LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 5



Informatika A'24 ZULFIKAR ARYAWINATA 2409106020

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

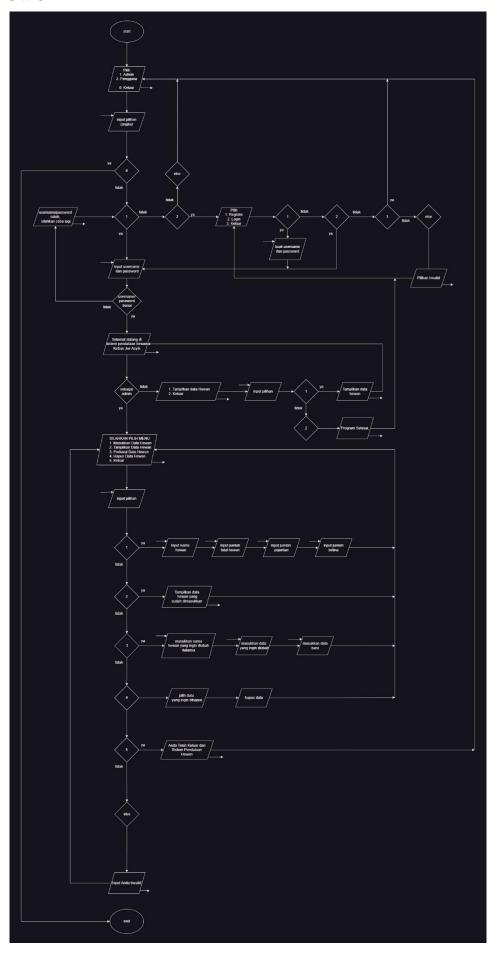
1.1 LATAR BELAKANG

Membuat program yang dapat melakukan operasi Create, Read, Update, dan Delete (CRUD) menggunakan List. Dimana program yang dibuat di sini adalah Program Pendataan Hewan Di Kebun Binatang.

Untuk masuk ke dalam program ini dapat dilakukan dengan 2 cara, yaitu yang pertama sebagai admin, dan yang kedua sebagai user/pengguna. Dalam program ini, hanya admin yang dapat mengubah list dari hewan hewan yang ada, seperti membuat list, menampilkan list, memperbarui data list, dan menghapus data dari list. Sedangkan user/pengguna hanya dapat menampilkan list yang telah disediakan.

Akun admin (username dan password) yang dapat digunakan untuk masuk ke program sudah ditentukan oleh program. Sedangkan, akun user/pengguna (username dan password) harus melakukan registrasi terlebih dahulu agar dapat dimasukkan sistem ke dalam list pengguna, setelah itu user/pengguna baru dapat login ke dalam program. Username yang sudah dipakai oleh user/pengguna sebelumnya, tidak bisa digunakan untuk registrasi lagi. Sehingga semua username pengguna berbeda-beda satu sama lain.

1.2 FLOWCHART



1.3 OUTPUT PROGRAM

```
pengunjung - []

hewan - [["Harimau Sumatera",7,2,5,"Felidae"],["Badak Sumatera",4,2,2,"Rhinocerotidae"],["Macan Tutul",6,2,4,"Felidae"],

["Buaya Muara",12,5,7,"Crocodylidae"],["Orangutan",4,2,2,"Hominidae"],["Singa Utara",5,1,4,"Felidae"]]
     else:
    print("Anda salah input")
elif pilihan -- 4:
    nama_hewan - input("Nama Hewan yang Ingin Dihapus : ")
for i in range(len(hewan)):
    if hewan[i][e] -- nama_hewan:
        del hewan[i]
                    clif pilihan -- 5:

print("Anda Telah Keluar dari Sistem Pendataan Hewan di Kebun Jur-Asyik")

break

else:
```

```
| December | December
```