

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR**  
**POSTTEST 6**



**Informatika A'24**  
**ZULFIKAR ARYAWINATA**  
**2409106020**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2024**

## **PEMBAHASAN**

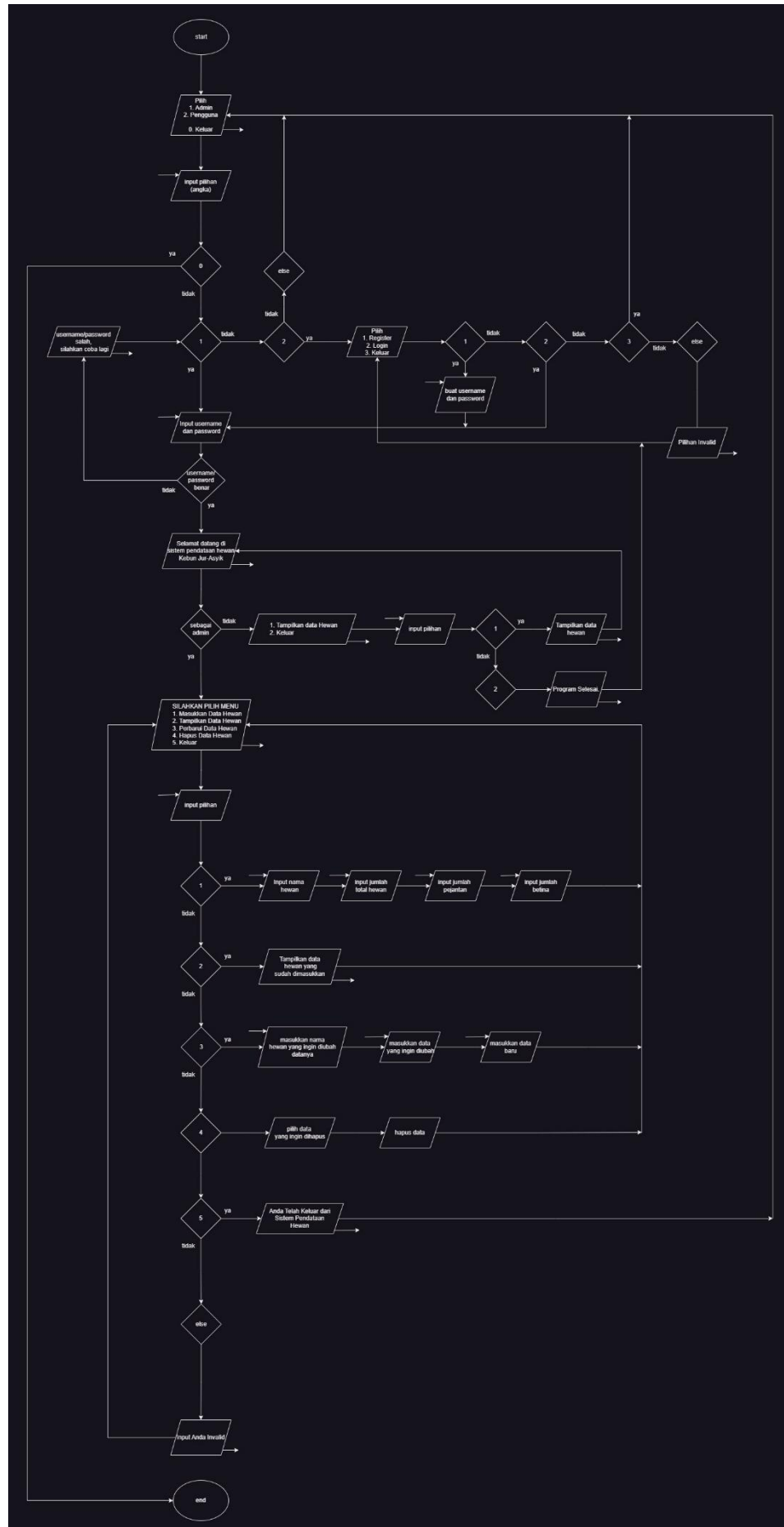
### **1.1 LATAR BELAKANG**

Membuat program yang dapat melakukan operasi Create, Read, Update, dan Delete (CRUD) menggunakan dictionary. Dimana program yang dibuat di sini adalah Program Pendataan Hewan Di Kebun Binatang.

Untuk masuk ke dalam program ini dapat dilakukan dengan 2 cara, yaitu yang pertama sebagai admin, dan yang kedua sebagai user/pengguna. Dalam program ini, hanya admin yang dapat mengubah list dari hewan hewan yang ada, seperti membuat dictionary, menampilkan data dari dictionary, memperbarui data dictionary, dan menghapus data dari dictionary. Sedangkan user/pengguna hanya dapat menampilkan data dari dictionary yang telah disediakan.

Akun admin (username dan password) yang dapat digunakan untuk masuk ke program sudah ditentukan oleh program. Sedangkan, akun user/pengguna (username dan password) harus melakukan registrasi terlebih dahulu agar dapat dimasukkan sistem ke dalam list pengguna, setelah itu user/pengguna baru dapat login ke dalam program. Username yang sudah dipakai oleh user/pengguna sebelumnya, tidak bisa digunakan untuk registrasi lagi.

## 1.2 FLOWCHART



### 1.3 OUTPUT PROGRAM

```

C:\> 2409106020_ZulfikarAryawinata_A24_Posttest6.py X
C:\> C:\Praktikum APD > Post-Test > Post-Test-6 > 2409106020_ZulfikarAryawinata_A24_Posttest6.py
PS C:\Users\ACER> & C:/Users/ACER/AppData/Local/Programs/Python/P...

=====
|===MASUK SEBAGAI : ===|
|   1. Admin           |
|   2. Pengunjung      |
|   0. Keluar          |
|=====|

Pilihan : 1
username : admin1
password : admin#1234

SELAMAT DATANG DI SISTEM PENDATAAN HEWAN DI KEBUN JUR-ASYIK

+-----+
| Pilih Menu |
+-----+
| 1. Tambah Data |
| 2. Tampilkan Data Hewan |
| 3. Ubah Data Hewan |
| 4. Hapus Data |
| 5. Keluar |
+-----+

Pilihan Anda : 

```

```
Pilihan Anda : 1
Nama Hewan : Kucing
Jumlah Total : 20
Jumlah Pejantan : 10
Jumlah Betina : 10
Famili : Felidae

-----
|Pilih Menu|
|=====|
| 1. Tambah Data|
| 2. Tampilkan Data Hewan|
| 3. Ubah Data Hewan|
| 4. Hapus Data|
| 5. Keluar|
|-----|

Pilihan Anda : 
```

**Kebun Asyik**

Pilih Menu

1. Tambah Data
2. Tampilkan Data Hewan
3. Ubah Data Hewan
4. Hapus Data
5. Keluar

Pilihan Anda : 2

DAFTAR HEWAN YANG ADA DI KEBUN JUR-ASYIK

Harimau Sumatera  
Jumlah Total : 7 ekor  
Jumlah Pejantan : 2 ekor  
Jumlah Betina : 5 ekor  
Famili : Felidae

Badak Sumatera  
Jumlah Total : 4 ekor  
Jumlah Pejantan : 2 ekor  
Jumlah Betina : 2 ekor  
Famili : Rhinocerotidae

Macan Tutul  
Jumlah Total : 6 ekor  
Jumlah Pejantan : 2 ekor  
Jumlah Betina : 4 ekor  
Famili : Felidae

Buaya Muara  
Jumlah Total : 12 ekor  
Jumlah Pejantan : 5 ekor  
Jumlah Betina : 7 ekor  
Famili : Crocodylidae

Orangutan

Jumlah Total : 4 ekor

Jumlah Pejantan : 2 ekor

Jumlah Betina : 2 ekor

Famili : Hominidae

Singa Utara

Jumlah Total : 5 ekor

Jumlah Pejantan : 1 ekor

Jumlah Betina : 4 ekor

Famili : Felidae

Kucing

Jumlah Total : 20 ekor

Jumlah Pejantan : 10 ekor

Jumlah Betina : 10 ekor

Famili : Felidae

Pilih Menu

=====

1. Tambah Data

2. Tampilkan Data Hewan

3. Ubah Data Hewan

4. Hapus Data

5. Keluar

Pilihan Anda :

Pilih Menu

=====

1. Tambah Data

2. Tampilkan Data Hewan

3. Ubah Data Hewan

4. Hapus Data

5. Keluar

Pilihan Anda : 3

Nama Hewan Yang Ingin Diganti Datanya : Singa Utara

Jumlah : 12

Umlah Pejantan : 6

Jumlah Betina : 6

Famili : Felidae

Anda Telah Keluar dari Sistem Pendataan Hewan di Kebun Jur-Asyik

Pilih Menu

=====

1. Tambah Data

2. Tampilkan Data Hewan

3. Ubah Data Hewan

4. Hapus Data

5. Keluar

Pilihan Anda : 5

Anda Telah Keluar dari Sistem Pendataan Hewan di Kebun Jur-Asyik

===MASUK SEBAGAI : ===

1. Admin

2. Pengunjung

0. Keluar

Pilihan : 2

=====

1. Register

(jika anda belum memiliki akun/membuat akun baru)

2. Login

(jika sudah memiliki akun)

3. Keluar

=====

Pilihan : 1

Masukkan username yang ingin anda gunakan : mamang

Masukkan password yang ingin anda gunakan : garox

=====

1. Register

(jika anda belum memiliki akun/membuat akun baru)

2. Login

(jika sudah memiliki akun)

3. Keluar

=====

Pilihan : 2

username : mamang

password : garox

SELAMAT DATANG DI SISTEM PENDATAAN HEWAN DI KEBUN JUR-ASYIK

=====

1. Tampilkan Daftar Data Hewan

2. Keluar

=====

Pilihan : 1