

Отчет о тестировании веб-приложения "Chess Mentor"

1. Общая информация

- **Название проекта:** Chess Mentor
- **Версия:** 1.0
- **Окружение:**
 - Браузеры: Chrome, Firefox, Safari, Edge (последние версии)
 - Устройства: ПК (Windows/macOS), мобильные (Android/iOS)

2. Цели тестирования

- Проверить корректность работы всех модулей (игра, анализ, задачи).
- Убедиться, что интерфейс отображается правильно на разных устройствах.
- Проверить производительность (время реакции ИИ, загрузка данных).
- Подтвердить соответствие требованиям ТЗ.

3. Методология тестирования

- **Функциональное тестирование** (ручное): Проверка основных сценариев использования.
- **Интерфейсное тестирование:** Валидация UI/UX.
- **Производительность:** Замер времени отклика ИИ.
- **Кросс-браузерное тестирование:** Проверка в разных браузерах.

4. Результаты тестирования

Модуль	Тест-кейсы	Статус	Ошибки(Если есть)
Игра против ИИ	Начало новой игры	Pass	
	Ход игрока и ИИ	Pass	
	Отмена хода	Pass	
	Подсказки	Pass	
Анализатор	Загрузка PGN	Pass	
	Навигация по партии	Pass	
	Анализ ходов	Pass	

Тренировка	Загрузка задач	Pass	
	Решение задачи	Pass	
	Просмотр решения	Pass	
Производительность	Время реакции ИИ (уровень 3)	2.9 – 4.5 сек	Почти на границе/Превышает
Кросс-браузерность	Chrome, Firefox, Edge, Яндекс	Pass	
	Safari (iOS)	Частично	Мелкие баги в отображении

5. Критические ошибки (если обнаружены)

1. Safari (iOS):

- Некорректное отображение шахматной доски на мобильных устройствах.
- **Рекомендация:** Исправить адаптивность через CSS.

2. Производительность ИИ (уровень 3):

- Время реакции иногда достигает 2.9 – 4.5 сек (граница по ТЗ — 3 сек).
- **Рекомендация:** Оптимизировать алгоритм minimax.

6. Выводы и рекомендации

Приложение работоспособно и соответствует основным требованиям ТЗ.

Незначительные проблемы:

- Оптимизировать ИИ для стабильного времени реакции.
- Исправить отображение в Safari.

Доработки:

- Добавить больше тестов для edge-кейсов (например, некорректный PGN).
- Улучшить мобильную версию.

Статус тестирования: Успешно (готово к релизу с учетом доработок).