

Organización del módulo

- Duración: 126 horas (DWEC) (6 horas/semana)
- 2 trimestres
- Inicio: 16/09/2024
- Fin: marzo



¿De qué va esto?

Aprender a desarrollar aplicaciones que se puedan ejecutar sobre navegadores en entornos Web con capacidad de comunicación con el lado del servidor.

¿Y esto qué implica?

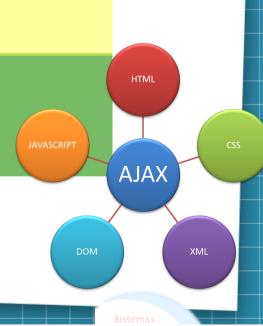
- Integrar lenguajes de programación con lenguajes de marcas.
- Incorporar funcionalidades en documentos Web.
- Gestionar eventos en la interacción con el usuario.
- Utilizar técnicas y librerías/frameworks para la actualización dinámica del contenido y de la estructura del documento Web.
- Aplicar mecanismos de comunicación asíncrona entre el cliente y el servidor.

¿Cómo aprenderás? Práctica Teoría Autonomía Documentación Técnica Investigación

¿Cómo se estructura el módulo?

Bloque I: JavaScript, Jquery y Ajax

- UT1: Arquitecturas y lenguajes de programación en clientes web.
- UT2: Utilización de los objetos predefinidos en JavaScript.
- UT3: Estructuras definidas por el usuario en JavaScript.
- UT4: Interacción con el usuario. Eventos y formularios.
- UT5: Utilización del modelo de objetos del documento (DOM).
- UT6: Librería Jquery y Jquery-UI
- UT7: Programación AJAX en JavaScript.



Evaluación

- Instrumentos de aprendizaje en función del tipo de contenido:
 - Prácticas individuales (no evaluación).
 - Prácticas grupales (no evaluación).
 - Pruebas objetivas teóricas individuales.
 - Pruebas objetivas prácticas individuales.
- Se recuerda que es un ciclo presencial y que la asistencia a clase es obligatoria y fundamental para la evaluación continua.

Evaluación

RA1	RA2	RA3	RA4	RA5	RA6	RA7
(UD1)	(UD1)	(UD2)	(UD3)	(UD4)	(UD5-6)	(UD7)
1%	4%	7%	9%	14%	15%	50%

Recursos

- Ordenador de clase: Cada alumno se hará responsable del estado de su puesto de trabajo.
- Moodle centros.
 - Usuario Idea.
 - Materiales, entrega de actividades, comunicacion
- Recursos en Internet.



Desarrollo Web en el Entorno Cliente



This work is licensed under a Creative Commons
Attribution-ShareAlike 3.0 Unported License.
It makes use of the works of Mateus Machado Luna.