

## PARTIE A/ REPONSES AUX QCM

1. Qu'est-ce que Java ?

a) Un langage de programmation

2. Qui a créé Java ?

c) James Gosling

3. Java est principalement utilisé pour :

b) Le développement d'applications mobiles

4. Qu'est-ce que le bytecode Java ?

b) Le code intermédiaire généré par le compilateur Java

5. Quel est le slogan de Java ?

b) "Write Once, Run Anywhere"

6. Quelle est la principale caractéristique de la plateforme Java ?

b) Sa capacité à fonctionner sur différentes machines virtuelles

7. Quel est le fichier contenant le code source Java ?

c) .src

8. Quel outil est utilisé pour exécuter des programmes Java ?

c) Java Virtual Machine (JVM)

9. Qu'est-ce que le JDK en Java ?

a) Java Developer Kit, contenant le JRE, les outils de développement et les bibliothèques

10. Quelle est la méthode principale pour démarrer l'exécution d'un programme Java ?

c) `main()`

11. Comment déclare-t-on une variable constante en Java ?

a) `final int x;`

12. Quelle est la méthode utilisée pour lire les données depuis le clavier en Java ?

c) `Scanner.nextLine()`

13. Quelle est la différence entre les opérateurs '`==`', '`.equals()`' et '`===`' en Java ?

d) '`==`' est utilisé pour les nombres, '`.equals()`' pour les chaînes de caractères, '`===`' pour les objets.

14. Comment déclare-t-on un tableau en Java ?

b) `int arr[];`

15. Quelle est la syntaxe correcte pour une boucle "for" en Java ?

a) `for (int i = 0; i < 10; i++) {}`

16. Comment sort-on d'une boucle "for" avant la fin de son exécution en Java ?

b) En utilisant le mot-clé "break"

17. Qu'est-ce qu'une boucle "while" en Java ?

b) Une boucle qui s'exécute tant qu'une condition est vraie

18. Quelle est la différence entre les boucles "while" et "do-while" en Java ?

c) "while" vérifie la condition avant l'exécution, tandis que "do-while" exécute son bloc de code au moins une fois.

19. Quelle est la différence entre les types de données primitifs et les objets en Java ?

d) Les types de données primitifs sont des types de données de base, tandis que les objets sont des instances de classes.