Comme nous pouvons le voir avec l'image ci-dessous, nous avons défini une fonction permettant de dire si oui ou non un nombre est pair en retournant true ou false. Ensuite nous avons appliqué la fonction map avec notre fonction précédemment définie sur une liste d'entier.

```
scala>:paste
// Entering paste mode (ctrl-D to finish)

def evenNumber(number: Int): Boolean =
{
    if (number % 2 ==0)
        true
    else
        false
}

val listOfNumbers = List(5, 14, 34, 7, 9, 3, 20, 21, 17)

listOfNumbers.map(x => evenNumber(x))

// Exiting paste mode, now interpreting.

evenNumber: (number: Int)Boolean
    listOfNumbers: List[Int] = List(5, 14, 34, 7, 9, 3, 20, 21, 17)
    res1: List[Boolean] = List(false, true, false, false, false, false, false)

scala>
```

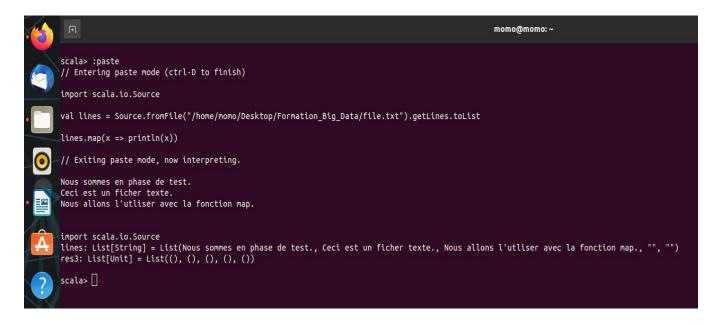
 Extraction de la première et dernière de chaque chaine d'une liste en utilisant la fonction map

```
scala> :paste
// Entering paste mode (ctrl-D to finish)
def fisrtCharacterOfString(chaine: String) = (chaine(0), chaine(chaine.length -1))

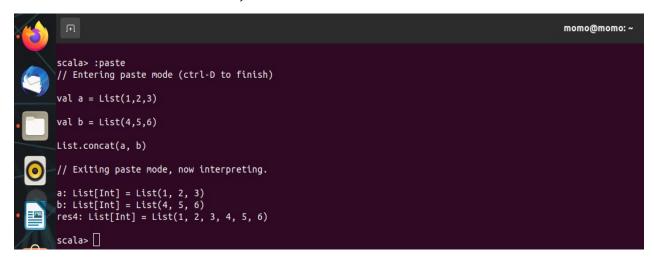
val listOfString = List("Momo", "Polytechnic", "Vision", "Alpha", "Beta")
listOfString.map(x => fisrtCharacterOfString(x))

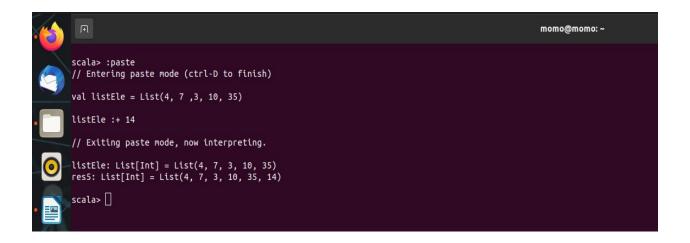
// Exiting paste mode, now interpreting.
fisrtCharacterOfString: (chaine: String)(Char, Char)
listOfString: List[String] = List(Momo, Polytechnic, Vision, Alpha, Beta)
res2: List[(Char, Char)] = List((M,o), (P,c), (V,n), (A,a), (B,a))
scala>
```

• Chargement du contenu d'un fichier texte ensuite faire une itération sur chaque ligne du fichier:



• Exemples de concaténation de deux listes, d'ajout d'un nouvel élément dans une liste, d'union et d'intersection de liste





```
scala> :paste
// Entering paste mode (ctrl-D to finish)
val listEle = List(4, 7, 3, 10, 35)
val listEle1 = List(14, 78, 2, 4, 10, 68, 7, 12)
listEle.intersect(listEle1)
listEle.union(listEle1)
listEle: List[Int] = List(4, 7, 3, 10, 35)
listEle1: List[Int] = List(4, 78, 2, 4, 10, 68, 7, 12)
res9: List[Int] = List(4, 7, 3, 10, 35, 14, 78, 2, 4, 10, 68, 7, 12)
scala> []
```

Nous constatons que avec toutes ces opérations une nouvelle est retournée et la liste originale n'est pas modifiée.

• Transformation d'un liste en string avec la fonction reduce

```
scala> :paste
// Entering paste mode (ctrl-D to finish)
val listOfString = List("Momo", "Polytechnic", "Vision", "Alpha", "Beta")
listOfString.reduce((x,y) => x + ";" + y)
// Exiting paste mode, now interpreting.
listOfString: List[String] = List(Momo, Polytechnic, Vision, Alpha, Beta)
res10: String = Momo;Polytechnic;Vision;Alpha;Beta
scala> []
```

• En Scala, un ListBuffer est semblable à un ArrayBuffer, sauf qu'il utilise une liste liée en interne au lieu d'un tableau. L'image cidessous montre un exemple d'utlisation d'un ArrayBuffer:

```
scala> :paste
// Entering paste mode (ctrl-D to finish)
import scala.collection.mutable.ArrayBuffer

val nums = ArrayBuffer(71, 26, 54, 34, 12)

nums += 87
nums += 104
nums += 4

// Exiting paste mode, now interpreting.

import scala.collection.mutable.ArrayBuffer
nums: scala.collection.mutable.ArrayBuffer[Int] = ArrayBuffer(71, 26, 54, 34, 12, 87, 104, 4)
res11: nums.type = ArrayBuffer(71, 26, 54, 34, 12, 87, 104, 4)
```

- Un Array en Scala un type particulier de collection en Scala. Il s'agit d'une structure de données de taille fixe qui stocke des éléments du même type de données. Les arrays sont assez similaires aux listes du point de vue où ils stockement des éléments de même type. Par contre les listes sont immuables, ce qui signifie que les éléments d'une liste ne peuvent pas être modifiés par affectation. De plus, les listes représentent une liste liée alors que les Arrays sont plats.
- Les vecteurs en Scala sont des structures de données immuables fournissant un accès aléatoire aux éléments et sont similaires aux listes. Ils beaucoup plus performant en matière d'accès aléatoire, en particulier dans les grandes collections. Ils offrent une performance très compétente pour toutes les autres opérations courantes par rapport à toute autre collection immuable en Scala.