

EXAMEN UD4-5

Los RA's que evaluaremos son:

RA1 – RA2 – RA3 – RA4 – RA5 – RA6

JUEGO DE LOS TOPOS

Parte 1: Creación del Formulario (2 punto)

El formulario no estará en el `index.html`, los alumnos deberán **crearlo dinámicamente con JavaScript**.

Debe incluir los siguientes campos:

- **Datos del Jugador:**
 - Campo **Nombre**. Debe ser una cadena no vacía y solo contener letras. `/^[a-zA-ZáéíóúÁÉÍÓÚñÑ\s]+$/`
 - Campo **Fecha de Nacimiento** (obligatorio, en formato YYYY-MM-DD). `/^\d{4}-\d{2}-\d{2}$/`
 - Color de fondo: de 4 colores posibles que se mostrarán en una lista radio button.
 - Botón **"Enviar"**. Todos los campos son obligatorios, de no estar completados se le avisará al usuario y no se permite continuar.

Parte 2: Interactividad (6 puntos)

1. Proceso del Juego (3,5 puntos)

- Al enviar el formulario: Se oculta el formulario y aparece una **tabla de 3 X 3 cuadrados** con la imagen de un agujero sin topo, el **nombre** del jugador, la página tendrá el **color** de fondo seleccionado por el jugador (para quitar la imagen de fondo antes de asignar un color debes `document.body.style.backgroundImage = 'none';`), un **botón cerrar sesión** y un **botón comenzar** para comenzar el juego.
- Cuando se pulse sobre comenzar:
 - a) De forma aleatoria se colocarán 3 topos en el tablero (ocultos aún al jugador).
 - b) Si el usuario pincha sobre la imagen con el topo "escondido" se mostrará el topo y se le sumará 1 punto a un contador que debe aparecer en la parte superior.
 - c) El juego acaba después de 20 segundos o con 5 intentos del jugador.
- Cuando pase el tiempo de juego (20 segundos):
 - Aparece un **SweetAlert2** mostrando el resultado del juego, si ha conseguido los 3 topos gana, en caso contrario pierde la partida.
 - Se guarda la información del jugador y los datos la partida en **localStorage**.
 - Comienza una partida nueva.

3. Gestión de Sesión con localStorage (2,5 puntos)

- Si un usuario vuelve a entrar en la página **se mostrará directamente la tabla de juego con los datos del usuario**.
- Si pulsa el botón "Cerrar sesión", se **borran los datos del localStorage** y se vuelve al formulario inicial.

Parte 4: Documentación y código (1 punto)

- El código está correctamente estructurado.
 - El código está correctamente comentado.
 - Comprobación de errores.
-

Parte 5: Entrega del Examen

Debes entregar los siguientes archivos:

index.html (**vacío**), solo debe contener la referencia al index.js.

index.js con la lógica de validación, creación dinámica del HTML e interactividad.

styles.css con los estilos aplicados a la página (facilitado).

imagenes con los archivos de imágenes necesarios (facilitado).
