

## Karvosti : häxhammaren PDF E-BOK

**Mattias Johnsson,Mattias Lilja**



Författare: Mattias Johnsson,Mattias Lilja

ISBN-10: 9789187915116

Språk: Svenska

Filstorlek: 3348 KB

## BESKRIVNING

Dimbanken flöt stilla över platån, isande fuktig, fick Selisa att huttra där hon stod hopträngd bland dussinet nyanlända skattletare inför Huldran. Stränga ögon blickade ut genom ansiktsmaskens hålor, skärskådade dem en i taget, värderade, dömde. Vad händer? viskade Galar kvävt. Vi har inte gjo Selisas diskreta smalbensspark fick tyst på utforskarkollegan. Det var knappast läge att ifrågasätta. Knappt läge att andas. Den känslan fick ytterligare näring när ärkehäxans blick landade på Galar, och mörknade. Du Rösten var hatisk, lika anklagande som det knotiga finger som snart höjdes för att utpeka Selisas vän. Du är bytet. Hon vände sig till sin följeslagare, en bister vredesgardist. För bort honom. Och alla hans förvanter. Men innan vare sig Selisa eller Galar hunnit reagera, innan gardisten hunnit ta mer än två steg emot dem, skingrades den dimhöljda tystnaden av en ensam klockas klara klang. Huldran ryckte till, vände blicken mot klocktornet bara tio steg därifrån, balanserade vid platåns kant: För sent, väste hon och svepte med blicken över de församlade. Nu, plundrare, strid eller dö; mörkret ni väckt är över oss!

---

Karvosti - Häxhammaren bjuder upp till skattjakt! Följ med till Storhövdingens klippa i den andra delen i Krönikan om Törnetronen. Mellan pärmarna ryms inte bara det storslagna och actionpackade äventyret Häxhammaren utan även nära hundra sidor kampanjmaterial om klippan Karvosti och dess närområde, inklusive ett omfattande regelavsnitt med nyheter relaterade till kampanjmiljön och äventyret. Boken innehåller bland annat: - Äventyret Häxhammaren, vilket bjuder in till den mest ödesdigra och farofyllda skattjakten sedan Symbaroums dagar. - En utökad och detaljerad beskrivning av Karvosti-regionens historia, verksamheter, grupperingar och konflikter, avsedd att läsas av såväl spelare som spelledare. - Ett tjugotal inrättningar och etablissemang där rollpersonerna kan vila, äta, dricka, hitta information eller söka audiens med platsens dignitärer. - Ett omfattande kapitel för spelledaren, vilket beskriver vad som döljs under regionens yta och som bjuder på massor av äventyrsfrön som kan utvecklas till äventyr eller hela kampanjer. - Anvisningar för hur att hantera utforskandet av ruiner och intrigspel i Symbaroum; dessutom massor av regeltillägg i form av nya förmågor, särdrag, elixir, artefakter samt monster och motståndare. - Ett tiotal färgkartor att utforska och ungefär lika många handouts för rollpersonerna att förtjasas eller förfasas över. Bokfakta Författare: Mattias Johnsson Illustrationer: Martin GripKartor & design: Johan NohrSidantal: ca 152 Bandtyp: Inbunden

## VAD SÄGER GOOGLE OM DEN HÄR BOKEN?

### **Karvosti - The Witch Hammer (Karvosti - Häxhammaren, original Swedish ...**

Vi har sedan tidigare recenserat Kopparkronan och Väktarens Vrede här på spelkult som utspelar sig innan Häxhammaren. ... Själva klippan Karvosti är inte så ...

### **Symbaroum: Karvosti - Häxhammaren - Alphaspel**

Som namnet antyder fokuserar Karvosti - Häxhammaren på barbarfolkens klippa och dess närområde. Boken erbjuder en långt mer ingående beskrivning av Karvostis ...

### **Mattias Johnsson - Böcker | Bokus bokhandel**

Som namnet antyder fokuserar Karvosti - Häxhammaren på barbarfolkens klippa och dess närområde.

**Karvosti : häxhammaren**

***LÄS MER***