

第一章緒論

一:研究背景與動機

電梯效率影響人員流動的順暢度,用數據管理, 在人潮高峰時期,更能有效管理運輸效率

二:研究目的

1:希望能夠在系統化和自動化方面提供管理的數據

2:在緊急危害(例如火災),能夠提供正確的數據

3:在能源管理上能夠有效的控管

第二章 系統設計

功能設計:

1:顯示電梯向上或向下

2:顯示有幾個人正準備搭乘

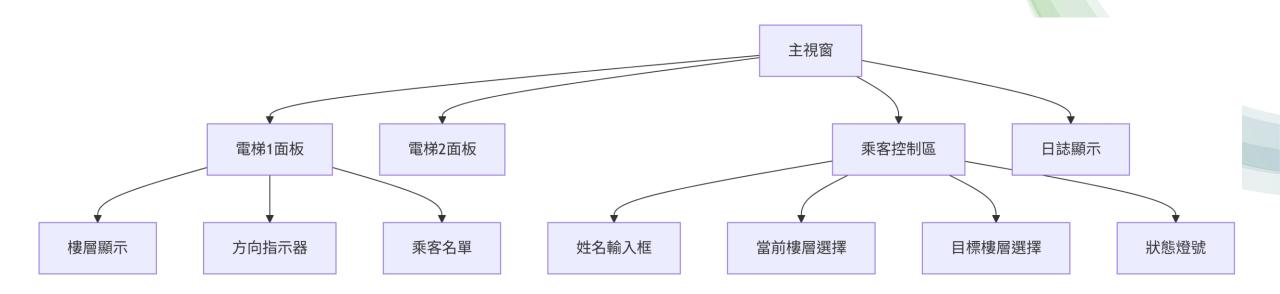
3: 顯示人在第幾樓,正準備前往第幾樓

4:顯示當時間流逝,會有哪些人在電梯內

5:雙電梯系統協作

時間顯示

UI設計



主視窗

ElevatorSystem +List<Elevator> Elevators +List<Person> People +int SecondsElapsed +Tick() +Reset() Elevator +int CurrentFloor +Direction Direction +List<Person> Passengers +bool HasWork() +Move() Person +string Name +int CurrentFloor +int TargetFloor +bool InElevator +bool HasFinished +EnterElevator() +ExitElevator()

類別設計

第三章 系統實現

一: 開發環境

1 : Visual Studio 2002

2 : .NET Framework 4.7.2

3: Windows Forms App

二:核心功能代碼

CheckTurnaround ()



Form1				-	- 0
時間:0秒					
電梯1 方向:向	下 目前樓層:10	電梯 2 方向:向下	目前樓層:1	開始	
人員: 0.		人員: 0人		初始化	
八兵 . 0.	^	八貝. 0八		亂數	
		В	C	D	
目前樓層:	○ ● 目前樓層:	□ 目前樓層:	□ □ 目前樓層		
1人为11年1日。	○ 飲前往樓層:	0 🛊 欲前往樓層:	0 🛊 欲前往樓	0	

一開始畫面

Form1 時間:3秒		- o x
電梯 1 方向:向下 目前樓層:9 人員:0人	電梯 2 方向:向上 目前樓層:2 人員:B	開始 初始化 亂數
A 目前樓層: 5 ↓ 目前樓層: 欲前往樓層: 7 ↓ 欲前往樓層:		D 3 章 往樓層: 9 章

開始按鈕測試,以及是否顯示在電梯內燈號測試

時間:0秒 電梯1 方向:向下 目前樓層:10 人員:0人 「有別	
A B C D 目前樓層: 9 ♣ 目前樓層: 3 ♣ 目前樓層: 5 ♣ 欲前往樓層: 6 ♣ 欲前往樓層: 9 ♣ 欲前往樓層: 7 ♣	

亂數按鈕測試

orm1	74								
時間:9	杪								
	電梯1			電梯:	2			開始	
	方向	:向下	目前樓層:6		方向:向上	目前樓層:	5	7.0	
								初始化	
	人貝	: B, C			人員:A			妥1 申左	
								亂數	
		Α		В		С		D	
	目前樓層:	4 🔹	目前樓層:	9 🛊	目前樓層:	7 🛊	目前樓層:	6 🛊	
	欲前往樓層:	2 🛊	欲前往樓層:	1 🗦	欲前往樓層:	1 🔹	欲前往樓層	6	

測試過程

一:研究成果總結

1:實現電梯的智能調度演算法

2:完成視覺化的模擬器

3:驗證了雙向移動人流的場景

4:驗證兩部電梯協作的情景

第五章 結論與未來工 作 三:未來改進方向

第五章 結論與未來工 作 1:人員只按一個方向按鈕,由電梯去調度哪一台比較接近然後去接送這個人員

2:更多部電梯協作

3:增加高速電梯的模擬情況

