

1. Processo di Compilazione

Capitolo di introduzione che spiega il processo di compilazione dalla fase di pre-processing al risultato finale, il file eseguibile.

Compilazione in Senso Lato

É il processo che trasforma il codice sorgente in eseguibile. Vi sono più fasi che compongono la compilazione ovvero:

1. *Pre-processing* in questa fase viene preso il codice sorgente e viene prodotta l'**unità di traduzione**.
2. *Compilazione (senso stretto)* é la fase di compilazione vera e propria; l'unità di traduzione viene trasformata in codice **assembly** comprensibile dal calcolatore.
3. *Assemblamento* genera, partendo dal codice assembly, il codice oggetto con i rispettivi **object file** con estensione .o .
4. *Collegamento* qui viene generato l'**eseguibile** tramite il linker che collega tutti i file oggetto generati nel passaggio precedente.