

PESADILLA FILMS
PAGINA DE CINEMA

ESPECIALIZADO EN PELÍCULAS
DE TERROR

DOCUMENTO DE ARQUITECTURA

Fecha	Version	Descripción	Autor	Revisor
06-21-2020	1.0	Doc Arquitectura	Camilo Valbuena	

	Nombre	Rol en el Proyecto
1	Maly Puerto	Product Owner/ Scrum Master
2	Richard Rincon	Lider Técnico
3	Angie Avilan	Desarrollador
4	Andres Cristancho	Desarrollador
5	Camilo Valbuena	Desarrollador

Tabla de contenido

1. Introducción
 - 1.1 Objetivos del documento
2. Especificaciones del sistema
 - 2.1 Requerimientos de Hardware
 - 2.2 Requerimientos de Software
3. Arquitectura de la aplicación
 - 3.1 Angular 7
 - 3.2 Node Js
 - 3.3 Restful API
 - 3.4 MongoDB
4. Diagramas de Flujo
 - 4.1 Ingreso al sistema
 - 4.2 Registro (Free o premium)
 - 4.3 Navegación al contenido

1. Introducción

1.1. Objetivo del documento

Este documento tiene por objetivo:

- 1) Especificar los requerimientos mínimos a nivel de Hardware y Software para el desarrollo del proyecto de distribución de contenido musical por streaming.
- 2) Documentar en detalle los diagramas de flujo o diagramas de proceso, para el correcto desarrollo conceptual del proyecto.

2. Especificaciones del sistema

2.1. Requerimientos de Hardware

2.1.1. Equipos de Desarrollo

Procesador: Intel(R) Core(TM) 2 Duo Cpu T6570 @2.10 Hz

Procesador Recomendado: Intel(R) Core(TM) i3 8th Gen a i7 y posteriores 2.50Ghz

o más

Memoria RAM mínima: 4 GB

Memoria RAM recomendada: 16GB en adelante

Espacio de disco: 50GB de espacio libre en el disco

2.1.2. Servidor

Procesador Recomendado: 64-bit (x64 chipsets) CPU 4-core

Memoria RAM mínima: 16GB

Memoria RAM recomendada: 16GB en adelante

Espacio de disco mínimo: 250GB de espacio libre en el disco

Espacio de disco recomendado: de espacio libre en el disco

2.2. Requerimientos de Software

2.2.1. Equipos de Desarrollo

Sistema Operativo: Windows 10 Pro / macOS 10.10+

IDE: Visual Studio Code v1.39.2

API Testing: Postman v7.10.0

2.2.2. Servidor

Sistema Operativo: Windows 10 Pro

3. Arquitectura de la aplicación

El siguiente diagrama muestra una vista general de la aplicación e ilustra las diferentes interacciones entre módulos.

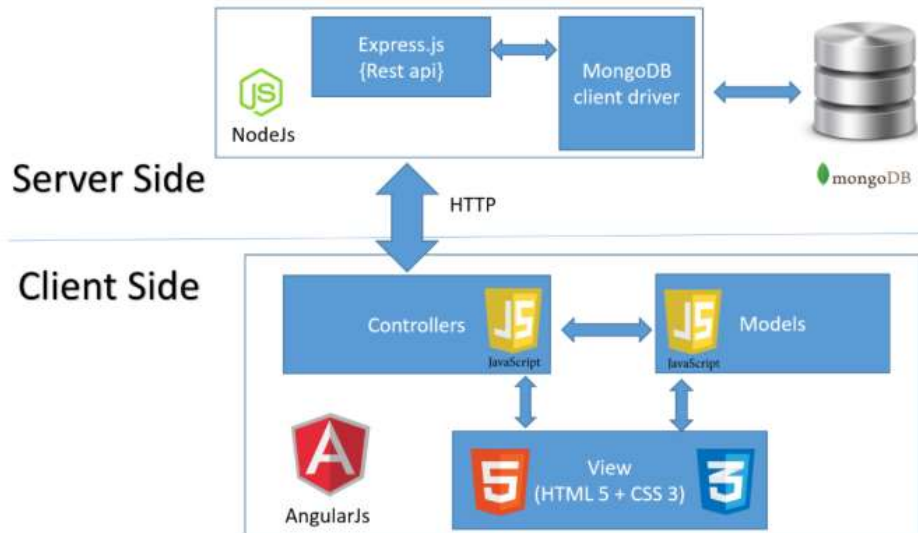


Ilustración 1. Arquitectura de la aplicación

3.1. Angular 7

Angular 7 es un marco de trabajo de JavaScript (en realidad, una aplicación web de fuente completa basada en código abierto basada en TypeScript) que le permite crear aplicaciones reactivas de página única (SPA). Angular 9 está completamente basado en componentes.

3.2. NodeJs

NodeJs es un framework muy poderoso basado en JavaScript construida sobre el motor de JavaScript V8 de Google Chrome. Se utiliza para desarrollar aplicaciones web intensivas de E / S como sitios de transmisión de video, aplicaciones de una sola página y otras aplicaciones web.

3.3. Restful API

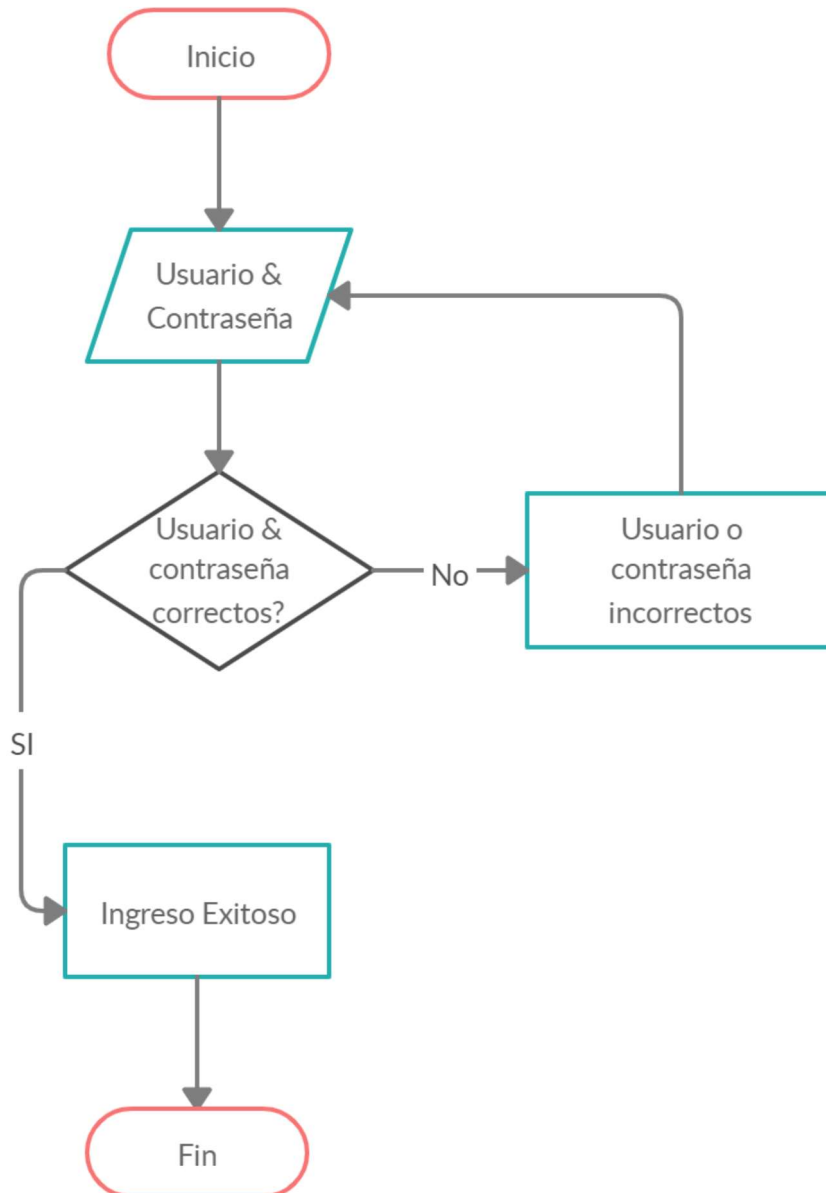
Una API RESTful es una interfaz que utiliza solicitudes HTTP (GET, PUT, POST y DELETE entre otras) para manipulación de datos.

3.4 MongoDB

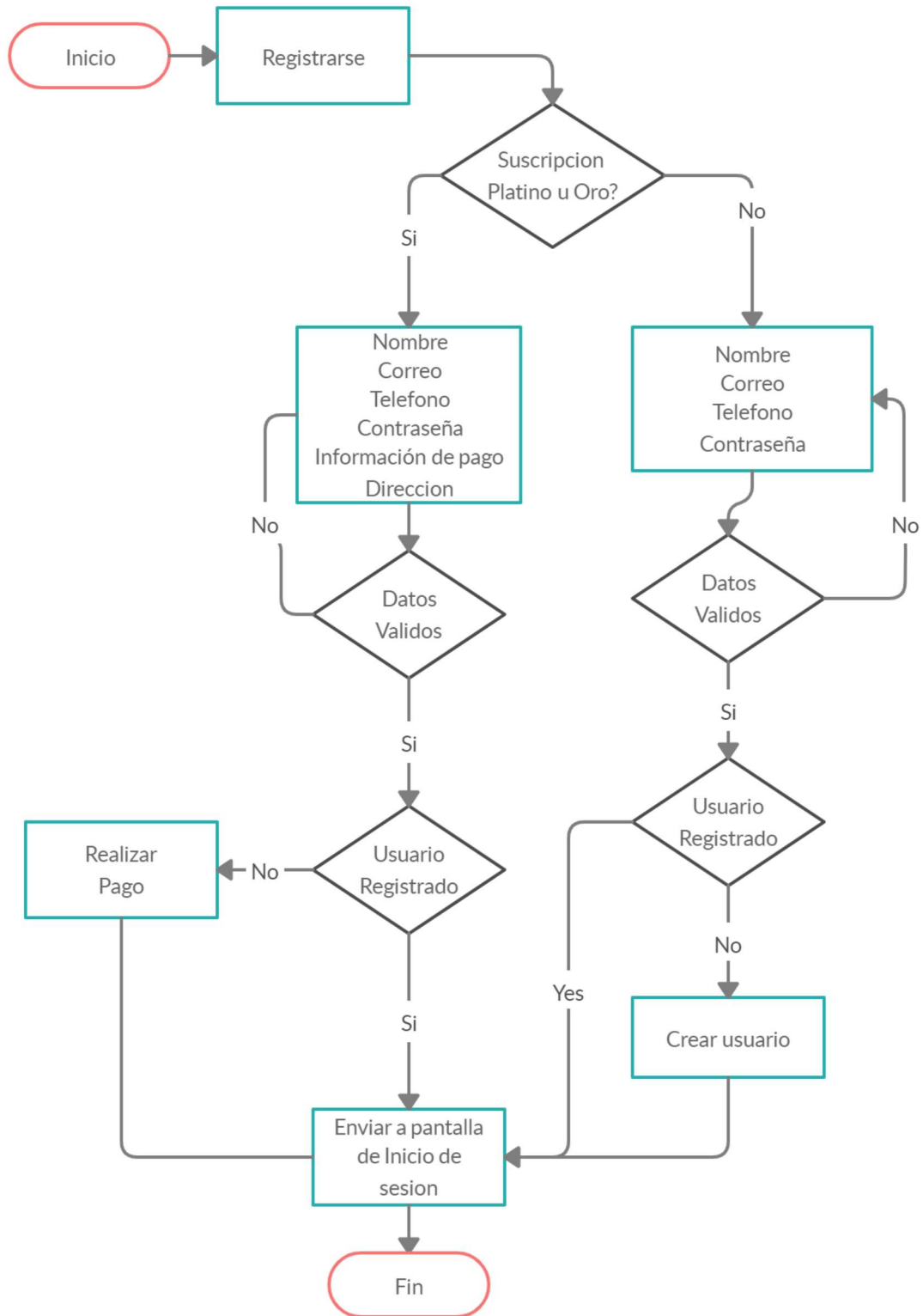
MongoDB es una base de datos orientada a documentos y es actualmente la base de datos NoSQL más popular en el mercado. Es más rápido porque permite a los usuarios realizar consultas de una manera diferente que es más sensible a la carga de trabajo.

4. Diagramas de Flujo

4.1. Ingreso al sistema



4.2.Registro con suscripción (oro o platino) o sin suscripción



4.3.Navegación al contenido

