一、文字备忘之标签

HTML5中新增的标签<article> 定义文章

<aside> 定义页面内容旁边的内容 <audio> 定义声音内容

<canvas> 定义图形 <command> 定义一个控制按钮

<datagrid> 指树或表格状数据格式中的动态数据 <datalist> 定义一个下拉列表

<details> 定义一个元素的细节 <dialog> 定义会话或人的交谈

<embed> 定义额外的交互内容或插件 <figcaption>定义指定元素的标题

<figure> 定义一组媒体内容，以及他们的标题 <footer> 为章节或页面定义一个底部

<header> 为章节或页面定义一个头部 <hgroup> 定义文档中某段落的信息

<keygen> 定义表单生成的关键 <mark> 定义被标记的文本

<meter> 定义预定义范围内的测量 <nav> 定义导航链接

<output> 定义某种类型的输出 <progress> 定义任意种类任务的进程

<rp> 定义浏览器不支持ruby元素的替代者 <rt> 定义ruby注释的解释

<ruby> 定义 ruby 注释（中文注音或字符）。 <section> 定义章节

<source> 定义媒体资源 <summary> 定义某”detail”元素的头部

<time> 定义日期/时间 <video> 定义视频

<wbr> 定义可能的换行

HTML5支持且同时存在于HTML4中的标签<!– …–> 定义注释

<!DOCTYPE> 定义文档类型 <a> 定义超链接

<abbr> 定义缩写 <address> 定义地址元素

<area> 定义图片地图的某区域 <b> 定义加粗文字

<base> 定义整个页面的基础URL <bdo> 定义文本显示的方向

<blockquote> 定义一个长引用 <body> 定义主体元素

<br> 插入单个的换行 <button> 定义按钮

<caption> 定义表格的标题 <cite> 定义引用

<code> 定义计算机代码文本 <col> 定义表格列的属性

<colgroup> 定义表格列的组 <dd> 定义个定义描述

<del> 定义删除文本 <dfn> 定义个定义项

<div> 定义文档章节 <dl> 定义定义列表

<dt> 定义定义项 <em> 定义强调文本

<fieldset> 定义控件组 <form> 定义表单

<h1>到<h6> 定义头部1到头部6 <head> 定义文档信息

<hr> 定义水平线 <html> 定义个html文档

<i> 定义倾斜文本 <iframe> 定义内联替代窗口（框架）

<img> 定义个图片 <input> 定义输入域

<ins> 定义插入文本 <kbd> 定义键盘文本

<label> 定义表单控件的标签 <legend> 定义控件组的标题

<li> 定义列表项 <link> 定义相关资源

<map> 定义图片地图 <menu> 定义菜单列表

<meta> 定义元信息 <noscript> 定义无脚本章节

<object> 定义内嵌对象 <ol> 定义一个有序列表

<optgroup> 定义个选项组 <option> 定义下拉列表选项

<p> 定义段落 <params> 定义object的参数

<pre> 定义预格式化文本 <q> 定义短引用

<s> 定义不再正确的文本 <samp> 定义简单的计算机代码

<script> 定义脚本 <select> 定义可选择列表

<small> 定义小点的文本 <span> 定义文档章节

<strong> 定义强调的文字 <style> 定义一个样式定义

<sub> 定义下标文字 <sup> 定义上标文字

<table> 定义表格 <tbody> 定义表格的主体

<td> 定义表格单元格 <textarea> 定义文本域

<tfoot> 定义表格底部 <th> 定义表格头

<thead> 定义表格头 <title> 定义文档的标题

<tr> 定义表格行 <ul> 定义无序列表

<var> 定义变量

HTML5不支持的标签<acronym> 在HTML4.01中定义首字母缩略词

<applet> 定义内嵌的小应用程序 <basefont> 定义文档中基本的字体属性

<big> 让文字变大点 <center> 居中显示文字或内容

<dir> 定义目录列表 <font> 指定字体种类，大小，颜色等

<frame> 在框架集中定义独有的窗体 <frameset> 定义框架集，包含多个窗体

<noframe> 当浏览器不支持框架的时候显示文字 <strike> 定义删除线文本

<tt> 定义电传打字机文本 <u> 定义下划线文字

<xmp> 定义格式化的文字

HTML5中新增的标签<article> 定义文章

<aside> 定义页面内容旁边的内容 <audio> 定义声音内容

<canvas> 定义图形 <command> 定义一个控制按钮

<datagrid> 指树或表格状数据格式中的动态数据 <datalist> 定义一个下拉列表

<details> 定义一个元素的细节 <dialog> 定义会话或人的交谈

<embed> 定义额外的交互内容或插件 <figcaption> 定义指定元素的标题

<figure> 定义一组媒体内容，以及他们的标题 <footer> 为章节或页面定义一个底部

<header> 为章节或页面定义一个头部 <hgroup> 定义文档中某段落的信息

<keygen> 定义表单生成的关键 <mark> 定义被标记的文本

<meter> 定义预定义范围内的测量 <nav> 定义导航链接

<output> 定义某种类型的输出 <progress> 定义任意种类任务的进程

<rp> 定义浏览器不支持ruby元素的替代者 <rt> 定义ruby注释的解释

<ruby> 定义 ruby 注释（中文注音或字符）。 <section> 定义章节

<source> 定义媒体资源 <summary> 定义某”detail”元素的头部

<time> 定义日期/时间 <video> 定义视频

<wbr> 定义可能的换行

二、HTML5文字备忘之全局属性

HTML5新添加全局属性contenteditable 指定是否允许用户编辑内容true | false

contextmenu 定义元素的上下文菜单menu id

draggable 指定是否允许用户拖拽元素true|false|auto

dropzone 指定当拖拽数据放开的时候会发生什么copy|move|link

hidden 指定元素不相干hidden

spellcheck 指定是否元素要进行拼写检查true | false

HTML5新添加全局属性contenteditable 指定是否允许用户编辑内容true | false

contextmenu 定义元素的上下文菜单menu id

draggable 指定是否允许用户拖拽元素true|false|auto

dropzone 指定当拖拽数据放开的时候会发生什么copy|move|link

hidden 指定元素不相干hidden

spellcheck 指定是否元素要进行拼写检查true | false

已存在的全局属性accesskey 指定访问元素的快捷键字符(character)

class 指定元素的类名（为样式表）类名(classname)

dir 指定元素文本内容的对齐方向ltr|rtl

id 为元素指定唯一的idid

lang 为元素内容指定语言代码语言代码(language code)

style 指定元素的内联样式样式定义(style definition)

tabindex 指定元素的tab顺序数值(nubmer)

title 指定元素额外的信息文本(text)

已存在的全局属性accesskey 指定访问元素的快捷键字符(character)

class 指定元素的类名（为样式表）类名(classname)

dir 指定元素文本内容的对齐方向ltr|rtl

id 为元素指定唯一的idid

lang 为元素内容指定语言代码语言代码(language code)

style 指定元素的内联样式样式定义(style definition)

tabindex 指定元素的tab顺序数值(nubmer)

title 指定元素额外的信息文本(text)

三、HTML5文字备忘之事件属性

1. window对象

window新增事件属性onafterprint在文档打印之后执行 onbeforeprint 在文档打印之前执行

onbeforeloaded 在文档加载完毕之前执行 onerror 当错误发生时执行

onhaschange 当文档发生改变的时候执行 onmessage 当该信息被触发的时候执行

onoffline 当文档离线的时候执行 ononline 当文档上线的时候执行

onpagehide 当窗体隐藏的时候执行 onpageshow 当窗体显示的时候执行 onpopstate 当窗体历史改变的时候执行 onredo 当文档执行恢复上一次操作的时候执行

onresize 当窗体大小改变的时候执行 onstorage 当文档加载ok的时候执行

onondo 当文档执行恢复之前一次操作的时候执行 onunload 当用户离开文档的时候执行

window已存在事件属性onblur 当窗体失去焦点的时候执行onfocus 当窗体获得焦点的时候执行

onload 当文档加载完毕的时候执行

2. form表单的事件属性

form表单新增事件属性oncontextmenu 当上下文菜单被触发的时候执行

onformchange 当表单发生改变的时候执行 onforminput 当表单获得用户输入时候执行

oninput 当元素获得用户输入的时候执行 oninvalid 当元素验证无效的时候执行

form表单已支持事件属性onblur 当元素失去焦点的时候执行

onchange 当元素改变的时候执行 onfocus 当元素获得焦点的时候执行

onselect 当元素被选择的时候执行 onsubmit 当表单被提交的时候执行

HTML5不支持的form表单事件属性onreset 当表单重置的时候执行

3. 键盘事件

已存在的键盘事件属性onkeydown 当键按下的时候执行

onkeypress 当键按下并释放的时候执行onkeyup 当键抬起的时候执行

4. 鼠标事件

HTML5新增鼠标事件属性ondrag 当元素被拖拽的时候执行

ondragend 当元素拖拽操作结束的时候执行 ondragenter 当元素拖拽进入释放对象的时候

ondragleave 当元素拖拽离开释放对象的时候 ondragover 当元素拖拽经过释放对象的时候

ondragstart 当元素拖拽操作开始的时候执行 ondrop 当拖拽元素被放开的时候

onmouswheel 当鼠标滑轮滚动的时候执行 onscroll 当元素的滚动条滚动的时候执行

已存在的鼠标事件属性onclick 当鼠标点击的时候执行

ondbclick 当鼠标双击的时候执行 onmousedown 当鼠标按下的时候执行

onmousemove 当鼠标移动的时候执行 onmouseout 当鼠标移出元素的时候执行

onmouseover 当属性进入元素的时候执行 onmouseup 当鼠标抬起的时候执行

5. 媒体事件

HTML5中新增媒体事件oncanplay 当媒体可以播放的时候执行

oncanplaythrough 当媒体可以播放到最后的时候执行

ondurationchange 当媒体长度改变的时候执行

onemptied 当媒体资源元素变成空的时候执行

onended 当媒体已经到达最后的时候执行

onerror 当加载元素发生错误的时候执行

onloadeddata 当媒体数据加载完毕的时候执行

onloadedmetadata 当媒体元素的持续时间加载完毕的时候执行

onloadstart 当浏览器开始加载媒体数据的时候执行

onpause 当媒体数据暂停的时候执行

onplay 当媒体数据继续开始播放的时候执行

onplaying 当媒体数据已经开始播放的时候执行

onprogress 在浏览器正在获取媒体数据的时候执行

onratechange 当媒体数据播放比率发生改变的时候执行

onreadystatechange 当ready-state发生改变的时候执行

onseeked 当元素的seeking属性不是true的时候执行

onseeking 当元素的seeking属性是true的时候执行

onstalled 当获取元素数据发生错误的时候执行

onsuspend 当浏览器停止获取媒体数据的时候执行

ontimeupdate 当媒体改变其播放位置的时候执行

onvolumechange 当媒体音量大小发生改变的时候执行，包括无声

onwaiting 当媒体元素停止播放的时候

已存在的媒体事件属性onabort 碰到abort的时候执行

四、HTML5文字备忘之浏览器的准备情况