

## QCM

- 1)a- est un langage de programmation ;
- 2)c-James Gosling ;
- 3)b- le développement d'application mobiles ;
- 4)b- le code intermédiaire généré par le compilateur java ;
- 5)b- write once, Run Anywhere;
- 6)b- sa capacité à fonctionner sur différentes machines virtuelles ;
- 7)b- .java ;
- 8)c- Java Virtual Machine (JVM);
- 9)a- Java Développeur Kit, contenant le JRE, les outils de développement et les bibliothèques ;
- 10)b- Run ;
- 11)a- final int x ;
- 12)c- Scanner.nextLine() ;
- 13)d- '==' est utilisé pour les nombres, 'equals ()' pour les chaînes de caractères et '===' pour les objets ;
- 14) pas de réponse valable ;
- 15) a- for (int i=0; i<10; i++);
- 16)b- En utilisant le mot-clé "break" ;
- 17)b- Une boucle qui s'exécute tant qu'une condition est vraie ;  
d) Une boucle qui s'exécute jusqu'à ce qu'une condition soit fausse ;
- 18)d- "while" exécute son bloc de code tant que la condition est vraie, tant-disque "do-while vérifie la condition après l'exécution ;
- 19)d- les types de données primitive sont des types de données de base, tant-disque les objets sont des instances de classe ;

