

PROJEKT

#1



ANALIZA DANYCH

Analiza konkurencji,
generowanie pomysłu,
definiowanie grupy docelowej,
określenie ilości i zawartości
widoków (stron)

LAYOUT

Budowanie prototypu: bloki i
tekst. Brak koloru, ułożenie
elementów na ekranie z
prostymi etykietami.

INTERAKCJE

Połączenie ze sobą
pojedynczych stron w
interaktywny prototyp.

TESTOWANIE

Zaproszenie 1-5 osób do
skorzystania z naszej aplikacji.
Zebranie wrażeń - weryfikacji
swoich pomysłów.

INVISION

UXPIN