedes acceder a los proyectos que están vinculados.
- En caso de que un curso no disponga de actividades, se mostrará un mensaje indicando que **no existen actividades actualmente** para ese curso.

## Vincular proyecto a un curso

Puedes vincular tus proyectos a un curso si este tiene una actividad **activa** a la cual puedes relacionar tu proyecto. Esto puede hacerse a través de la modificación de la [información básica de un proyecto](#).

También puede crearse un proyecto que se vincule de manera directa a la sección seleccionada, esto mediante el botón de **Agregar** que se encuentra al inicio de cada actividad.



The screenshot shows the FIREPLOY platform interface. On the left, there's a sidebar with navigation links: Portafolios, Proyectos, and Cursos. The main content area displays a course titled "Introducción a ingeniería de sistemas - A". Below the title, it shows "Actividades: 2" and "Estudiantes: 1". There's a profile picture of a user named "julian quiroz garcia". The main content area is titled "Actividades". Under "Actividades", there's a section for "Proyectos" which is currently active (indicated by a green button). It shows the start date as "Fecha de inicio: 2025-05-28" and the end date as "Fecha de cierre: 2025-06-28". Below this, there's an "Ejemplo" section and a "Proyectos" section. In the "Proyectos" section, there's a button labeled "Agregar +". A message at the bottom of this section says "Actualmente no hay cursos vinculados a esta actividad".

# Gestión de Materias

Gestionar las materias que se encuentran registradas en la plataforma. Estas materias posteriormente se asocian a cursos y actividades administradas por los docentes.

## Crear una materia

El administrador puede crear nuevas materias de forma individual.

### Pasos para crear una materia

1. Desde la barra lateral, hacer clic en **Materias**.
2. Seleccionar la opción **Crear Materia**.
3. Completar los campos del formulario, los cuales se explican en [formulario de creación de materia](#).
4. Hacer clic en **Crear Materia**.

**Crear Materia**

Nombre: Ciencias de la Computación 1

Semestre: IX

Estado: Activo

Predefinir Grupos

**Crear Materia**

Creación de Materia Académica

La materia y los grupos se han creado correctamente

Aceptar

Predefinir Grupos

| Grupo | Estado | Docente    | Acciones |
|-------|--------|------------|----------|
| A     | Activo | FIREPLOY X |          |

**Crear Materia**

## Formulario de creación de materia

| Campo             | Tipo de dato | Obligatorio | Descripción                         |
|-------------------|--------------|-------------|-------------------------------------|
| Nombre de materia | Texto libre  | Sí          | Nombre identificador de la materia. |

| Campo       | Tipo de dato        | Obligatorio | Descripción                      |
|-------------|---------------------|-------------|----------------------------------|
| Descripción | Texto largo         | No          | Descripción breve de la materia. |
| Estado      | Activa/<br>Inactiva | Sí          | Estado inicial de la materia.    |

## Definir cursos en creación

Se pueden definir los cursos en este apartado.

1. Da clic en **Predefinir Grupos**
2. Ingresa los datos que deseas, y ve guardando la información por fila.

The screenshot shows the FIREPLOY application's 'Crear Materia' (Create Subject) page. The sidebar on the left includes links for Portafolios, Usuarios, Proyectos, Materias (selected), Explorar Materias y Cursos, Listar Materias, Crear Materia, and Solicitudes. The main content area has a form titled 'Crear Materia' with fields for Nombre (filled with 'Ciencias de la Computación 1'), Semestre (set to IX), and Estado (set to Activo). A checkbox labeled 'Predefinir Grupos' is checked. Below the form is a table with columns Grupo, Estado, Docente, and Acciones. The first row in the table shows 'Activo' in the Grupo column and 'Docente sin asignar' in the Docente column. At the bottom right of the table is a 'Agregar' (Add) button. A 'Crear Materia' button is located at the very bottom of the page.

Nombre: Ciencias de la Computación 1

Semestre: IX

Estado: Activo

Predefinir Grupos

| Grupo | Estado | Docente    | Acciones |
|-------|--------|------------|----------|
| A     | Activo | FIREPLOY X |          |

Agregar +

Crear Materia

Nombre: Ciencias de la Computación 1

Semestre: IX

Estado: Activo

Predefinir Grupos

| Grupo | Estado | Docente    | Acciones |
|-------|--------|------------|----------|
| A     | Activo | FIREPLOY X |          |

Agregar +

Crear Materia

# Actualizar una materia

El administrador puede actualizar los datos de una materia existente.

## Pasos para actualizar una materia

1. Desde la barra lateral, hacer clic en **Materias**.

2. Seleccionar la opción **Listar Materias**.
3. En la tabla de materias, hacer clic en el botón de **Editar** de la materia deseada.
4. Se abre un formulario en un modal con los datos actuales.
5. Modificar los campos que se requieran.
6. Hacer clic en **Guardar**.
7. Confirmar la acción en el modal.

The screenshot shows the FIREPLOY application interface. On the left is a dark sidebar with navigation links: Portafolios, Usuarios, Proyectos, Materias (selected), Explorar Materias y Cursos, Listar Materias (highlighted in blue), Crear Materia, and Solicitudes. The main content area has a header 'Materias' with a search bar and three dropdown filters: Grupos Activos (No Aplicar), Estado (No Aplicar), and Semestre (No Aplicar). Below is a table with columns: Id, Nombre, Semestre, Estado, Cursos Activos, and Acciones. The table contains 8 rows of subject data:

| Id | Nombre                                | Semestre | Estado   | Cursos Activos | Acciones |
|----|---------------------------------------|----------|----------|----------------|----------|
| 1  | Matemáticas                           | 1        | Activo   | 1              |          |
| 2  | Física                                | 2        | Inactivo | 2              |          |
| 3  | Química                               | 3        | Activo   | 1              |          |
| 4  | Historia                              | 4        | Activo   | 1              |          |
| 5  | Programación                          | 0        | Inactivo | 1              |          |
| 6  | POO II                                | 3        | Activo   | 1              |          |
| 7  | Introducción a ingeniería de sistemas | 1        | Activo   | 1              |          |
| 8  | Desarrollo                            | 10       | Activo   | 1              |          |

Materias

Editar Materia

| Id | Nombre                                | Semestre | Estado | Cursos Activos | Acciones |
|----|---------------------------------------|----------|--------|----------------|----------|
| 1  | Matemáticas                           | I        | Activo | 1              |          |
| 2  | Física                                |          |        | 2              |          |
| 3  | Química                               |          |        | 1              |          |
| 4  | Historia                              |          |        | 1              |          |
| 5  | Programación                          |          |        | 1              |          |
| 6  | POO II                                | 3        | Activo | 1              |          |
| 7  | Introducción a ingeniería de sistemas | 1        | Activo | 1              |          |

## Habilitar o deshabilitar una materia

El administrador puede habilitar o deshabilitar una materia, esto puede hacerse mediante el apartado de edición de materia, al igual de que se cuenta con un atajo en la tabla de **Listar Materias** en el apartado de **Acciones**.

Materias

Cambiar Estado de Materia

¿Está seguro de que desea deshabilitar la materia: Matemáticas?

| Id | Nombre                                | Cursos Activos | Acciones |
|----|---------------------------------------|----------------|----------|
| 1  | Matemáticas                           | 1              | Activo   |
| 2  | Física                                | 2              | Inactivo |
| 3  | Química                               | 3              | Activo   |
| 4  | Historia                              | 4              | Activo   |
| 5  | Programación                          | 0              | Inactivo |
| 6  | POO II                                | 3              | Activo   |
| 7  | Introducción a ingeniería de sistemas | 1              | Activo   |

Materias

Actualización Materia

Materia Actualizada Correctamente

| Id | Nombre                                   | Semestre | Estado   | Cursos Activos | Acciones |
|----|--|----------|----------|----------------|----------|
| 1  | Matemáticas                              | 1        | Activo   | 2              |          |
| 2  | Física                                   | 2        | Inactivo | 2              |          |
| 3  | Química                                  | 3        | Activo   | 1              |          |
| 4  | Historia                                 | 4        | Activo   | 1              |          |
| 5  | Programación                             | 0        | Inactivo | 1              |          |
| 6  | POO II                                   | 3        | Activo   | 1              |          |
| 7  | Introducción a la ingeniería de sistemas | 1        | Activo   | 1              |          |
| 8  | Geometría                                | 10       | Activo   | 1              |          |

Materias

| Id | Nombre                                   | Semestre | Estado   | Cursos Activos | Acciones |
|----|--|----------|----------|----------------|----------|
| 1  | Matemáticas                              | 1        | Inactivo | 2              |          |
| 2  | Física                                   | 2        | Inactivo | 2              |          |
| 3  | Química                                  | 3        | Activo   | 1              |          |
| 4  | Historia                                 | 4        | Activo   | 1              |          |
| 5  | Programación                             | 0        | Inactivo | 1              |          |
| 6  | POO II                                   | 3        | Activo   | 1              |          |
| 7  | Introducción a la ingeniería de sistemas | 1        | Activo   | 1              |          |
| 8  | Geometría                                | 10       | Activo   | 1              |          |

## Carga masiva de materias

El sistema permite al administrador realizar la carga masiva de materias mediante un archivo en formato **.xlsx**. Se adjunta un archivo de ejemplo: [Formato\\_materias.xlsx](#).

## Requisitos del archivo

- El archivo debe tener extensión `.xlsx`.
- Las columnas mínimas recomendadas son:
  - Nombre de materia
  - Código de materia
  - Estado (Activa/Inactiva)

### Advertencia

Es importante validar que el archivo no contenga datos duplicados o inconsistencias.

## Pasos para la carga masiva

1. Desde la vista **Listar Materias**, hacer clic en el botón **Carga Masiva** (parte inferior derecha).
  2. Se abrirá el explorador de archivos.
  3. Seleccionar el archivo `.xlsx` con las materias.
  4. Se abrirá un modal de confirmación.
  5. Hacer clic en **Confirmar**.
  6. El sistema mostrará un modal confirmando la carga.
-

# Gestión de Cursos

Gestiona los cursos que se encuentran registrados en la plataforma. Estos cursos se asocian a las materias y son administrados por los docentes.

## Crear un curso

El administrador puede crear nuevos cursos de forma individual.

### Pasos para crear un curso

1. Desde la barra lateral, hacer clic en **Materias**.
2. En la tabla de materias, hacer clic en el botón de **Editar** de la materia deseada.
3. Se abre la vista de la materia con sus cursos.
4. Hacer clic en **Agregar**.
5. Se abre la vista de creación de curso.
6. Completar los campos del formulario, los cuales se explican en [formulario de creación de curso](#).
7. Hacer clic en **Guardar**.
8. El sistema mostrará un modal confirmando la creación del curso.

FIREPLOY

Materias

| ID | Nombre                                | Semestre | Estado   | Cursos Activos | Acciones |
|----|---------------------------------------|----------|----------|----------------|----------|
| 1  | Matemáticas                           | 1        | Activo   | 1              |          |
| 2  | Física                                | 2        | Inactivo | 2              |          |
| 3  | Química                               | 3        | Activo   | 1              |          |
| 4  | Historia                              | 4        | Activo   | 1              |          |
| 5  | Programación                          | 0        | Inactivo | 1              |          |
| 6  | POO II                                | 3        | Activo   | 1              |          |
| 7  | Introducción a ingeniería de sistemas | 1        | Activo   | 1              |          |
| 8  | Otros                                 | 10       | Activo   | 1              |          |

Grupos Activos: No Aplicar | Estado: No Aplicar | Semestre: No Aplicar

Search bar: 🔎

FIREPLOY

Cursos

| ID       | Grupo | Semestre | Estado | Cantidad Estudiantes | Acciones |
|----------|-------|----------|--------|----------------------|----------|
| 1A2025-1 | A     | 2025-1   | Activo | 7                    |          |

Estado: No Aplicar

Filas por página: 10 | 1-1 de 1 | < >

Agregar Carga Masiva

**Crear Curso**

Información Estudiantes

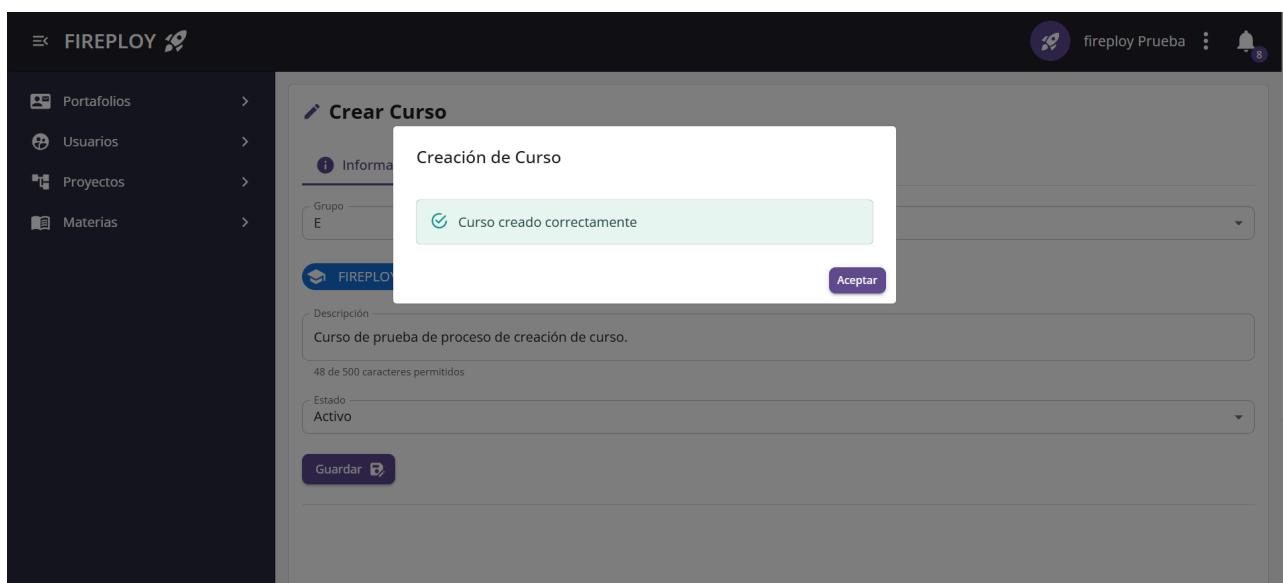
Grupo: E

FIREPLAY X

Descripción: Curso de prueba de proceso de creación de curso.  
48 de 500 caracteres permitidos

Estado: Activo

Guardar



9. El nuevo curso se reflejará en la lista de cursos.

The screenshot shows the FIREPLOY Prueba application interface. On the left, there is a sidebar with the following navigation items:

- Portafolios
- Usuarios
- Proyectos
- Materias (with a dropdown arrow)
- Explorar Materias y Cursos
- Listar Materias
- Crear Materia
- Solicitudes

The main content area is titled "Cursos" (Courses). It includes a dropdown filter labeled "Estado" with the option "No Aplicar". Below this is a table with the following columns: Id, Grupo, Semestre, Estado, Cantidad Estudiantes, and Acciones. The table contains two rows of data:

| Id       | Grupo | Semestre | Estado | Cantidad Estudiantes | Acciones |
|----------|-------|----------|--------|----------------------|----------|
| 1A2025-1 | A     | 2025-1   | Activo | 7                    |          |
| 1E2025-1 | E     | 2025-1   | Activo | 0                    |          |

At the bottom right of the table, there are buttons for "Agregar" (Add) and "Carga Masiva" (Mass Import). The footer of the page shows "Filas por página 10" and "1-2 de 2".

## Formulario de creación de curso

| Campo         | Tipo de dato     | Obligatorio | Descripción                       |
|---------------|------------------|-------------|-----------------------------------|
| Identificador | Texto libre      | Sí          | Nombre o identificador del curso. |
| Profesor      | Selección (user) | No          | Profesor asignado al curso.       |
| Descripción   | Texto largo      | No          | Descripción breve del curso.      |

# Editar un Curso

## Campos del Curso

| Campo              | Descripción   |
|--------------------|---|
| <b>Grupo</b>       | Grupo asignado al curso (Ej: "A", "B").   |
| <b>Profesor</b>    | Nombre del profesor encargado (este campo ya aparece asignado automáticamente).                   |
| <b>Descripción</b> | Información breve del curso (máx. 500 caracteres).  |
| <b>Estado</b>      | Define si el curso está <b>Activo</b> o <b>Inactivo</b> . Solo los cursos activos serán visibles. |



### TIP

Un curso inactivo no será mostrado a los estudiantes, pero puedes reactivarlo en cualquier momento.

## Pasos del proceso

1. Ingresa al curso que desea modificar.
2. Haz clic en el botón **Editar**.

# Gestión de Estudiantes

En cada curso puedes **agregar** y **eliminar** estudiantes de forma sencilla.

## Agregar estudiantes

1. En la vista de edición del curso, selecciona la pestaña **Estudiantes**.
2. Presiona el botón de **Aceptar**.
3. Mediante el campo de ingreso, ingresa el nombre los estudiantes y selecciónalos.
4. Verás que el estudiante se agrega a la lista debajo.
5. Confirma la acción.

The screenshot shows the FIREPLOY Prueba application interface. On the left, there is a sidebar with navigation links: Portafolios, Usuarios, Proyectos, and Materias. The main area is titled 'Cursos' and displays a table with one row of data:

| Id       | Grupo | Semestre | Estado | Cantidad Estudiantes | Acciones |
|----------|-------|----------|--------|----------------------|----------|
| 1A2025-1 | A     | 2025-1   | Activo | 7                    |          |

At the bottom right of the table, there are buttons for 'Agregar' (Add) and 'Carga Masiva' (Mass Import). Above the table, there is a dropdown menu labeled 'Estado' with the option 'No Aplicar' selected. At the very top right, there is a notification bell icon with a count of 8.

**FIREPLOY**

Portafolios >  
Proyectos >  
**Cursos**  
Explorar Materias y Cursos  
Mis Cursos  
Proyectos de estudiantes

### Editar Curso

Información Estudiantes

Grupo - A

Carlo Ivan Quiroz

Descripción

1 de 500 caracteres permitidos

Estado  
Activo

Actividades

Las actividades de curso no pueden ser eliminadas al ser registradas en el sistema

| ID | Título   | Fecha de Inicio | Fecha Límite | Cantidad de Proyectos | Descripción             | Estado | Acciones |
|----|----------|-----------------|--------------|-----------------------|-------------------------|--------|----------|
| 1  | Arreglos | 2025-05-11      | 2025-06-08   | 0                     | Esta actividad tiene... | Activo |          |

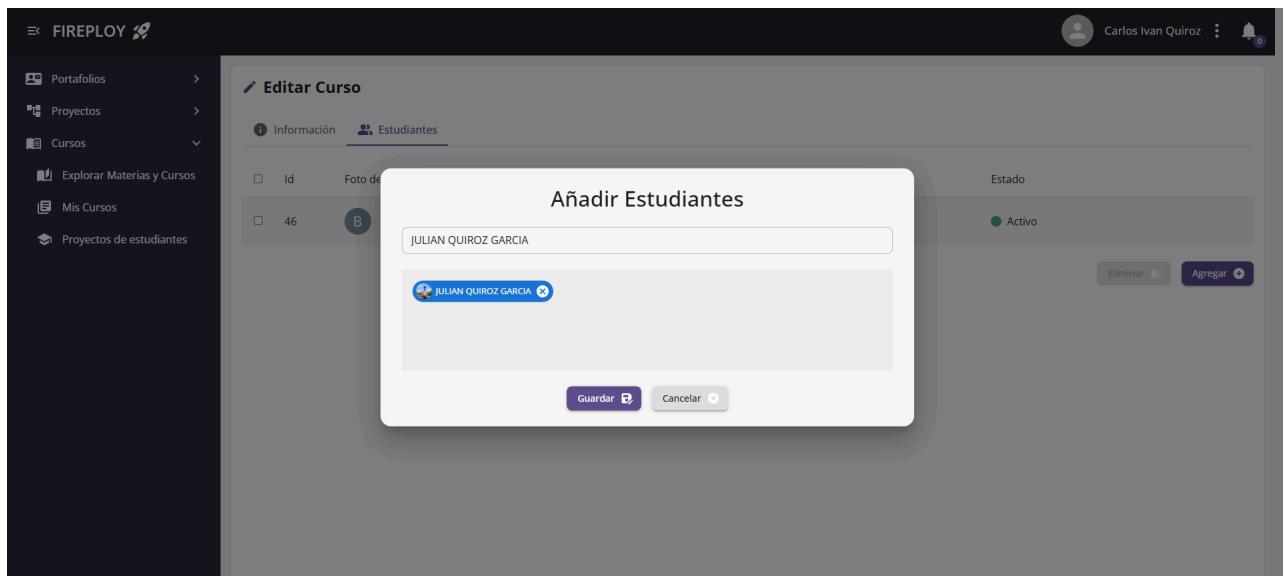
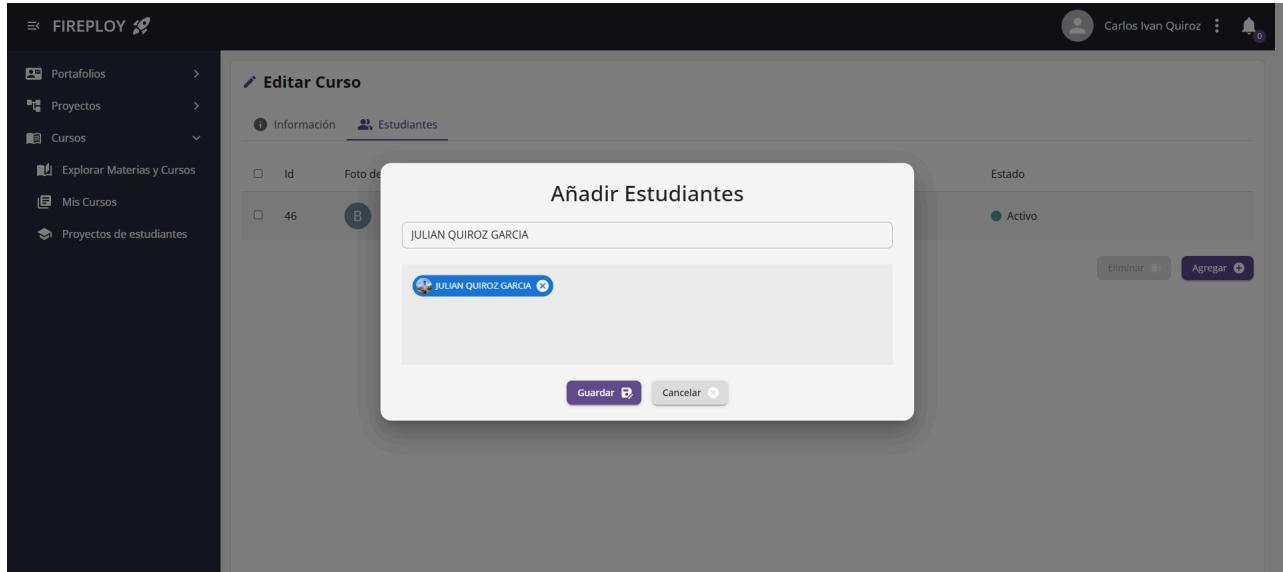
**FIREPLOY**

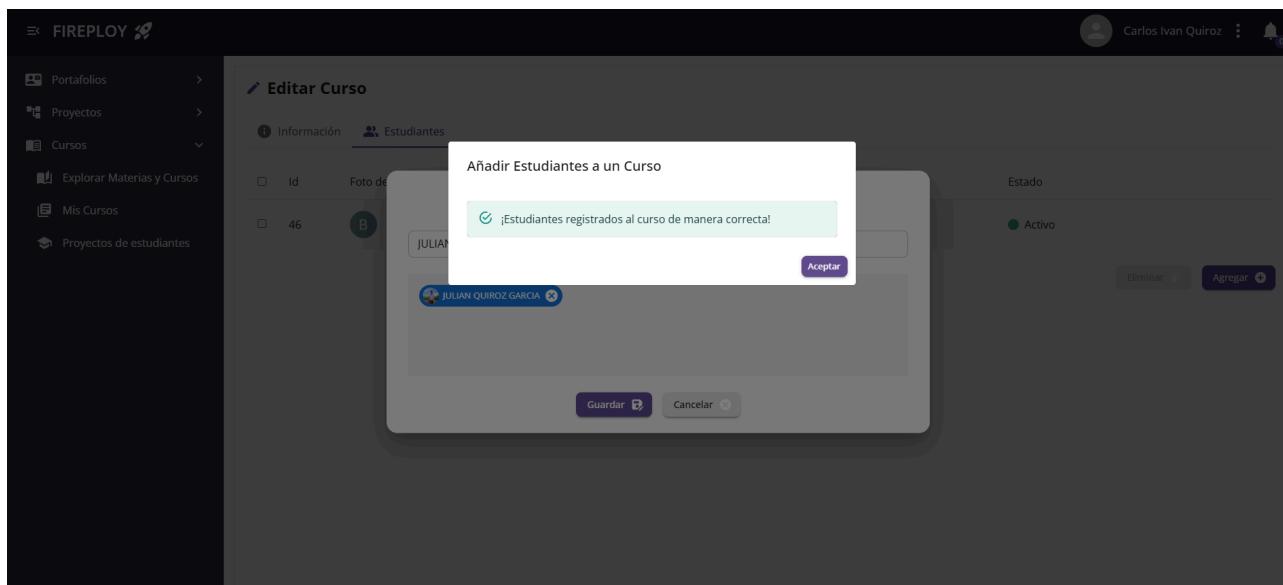
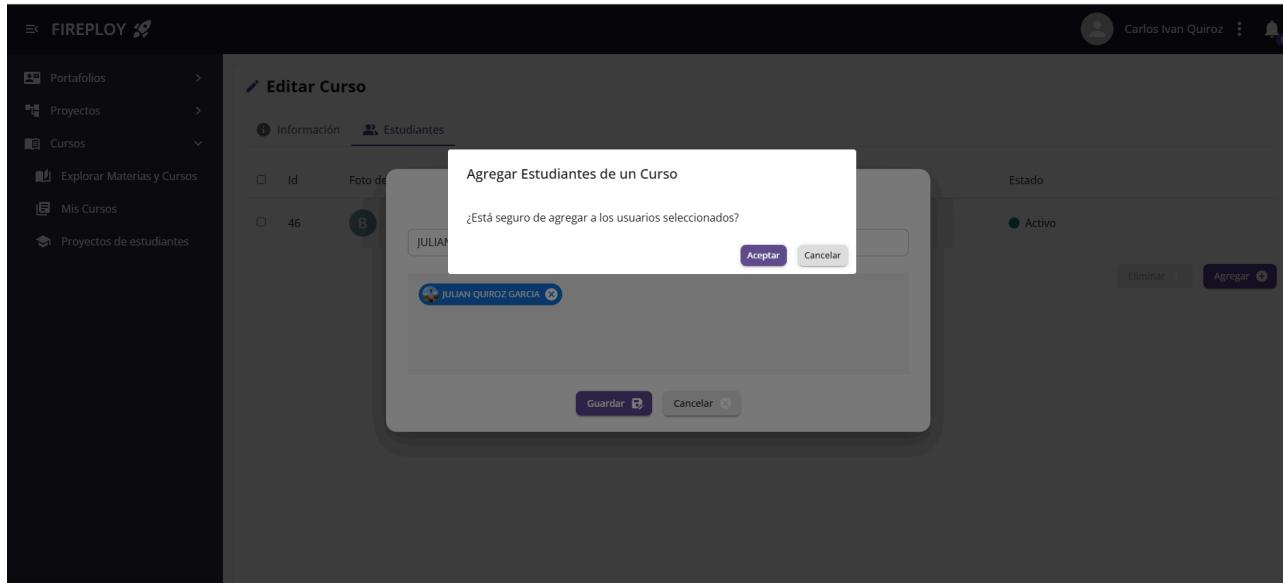
Portafolios >  
Proyectos >  
**Cursos**  
Explorar Materias y Cursos  
Mis Cursos  
Proyectos de estudiantes

### Editar Curso

Información Estudiantes

| <input type="checkbox"/> | ID | Foto de Perfil | Nombres            | Correo Electrónico        | Estado |
|--------------------------|----|----------------|--------------------|---------------------------|--------|
| <input type="checkbox"/> | 46 |                | Backend Fireploy s | backendfireploy@gmail.com | Activo |





## Eliminar estudiantes

1. En la pestaña **Estudiantes**, ubica la lista de estudiantes ya agregados.
2. Selecciona aquellos que deseas eliminar.
3. Pulsa **Eliminar** para remover al estudiante del curso.
4. No olvides presionar **Guardar** para que se apliquen los cambios.

## **! IMPORTANTE**

Eliminar un estudiante de un curso no elimina su cuenta, solo lo desvincula de este curso en particular.

The screenshot shows the FIREPLOY application interface. On the left, there's a sidebar with 'Portafolios', 'Proyectos', and 'Cursos'. The main area is titled 'Editar Curso' and has tabs for 'Información' and 'Estudiantes'. Under 'Estudiantes', there's a table with columns: Id, Foto de Perfil, Nombres, Correo Electrónico, and Estado. Two rows are listed: one for Julian Quiroz Garcia (Estado: Activo) and another for Backend Fireploy s (Estado: Activo). At the bottom right of the table are 'Eliminar' and 'Agregar' buttons.

This screenshot shows the same FIREPLOY interface as the previous one, but with a modal dialog box overlaid. The dialog is titled 'Eliminar Estudiantes de un Curso' and contains the message '¡Estudiantes eliminados del curso de manera correcta!'. At the bottom of the dialog are 'Aceptar' and 'Cancelar' buttons. The background of the main interface is dimmed.

# Gestionar de Actividades

## Campos de la Actividad

| Campo                  | Descripción  |
|------------------------|--|
| <b>Título</b>          | Nombre de la actividad (Ejemplo: "Actividad de Arreglos").               |
| <b>Fecha de inicio</b> | Fecha desde la cual la actividad estará disponible para los estudiantes. |
| <b>Fecha límite</b>    | Última fecha para entrega de la actividad.                               |
| <b>Descripción</b>     | Detalle o instrucciones de la actividad (máx. 500 caracteres).           |
| <b>Estado</b>          | Define si la actividad está <b>Activa</b> o <b>Inactiva</b> .            |

 **IMPORTANTE**

Solo las **actividades activas** son visibles para los estudiantes.

Puedes modificar las fechas en cualquier momento.

Una vez creada una actividad en el sistema, esta no puede eliminarse.

## Crear una Actividad

1. Dentro de edición de un curso, situate en el apartado **Actividades**.
2. Haz clic en el botón **Crear**.

### 3. Guarda y confirma los cambios.

The screenshot shows the FIREPLAY application interface. On the left is a sidebar with navigation items: Portafolios, Usuarios, Proyectos, and Materias. The main area is titled 'Actividades' and contains a table with one row. The table columns are: Id, Titulo, Fecha de Inicio, Fecha límite, Cantidad de Proyectos, Descripción, Estado, and Acciones. The single row has values: 1, Objetos, 2025-05-11, 2025-06-20, 0, 'Los objetos son...', Activo (green dot), and a pencil icon. Above the table, there are input fields for 'Descripción' (with placeholder '1 de 500 caracteres permitidos') and 'Estado' (set to 'Activo'). A status message at the top says: 'Las actividades de curso no pueden ser eliminadas al ser registradas en el sistema'. At the bottom right of the table area is a purple 'Agregar +' button.

The screenshot shows a modal dialog titled 'Editar Actividad'. Inside, there are four input fields: 'Titulo' (Nueva actividad! 😊), 'Fecha de inicio' (19/06/2025), 'Fecha límite' (23/06/2025), and 'Descripción' (Subir proyectos de la semana). Below these is a note: '28 de 500 caracteres permitidos'. At the bottom, there is a dropdown menu for 'Estado' set to 'Activo' (green dot) and two buttons: 'Guardar' (purple) and 'Cancelar' (purple).

Estado  
Activo

Actividades

Las actividades de curso no pueden ser eliminadas al ser registradas en el sistema

| ID | Título             | Fecha de Inicio | Fecha límite | Cantidad de Proyectos | Descripción           | Estado | Acciones |
|----|--------------------|-----------------|--------------|-----------------------|-----------------------|--------|----------|
| 1  | Objetos            | 2025-05-11      | 2025-06-20   | 0                     | Los objetos son...    | Activo |          |
| ②  | Nueva actividad! 🎉 | 2025-06-19      | 2025-06-23   | 0                     | Subir proyectos de... | Activo |          |

Guardar

Agregar

Estado  
Activo

Actividades

Las actividades de curso no pueden ser eliminadas al ser registradas en el sistema

Editar Curso

Se ha editado el curso correctamente

Aceptar

| ID | Título             | Fecha de Inicio | Fecha límite | Cantidad de Proyectos | Descripción           | Estado | Acciones |
|----|--------------------|-----------------|--------------|-----------------------|-----------------------|--------|----------|
| 1  | Objetos            | 2025-05-11      | 2025-06-20   | 0                     | Los objetos son...    | Activo |          |
| ②  | Nueva actividad! 🎉 | 2025-06-19      | 2025-06-23   | 0                     | Subir proyectos de... | Activo |          |

Guardar

Agregar

## Editar una Actividad

1. Dentro de edición de un curso, entra a la pestaña **Actividades**.
2. Selecciona la actividad que deseas editar.
3. Haz clic en el botón **Editar**.

#### 4. Guarda y confirma los cambios.

Descripción  
1 de 500 caracteres permitidos

Estado  
Activo

Actividades

Las actividades de curso no pueden ser eliminadas al ser registradas en el sistema

| ID | Título   | Fecha de Inicio | Fecha Límite | Cantidad de Proyectos | Descripción             | Estado | Acciones |
|----|----------|-----------------|--------------|-----------------------|-------------------------|--------|----------|
| 1  | Arreglos | 2025-05-11      | 2025-06-08   | 0                     | Esta actividad tiene... | Activo |          |

Agregar

Editar Actividad

Título  
Objetos

Fecha de inicio  
11/05/2025

Fecha límite  
20/06/2025

Descripción  
Los objetos son estructuras de datos que almacena datos y funcionalidades relacionadas en pares clave-valor. Los objetos pueden representar entidades del mundo real, como un coche, o conceptos más abstractos

Estado  
Activo

Guardar Cancelar

Acciones

Agregar

**Editar Actividad**

Título: **Objetos**

Fecha de inicio: **11/05/2025**

Fecha límite: **20/06/2025**

Descripción:

Los objetos son estructuras de datos que almacena datos y funcionalidades relacionadas en pares clave-valor. Los objetos pueden representar entidades del mundo real, como un coche, o conceptos más abstractos

207 de 500 caracteres permitidos

Estado: **Activo**

**Guardar** **Cancelar**

**Editar Curso**

Se ha editado el curso correctamente

Aceptar

Las actividades de curso no pueden ser eliminadas si están registradas en el sistema.

| Id | Título  | Fecha de Inicio | Fecha límite | Cantidad de Proyectos | Descripción        | Estado | Acciones |
|----|---------|-----------------|--------------|-----------------------|--------------------|--------|----------|
| 1  | Objetos | 2025-05-11      | 2025-06-20   | 0                     | Los objetos son... | Activo |          |

**Guardar**

## Habilitar o deshabilitar un curso

El administrador puede habilitar o deshabilitar un curso desde la vista de detalle de la materia en la tabla de cursos.

## Pasos para habilitar/deshabilitar un curso

1. Desde la vista de cursos, hacer clic en el botón de **Habilitar** o **Deshabilitar** correspondiente al curso.
  2. Se abrirá un modal de confirmación.
  3. Hacer clic en **Confirmar**.
  4. El sistema mostrará un modal confirmando la acción.
- 

## Carga masiva de cursos

El sistema permite al administrador realizar la carga masiva de cursos mediante un archivo en formato `.xlsx`. Se adjunta un archivo de ejemplo: [Formato\\_cursos.xlsx](#).

### Requisitos del archivo

- El archivo debe tener extensión `.xlsx`.
- Las columnas mínimas recomendadas son:
  - Nombre del curso
  - Código del curso
  - Estado (Activo/Inactivo)

 **NOTA**

Es importante validar que el archivo no contenga datos duplicados o inconsistencias.

## Pasos para la carga masiva

1. Desde cualquier **Listado de Cursos**, hacer clic en el botón **Carga Masiva** (parte

inferior derecha).

2. Se abrirá el explorador de archivos.
  3. Seleccionar el archivo **.xlsx** con los cursos.
  4. Se abrirá un modal de confirmación.
  5. Hacer clic en **Confirmar**.
  6. El sistema mostrará un modal confirmando la carga.
-

# Gestión de Usuarios

La sección de **Gestión de Usuarios** te permite crear, consultar y actualizar la información de los usuarios registrados en el sistema de forma sencilla.

## Agregar un nuevo usuario

### Campos del formulario

| Campo                                    | Descripción   | Obligatorio                         |
|--|---|-------------------------------------|
| <b>Nombre</b>                            | Nombre personal del usuario.  | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <b>Apellido</b>                          | Apellido personal del usuario.  | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <b>Correo electrónico</b>                | Dirección de correo electrónico (único, en formato válido).                           | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <b>Sexo</b>                              | Género del usuario.   | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <b>Fecha de nacimiento</b>               | Fecha válida. El usuario debe tener al menos 16 años de edad.                         | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <b>Fecha de ingreso a la universidad</b> | Fecha en que el usuario ingresó a la universidad (solo se solicita para estudiantes). | <input checked="" type="checkbox"/> |

| Campo                             | Descripción                              | Obligatorio                         |
|-----------------------------------|--|-------------------------------------|
| <b>Contraseña</b>                 | Contraseña de acceso al sistema.         | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <b>Confirmación de contraseña</b> | Confirmación de la contraseña ingresada. | <input checked="" type="checkbox"/> |

## Pasos para agregar un usuario

1. Ingresa a la sección **Listar Usuarios** desde el menú principal.
2. Pulsa el botón **Agregar usuario**.
3. Completa el formulario con los campos indicados.
4. Haz clic en **Confirmar**.
5. El sistema mostrará un mensaje indicando que el usuario ha sido creado exitosamente y serás redirigido al menú principal.

| ID | Nombres                   | Rol           | Estado | Redes Sociales      | Acciones |
|----|---------------------------|---------------|--------|---------------------|----------|
| 1  | fireploy Prueba           | Administrador | Activo | No Disponibles      |          |
| 2  | Rodrigo Andrés Malave...  | Estudiante    | Activo | Facebook, Instagram |          |
| 3  | Carlos Ivan Quiroz        | Docente       | Activo | No Disponibles      |          |
| 4  | julian quiroz garcia      | Docente       | Activo | No Disponibles      |          |
| 5  | JULIAN QUIROZ GARCIA      | Estudiante    | Activo | No Disponibles      |          |
| 6  | MILTON JESUS VERA C...    | Estudiante    | Activo | No Disponibles      |          |
| 7  | jose julian alvarez reyes | Estudiante    | Activo | No Disponibles      |          |

FIREPLAY

fireplay Prueba

8

Portafolios

Usuarios

Listar Usuarios

Agregar Usuarios

Solicitudes de promover rol

Proyectos

Materias

Explorar Materias y Cursos

Listar Materias

Crear Materia

Solicitudes

## Perfil

### Información de la Cuenta

Nombres:

Apellidos:

Tipo de usuario:

Correo:

Contraseña:

Confirmar Contraseña:

Fecha de ingreso a la Universidad:

Cambiar Foto:

Guardar:  Cancelar:

FIREPLAY

fireplay Prueba

8

Portafolios

Usuarios

Listar Usuarios

Agregar Usuarios

Solicitudes de promover rol

Proyectos

Materias

Explorar Materias y Cursos

Listar Materias

Crear Materia

Solicitudes

## Perfil

### Información de la Cuenta

Nombres:

Apellidos:

Tipo de usuario:

Correo:

Contraseña:

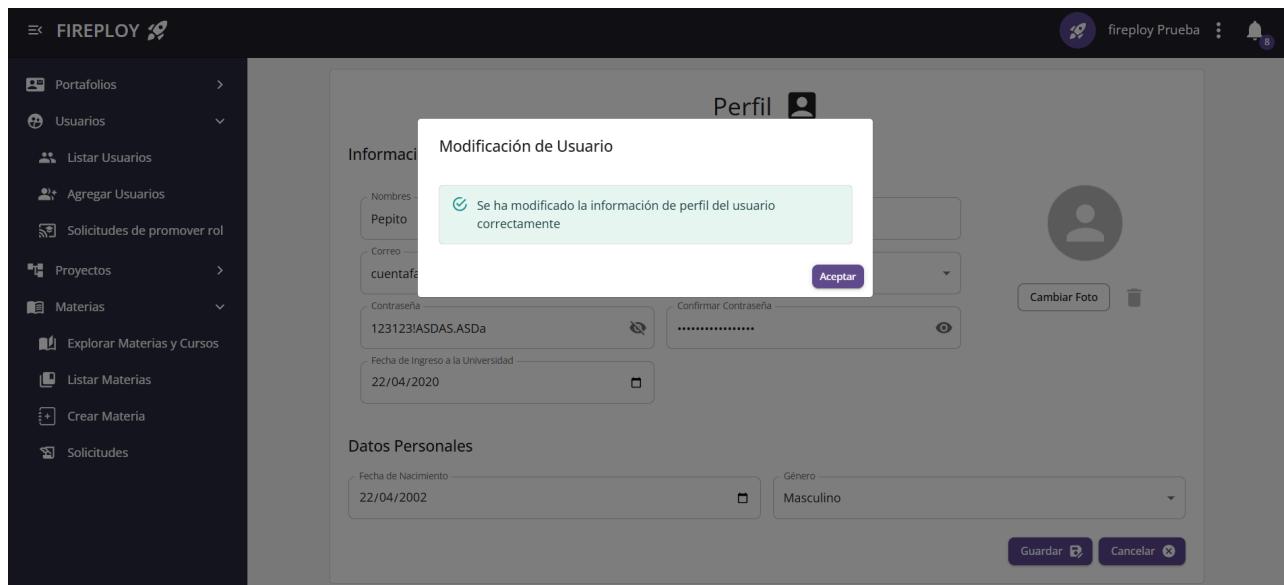
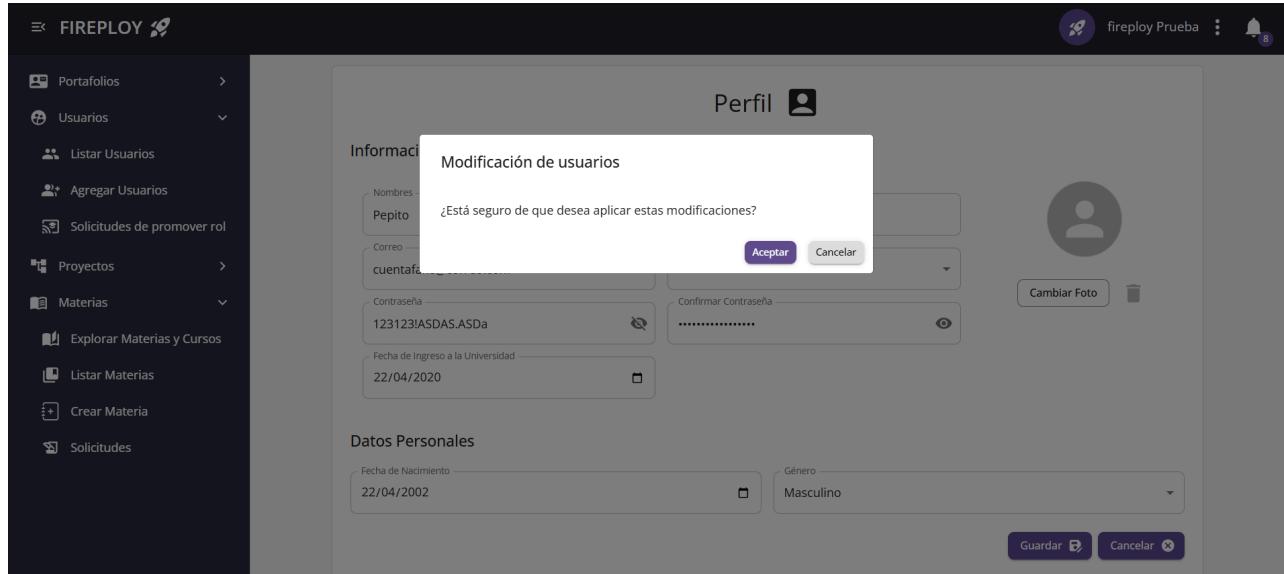
Confirmar Contraseña:

Fecha de ingreso a la Universidad:

Cambiar Foto:

Guardar:  Cancelar:

Género:



## Visualizar usuarios

1. Desde el menú principal, accede a **Usuarios**.
2. Haz clic en **Listar usuarios**.
3. Se mostrará una tabla con todos los usuarios registrados en el sistema.

| ID | Nombres                   | Rol           | Estado | Redes Sociales | Acciones |
|----|---------------------------|---------------|--------|----------------|----------|
| 1  | fireploy Prueba           | Administrador | Activo | f              |          |
| 2  | Rodrigo Andrés Malave...  | Estudiante    | Activo | f, g           |          |
| 3  | Carlos Ivan Quiroz        | Docente       | Activo | No Disponibles |          |
| 4  | julian quiroz garcia      | Docente       | Activo | No Disponibles |          |
| 5  | JULIAN QUIROZ GARCIA      | Estudiante    | Activo | No Disponibles |          |
| 6  | MILTON JESUS VERA C...    | Estudiante    | Activo | No Disponibles |          |
| 7  | jose julian alvarez reyes | Estudiante    | Activo | No Disponibles |          |

## Editar información de un usuario

1. En la lista de usuarios, selecciona el usuario que deseas editar.
2. Modifica los campos necesarios.
3. Pulsa **Guardar**.
4. El sistema te mostrará un mensaje de confirmación.

### NOTA

Este proceso es completamente análogo al de editar perfil.

## Carga masiva de cursos

El sistema permite al administrador realizar la carga masiva de cursos mediante un archivo en formato **.xlsx**. Se adjunta un archivo de ejemplo: [Formato\\_usuarios.xlsx](#).

## Requisitos del archivo

- El archivo debe tener extensión `.xlsx`.
- Las columnas mínimas recomendadas son:
  - Nombre
  - Apellido
  - Fecha de Nacimiento (YYYY-MM-DD)
  - Sexo
  - Descripción
  - Correo
  - Contraseña
  - Estado (Activo/Inactivo)
  - Tipo de usuario

 NOTA

Es importante validar que el archivo no contenga datos duplicados o inconsistencias.

## Pasos para la carga masiva

1. Desde el **Listado de Usuarios**, hacer clic en el botón **Carga Masiva** (parte inferior derecha).
2. Se abrirá el explorador de archivos.
3. Seleccionar el archivo `.xlsx` con los cursos.
4. Se abrirá un modal de confirmación.
5. Hacer clic en **Confirmar**.
6. El sistema mostrará un modal confirmando la carga.

Con estos simples pasos podrás gestionar de manera efectiva los usuarios del sistema. 

# Gestión de Solicitudes

En FIREPLOY existen **dos tipos de solicitudes** que los administradores deben gestionar fácilmente.

## Solicitudes de Promover Rol

Estas solicitudes son creadas por los usuarios que desean un **ascenso de rol** en la plataforma (por ejemplo, pasar de Estudiante a Profesor o de Usuario básico a Colaborador). Se accede mediante la opción **Solicitudes de Promover Rol** que se encuentra en el apartado **Usuarios**.

### Información mostrada en la tabla

| Columna            | Descripción                                    |
|--------------------|--|
| Id solicitud       | Número único de la solicitud                   |
| Nombres            | Nombre del usuario solicitante                 |
| Id usuario         | ID interno del usuario                         |
| Fecha de solicitud | Fecha en la que se realizó la solicitud        |
| Fecha de respuesta | Fecha en la que fue gestionada                 |
| Estado             | Estado actual (Aprobada, Rechazada, Pendiente) |

| Columna  | Descripción                      |
|----------|----------------------------------|
| Acciones | Opciones para aprobar o rechazar |

| Id solicitud | Nombres               | Id usuario | Fecha de solicitud | Fecha de respuesta | Estado                | Acciones |
|--------------|-----------------------|------------|--------------------|--------------------|-----------------------|----------|
| 1            | julian quiroz garcia  | 4          | 2025-05-19         | 2025-05-19         | Aprobado por fireploy | ⋮        |
| 2            | Fredy Humberto        | 10         | 2025-05-26         | 2025-05-26         | Aprobado por fireploy | ⋮        |
| 4            | JUDITH DEL PILAR R... | 27         | 2025-05-27         | 2025-05-27         | Aprobado por fireploy | ⋮        |
| 5            | Carlos Rene           | 40         | 2025-05-30         | 2025-05-30         | Aprobado por fireploy | ⋮        |
| 6            | CARMEN JANETH Par...  | 47         | 2025-06-05         | 2025-06-05         | Aprobado por fireploy | ⋮        |
| 7            | Matias HERRERA CA...  | 48         | 2025-06-05         | 2025-06-05         | Aprobado por fireploy | ⋮        |
| 8            | Felipe                | 49         | 2025-06-06         | 2025-06-15         | Aprobado por fireploy | ⋮        |

## Solicitudes de Materias y Cursos

Estas solicitudes son generadas por los usuarios que solicitan su **inscripción en un curso o materia**. Se accede mediante la opción **Solicitudes de Materias y Cursos** que se encuentra en el apartado **Materias**.

### Información mostrada en la tabla

| Columna      | Descripción                  |
|--------------|------------------------------|
| Id solicitud | Número único de la solicitud |

| Columna            | Descripción                             |
|--------------------|---|
| Nombres            | Nombre del usuario solicitante          |
| Id usuario         | ID interno del usuario                  |
| Fecha de solicitud | Fecha en la que se realizó la solicitud |
| Fecha de respuesta | Fecha en la que fue gestionada          |
| Curso              | Código del curso solicitado             |
| Estado             | Estado actual (Aprobada, Rechazada)     |
| Acciones           | Opciones para aprobar o rechazar        |

The screenshot shows the FIREPLOY application's user interface for managing student applications. The left sidebar contains navigation links for Portafolios, Usuarios, Agregar Usuarios, Solicitudes de promover rol, Proyectos, Materias, Explorar Materias y Cursos, Listar Materias, Crear Materia, and Solitudes. The main content area is titled "Solicitudes" and displays a table with the following columns: Id solicitud, Nombres, Id usuario, Fecha de solicitud, Fecha de Respuesta, Curso, Estado, and Acciones. The table lists five applications:

| Id solicitud | Nombres              | Id usuario | Fecha de solicitud | Fecha de Respuesta | Curso       | Estado                | Acciones |
|--------------|----------------------|------------|--------------------|--------------------|-------------|-----------------------|----------|
| 3            | Fredy Humberto       | 10         | 2025-05-26         | 2025-05-26         | i 302025-1  | Aprobado por fireploy | ⋮        |
| 13           | FIREPLOY             | 9          | 2025-06-13         | 2025-06-13         | i 11A2025-1 | Aprobado por fireploy | ⋮        |
| 14           | FIREPLOY             | 9          | 2025-06-13         | 2025-06-15         | i 11B2025-1 | i Rechazada           | ⋮        |
| 15           | julian quiroz gar... | 4          | 2025-06-15         | 2025-06-15         | i 7A2025-1  | Aprobado por fireploy | ⋮        |
| 17           | Carlos Ivan          | 3          | 2025-06-19         | 2025-06-19         | i 1A2025-1  | Aprobado por fireploy | ⋮        |

At the bottom, there are pagination controls for "Filas por página" (20), "1-5 de 5", and navigation arrows.

# Estados posibles de las solicitudes

- **Aprobado**
- **Rechazada**
- **Pendiente**

## Responder Solicitud

1. Haz clic en el apartado de acciones de la correspondiente solicitud.
2. Acepta la ventana de confirmación.
3. Haz establecido un estado a la solicitud!

### NOTAS

- El establecimiento de estados sobre la solicitud por parte del administrador no es modificable posteriormente.
- Los usuarios pueden volver a realizar la misma solicitud solo cuando esta fue **Rechazada**.

| Estado       |                      |            |                    |                    |             |                         |          |
|--------------|----------------------|------------|--------------------|--------------------|-------------|-------------------------|----------|
| Id solicitud | Nombres              | Id usuario | Fecha de solicitud | Fecha de Respuesta | Curso       | Estado                  | Acciones |
| 3            | Fredy Humberto       | 10         | 2025-05-26         | 2025-05-26         | i 302025-1  | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
| 13           | FIREPLOY             | 9          | 2025-06-13         | 2025-06-13         | i 11A2025-1 | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
| 14           | FIREPLOY             | 9          | 2025-06-13         | 2025-06-15         | i 11B2025-1 | i Rechazada             | ⋮        |
| 15           | julian quiroz gar... | 4          | 2025-06-15         | 2025-06-15         | i 7A2025-1  | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
| 17           | Carlos Ivan          | 3          | 2025-06-19         | 2025-06-19         | i 1A2025-1  | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
| 19           | Carlos Ivan          | 3          | 2025-06-19         | 2025-06-19         | i 1A2025-1  | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
| 20           | Carlos Ivan          | 3          | 2025-06-19         | Pendiente          | i 11B2025-1 | Pendiente de Aprobación | ⋮        |

Modificación de Solicitudes

¿Está seguro de aprobar esta solicitud?

| Estado       |                      |            |                    |                    |             |                         |          |
|--------------|----------------------|------------|--------------------|--------------------|-------------|-------------------------|----------|
| Id solicitud | Nombres              | Id usuario | Fecha de solicitud | Fecha de Respuesta | Curso       | Estado                  | Acciones |
| 3            | Fredy Humberto       | 10         | 2025-05-26         | 2025-05-26         | i 302025-1  | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
| 13           | FIREPLOY             | 9          | 2025-06-13         | 2025-06-13         | i 11A2025-1 | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
| 14           | FIREPLOY             | 9          | 2025-06-13         | 2025-06-15         | i 11B2025-1 | i Rechazada             | ⋮        |
| 15           | julian quiroz gar... | 4          | 2025-06-15         | 2025-06-15         | i 7A2025-1  | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
| 17           | Carlos Ivan          | 3          | 2025-06-19         | 2025-06-19         | i 1A2025-1  | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
| 19           | Carlos Ivan          | 3          | 2025-06-19         | 2025-06-19         | i 1A2025-1  | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
| 20           | Carlos Ivan          | 3          | 2025-06-19         | Pendiente          | i 11B2025-1 | Pendiente de Aprobación | ⋮        |

FIREPLOY

fireploy Prueba

Portafolios

Usuarios

Proyectos

Mis Proyectos

Explorar Proyectos

Crear Proyectos

Materias

Explorar Materias y Cursos

Listar Materias

Crear Materia

Solicitudes

| Estado | Id solicitud | Nombres              | Id usuario | Fecha de solicitud | Fecha de respuesta | Curso       | Estado                  | Acciones |
|--------|--------------|----------------------|------------|--------------------|--------------------|-------------|-------------------------|----------|
|        | 3            | Fredy Humberto       | 10         | 2025-05-26         | 2025-05-26         | i 302025-1  | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
|        | 13           | FIREPLOY             | 9          | 2025-06-13         | 2025-06-13         | i 11A2025-1 | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
|        | 14           | FIREPLOY             | 9          | 2025-06-13         | 2025-06-15         | i 11B2025-1 | Rechazada               | ⋮        |
|        | 15           | julian quiroz gar... | 4          | 2025-06-15         | 2025-06-15         | i 7A2025-1  | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
|        | 17           | Carlos Ivan          | 3          | 2025-06-19         | 2025-06-19         | i 1A2025-1  | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
|        | 19           | Carlos Ivan          | 3          | 2025-06-19         | 2025-06-19         | i 1A2025-1  | Aprobado por fireploy   | ⋮        |
|        | 20           | Carlos Ivan          | 3          | 2025-06-19         | Pendiente          | i 11B2025-1 | Pendiente de Aprobación | ⋮        |

Asignar Docente

Se ha establecido el estado correspondiente a la solicitud de asignación de docente a curso

Aceptar

Filas por página 20 1-7 de 7 ⌂ ⌃ ⌁ ⌂ ⌃ ⌁

FIREPLOY

fireploy Prueba

Portafolios

Usuarios

Proyectos

Materias

| Estado | Id solicitud | Nombres              | Id usuario | Fecha de solicitud | Fecha de respuesta | Curso       | Estado                | Acciones |
|--------|--------------|----------------------|------------|--------------------|--------------------|-------------|-----------------------|----------|
|        | 3            | Fredy Humberto       | 10         | 2025-05-26         | 2025-05-26         | i 302025-1  | Aprobado por fireploy | ⋮        |
|        | 13           | FIREPLOY             | 9          | 2025-06-13         | 2025-06-13         | i 11A2025-1 | Aprobado por fireploy | ⋮        |
|        | 14           | FIREPLOY             | 9          | 2025-06-13         | 2025-06-15         | i 11B2025-1 | Rechazada             | ⋮        |
|        | 15           | julian quiroz gar... | 4          | 2025-06-15         | 2025-06-15         | i 7A2025-1  | Aprobado por fireploy | ⋮        |
|        | 17           | Carlos Ivan          | 3          | 2025-06-19         | 2025-06-19         | i 1A2025-1  | Aprobado por fireploy | ⋮        |
|        | 19           | Carlos Ivan          | 3          | 2025-06-19         | 2025-06-19         | i 1A2025-1  | Aprobado por fireploy | ⋮        |
|        | 20           | Carlos Ivan          | 3          | 2025-06-19         | 2025-06-19         | i 11B2025-1 | Aprobado por fireploy | ⋮        |

Filas por página 20 1-7 de 7 ⌂ ⌃ ⌁ ⌂ ⌃ ⌁

¡Con este panel, la gestión de solicitudes en FIREPLOY es rápida, intuitiva y eficiente! 🚀