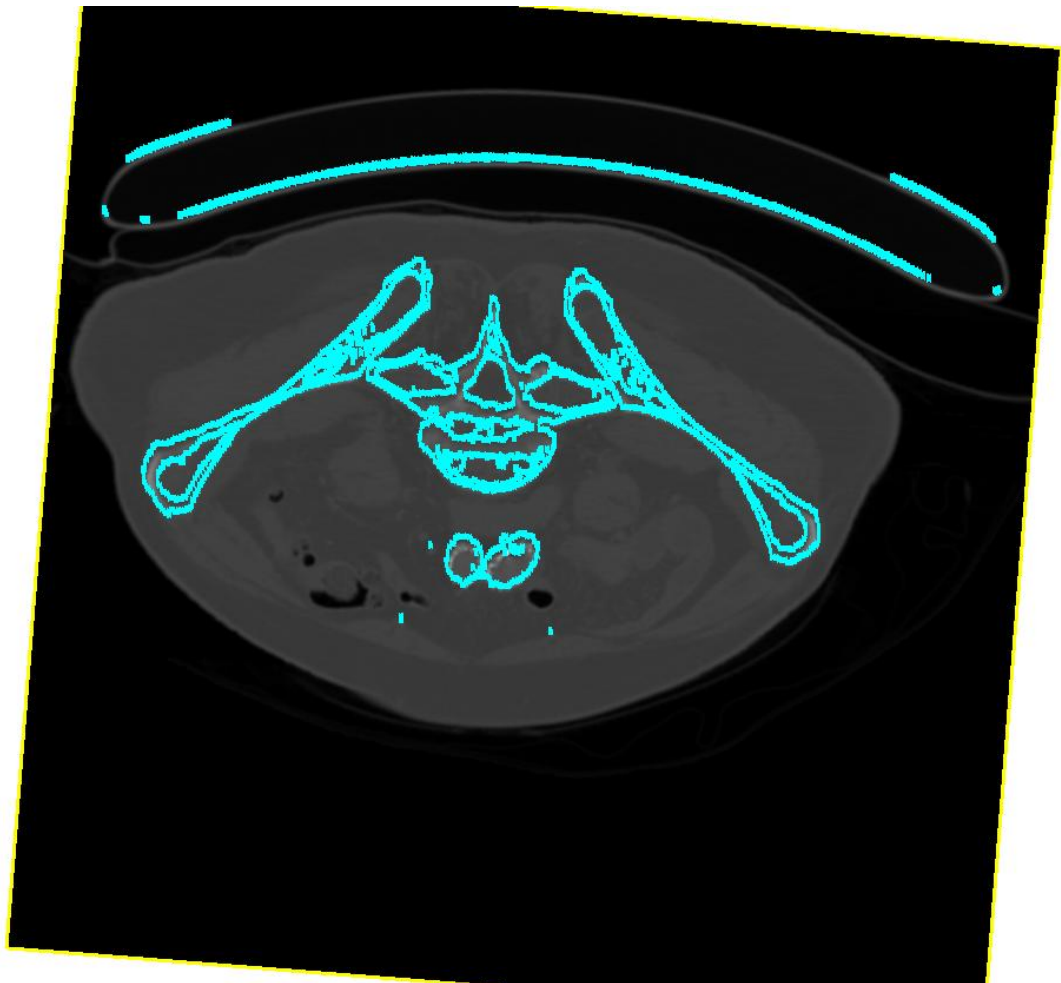


Les codes sont particulièrement longs... Les mettre ici rendra le compte-rendu illisible, comme d'habitude, regarder sur le git :

<https://github.com/Manaelle/Traitement-Image/tree/master/TP4>

## EXERCICE 1

Après exécution :



## EXERCICE 2

Après application du programme sur le bloc de résine, on découvre qu'il contenait un homard :

