

Mamadou Sanoussy DIALLO

Etudiant en Master 1 Informatique à la recherche d'un stage (juin - août 2021) et d'une alternance pour septembre 2021

- msanoussy98@gmail.com
- Avenue Paul Langevin Résidence Évariste Galois bât-4-301, 59650 Villeneuve d'Ascq
- □ Guinéen
- +33 7 58 44 26 24
- Permis B
- Véhicule personnel

ATOUTS

- Motivé et organisé
- Sérieux et dynamique

LANGUES

- Français
- Anglais

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports

Musculation et bien être Natation

- Voyage
- Musique

ATOUTS TECNIQUES

 Programmation orientée objet, programmation web et l'analyse algorithmique

Très à l'aise avec la conception et programmation orientée objet et également un bon niveau en développement web.



FORMATIONS

- Master 1 Université de Lille, Lille Depuis septembre 2020
 Parcours E-Services
- Licence Université de lille, France De septembre 2017 à juin 2020 Parcours *informatique*
- Baccalauréat unique Hamdallaye Secondaire Guinée, Conakry De 2015 à 2016
 Option S-Scientifique

EXPÉRIENCES

• Stage de fin de licence Inria-Nord Lille De mai 2020 à août 2020

Sujet : Suivi de la consommation énergétique des logiciels via l'analyse spectrale des suites de tests.

Missions:

- Développement d'une sonde de mesure de la consommation RAPL en Java et son intégration dans le framework JUnit.
- Algorithme d'analyse spectrale de la variation énergétique son intégration sur SonarQube en utilisant ReactJS et ChartJS et la création d'API avec NodeJS, Express et pg mais également en suivant une idée d'Intégration Continue.
- Magasinier en CDI 10H /Semaine DECATHLON Lompret, France Depuis juillet 2018

Expériences acquises: travail d'équipe, polyvalence, l'autonomie et la rigueur.

- Projets Licence Université de Lille Depuis septembre 2017
 - Développement d'une application d'identification de points de ventes de carburants, d'une plateforme permettant de noter et ou laisser un commentaire à une station visitée et un réseau social (Rezozio) inspiré de tweeter (html, css, js, php et sql).
 - Distribution de courriers, questionnaires, jeu donjon, jeu d'oie et un mini éditeur de texte (java), les jeux démineurs et labyrinthe (python).

COMPÉTENCES





























