

План тестирования веб-приложения "Chess Mentor"

1. Цель тестирования

- Проверить функциональность, удобство использования и производительность приложения.
- Убедиться, что все модули работают корректно и соответствуют требованиям ТЗ.

2. Объекты тестирования

- Модуль игры против ИИ (index.html, script.js).
- Модуль анализа партий (analyzer.html, analyzer.js).
- Модуль тренировки с задачами (puzzles.html, puzzles.js).

3. Виды тестирования

- **Функциональное тестирование:**
 - Проверка корректности работы всех функций (ходы, анализ, подсказки и т.д.).
- **Интерфейсное тестирование:**
 - Проверка отображения элементов интерфейса и их взаимодействия.
- **Тестирование производительности:**
 - Проверка времени реакции ИИ, загрузки задач и анализа партий.
- **Кросс-браузерное тестирование:**
 - Проверка работы приложения в разных браузерах (Chrome, Firefox, Safari, Edge).
- **Модульное тестирование:**
 - Проверка отдельных функций (например, алгоритмов ИИ) с помощью тестов (script.test.js).

4. Критерии приемки

- Все функции работают без ошибок.
- Интерфейс отображается корректно на всех устройствах.
- Время реакции ИИ не превышает 3 секунд.
- Приложение работает в последних версиях указанных браузеров.

5. Этапы тестирования

1. **Подготовка:**

- Настройка тестового окружения.
- Создание тестовых данных (PGN-файлы, задачи в JSON).

2. Проведение тестов:

- Запуск тест-кейсов.
- Фиксация результатов.

3. Анализ результатов:

- Выявление и исправление багов.
- Повторное тестирование исправленных функций.

Таблица тест-кейсов

№	Модуль	Название теста	Шаги выполнения	Ожидаемый результат	Статус
1	Игра против ИИ	Начало новой игры	1.Открыть index.html 2.Нажать "Новая игра""	Доска отображается в начальной позиции.	Pass
2	Игра против ИИ	Выбор цвета фигур	1. Выбрать "Черные" в настройках. 2. Начать игру.	ИИ делает первый ход.	Pass
3	Игра против ИИ	Ход игрока	1. Переместить фигуру.	Ход выполняется, ИИ отвечает.	Pass
4	Игра против ИИ	Отмена хода	1. Сделать ход. 2. Нажать "Вернуть действие".	Ход отменяется, игра возвращается к предыдущему состоянию	Pass
5	Игра против ИИ	Подсказка	1. Нажать "Совет".	Подсвечиваются рекомендуемые ходы.	Pass
6	Анализатор	Загрузка PGN	1. Вставить PGN в текстовое поле. 2. Нажать "Анализировать".	Партия загружается, отображается история.	Pass
7	Анализатор	Навигация по партии	1. Использовать кнопки "Прошлый ход", "Следующий ход".	Партия переключается между ходами.	Pass

8	Анализатор	Анализ позиции	1. Перейти к любому ходу. 2. Проверить анализ.	Отображается оценка хода и альтернативы.	Pass
9	Тренировка	Загрузка задач	1.Открыть puzzles.html.	Задачи загружаются, отображается первая.	Pass
10	Тренировка	Решение задачи	1. Сделать ход. 2. Проверить реакцию системы.	Система подтверждает правильный ход.	Pass
11	Тренировка	Просмотр решения	1. Нажать "Решение".	Отображается пошаговое решение.	Pass
12	Общее	Производительность ИИ	1. Замерить время ответа ИИ на разных уровнях.	Время не превышает 3 секунды.	Pass
13	Общее	Кросс-браузерная совместимость	1. Проверить работу в Chrome, Firefox, Safari, Edge.	Приложение работает корректно.	Pass