

Mamadou Sanoussy DIALLO

Etudiant en Master 1 Informatique à la recherche d'un stage en Développement web ou mobile pour la période de (juin - août 2021) et d'une alternance pour septembre 2021

- Avenue Paul Langevin Résidence Évariste Galois bât-4-301, 59650 Villeneuve d'Ascq
- □ Guinéen
- +33 7 58 44 26 24
- Permis B
 - Véhicule personnel

ATOUTS

- Motivé et organisé
- Sérieux et dynamique

LANGUES

- Français
- Anglais

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports

Musculation et bien être Natation

- Voyage
- Musique



https://www.linkedin.com/in/mamadousanoussy-diallo/

SITE WEB

https://mamadou59.github.io/website



FORMATIONS

• Master 1 Université de Lille, Lille Depuis septembre 2020

Parcours E-Services

• Licence Université de lille, France De septembre 2017 à juin 2020

Parcours informatique

• Baccalauréat unique Hamdallaye Secondaire Guinée, Conakry De 2015 à 2016

Option S-Scientifique

EXPÉRIENCES

• Ambassadeur Capgemini Lille, France Depuis septembre 2020

Missions:

- Représenter Capgemini sur mon campus
- Proposer des idées d'actions à mener sur mon campus
- Planifier et organiser des événements sur mon campus
- Stage de fin de licence Inria-Nord Lille De mai 2020 à août 2020

Sujet : Suivi de la consommation énergétique des logiciels via l'analyse spectrale des suites de tests.

Missions:

- Développement d'une sonde de mesure de la consommation RAPL en Java et son intégration dans le framework JUnit.
- Algorithme d'analyse spectrale de la variation énergétique son intégration sur SonarQube.
- Magasinier en CDI 10H /Semaine DECATHLON Lompret, France Depuis juillet 2018

Expériences acquises: travail d'équipe, polyvalence, l'autonomie et la rigueur.

- Projets Licence Université de Lille Depuis septembre 2017
 - Développement d'une application d'identification de points de ventes de carburants, d'une plateforme permettant de noter et ou laisser un commentaire à une station visitée et un réseau social (Rezozio) inspiré de tweeter (html, css, js, php et sql).
 - Distribution de courriers, questionnaires, jeu donjon, jeu d'oie et un mini éditeur de texte (java), les jeux démineurs et labyrinthe (python).

COMPÉTENCES





























