



HomeSkolar

Contexte du projet

Bonjour à tous,

Nous sommes ravis de vous présenter HomeSkolar, une association qui vise à faciliter l'accès au soutien scolaire pour tous les élèves, peu importe leur emplacement géographique. Notre mission est de créer des opportunités d'apprentissage en connectant des enfants en difficulté scolaire à des bénévoles dévoués, le tout à distance. Ce projet a une importance significative dans le contexte éducatif actuel, permettant de surmonter les barrières géographiques et d'offrir un soutien personnalisé.



HomeSkolar

les fonctionnalités

Passons maintenant en revue les principales fonctionnalités de HomeSkolar :

- Authentification : Inscription, connexion, gestion de mot de passe et de données personnelles.
- Communication : Messagerie avec la possibilité d'épingler des messages pour une meilleure organisation.
- Rencontres Élève/Tuteur :
 - Planification des rencontres via un calendrier intégré.
 - Rencontres via outil de visio conférence.
- Tâches : Après chaque rencontre, les élèves reçoivent une liste de tâches, et la possibilité de créer des tâches personnalisées.



HomeSkolar

les choix techniques.

Plongeons maintenant dans les choix techniques qui sous-tendent le développement de HomeSkolar :

- Frontend : Utilisation de HTML, CSS, et JavaScript, avec React pour garantir une interface utilisateur réactive.
- Backend : Python avec Flask pour gérer efficacement les fonctionnalités côté serveur.
- Base de Données : MySQL a été sélectionné pour ses performances éprouvées, sa fiabilité.
- Communication en temps réel : Flask-SocketIO pour faciliter les échanges en temps réel.
- Visioconférence : WebRTC, offrant une expérience immersive pour les rencontres en temps réel.

Chacun de ces choix techniques a été fait en pensant à répondre de manière optimale aux besoins spécifiques de HomeSkolar.



HomeSkolar

Méthodologie

Pour le projet HomeSkolar nous adopterons la méthodologie Agile Scrum pour assurer un développement efficace et transparent. Voici comment notre équipe de développement, composée de deux développeurs front-end et deux développeurs back-end, met en œuvre Scrum :

- Sprints Courts : Nous travaillons par itérations de deux semaines, appelées "sprints"
- Réunions Quotidiennes : pour partager les progrès, les obstacles et coordonner les tâches.
- Backlog Priorisé : Nous maintenons un backlog priorisé contenant les fonctionnalités à développer
- Planification de Sprint : Au début de chaque sprint, nous planifions les tâches à accomplir, en nous basant sur la priorité des "user stories" du backlog.
- Revues de Sprint : À la fin de chaque sprint, nous organisons une revue où nous présentons les fonctionnalités achevées et collectons les retours pour les améliorations futures.
- Rétrospectives : Après chaque sprint, nous avons une rétrospective pour évaluer ce qui a bien fonctionné et identifier les domaines à améliorer dans notre processus de développement.