

Principes SOLID

ICT 301

Mahamat Ali

18 décembre 2025

Table des matières

1	Single Responsibility Principle (SRP)	2
1.1	Avant refactoring	2
1.2	Après refactoring	2

1 Single Responsibility Principle (SRP)

1.1 Avant refactoring

Le principe de responsabilité unique (SRP) stipule qu'une classe ne doit avoir qu'une seule raison de changer. Avant le refactoring, la classe suivante viole ce principe car elle gère plusieurs responsabilités à la fois.

Book
title : String author : String content : String
getTitle() : String getAuthor() : String getContent() : String printToScreen() saveToDatabase() emprunter(lecteur : String)

1.2 Après refactoring

Après refactoring, chaque responsabilité est séparée dans une classe distincte, ce qui permet de respecter pleinement le principe SRP.

