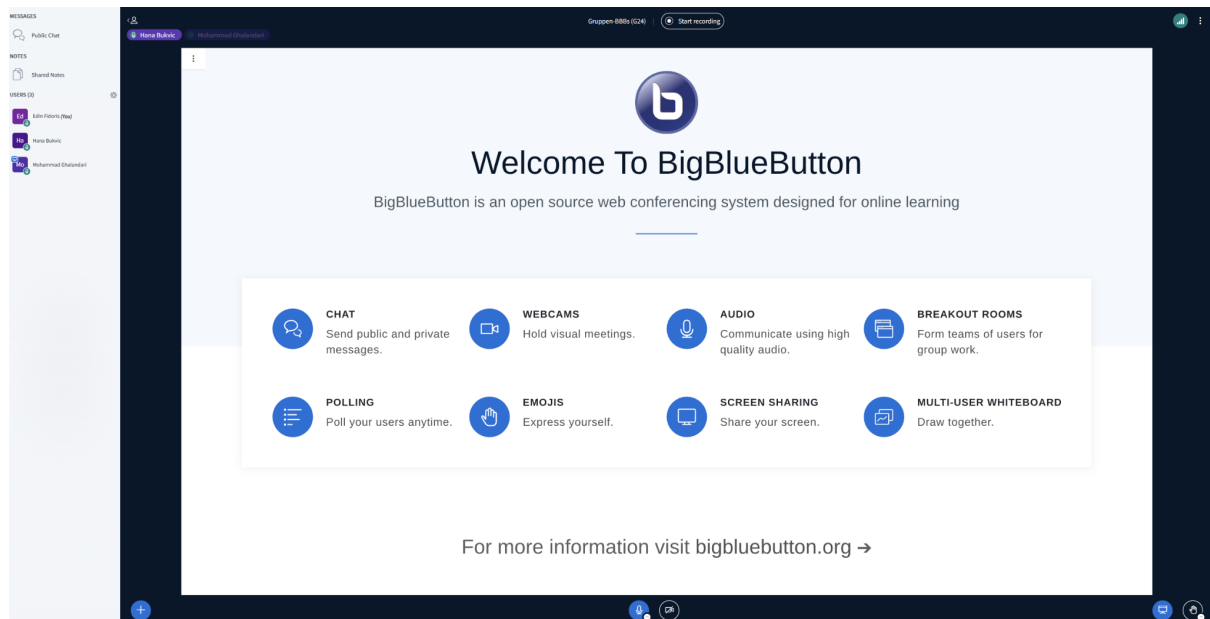


Serie 3 - Issue Board - Gruppe 24

1. Sprint 1 - Basis Produkt (Fokus auf Lampen Feature Implementierung)



Serie 3 - Abgabe

Milestone ID: 610

Erweiterung der Funktionalitäten vom Basisprodukt.

Issues 20 Merge requests 0 Participants 3 Labels 4

Unstarted Issues (open and unassigned) 5

GUI Mockup Endprodukt

#84 Tasks

Retro

#82 Tasks

Architektur Muster

#81 Tasks

Scheduled Anwendung in Application-Java

#79 Tasks

Pattern Struktur im Projekt Erstellen

#69 Tasks

Ongoing Issues (open and assigned) 15

erzeugen von neuen Buttons/Commands in GUI

#89 Serie 3 Tasks frontend

update der GUI bei State / Command Execution

#88 Serie 3 Tasks frontend

Lampe als Live Feed Implementieren

#87 Tasks

Erstellung von Zusammengesetzten Befehlen

#86 Tasks

Issue Board - Scrum

#85 Tasks

GUI Mockup Basisprodukt

#83 Tasks

Race Befehl Implementation

#80 Serie 3 Tasks backend

research Undo

#77 Serie 3 Tasks backend

Zeitverzögerte Ausführung Mode

#76 Serie 3 Tasks backend

Blinken Button

#75 Serie 3 Tasks backend

party-mode Button

#74 Serie 3 Tasks backend

setIntensity Button

#73 Serie 3 Tasks backend

setColor Button

#72 Serie 3 Tasks backend

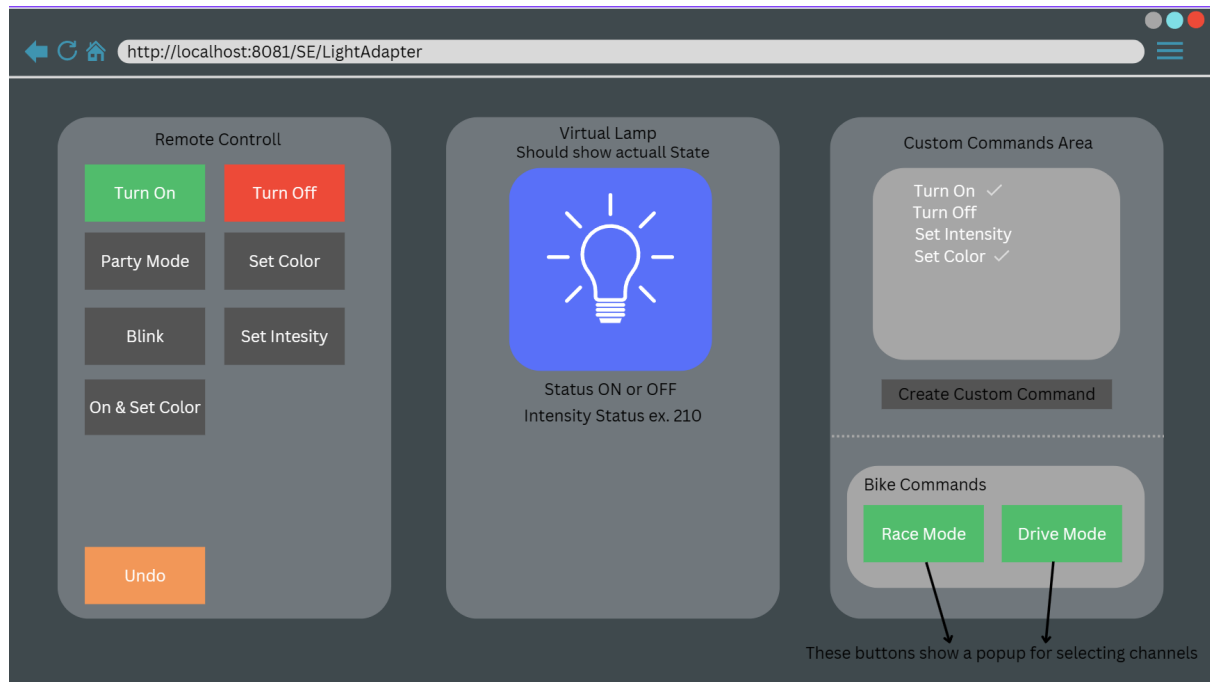
On / Off Button

#70 Serie 3 Tasks backend

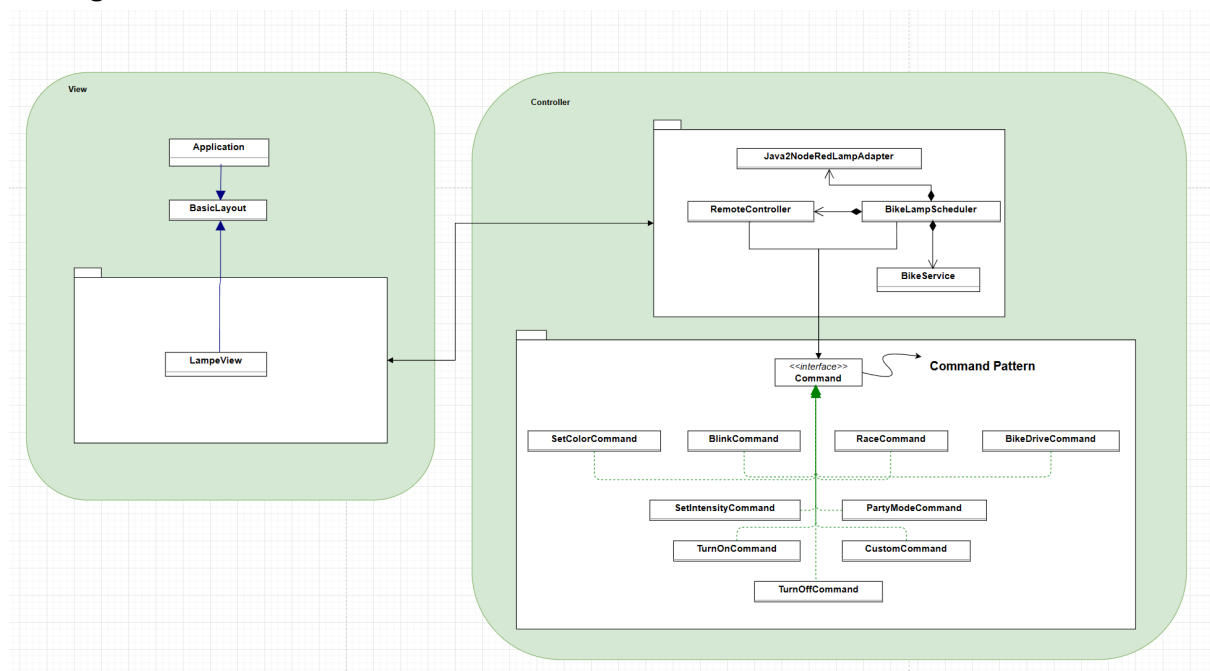
GUI für die Fernbedienung

#68 Serie 3 Tasks frontend

Mockup für das Basisprodukt

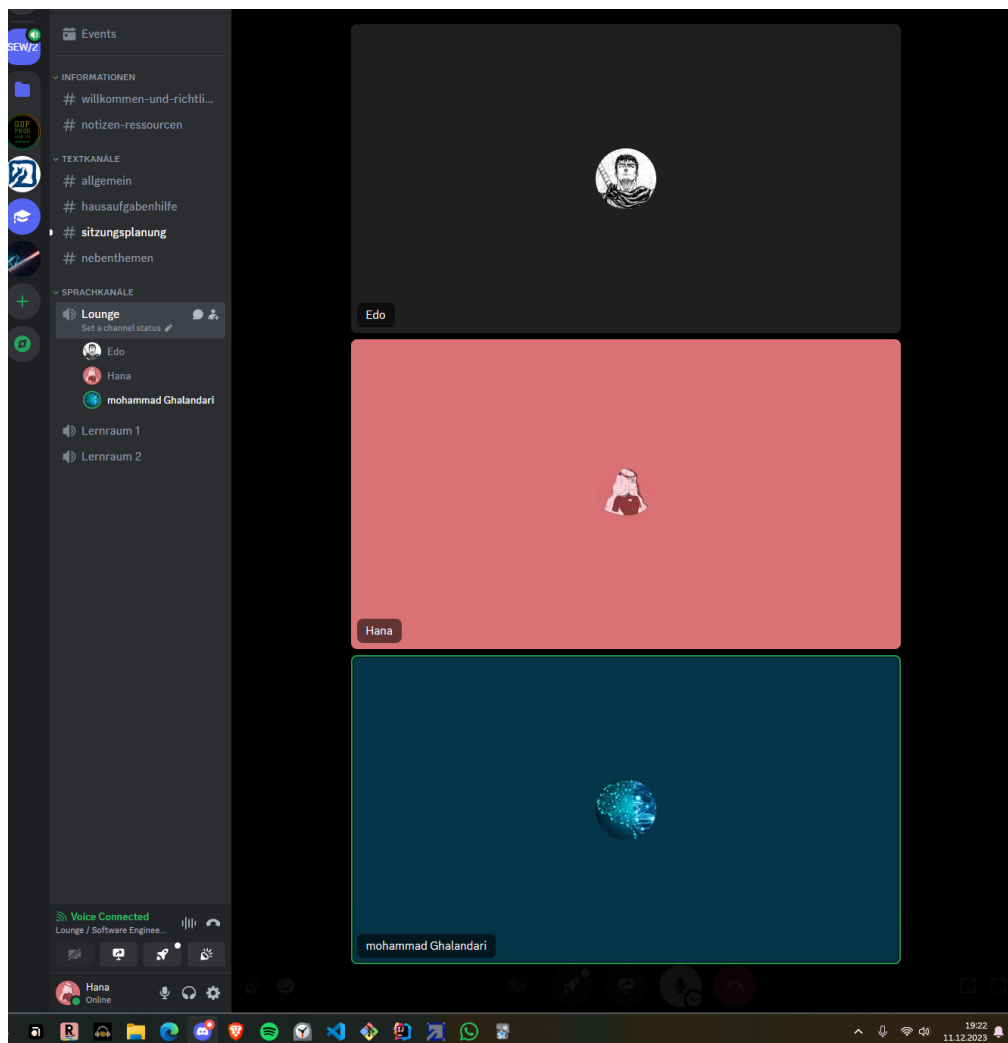
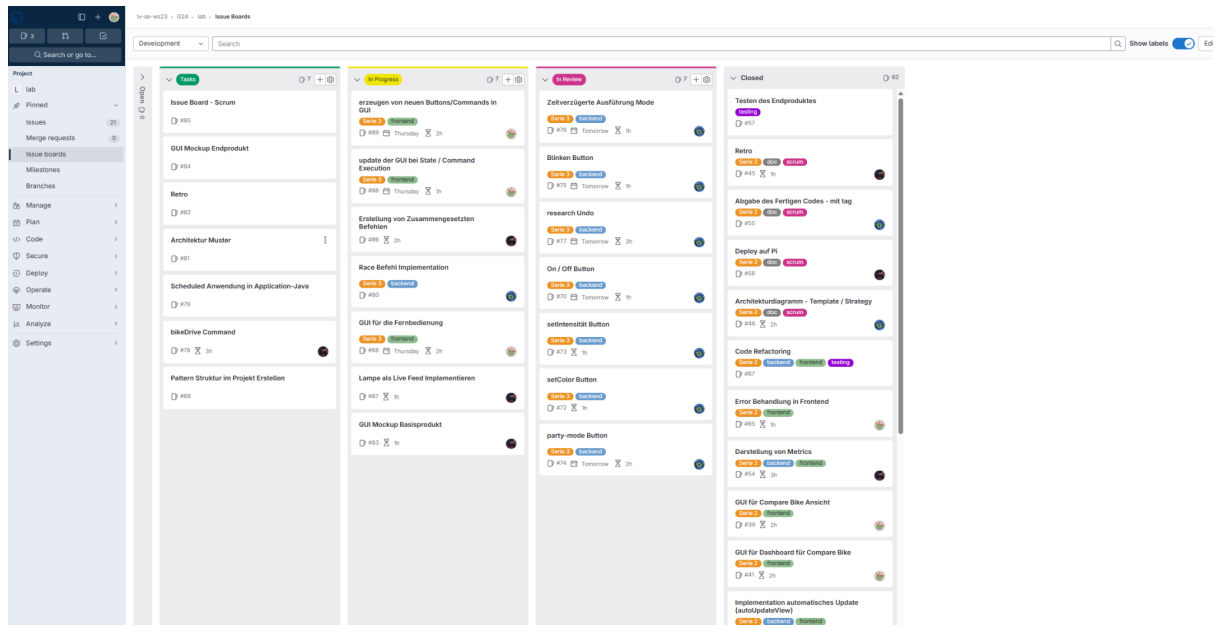


Anfängliche Architektur - Grobansicht

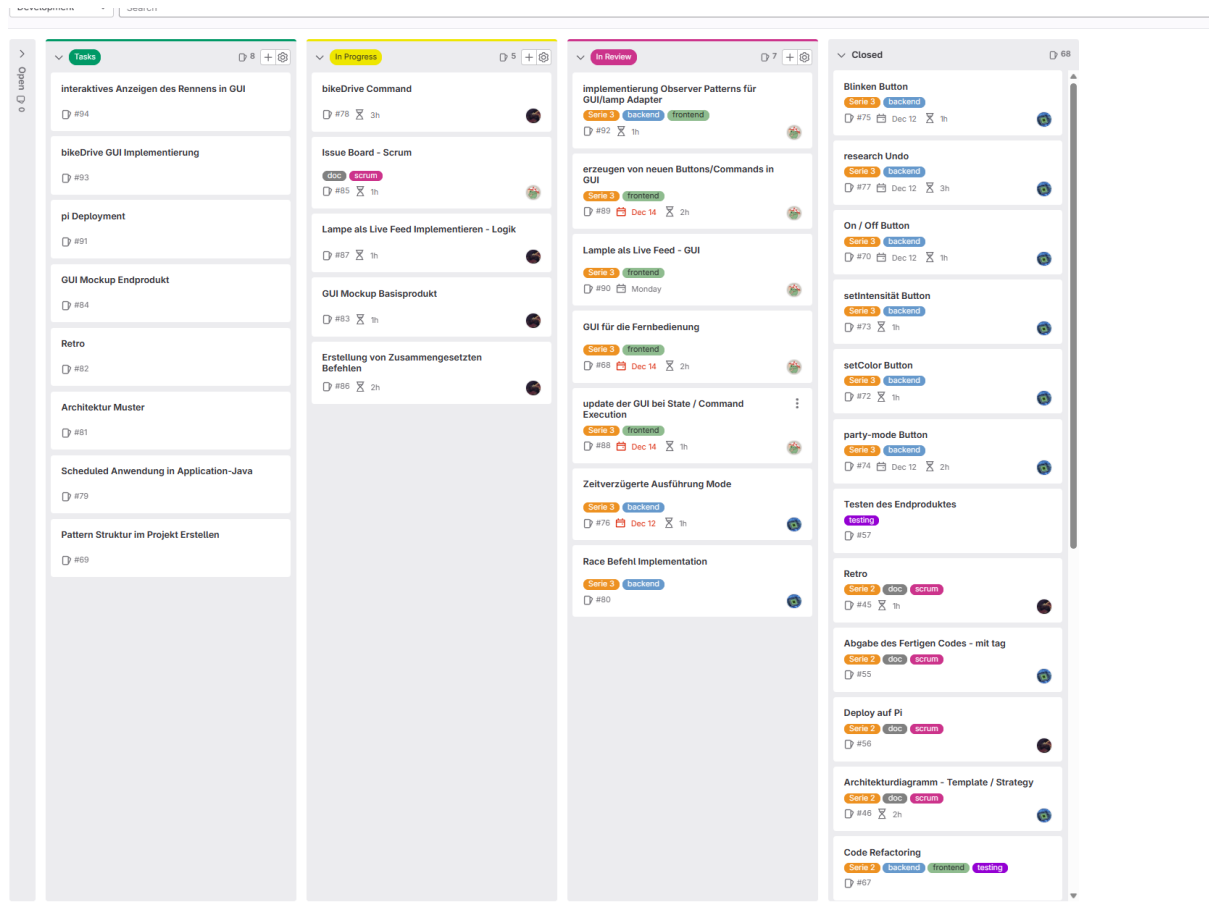


(Fokus auf Struktur bezüglich Serie 3 und Command Pattern - detaillierte Architektur Ansicht ist als eigenständiges Dokument)

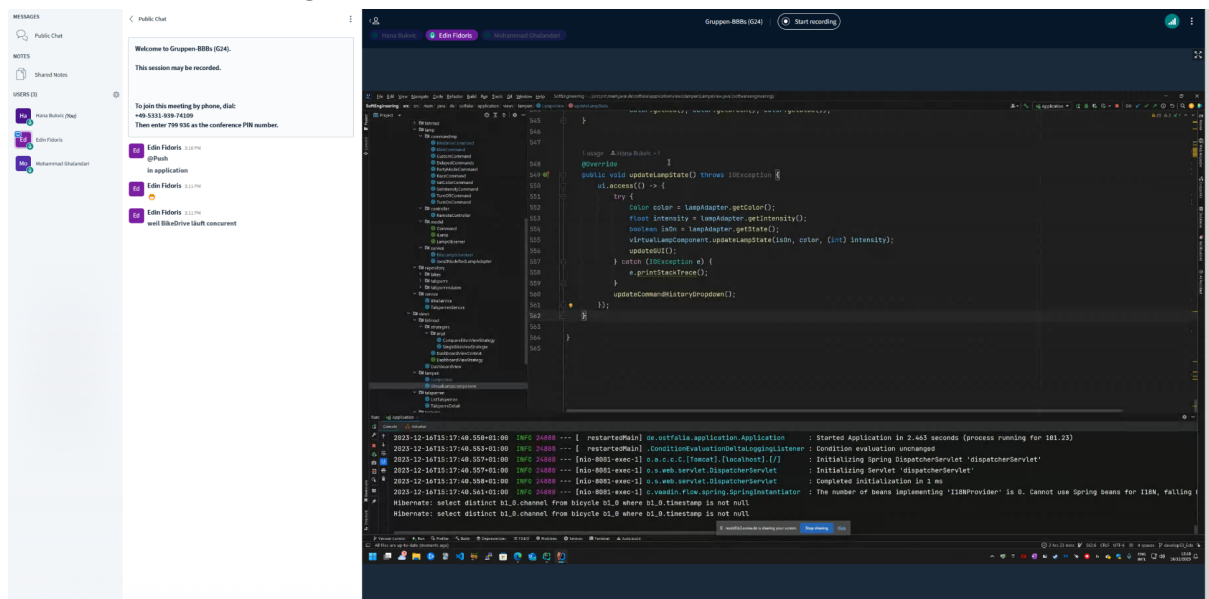
Zwischenstand im Sprint - Besprechung mit Review



2. Sprint 2 - Endprodukt - Bike Race und Drive Implementierung



Review - Besprechung



Milestone Ansicht zum Ende des Sprint - Deployment und letzte Änderungen noch nicht auf Done gesetzt

Open

Milestone

Dec 8, 2023 - Dec 18, 2023

Close milestone

Serie 3 - Abgabe

Milestone ID: 610

Erweiterung der Funktionalitäten vom Basisprodukt.

Issues 25

Merge requests 0

Participants 3

Labels 8

Unstarted Issues (open and unassigned) 0

Ongoing Issues (open and assigned) 4

Completed Issues (closed) 21

bikeDrive GUI Implementierung

#93

In Review

Done

Frontend

pi Deployment

#91

Tasks

Backend

Issue Board - Scrum

#85

In Progress

Series 3

Doc

Admin

Retro

#82

In Review

Series 3

Doc

Admin

Implementierung Observer Patterns für GUI/Lamp Adapter

#92

Series 3

Backend

Frontend

Lampe als Live Feed - GUI

#90

Series 3

Frontend

erzeugen von neuen Buttons/Commands in GUI

#89

Series 3

Frontend

update der GUI bei State / Command Execution

#88

Series 3

Frontend

Lampe als Live Feed Implementieren - Logik

#87

Erstellung von Zusammengesetzten Befehlen

#86

GUI Mockup Endprodukt

#84

Series 3

Done

GUI Mockup Basisprodukt

#83

Series 3

Done

Architektur Muster

#81

Series 3

Done

Dane Befehl Implementation

84% complete

Start date

Dec 8, 2023

Edit

Due date

Dec 18, 2023 (1 day remaining)

Edit

Issues 25

Open: 4

Closed: 21

New Issue

Time tracking

Spent 3d 1h

Est 3d 5h

Merge requests 0

Open: 0

Closed: 0

Merged: 0

Releases

None

Reference: lv-se-ws23/g24/lab...

Endprodukt

Turn On

Set Intensity

Turn Off

Set Color

Blink

Turn On Color Red

Party Mode

Turn On Max Intensity

Undo

The lamp is: OFF

Intensity: MAX (254)

Turn On

Turn Off

Set Intensity

Set Color

Create Custom Command

Remove Custom Commands

Bike Commands

Race

Drive

Architektur Endprodukt - größtenteils nicht geändert Observer Pattern wurde implementiert - und die Virtuelle Lampe wurde als selbständige Komponente Implementiert um mehr Modularität zu haben

