



Spieler*in: _____

Gefährte von: _____

Name: _____ Beschreibung: _____

ATTRIBUTE Pkt.: _____ Ausg.: _____

Körperlich Punkte | Kosten | Würfel

Geschicklichkeit _____

Konstitution _____

Kraft _____

Geistig

Lernen _____

Logik _____

Wahrnehmung _____

Willenskraft _____

TREFFERPUNKTE

Max. TP _____

2 x (Kon. + Präs. + Will.) + 10

Töd. Schaden: _____

Aktuelle TP: _____

Wunden: _____

Harme: _____

Wohle: _____

AKTIONEN

	RW	Gebiet	Attribut vs. Vert.	Würfel
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Wohle aufrechterhalten: _____

AUSRÜSTUNG

Schwere Items: _____ Sperrige Items: _____

Sozial

Täuschung _____

Überzeugung _____

Präsenz _____

Außergewöhnlich

Wandlung _____

Schöpfung _____

Energie _____

Vergehen _____

Einfluss _____

Bewegung _____

Vorwissen _____

Schutz _____

VERTEIDIGUNG FERT. Pkt.: _____ Ausg.: _____

Deckung: _____

Zähigkeit: _____

Entschl.: _____

Weitere: _____

Geschw.: _____