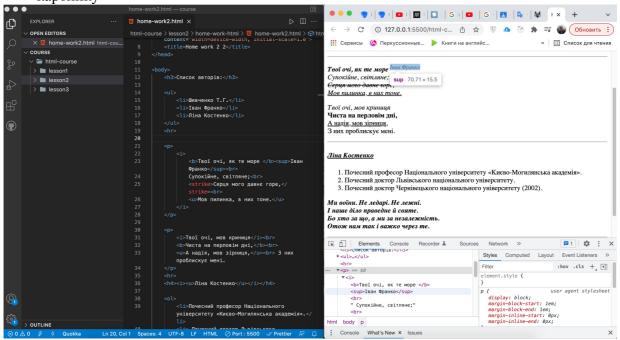
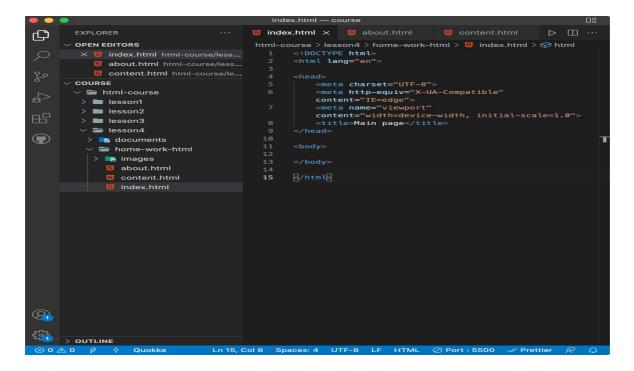
Вітаю всіх на 4-му занятті з вивчення НТМL.

1. Відкрийте будь-яке ДЗ з тих, що ми зробили(в мене це завдання 2-2), та запустіть його в браузері. Відкрийте панель розробника в браузері. Ви повинні получити наступну картинку



Зверніть увагу на вкладку **Elements**, в якій прописаний увесь наш код. На цій вкладці можливо вибирати елемент кода і ви побачите, де він розташований у документі. Поряд знаходиться вкладка **Console**, в якій ми зможемо відслідковувати помилки в нашому коді. Але більшісь помилок, що стосується HTML, браузер при промальовуванні документа виправляє сам автоматично і ви не побачите ніяких помилок у вкладці Console. Для виправлення помилок при написанні коду html верстки ми будемо використовувати окремий сервіс.

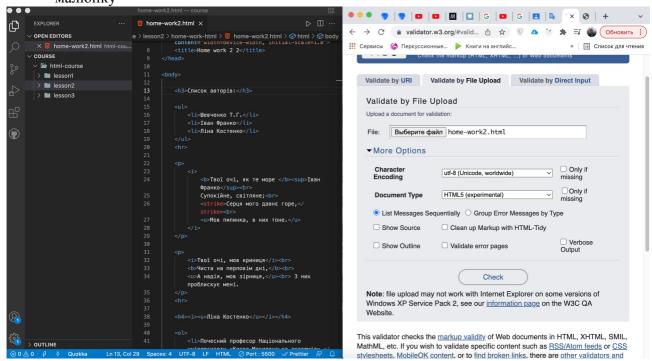
2. Створіть наступну структуру папок та файлів уроку. В кожному html файлі за допомогою плагіна emmet створіть стандартну розмітку документа.



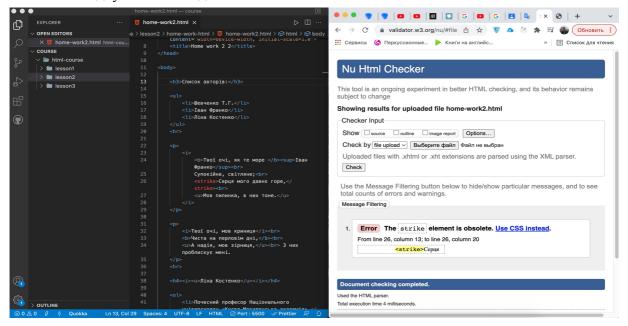
Тепер у нас все готове для виконання нового завдання, але ми трохи повернемось до попередніх завдань і виправимо всі помилки в нашому коді.

- 3. Почнемо робити наш код ідеальним абсолютно без помилок. При перевірці домашніх завдань я , можливо, навмисно не виправляв деякі помилки, а можливо і пропустив по неуважності))). Одну помилку я зробив навмисно, коли ми виконували спільне ДЗ. Вибачте, але це було зроблено для подальшого розуміння того, навіщо призначений той чи інший тег. Ну що, почнемо. Я буду перевіряти ДЗ 2-2, ваше завдання перевірити всі домашні вправи, що ви зробили і опублікувати всі виправлені завдання на сервісі gist вже без помилок.
 - Переходимо за посиланням https://validator.w3.org/, вкладка Validate by File Upload, та відкриваємо вкладку More Options

- Вибираємо файл, який нам потрібно перевірити та налаштування, як показано на малюнку



- Натискаємо кнопку Check і бачимо вікно з помилками у вашому коді. В моєму випадку воно виглядає таким чином



Ми бачимо одну помилку, що елемент strike ϵ застарілий і замість використання цього тега потрібно використовувати CSS. Це було видно і в редакторі коду, бо цей тег був червоного кольору, що вказувало на помилку. Замінюємо тег на любий інший валідний, або видаляемо його, щоб не було помилок. Я використав цей тег щоб показати, як редактор VS code відображує застарілі теги і для того, щоб показати та розшифрувати опис помилки на сервісі w3.

Виправляємо помилки і до зустрічі на наступному занятті.