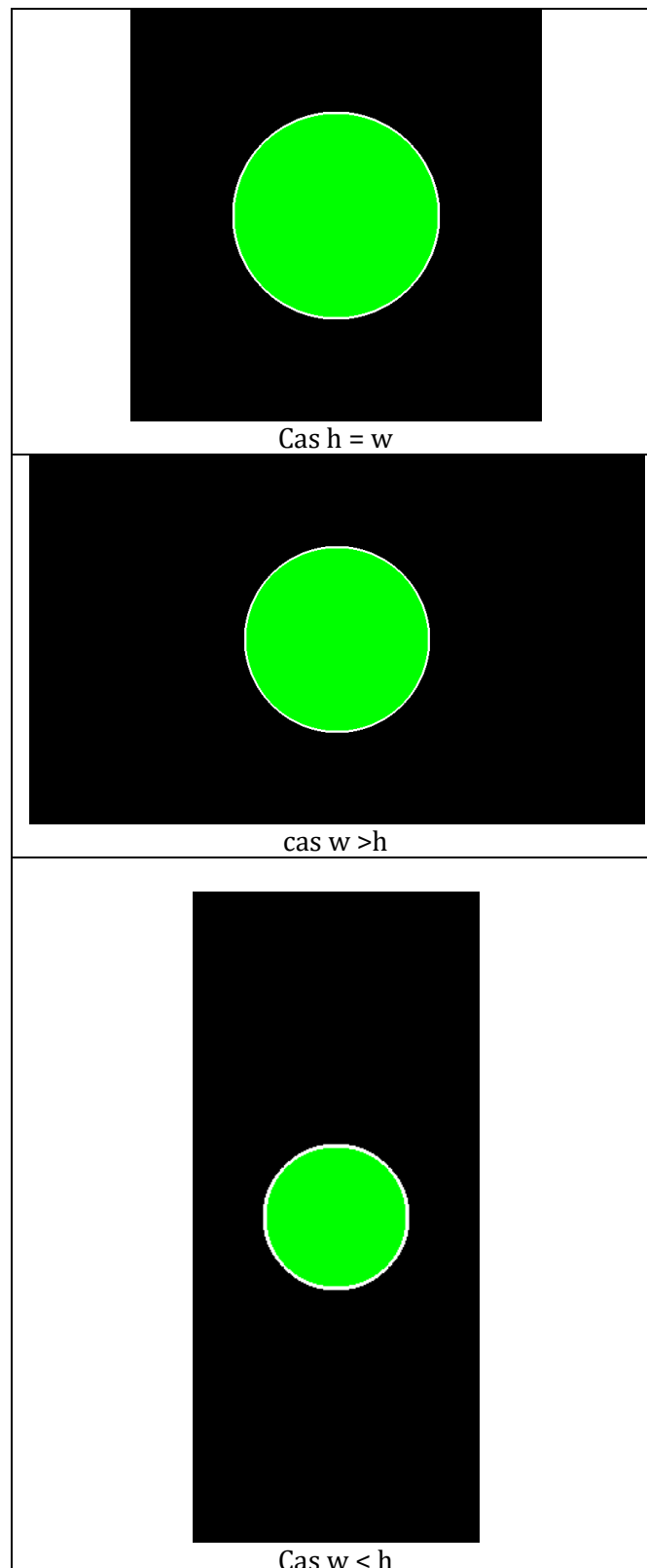


Les fichiers et les images sont disponibles sur le gitHub, pour un soucis de lisibilité, je ne mettrai pas les codes ici :

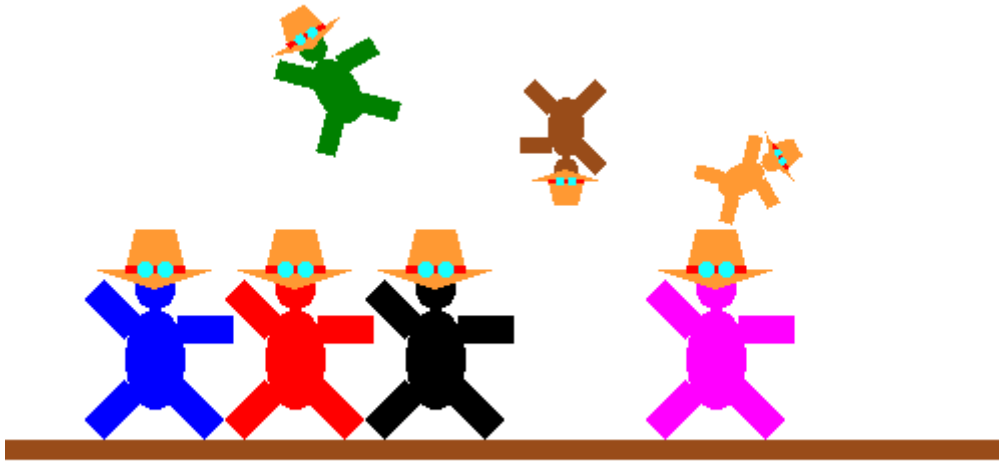
<https://github.com/Manaelle/Traitement-Image/tree/master/TP4>

## EXERCICE 1



## EXERCICE 2

Le chapeau est une construction qui reprend le même principe que le pantin : On assemble différents objets simples en un objet complexe. Ainsi on obtient :

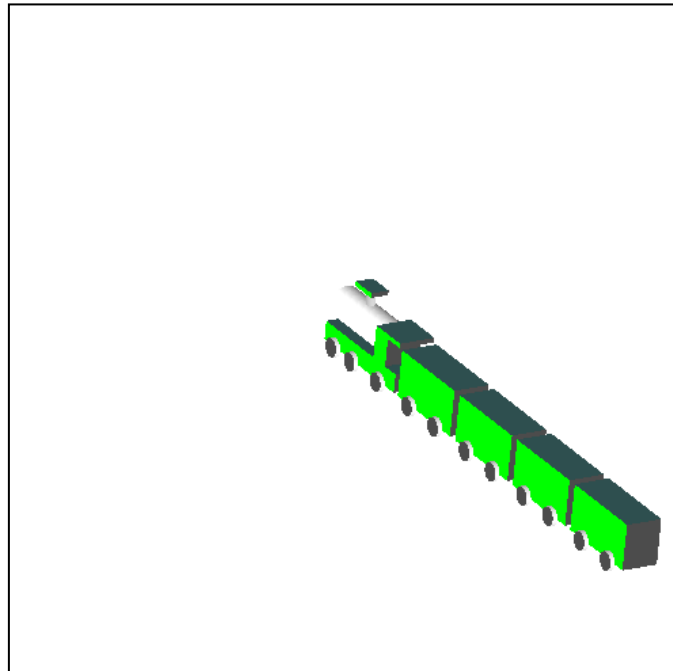


## EXERCICE 3

(Voir le code sur le git)

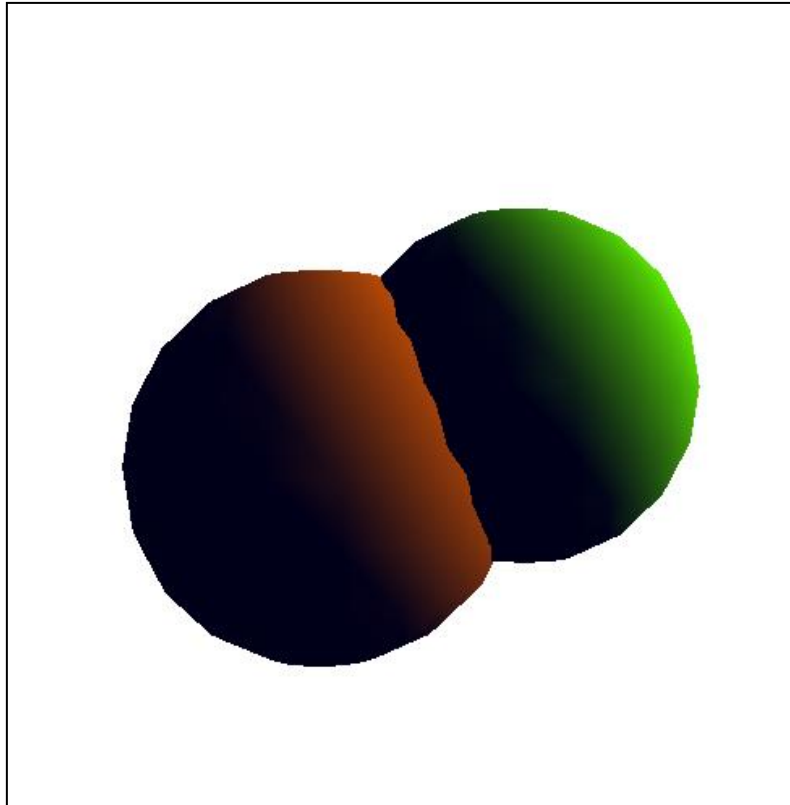
## EXERCICE 4

Même principe que l'exercice 2 :



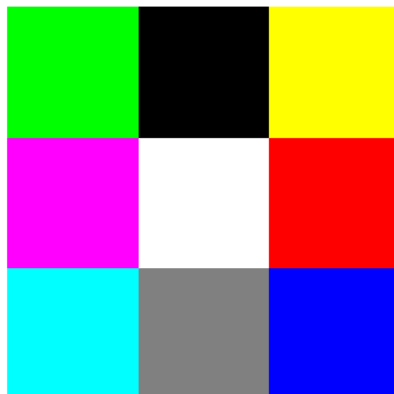
## EXERCICE 5

Après application de la méthode de Gouraud, on obtient :



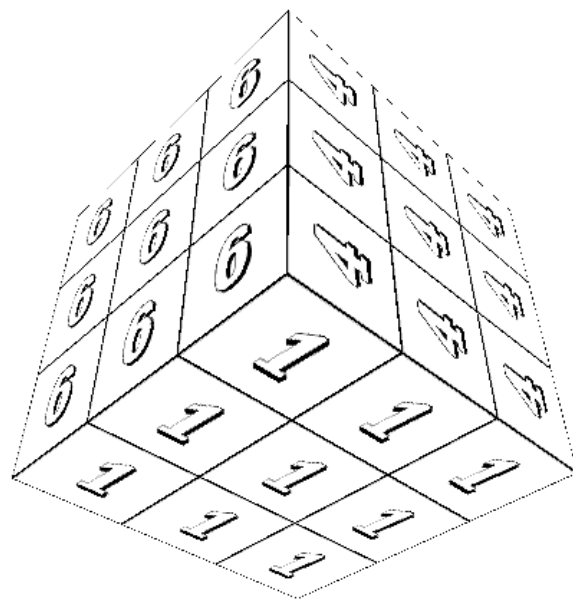
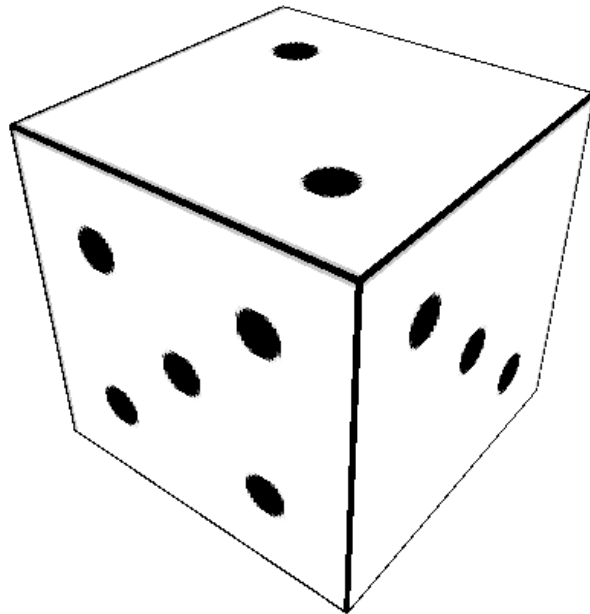
## EXERCICE 6

On obtient :



Il reprend exactement le même principe que le cube à 4 couleurs, mais cette fois-ci définit en 3x3, dont on redéfinit les couleurs case par case.

## EXERCICE 7



Pour le dé, il faut « diviser » l'image de tel sorte que chaque face corresponde à un côté.

Quant au 3x3, il faut multiplier les images pour chaque côté.

## EXERCICE 8



## EXERCICE 9

Application de l'ombrage sur l'image :

