



Spieler*in: _____

Archetyp: _____

Name: _____ Level: _____ EP: _____

Beschreibung: _____

CHARAKTERSTÄRKEN

CHARAKTERSCHWÄCHEN

TREFFERPUNKTE

Max. TP _____

2 x (Konst. + Präs. + Will.) + 10

Töd. Schaden: _____

Aktuelles Max: _____

Aktuelle TP: _____

Wunden: _____

Harme: _____

Wohle: _____

VERTEIDIGUNG

Deckung: _____

10 + Gesch. + Kraft + Rüstung

Zähigkeit: _____

10 + Konstitution + Willenskraft

Entschloss.: _____

10 + Präsenz + Willenskraft

Weitere: _____

GESCHW.

WOHLST.

LEGENDENPUNKTE

ATTRIBUTE Punkte: _____ Ausg: _____

Körperlich Punkte | Kosten | Würfel

Geschicklichkeit _____

Konstitution _____

Kraft _____

Geistig

Lernen _____

Logik _____

Wahrnehmung _____

Willenskraft _____

Sozial

Täuschung _____

Überzeugung _____

Präsenz _____

Außergewöhnlich

Wandlung _____

Schöpfung _____

Energie _____

Vergehen _____

Einfluss _____

Bewegung _____

Vorwissen _____

Schutz _____



Spieler*in: _____

Name: _____

FERTIGKEITEN

Punkte: _____ Ausgegeben: _____

| | | | |
|-------|-------|-------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |

AKTIONEN

| RW | Gebiet | Attribut vs. Vert. | Würfel

| | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |

Wohle aufrechterhalten: _____

AUSRÜSTUNG Schwere Items: _____ Sperrige Items: _____

| | | | |
|-------|-------|-------|-------|
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ |

NOTIZEN