

## DESCRIZIONE E ANALISI DEI REQUISITI

Ci siamo proposti di realizzare un sistema per la gestione di una struttura sportiva, formata da diversi stadi; In tale sistema è possibile inserire diversi eventi calcistici.

Gli eventi calcistici sono caratterizzati dalla data e dall'ora di inizio dell'evento calcistico, da cui scaturisce anche la fascia oraria dell'evento calcistico: la mattina il pomeriggio o la sera da una partita ovvero le squadre che si affrontano, da uno stadio in cui si disputerà l'evento calcistico, da cui otteniamo il prezzo dell'evento calcistico che è pari al costo d'ingresso dello stadio associato;

In uno stadio fra l'inizio di un evento e un altro c'è un lasso di tempo pari a due ore, considerando 15 minuti per far affluire le persone, 15 minuti per far defluire le persone e 90 minuti per lo svolgimento dell'evento.

Gli eventi calcistici possono essere inseriti nel sistema dai soli amministratori, a patto che non vanno a sovrapporsi ad altri eventi; solo gli utenti registrati al sistema possono visualizzare gli eventi calcistici in programma ed eventualmente acquistarne o prenotarne un biglietto.

All'**amministratore**, il sistema offre la possibilità di gestire eventi calcistici provvedendo al loro inserimento e visualizzazione. Lo stesso vale sia per le partite e sia per gli stadi di cui può anche modificarne il prezzo e la capienza, aggiungendo settori o ampliando o riducendo un settore. Uno stadio prevede al più 6 settori. E' previsto inoltre l'inserimento e la rimozione da parte dell'amministratore di politiche di sconto, per cui quando un utente acquista un biglietto per un evento calcistico in programma oppure quando acquista la prenotazione un biglietto per un evento calcistico in programma, che si trova nel carrello delle prenotazioni, il costo del biglietto è pari al prezzo dell'evento calcistico sul quale vengono applicate tutte le politiche di sconto attive in quel momento.

Inoltre l'amministratore potrà aggiungere altri amministratori al sistema ed infine potrà visualizzare sia l'incasso totale della struttura sportiva e sia l'incasso di un determinato stadio.

L'**utente finale** sarà in grado di visualizzare gli eventi calcistici che si svolgono in una determinata settimana (sarà l'utente a inserire il giorno specifico da cui far partire la settimana interessata), gli eventi calcistici in programma in un determinato stadio e tutti gli eventi calcistici ancora non iniziati in ordine cronologico, in ordine crescente in base all'identificativo dello stadio, ed in ordine lessicografico crescente rispetto al nome delle squadre che si affrontano (prima viene effettuato un confronto lessicografico fra la squadra di casa e la squadra ospite e successivamente avviene il confronto con gli altri eventi calcistici ). Potrà poi procedere all'acquisto e/o alla prenotazione di uno o più eventi calcistici e tenere traccia degli acquisti e delle prenotazioni fatti dal momento della sua registrazione.

Sono state implementate **tre politiche di sconto**; La prima politica di sconto viene applicata su una categoria dell'utente (e qui ci serviremo della classe ScontoCategoria che estenderà la classe PoliticaDiSconto); la seconda politica di sconto viene applicata in un determinato giorno della settimana (e qui ci serviremo della classe ScontoGiorno che estenderà la classe PoliticaDiSconto); la terza e ultima politica di sconto viene applicata su una fascia oraria (e ci serviremo della classe ScontoOrario che estenderà la classe PoliticaDiSconto).

La classe **Sistema** racchiude in se tutti i concetti qui esplicitati, permettendo l'interazione tra gli account e gli eventi calcistici e la registrazione di nuovi account al sistema.