

Programmation React Native

Sujet 1 : Quiz

L'objectif de ce TP est de réaliser un quiz avec un classement final:

Mon quiz

Prénom : Jérôme

VALIDER

Page 1

Mon quiz

Question:1 Score:0

Où a eu lieu le baptême de Clovis ?

☐ Reims

☐ Bordeaux

☐ Annecy

☐ Nantes

VALIDER

Page 2

Mon quiz

Votre score est de : 8/8

Jean	9
Gilles	8
Jacques	2
Paul	1

REJOUER

Page 3

Consignes :

Vous avez 5h pour le réaliser.

Votre TP doit être envoyé par mail à l'adresse : jeromeduguet.iduguet@gmail.com. Si le fichier est trop volumineux, vous pouvez utiliser le dépôt dropbox ou encore wetransfer en me l'adressant toujours à cette adresse mail.

Notre application récupérera le prénom de l'utilisateur avant le démarrage du quiz dans la page d'accueil. Puis lorsque l'utilisateur souhaite Jouer, il change de page en cliquant sur le bouton « Jouer ». Il a ensuite l'interface du quiz qui arrive. Cet interface nous affiche le numéro de la question, le score, l'intitulé de la question et les différentes réponses. Une fois le quizz terminé, on arrive sur une page nous donnant le récapitulatif de notre score. Cette page contient aussi le classement des 4 meilleurs joueurs ainsi qu'un bouton pour rejouer. Pour ce TP, vous pouvez utiliser le moyen de stockage de données persistantes de votre choix (le choix d'une base de données externe rapport 1,5 points bonus). Attention, je dois pouvoir fermer et ouvrir l'application sans perdre de données.

Partie 1 : Mise en place des interfaces

1. Mettre en place les éléments de l'interface pour les 3 pages (ne vous attardez pas à mettre en place un beau design, tant que ça fonctionne et que c'est lisible, ça me convient). **(1,5 points)**
2. Les éléments de votre interface sont logiquement découpés en composants réutilisables **(3,5 points)**

Partie 2 : Mise en place de la stack navigation

3. Mise en place du routeur permettant de naviguer entre les 3 pages **(1,5 points)**

Partie 3 : Mise en place du jeu

4. Mettre en place un système de stockage de données dans lequel vous allez enregistrer vos questions **(2,5 points)**
5. Mise en place de l'affichage des questions (changement de question après chaque validation) **(1,5 point)**
6. Vérifier que l'utilisateur a bien saisi une question sinon afficher une alerte **(1 point)**
7. Mise en place de l'algorithme du jeu **(3 points)**
8. Une fois la partie terminée, vous devrez afficher le score de votre partie en page 2 via une alerte **(0,5 point)**
9. Enfin, vous allez afficher le classement final des 4 meilleurs joueurs en page 3 **(5 point)**

Conseils et astuces : Pensez à vous inspirer du TP3 d'Android (le Quiz) dans lequel vous pourrez trouver l'algorithme du jeu, les différents éléments de l'interface et bien d'autres éléments pouvant vous aider. En effet, il vous suffit en fait de traduire le code Android en React Native. Vous avez le corrigé en ligne sur le drive