

Pravila

Rješenja zadaće će biti izlagana na vježbama 22.1.2025. Rok za predaju je 15.1.2025. u 23:59 sati. Sav kod zadaće predajte na GitHub u repozitorij MORAS, u mapu MORAS/zadaca_3.

Zadatak 1 (10). Implementacija parsera asemblera napravljena na vježbama asemblersku liniju

```
@99999999
```

neće smatrati pogrešnom. Naime, ta implementacija ne provjerava je li dana memorijska adresa ispravna. Promijenite parser na način da takvu situaciju smatrate pogrešnom. Dakle, bilo kakvu neispravnu memorijsku lokaciju smatrajte pogreškom, prekinite parsiranje i javite poruku o pogrešci.

Zadatak 2 (10 + 10 + 20). Parser asemblera implementiran na vježbama proširite makro naredbama. Svaka makro naredba počinje znakom "\$" nakon čega slijedi ime naredbe te njezina lista argumenata.

```
$NAREDBA(ARG1, ARG2, ...)
```

Argumenti makro naredbi su numeričke vrijednosti i predstavljaju adrese u memoriji (RAM) ili nazive varijabli/oznaka. Implementirajte sljedeće makro naredbe.

- (a) Naredba "\$MV(A, B)" u B sprema sadržaj A.
- (b) Naredba "\$SWP(A, B)" mijenja sadržaj A i B.
- (c) Naredba "\$ADD(A, B, D)" sumira vrijednosti *A* i *B* i sprema ih u *D*.
- (d) Naredba "\$WHILE(A)" nakon koje dolazi blok naredbi terminiran s "\$END". Taj se blok naredbi ponavlja sve dok RAM[A] ne bude postavljen na vrijednost 0.

Napomena: Preporučeno je makro naredbe pretvoriti u asemblerski kod nakon što su uklonjeni komentari i znakovi razmaka počevši s naredbom *WHILE*. Pripazite na ugnježđivanje while petlje.

Primjer 1.1. Računamo sumu brojeva od 1 do n. Pretpostavimo da su već alocirane i inicijalizirane varijable n i s=0.

```
$WHILE(n) // dok je n razlicit od 0
    @n
    M = M - 1
    $ADD(s, n, s) // s = s + n
$END
```



Zadatak 3 (15 + 25). Implementirajte sljedeće asemblerske programe. Preporučeno je koristiti prošireni asembler iz prethodna dva zadatka.

- (a) Program koji u *R*2 sprema sumu prirodnih brojeva između pozitivnih brojeva zapisanih u *R*0 i *R*1, uključujući *R*0 i *R*1.
- (b) Neka je u R0 dana duljina polja cijelih brojeva koje počinje na adresi 100 u RAM-u. Npr. ako je je RAM[0] = 7 polje se proteže od RAM[100] do RAM[106]. To polje sortirajte koristeći proizvoljan algoritam.