Двухмерный экшн с видом от первого лица, в котором нужно воевать с врагами, собирать вещи и решать головоломки для продвижения по сюжету. Можно использовать оружие как ближнего, так и дальнего боя.

Референсы: серия фильмов «Зловещие мертвецы», Resident Evil

Управление:

Ходьба – WASD

Прицеливание – мышь

Стрельба – ЛКМ

Атака в ближнем бою – ПКМ

В перспективе можно добавить управление с геймпада и телефона.

Также можно сделать сложную систему перезарядки.

Игрок одновременно может использовать только одно оружие ближнего и одно оружие дальнего боя.