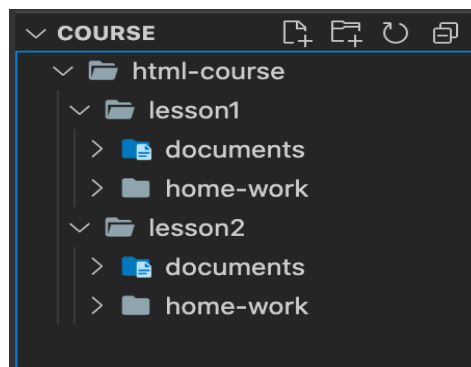


Давайте створимо структуру папок нашого курсу з HTML верстки.


Назва папки має бути з маленької літери англійською мовою (латинські літери). Якщо назва складається з декількох слів, ці слова поділяються символами "\_" (snake\_case) або "-" (kebab-case). Деякі розробники використовують стиль camelCase(верблюжий регістр) в неймінгу папок, але особисто я противник такого способу стосовно папок. Ми будемо писати назви папок з використанням "-" (дефіс або мінус). Приклади назви папок, що складаються з кількох слів:

1. home\_work - snake\_case (змійний стиль)
2. home-work - kebab-case (шашличний стиль)
3. homeWork - camelCase (верблюжий стиль)

Відкриємо редактор коду Visual Studio Code, виберемо створену у першому уроці папку «course» і створимо наступну структуру папок курсу з HTML

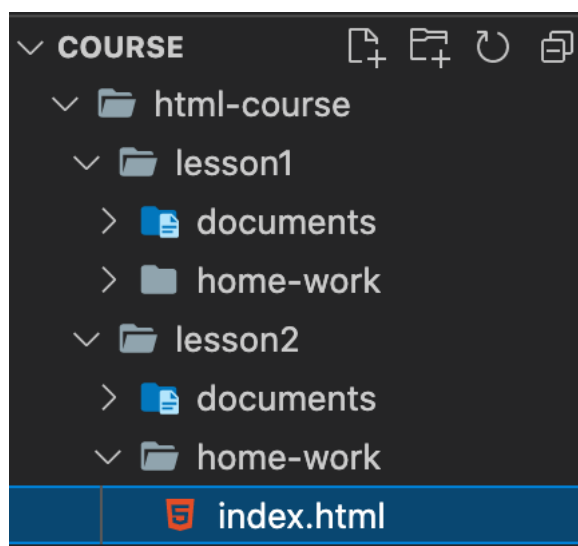


 створити файл

 створити папку

В папку documents ми будемо копіювати матеріали лекцій для кожного урока.  
В папці home-work будемо розміщувати файли домашніх завдань.

В папці home-work для 2-го уроку створимо файл index.html

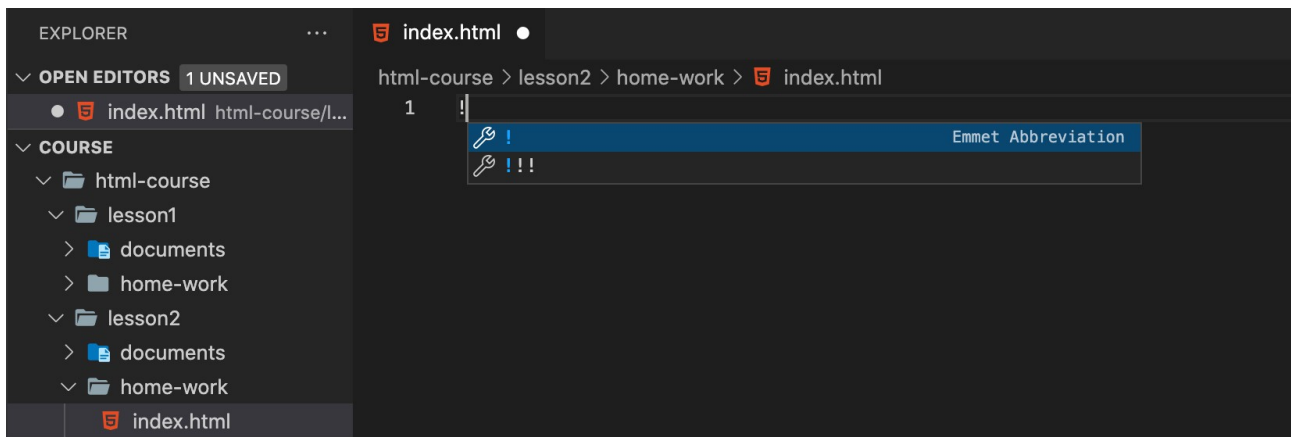


Переходимо до файлу index.html і натискаємо комбінацію клавіш SHIFT I для вибору

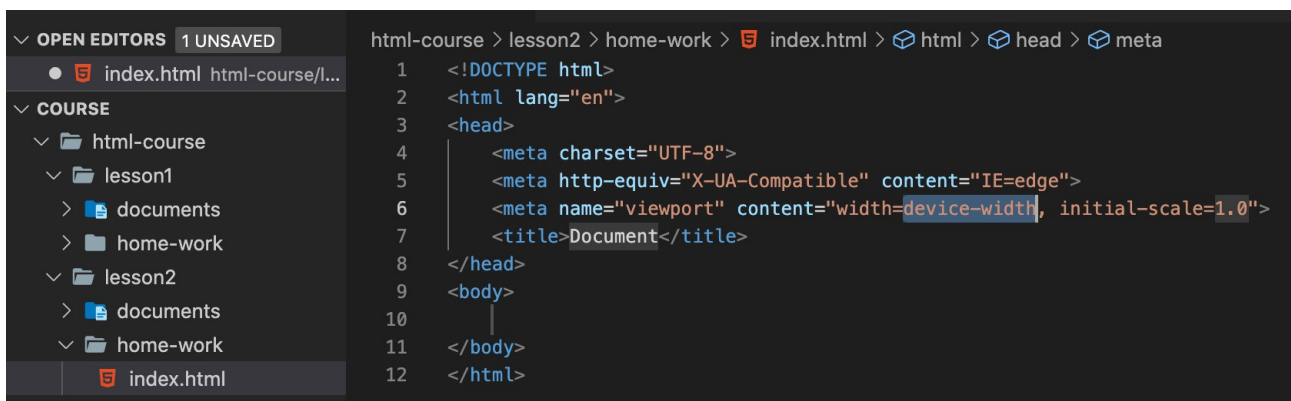
плагіна EMMET.

Відео шпаргалка для плагіна Emmet

<https://www.youtube.com/watch?v=Q9zvUw-13Us>



Натискаємо клавішу TAB і отримуємо готовий шаблон HTML-документа



Додам трохи інформації про те, що таке плагіни.

Плагін — це додатковий модуль, який дозволяє розширювати можливості програм, у нашому випадку, редактору коду Visual Studio Code. Плагін EMMET вже встановлено при базовій інсталяції VS code. На першому уроці ми встановили два додаткові плагіни. Prettier Formatter — для автоматичного форматування коду. Live Server — для автоматичного перезавантаження сторінки при написанні коду.

Все готове для виконання домашніх завдань.