



```
scala> val nombre:Double=10
nombre: Double = 10.0

scala> val nombreEntier:Int=13.5
<console>:11: error: type mismatch;
 found   : Double(13.5)
 required: Int
    val nombreEntier:Int=13.5
                        ^

scala>
```

- Comme nous pouvons le voir avec cet exemple il est possible d'affecter un Int à une variable de type Double parce que les entiers sont considérés comme des Double(avec le .0). Par contre il est impossible d'affecter un Double à une variable de type Int.
- Nous constatons, avec l'image ci-dessous, que lorsqu'on affecte x à la variable y et que par la suite nous changeons la valeur de x celle de y reste intacte. Ce concept s'appelle le passage par valeur c'est à dire on ne souhaite que transmettre la valeur de x à y. Dans le cas où on souhaiterait voir la valeur de y modifiée on allait utiliser le passage par référence.



```
scala> var x = 10
x: Int = 10

scala> var y = x
y: Int = 10

scala> x = 19
x: Int = 19

scala> y
res2: Int = 10

scala>
```

- On peut créer plusieurs variables sur une même ligne en les séparant par des point-virgule.



```
scala> val x = 10; val y = 14; val z = 12
x: Int = 10
y: Int = 14
z: Int = 12

scala>
```