

# Go Programming Microservice Into The Specialization

Sesi 1: Review The Fundamentals Go







# Review The Fundamental Go

## Review The Fundamental Go - Sesi 1



# **FizzBuzz**

### FizzBuzz Case

Buatlah looping berkondisi dengan variable n sebagai penentu maksimal number loopingnya,

Setiap looping dengan angka kelipatan 3 maka diganti dengan kata "Fizz"

Setiap looping dengan angka kelipatan 5 maka diganti dengan kata "Buzz"

Setiap looping dengan angka kelipatan 3 dan 5 maka dignat dengan kata "FizzBuzz"

Contoh output dapat dilihat pada gambar yang di attach di challange ini

Mari kita coba kerjakan bersama

```
PROBLEMS
           OUTPUT
                    DEBUG CONSOLE
Enter expected max loop: 10
3 fizz
5 buzz
6 fizz
9 fizz
10 buzz
```



# **FizzBuzz**

### FizzBuzz Case

Mari kita buat koding seperti yang ada disamping, perhatikan penjelasan koding disamping sebagai berikut:

- Pertama-tama, kita menginisialisasi variabel n untuk menentukan maksimal number looping.
- 2. Selanjutnya, kita mengambil nilai n dari input user menggunakan fmt.Scan(&n).
- 3. Di dalam loop for, kita melakukan pengecekan apakah nilai i merupakan kelipatan 3 dan/atau 5 menggunakan operator modulus (%). Jika i adalah kelipatan 3, maka cetak "Fizz", jika i adalah kelipatan 5, maka cetak "Buzz", dan jika i adalah kelipatan 3 dan 5, maka cetak "FizzBuzz". Jika tidak ada kondisi di atas yang terpenuhi, maka kita hanya mencetak nilai i.

```
package main
import "fmt"
func main() {
   var n int // inisialisasi variabel n
    fmt.Print("Masukkan nilai n: ")
    fmt.Scan(&n) // mengambil nilai n dari input user
   for i := 1; i <= n; i++ {
       if i%3 == 0 && i%5 == 0 {
           fmt.Println("FizzBuzz")
       } else if i%3 == 0 {
            fmt.Println("Fizz")
       } else if i%5 == 0 {
           fmt.Println("Buzz")
       } else {
           fmt.Println(i)
```