

Nom :

Prénom :

Age :

Parcours :

Mail (pour éventuellement la contacter, lui faire un retour) :

PAUSES AVANT LES COURS

1. Présentez-vous brièvement.
2. Quels sont vos horaires habituels de cours ? Décrivez votre emploi du temps.
3. De combien de pauses disposez-vous dans une journée ? Durée ?
4. Comment dériveriez-vous la charge de travail durant la journée ?
 - Intense, je suis débordé(e), je n'ai pas une minute à moi.
 - Soutenue, mais gérable.
 - Raisonnable, j'ai le temps de souffler.
 - Léger, j'ai largement le temps de m'organiser.
 - Je m'ennuie un peu, j'ai l'impression d'être en vacances.
5. Etes-vous fatigué(e) avant les cours ? Après les cours ?
6. Vous ennuyez-vous pendant vos cours ? Pendant vos pauses ?
7. Etes-vous stressé(e) ? Niveau de stress ?
8. Pouvez-vous décrire une journée type ? (particulièrement ce que vous faites durant vos pauses)
9. Quel est, selon vous, votre pause idéale ? (ce que vous appréciez faire durant ces pauses, si vous avez l'occasion de le faire)
10. Réciproquement, quelle a été votre pire pause ?
11. Quels sont vos relations avec votre promo ?
12. Restez-vous avec vos amis durant vos pauses ?
13. Etes-vous sur des réseaux sociaux ? Si oui lesquels ?
14. Contactez-vous des personnes de votre promo à travers ces réseaux sociaux ?

[L'idée de cette partie est de comprendre le déroulement des pauses de la personne, mais surtout son **état émotionnel** en général, durant ces pauses : Est-elle de nature nerveuse/stressé ? Fatiguée ? Ennuyée ? Débordée ? etc...]

MACHINE

15. Quels équipements électroniques (téléphone, ordinateurs, montre connectée...) possédez-vous ? Quel modèle ?
16. Lesquels amenez-vous en cours ?
17. Quelle est la fréquence de leur utilisation ?
18. Utilisez-vous vos équipements durant vos pauses ? A quelle fin ?
19. Utilisez-vous des applications ? Si oui, lesquels ?
20. Sont-elles payantes ?
21. Quel est la durée de vie moyenne de vos applications ? Désinstallez-vous souvent ?

22. La mémoire de votre machine est-elle souvent saturée à cause de vos applications ?
23. Vos équipements ont-ils accès à internet ?
24. Quel wifi utilisez-vous ? Quelle est la qualité de la connexion fournie ?

[Dans cette partie, concentrez-vous sur le matériel utilisé, le modèle, les fonctionnalités disponibles.]

MACHINE + UTILISATEUR

25. Avez-vous des problèmes de vue, d'ouïe ? Avez-vous des handicaps particuliers ?
26. Utilisez-vous des fonctionnalités/applications particulières pour compenser ces handicaps ?
27. Ressentez-vous de la fatigue visuelle lorsque vous regardez trop longtemps votre écran ?
28. Utilisez-vous des filtres pour y remédier ?
29. Utilisez-vous un casque/écouteurs lorsque vous utilisez vos équipements ?
30. Etes-vous droitier, gaucher, ambidextre ?
31. Quelle langue utilisez-vous sur votre appareil ? Est-ce la même langue que vous utilisez pour parler avec votre entourage ?

[Se sera une partie clé pour le projet d'IHM, il indiquera ce qu'il nous faut pour maximiser le confort d'utilisation de notre futur jeu.]

JEU

32. Jouez-vous sur une de vos machines ? Si oui, sur laquelle ? Quels sont ces jeux ?
33. Combien de jeux avez-vous sur votre machine ?
34. Quelle est la fréquence/durée de vos pauses « jeu » ?
35. Avez-vous des jeux en ligne ? Des jeux nécessitant une connexion ?
36. Si vous jouez sur plusieurs plateformes (tel, ordinateur, tablettes...), quelle est votre plateforme préférée ?
37. Quels sont les périphériques préférés pour jouer ? Préférez-vous :
 - A la souris/clavier
 - Manette
 - Tactile
 - Autre
38. Pouvez-vous mimer votre façon habituelle de tenir votre appareil lorsque vous jouez ?
 - Appareil tenue à 1 main/2 mains
 - Positions des doigts/mains
 - Disposition de l'appareil (pour les Smartphones/tablettes) :
Vertical/horizontal
 - ...
39. Quelle catégorie de jeux appréciez-vous, de façon générale ? (Action, jeux de sport...)
40. Quels sont, selon vous, les critères importants pour qu'un jeu soit apprécié par vous ?
41. Sur quel critère abandonnez-vous un jeu, généralement ?

[Ici on se concentre sur les jeux de façon générale : comment la personne s'amuse, ses critères, **sa façon de jouer**... Prenez le temps, lorsque la personne mimera, de bien regarder ses mains, et la disposition de l'appareil. Regardez aussi si sa façon de jouer est « nerveuse » ou détendue.]

JEU DE VOITURES

- 42. Aimez-vous les jeux de course de voitures ? Si oui lesquelles ? Si non, pourquoi ?
- 43. Jouez-vous souvent à ce type de jeu ?
- 44. Jouez-vous à ce type de jeu seul ou en multi-joueurs ?
- 45. Si en multi-joueurs, avec qui jouez-vous habituellement ? Décrivez le déroulement de ces séances de jeux, et l'équipement utilisé.
- 46. Mimez/Racontez le déroulement d'une partie de jeu de voiture type, selon vous.
- 47. Décrivez ce qui, selon-vous, est le jeu de voiture idéal.

[Dernière partie, donc on essaie de grappiller le max d'info sur la façon dont la personne voit les jeux de voitures. Même si elle n'aime pas, notre but sera de comprendre pourquoi, dans l'idée de lui proposer un modèle qu'elle puisse apprécier.]