1. Напишете програма, в която потребителят въвежда низ от клавиатурата и низът се записва във файл.

2. Напишете програма, в която потребителят въвежда потребителско име и парола. Програмата да създава файл с името на потребителя и да записва в него паролата.

3. Напишете програма за Login, чрез файла от предната програма. Потребителят въвежда потребителско име и парола, програмата търси файл с името на потребиеля и ако го има, прочита от него паролата. Ако двете пароли съвпадат, изепчатайте съобщение “Успешно влизане”, в противявен случай – грешна парола.

4. Напишете програма, която прочита съдържанието на файла string\_data.txt ред по ред, обръща наобратно последователността на редовете и ги записва в нов файл с име string\_reverse.txt .

5. Напишете програма, която прочита съдържанието на файла int\_data.txt ред по ред, умножава всички прочетени числа по 2 и ги записва в нов файл с име doubled\_ints.txt .

Не забравяйте да преобразувате правилно типовете данни след прочита!

6. Създайте клас Fraction с полета Enumerator (int), Denominator (int). Създайте подходящ конструктор с параметри и метод print() за изпечатване на всички полета. Направете инстанция на класа, задайте стойности на полетата и я сериализирайте във файл с името на класа.

7. Създайте клас Delivery с полета PackageWeight (double), PackagePrice (double), isUrgent (bool). Създайте подходящ конструктор с параметри и метод print() за изпечатване на всички полета. Направете инстанция на класа, задайте стойности на полетата и и я сериализирайте във файл с името на класа.

8. Създайте клас Ship с полета Type (string),Weight (double), Length (double), CargoType (string), CompanyName (string). Създайте подходящ конструктор с параметри и метод print() за изпечатване на всички полета. Направете инстанция на класа, задайте стойности на полетата и я сериализирайте във файл с името на класа.

9. Създайте клас User с полета UserName (string), Password (string), RegistrationDate (string), Gender. Създайте подходящ конструктор с параметри и метод print() за изпечатване на всички полета. Направете инстанция на класа, задайте стойности на полетата и я сериализирайте във файл с името на класа.

10. В самостоятелна програма изчетете всички сериализирани инстанции и ги изпечатайте на екрана.