

## **Chapter 3**

Go Programming Secure your Go Apps

**PART TIME PROGRAM** 







## **Chapter 3 Go-lang Basics (GLNG)**

Go Vendoring & Set Up Request



Sesi 1

# Challange

#### Chapter 3 Sesi 1

### Challange

Buatlah sebuah service untuk melakukan POST data dalam format JSON dan secara acak setiap 15 detik dengan angka *random* antara 1-100 untuk *value* water dan wind. Gunakan url post berikut untuk menjalankan simulasi post request :

#### "https://jsonplaceholder.typicode.com/posts"

Kemudian tampilkan pada terminal hasil postnya. Selain itu kalian harus menentukan status water dan wind tersebut. Dengan ketentuan:

- jika water dibawah 5 maka status aman
- jika water antara 6 8 maka status siaga
- jika water diatas 8 maka status bahaya
- jika wind dibawah 6 maka status aman
- jika wind antara 7 15 maka status siaga
- jika wind diatas 15 maka status bahaya
- value water dalam satuan meter
- value wind dalam satuan meter per detik

```
{
    "water": 13,
    "wind": 8
}
status water : bahaya
status wind : siaga
```

Pengumpulan dalam bentuk Source code wajib upload url ke github kalian dan upload link githubnya pada Google Classroom

