Лабораторная работа №3

**Цель работы:**

Написать приложение, иллюстрирующее работу базовых растровых алгоритмов: пошаговый алгоритм, алгоритм Брезенхема.

**Задачи работы:**

Создать приложение, иллюстрирующее работу базовых растровых алгоритмов: пошаговый алгоритм, алгоритм Брезенхема.

**Использованные средства разработки:**

Язык: Python

Среда разработки: VS code

**Пункты работы:**

* Координатная сетка
* Возможность масштабировать
* Рисование линии пошаговым алгоритмом
* Рисование линии по алгоритму Брезенхема
* Рисование окружности по Брезенхему
* Перетаскивание

**Вывод:**

Во время выполнения лабораторной работы были изучены базовые растровые алгоритмы: пошаговый алгоритм, алгоритм Брезенхема. Создано приложение, которое, показывает окно с координатной плоскостью и кнопки, нажатие на которые позволяет создавать объект, использующие базовые растровые алгоритмы. Пользователь, нажатием кнопки может создать линию, линию Брезенхема и окружности Брезенхема.В результате работы были закреплены знания о базовых растровых алгоритмах: пошаговый алгоритм, алгоритм Брезенхема и их применении, а также получены навыки разработки интерактивных приложений на языке Python.