

## GROUPE 12

### MODE D'EMPLOI

#### UTILISATION

Pour la compilation, un fichier makefile existe, il suffit de taper « make ».

Ensuite, pour utiliser le programme, il faut écrire ./myreadelf suivi de l'option souhaitée et de ses arguments (-h, -s, -hS, etc.).

Le dernier élément à écrire est le nom du fichier sur lequel effectuer l'affichage.

Une commande est donc de la forme :

./readelf [-X] file.o

Les arguments disponibles sont -h, -S, -x, -s, -r.

#### STRUCTURE

myreadelf : fichier principal

readelf\_header : fichier chargé de la lecture et de l'affichage de l'entête du fichier

    read\_header : fonction de lecture

    print\_header : fonction d'affichage

readelf\_header\_section : fichier chargé de la lecture et de l'affichage des entêtes de sections

    read\_sectionTable : fonction de lecture

    print\_sectionTable : fonction d'affichage

    getType : transformer la valeur hexadécimale en chaîne de caractère le type de section

readelf\_section : fichier chargé de la lecture et de l'affichage du contenu des sections

    print\_contenuSection : fonction d'affichage

    getNameFromId : permet d'obtenir le nom d'une section à partir de son identifiant

    getIdFromName : permet d'obtenir l'identifiant d'une section à partir de son nom

readelf\_symbol : fichier chargé de la lecture et de l'affichage de la table des symboles

    read\_symbole : fonction de lecture

    print\_symbole : fonction d'affichage

readelf\_reimp : fichier chargé de la lecture et de l'affichage de la table de réimplantation

    read\_reimp : fonction de lecture

    print\_reimp : fonction d'affichage

#### FONCTIONNALITES

Système d'option pour obtenir l'affichage souhaité

Affichage de l'entête du fichier

Affichage des entêtes de sections

Affichage du contenu d'une section

Affichage de la table des symboles

Affichage de la table de réimplantation

#### FONCTIONNALITES MANQUANTES

Etapes 6 à 9