

Fiche 4

1. Noms des étudiants du groupe.

CARON Cyril
HOULGATTE Pauline
PASQUET Titouan
PINEAU Maxime

2. Documents joints : code des modules accompagnés de leur documentation technique (archive tgz ou zip).

Module 1 _ Application -- PINEAU Maxime (rédacteur) & HOULGATTE Pauline (correctrice) :

- le package app, contenant toutes les classes relatives à la gestion des scores, et au lancement du jeu.
- la classe Application, récupérant les paramètres et lançant le jeu.
- les classes concernant la gestion des scores.
- le script de lancement du fichier jar du jeu.

Module 2 _ Graphique -- CARON Cyril & PINEAU Maxime (rédacteurs) & HOULGATTE Pauline (correctrice) :

- le package elementsGraphiques, contenant toutes les classes représentant des éléments graphiques sur la fenêtre de jeu.
- le package jeu, qui contient les classes permettant de lancer un nouveau jeu.
- un package application contenant un main, qui permet de lancer une fenêtre de test.

Module 3 _ Parseur -- HOULGATTE Pauline (rédactrice) & PINEAU Maxime (correcteur) :

- la classe Parser, permettant de charger une carte à partir d'un fichier textuel.
- le fichier default.map, représentant la carte par défaut.

Rédaction du fichier "creation_carte.txt" : HOULGATTE Pauline (rédactrice)

Sprite manquant : nous n'avons pas encore reçu le sprite du personnage principal (la chenille)

3. Date de rendu de la fiche n°5 (intégration).

31/05/2015