**Задачи за упражнение**

1. Създайте абстрактен клас Pen с методи write () и refill () като абстрактни методи

Използвайте класа Pen, за да създадете конкретен клас, който го наследява.

2. Създайте клас Monkey с методи за jump( ) и bite( ). Създайте клас Human, който наследява този клас Monkey и прилага основен интерфейс за животни с методи eat( ) и sleep().

3. Създайте клас Phone с aбстрактни методи lift( ) и disconnected( ) и друг клас Smartphone и методи, които демонстрират полиморфизъм (презаписват оригиналните)

4. Създайте интерфейс Tvremote с методи turnOn(), turnOff() и друг интерфейс Smart Tvremote, който го наследява с метод showClock() . Създайте клас TV, който внедрява интерфейса Smart Tvremote за дистанционно управление на телевизора.