

1. Instalarea mediului de lucru Visual Paradigm Community Edition. (instalat)

2. Ce este UML si pentru ce este utilizat?

UML (Unified Modeling Language) reprezinta un limbaj de modelare si este utilizat în dezvoltarea software. UML permite proiectarea sistemelor software.

3. Ce sunt modelele si care este utilitatea lor?

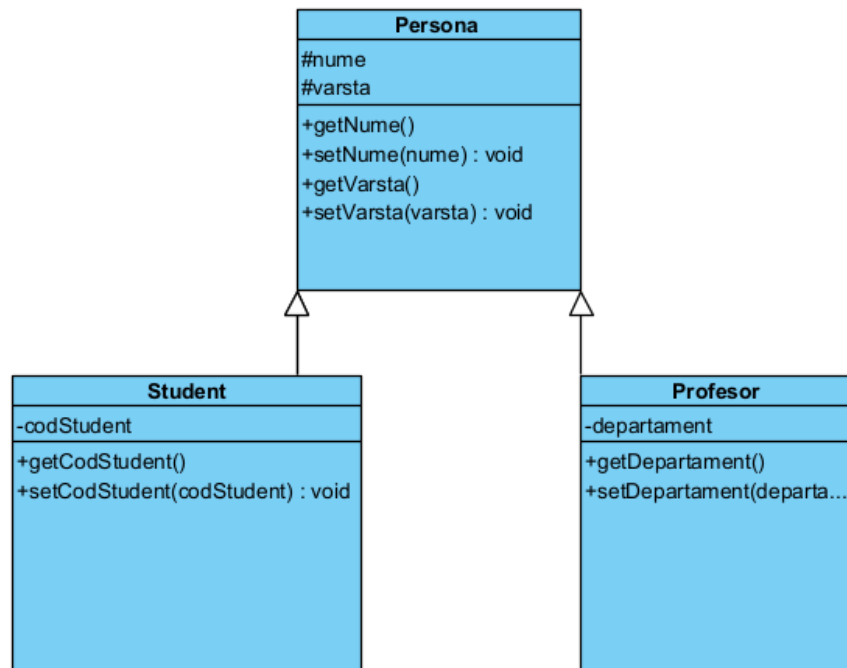
Modelele UML sunt reprezentari grafice/descrieri abstracte. Modelele sunt folosite ca o schita pentru a comunica anumite aspecte ale sistemului într-un mod simplu.

4. Familiarizarea cu mediul de lucru mai sus amintit prin crearea anumitor

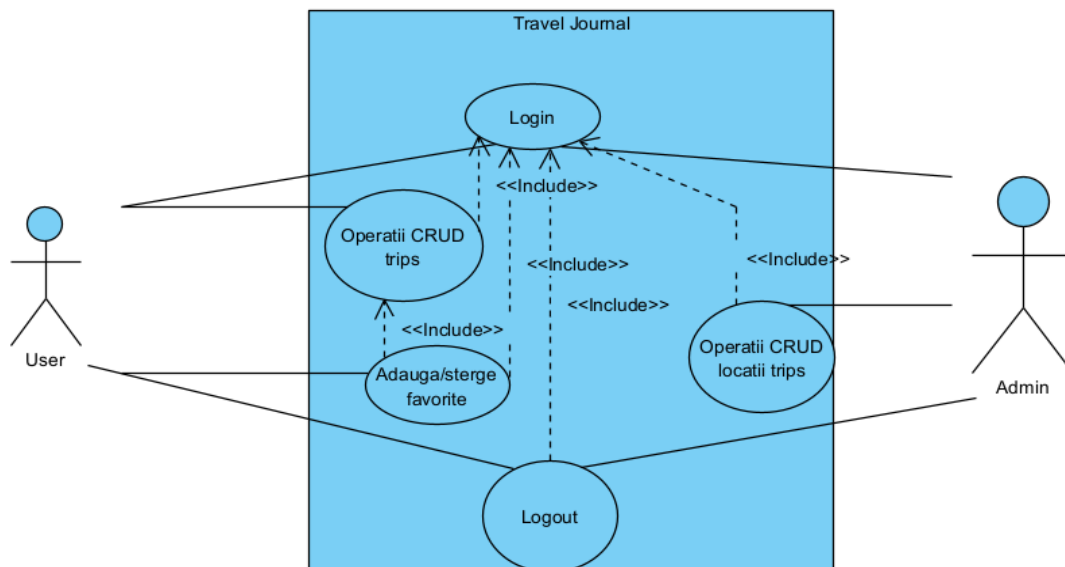
diagrame din sectiunile 2.3.1 si 2.3.2 din [1]. Mai exact:

- Class diagram – diagrama de clasă
- Use case diagram – diagrama de cazuri de utilizare
- Activity diagram – diagrama de activitate
- Sequence diagram – diagrama de secvente
- State machine diagram – diagrama mas, inii de stare

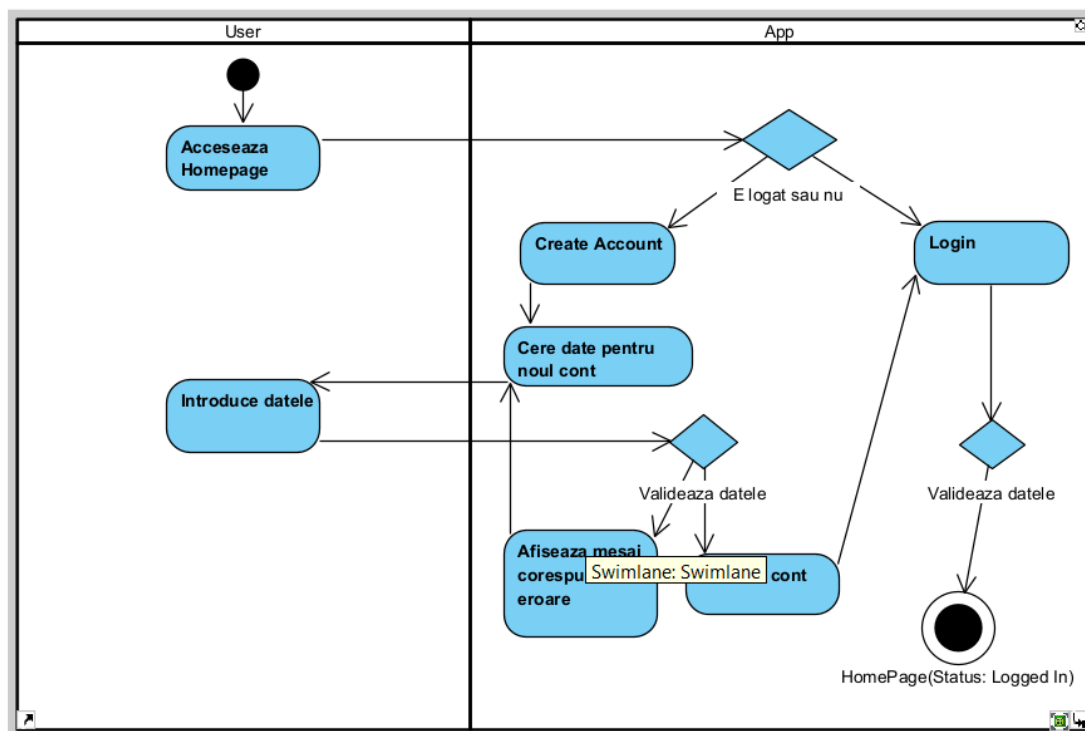
Class Diagram



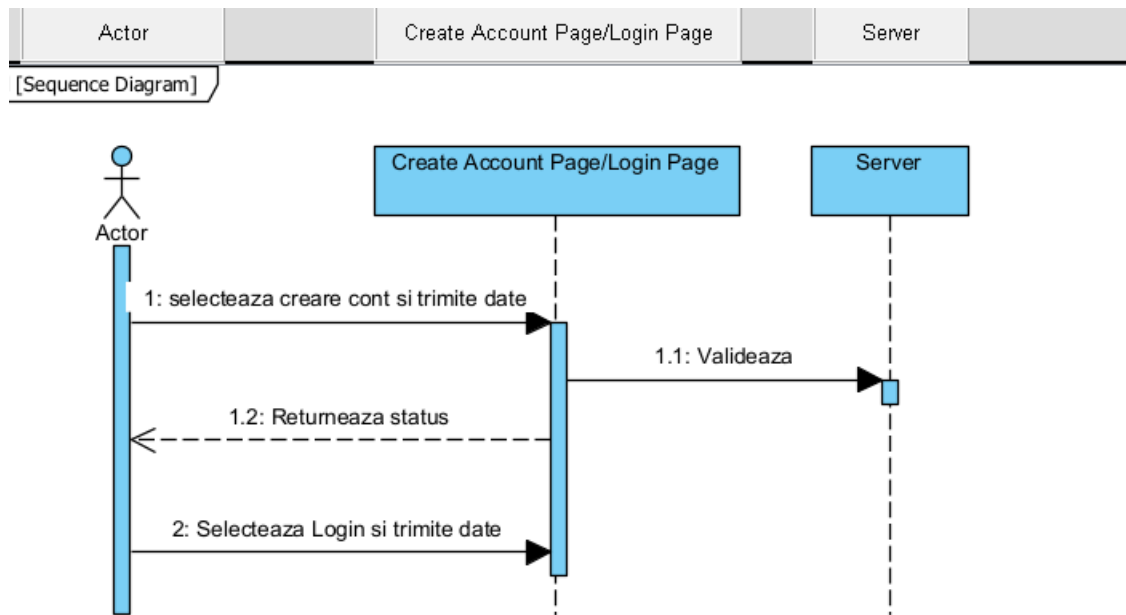
Use Case Diagram



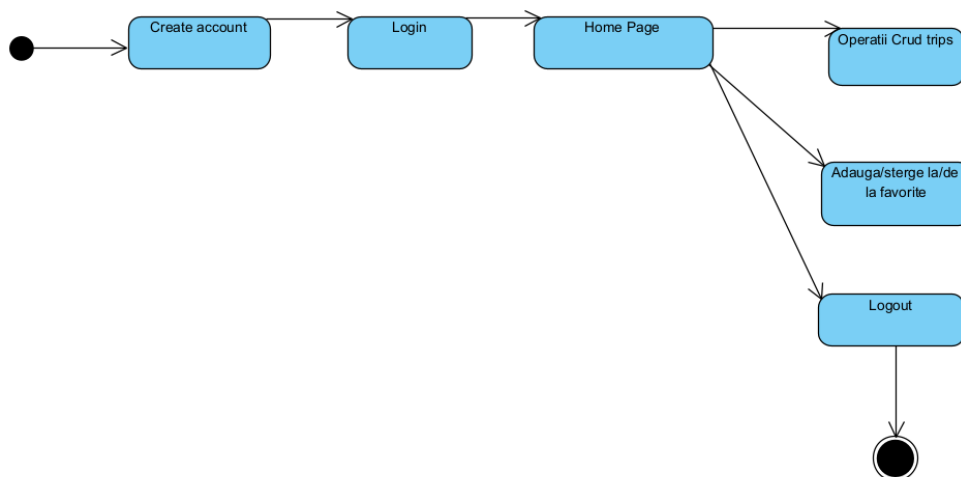
Activity Diagram



Sequence Diagram



State machine diagram



5. Ce tipuri de diagrame sunt prezentate ^in [1] – Capitolul 2? Care sunt

asemănările și deosebirile între acestea?

-class diagram, object diagram, package diagram, component diagram, composition structure diagram, deployment diagram, profile diagram, use case diagram, state machine diagram, activity diagram, sequence diagram, communication diagram, timing diagram, interaction overview diagram

Primele 7 fac parte din Structure diagrams, spre deosebire de ultimele 7 care fac parte din Behavior Diagrams.

6. Caracterizat, în succint fiecare diagrama prezentată în [1] – Capitolul 2 (cele

5 menționate mai sus)

Diagrama de clasă (Class Diagram)

Describe structura unui sistem software prin identificarea claselor, atributele lor și relațiile dintre acestea.

Diagrama de cazuri de utilizare (Use Case Diagram)

Ilustrează interacțiunile dintre sistem și actorii săi, evidențiind funcționalitățile oferite de sistem din perspectiva utilizatorilor.

Diagrama de activitate (Activity Diagram)

Redă fluxurile de lucru și activitățile în cadrul unui proces sau a unei funcționalități.

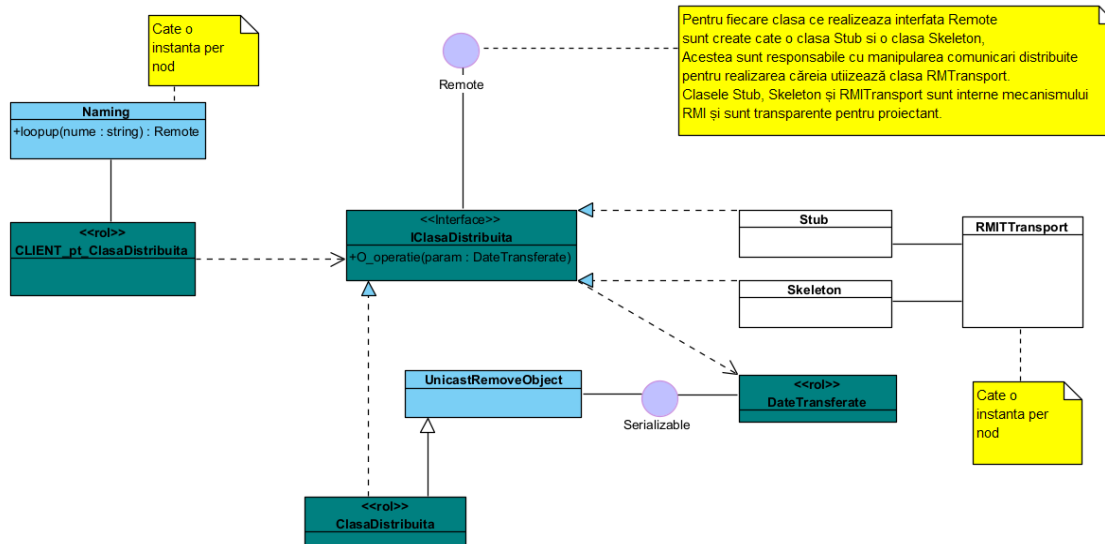
Diagrama de secvențe (Sequence Diagram)

Arată interacțiunile între obiecte sau actori în cadrul unui scenariu specific sau al unei funcționalități.

Diagrama mașinii de stări (State Machine Diagram)

Reprezintă comportamentul unui obiect sau al unui sistem în diferite stări și tranzițiile între acestea.

7.1



## 7.2

