

Workshop Agile – Cahier des charges

1. **Objectif** : concevoir un logiciel de tchat.
2. **Obligation** : utiliser une base NoSQL
3. **Caractéristiques du logiciel**

3.1 Gérer le profil des utilisateurs

Contenu minimal du profil :

- Pseudo
- Password
- Nom complet
- Date de naissance
- Pays
- Langue
- Compte Facebook
- Avatar (120 x 120)
- Email
- Date d'inscription

Fonctionnalités :

- S'inscrire
- Modifier un profil
- Supprimer un profil
- Gérer l'avatar (Uploader, Redimensionner, Supprimer)

3.2 Gérer des amis

Fonctionnalités :

- Rechercher un ami par son pseudo
- Envoyer une requête de demande d'ami
- Accepter une demande d'ami
- Supprimer un ami
- Visualiser la liste complète de ses amis

3.3 Connexion au tchat avec son pseudo

Fonctionnalités :

- Voir la liste de tous ses amis connectés ou non (les connectés apparaissent différemment)
- Signaler à ses amis que l'on vient de se connecter
- Se déconnecter, volontairement ou sur inactivité
- Permettre de se connecter avec son compte Facebook

3.4 Connexion au tchat en mode anonyme

Fonctionnalités :

- Se connecter au tchat en mode anonyme c'est-à-dire sans utiliser de pseudo. Dans ce cas le logiciel attribue un pseudo générique à l'utilisateur et ne lui permet de mener qu'une seule conversation à la fois.
- Fermer une conversation
- Se déconnecter, volontairement ou sur inactivité

3.5 Gestion des conversations

Fonctionnalités :

- Ouvrir une nouvelle conversation en cliquant sur un pseudo. Le nombre de conversations ouvertes est illimité si on s'est connecté avec un pseudo identifié. Si on est connecté en mode anonyme, il n'y a alors qu'une seule conversation possible
- Reprendre une conversation précédente qui n'a pas été fermée par soi-même ou par la personne avec laquelle on conversait
- Fermer une conversation
- Horodater chaque message